

Funk-Stereo-Headset mit Rauschunterdrückung WF-C700N

Wiedergeben von Musik von einem Gerät über eine Bluetooth-Verbindung

Wenn das Bluetooth-Gerät die folgenden Profile unterstützt, können Sie über eine Bluetooth-Verbindung Musik wiedergeben und das Gerät vom Headset aus steuern.

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

Sie können Musik in hoher Qualität drahtlos wiedergeben lassen.

AVRCP (Audio Video Remote Control Profile)

Sie können die Lautstärke einstellen usw.

Die Bedienung kann je nach Bluetooth-Gerät variieren. Schlagen Sie in der mit dem Bluetooth-Gerät gelieferten Bedienungsanleitung nach.

1 **Setzen Sie die Headset-Einheiten in die Ohren ein.**

Im Abschnitt „Tragen des Headsets“ erfahren Sie, wie Sie das Headset in die Ohren setzen.

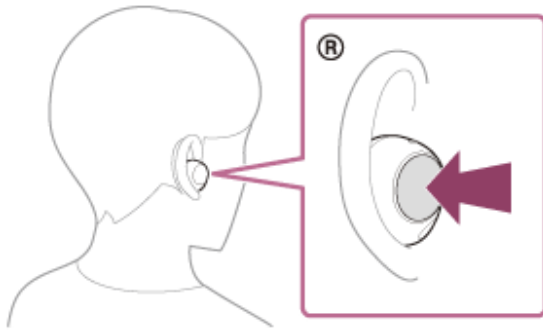
2 **Verbinden Sie das Headset mit einem Bluetooth-Gerät.**

3 **Bedienen Sie zum Starten der Wiedergabe das Bluetooth-Gerät und stellen Sie eine moderate Lautstärke ein.**

4 **Drücken Sie die Taste an der linken oder rechten Headset-Einheit, um die Lautstärke einzustellen.**

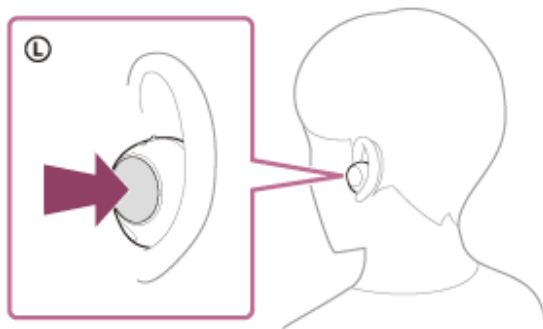
Erhöhen der Lautstärke: Drücken Sie während der Musikwiedergabe die Taste an der rechten Headset-Einheit schnell mindestens 4-mal.





Beim wiederholten Betätigen der Taste wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke erhöht sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie drücken.

Verringern der Lautstärke: Drücken Sie während der Musikwiedergabe die Taste an der linken Headset-Einheit schnell mindestens 4-mal.



Beim wiederholten Betätigen der Taste wird ein Signalton ausgegeben und die Lautstärke verringert sich alle 0,4 Sekunden um 1 Stufe, unabhängig davon, wie häufig Sie drücken.

Wenn die Lautstärke auf den niedrigsten bzw. den höchsten Wert eingestellt wird, ertönt ein akustisches Signal.

Tipp

Das Headset unterstützt SCMS-T-Inhaltsschutz. Sie können auf dem Headset Musik und andere Audioinhalte wiedergeben, die von einem Gerät wie einem tragbaren Fernsehgerät stammen, das den SCMS-T-Inhaltsschutz unterstützt.

Je nach dem Bluetooth-Gerät müssen Sie am Gerät möglicherweise die Lautstärke einstellen oder die Audioausgabeeinstellung festlegen.

Die Lautstärke kann auch über die App „Sony | Headphones Connect“ angepasst werden. Die Headset-Lautstärke während eines Anrufs und während der Musikwiedergabe ist jeweils unabhängig einstellbar. Auch wenn Sie die Lautstärke während die Musikwiedergabe ändern, ändert sich die Lautstärke eines Anrufs nicht.

Wenn die Funktion der Taste über die App „Sony | Headphones Connect“ in [Volume Control] geändert wird, können Sie die Lautstärke auch über das Headset anpassen.

Sie können auch Musik hören, indem Sie nur eine Headset-Einheit aus dem Ladeetui nehmen und ins Ohr setzen.

Wenn Sie nur die rechte Headset-Einheit ins Ohr setzen, verwenden Sie für die Musikwiedergabe die Taste auf der rechten Headset-Einheit.

Wenn Sie nur die linke Headset-Einheit ins Ohr setzen, steuern Sie die Musikwiedergabe am angeschlossenen Gerät.

Wenn Sie nur mit einer Headset-Einheit Musik hören und die andere Headset-Einheit in das andere Ohr setzen, können Sie die Musik über beide Headset-Einheiten hören.

Hinweis

Wenn keine Musik wiedergegeben wird, können Sie die Lautstärke am Headset nicht einstellen.

Wenn Sie die Funktion der Taste in der App „Sony | Headphones Connect“ in [Volume Control] oder [Not Assigned] ändern, können Sie die Lautstärke nicht einstellen, indem Sie die Taste auf der Seite, der die Funktion zugewiesen ist, mindestens 4-mal drücken.

Wenn die Funktion der Taste an der rechten Headset-Einheit in [Volume Control] oder [Not Assigned] geändert wird: Wenn Sie die Taste an der rechten Headset-Einheit mindestens 4-mal drücken, erhöht sich die Lautstärke nicht.

Wenn die Funktion der Taste an der linken Headset-Einheit in [Volume Control] oder [Not Assigned] geändert wird: Wenn Sie die Taste an der linken Headset-Einheit mindestens 4-mal drücken, verringert sich die Lautstärke nicht.

Bei einem schlechten Kommunikationsempfang kann es vorkommen, dass das Bluetooth-Gerät nicht richtig auf die Bedienung am Headset reagiert.

