

Aktionskarten

Wenn du auf einem Aktionsfeld landest, ziehst du eine Aktionskarte. Lies die Karte vor und führe ihre Anweisung aus!



Du gewinnst Bananentacken

Lass dir vom Bankhalter so viele Bananentacken geben, wie die Karte zeigt. Denk dran: Für 5 Tacken kannst du dir 1 Bananenhand kaufen!



Du verlierst Bananentacken

Gib dem Bankhalter so viele deiner Bananentacken, wie die Karte zeigt. Wenn du gerade keine Tacken hast, tust du gar nichts.



Du gewinnst Bananen

Nimm dir 1 Bananenhand vom Strand.



Du verlierst Bananen

Lege 1 deiner Bananenhände zurück auf den Strand.



Neuer Beruf

Ziehe 2 Berufskarten vom Stapel und suche dir einen davon aus. Jetzt hast du einen neuen Job! Stecke die andere Karte und deinen alten Beruf unter den Stapel zurück.



Bananentacken



1 Hast du ganz viele Tacken?

Für 5 Bananentacken kannst du 1 Bananenhand kaufen.

2 Null Tacken?

Wenn du keine Bananentacken hast, aber welche hergeben musst, gibst du dem Bankhalter so viele wie du hast. Damit ist dein Zug beendet und der nächste Spieler kommt dran.

Gewinnen

Der erste Spieler mit 5 Bananen Händen hat gewonnen!

Spiel wegpacken

Nimm die Minidrehräder vom Spielplan und lege ihn dann mitsamt dem Zubehör zurück in die Spieleschachtel.

ICH EINFACH UNVERBESSERLICH, MINION MADE und alle damit verbundenen Logos und Charaktere sind Markenzeichen von Universal Studios. Das Urheberrecht liegt bei Universal Studios. Lizenziert von Universal Studios Licensing LLC. Alle Rechte vorbehalten.

© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten.

Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatori: Hasbro (Schweiz) AG, Weinberglistrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch www.hasbro.ch

Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de
www.hasbro.ch

0914A9016100 00



ZUSAMMENBAU DURCH
ERWACHSENE ERFORDERLICH

ALTER
5+ | 2-4
SPIELER



DIE MISSION

Erlebe die Welt der Minions! Mach dich auf eine lustige Rutschpartie voller Abenteuer und Überraschungen.

Wer zuerst 5 Bananen Hände sammelt, wird Grus Lieblings-Minion und gewinnt das Spiel!

ACHTUNG: **0-3**
ERSTICKUNGSGEFAHR – Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile enthalten sind.



Spieldausstattung

Spielplan • Drehrad • 5 Mini-Drehräder • 4 Minion-Spielfiguren
• 50 Aktionskarten • 10 Berufskarten • 4 Superdreh-Marken
• 18 Bananen Hände • 50 Bananentacken

Aufbauen

Vor dem ersten Spiel: Löse die 4 Superdreh-Marken aus dem Rahmen, und wirf die 4 leeren Karten aus dem Kartenstapel weg. Denke daran, deinen Müll verantwortungsbewusst zu entsorgen.

1 Breite den Spielplan aus.

- Bringe das große Drehrad und die Mini-Drehräder auf dem Spielplan an (siehe hierzu Abbildungen A und B).
- Lege die Bananenhände auf den Strand des Spielplans.
- Sortiere die Karten in 2 Stapel (Berufs- und Aktionskarten). Danach mischst du beide Stapel gut durch und legst sie verdeckt neben den Spielplan.



2 Jeder Spieler erhält:

- 1 Minion-Spielfigur und 1 Superdreh-Mark in der Farbe des Sockels seiner Spielfigur.
- 3 Bananentacken



3 Ein Spieler wird zum Bankhalter ernannt.

- Der Bankhalter gibt den Spielern ihr Gehalt, wenn sie auf einem "Tacken her!"-Feld landen oder darüber ziehen.
- Der Bankhalter verwaltet die Bananentacken, aber er kann auch selbst mitspielen.

4 Wähle deinen Beruf.

- Jeder Spieler zieht 2 Berufskarten vom Stapel.
- Suche dir davon deinen Lieblingsberuf aus (oder den mit dem besten Gehalt), und lege die Karte offen vor dir hin. Dies ist jetzt erstmal dein Job!
- Stecke die andere Berufskarte zurück unter den Stapel.

5 Stelle deinen Minion auf START.

Jetzt seid ihr alle startklar!

Spielen

Das Ziel des Spiels

Ziehe mit deinem Minion über den Spielplan. Unterwegs ziehst du Aktionskarten und erlebst viele Abenteuer. Der erste Spieler, der 5 Bananenhände gesammelt hat, hat gewonnen!

Es gibt 4 Möglichkeiten, um Bananen zu sammeln:

1. Du landest auf einem Bananenfeld oder auf einem "Klau 'ne Hand"-Feld (siehe nächste Seite).
2. Durch bestimmte Aktionskarten.
3. Indem du beim Superdreh gewinnst.
4. Indem du sie während deines Zugs für 5 Bananentacken von der Bank kaufst.

Der Spielablauf

1. **Der jüngste Spieler fängt an. Danach folgen die anderen im Uhrzeigersinn.**
2. **Drehe das Rad und ziehe weiter.** Entscheide dich, in welche Richtung du gehen willst. Dann drehst du das Rad und ziehst um entsprechend viele Felder weiter.
3. **Wo bist du gelandet?** Sieh dir während des Spiels an, was du auf den Feldern zu tun hast, auf denen du landest oder über die du ziehst. Die folgenden 3 Felder gibt es ganz oft:



AKTION

Die Felder mit Kreisen (auf Metall- und Bambuswegen) sind Aktionsfelder.

Wenn du auf einem Aktionsfeld landest, ziehst du eine Aktionskarte, führst sie aus und steckst sie unter den Stapel zurück.



TACKEN HER!

Wenn du während deines Zugs auf "Tacken her!" landest oder darüber ziehst, gibt dir der Bankhalter das Gehalt deiner Berufskarte. Die "Tacken her!"-Felder gibt es auf den Metall- und Bambuswegen.



MINI-DREHRAD

Wenn du über ein Mini-Drehrad ziehst, hältst du darauf an, drehst deinen Minion und gehst dann mit deinem restlichen Zug in die Richtung weiter, in die dein Minion guckt. Wenn du direkt auf einem Mini-Drehrad landest, drehst du deinen Minion: Ziehe auf das nächste Feld, auf das er guckt, und führe es aus.

4. **Jetzt ist der nächste Spieler dran!**

Die Felder

Superdreh



- 1 Wenn du auf einem Superdreh-Feld landest, spielen alle mit: Jeder Spieler wählt eine Zahl und legt seine Superdreh-Marke auf diese Zahl der Superdreh-Leiste. Der Spieler, der auf dem Feld gelandet war, fängt an.



- 2 Drehe das große Drehrad so oft, bis es auf einer Zahl stehenbleibt, auf die ein Spieler gesetzt hat. Der Gewinner erhält eine Bananenhand!



Röhre

Wenn du auf einer Röhre landest, folgst du dem Tunnel und tauchst am anderen Ende wieder auf. Damit ist dein Zug zu Ende. Wenn du wieder dran bist, ziehst du von dort aus in beliebiger Richtung weiter.



Beruf

Ziehe 2 Berufskarten vom Stapel und suche dir einen davon aus. Jetzt hast du einen neuen Job!

Stecke die andere Karte und deinen alten Beruf unter den Stapel zurück.



Bananenhand

Nimm dir 1 Bananenhand vom Strand!

Wenn die Bananenhand rot durchgekreuzt ist, verlierst du 1 Bananenhand! Lege sie auf den Strand zurück. Falls du noch keine Bananenhände hast, tust du hier gar nichts.



Bananentacken

Lass dir vom Bankhalter so viele Bananentacken geben, wie das Feld zeigt.

Wenn die Tacken rot durchgekreuzt sind, verlierst du so viele Tacken, wie das Feld zeigt. Gib sie dem Bankhalter zurück. Falls du gerade keine Tacken hast, tust du hier gar nichts.



KLAU 'NE HAND

Nimm einem anderen Spieler eine Bananenhand weg! Wenn kein Spieler eine Bananenhand zum Stehlen hat, tust du hier gar nichts.



Ey! Hier steh' ich!

Bist du auf einem Feld gelandet, auf dem ein anderer Minion steht? Wenn der Spieler Bananenhände besitzt, darfst du ihm jetzt eine wegnehmen. Danach ist dein Zug vorbei und du bleibst auf dem Feld stehen.

Auf der nächsten Seite gibt's mehr zu den Aktionskarten und Bananentacken. ➡