

Cam Link 4K - Systemanforderungen

Im Folgenden sind die Systemanforderungen für **Cam Link 4K** aufgeführt.

Betriebssysteme:

Windows 10 (64 Bit)
macOS 10.12 Sierra oder neuer

Konnektivität:

USB 3.x Port

Prozessor:

Quad-Core Intel Core i5 der 4. Generation (i5-4xxx oder vergleichbar).

GPU:

Nvidia GTX 960 oder besser
AMD RX 470 oder besser

Cam Link 4K - Ist deine Kamera kompatibel?

Dieser Artikel soll Dir dabei behilflich sein herauszufinden, welche Kameras mit **Cam Link 4K** funktionieren. Cam Link ist für diesen Test nicht notwendig.

Hier ist eine Liste von Kameras, die bereits getestet wurden mit dem **Cam Link 4K**:

[Cam Link Checkliste](#)

Hier ist eine kurze Checkliste:

- Deine Kamera muss in der Lage sein, das Video Signal über HDMI auszugeben. Die meisten Kameras verfügen über einen Mini oder Micro HDMI Ausgang.
- Du benötigst ein Kabel, das Deine Kamera vom Video Ausgang zu einem Standard HDMI Anschluss verbinden kann.
- Die Auflösung der Kamera muss auf eine der folgenden Auflösungen eingestellt werden - 480p (720 x 480 Auflösung, bis zu 60 fps)
576p (720 x 576 Auflösung, bis zu 50 fps)
720p (1280 x 720 Auflösung, bis zu 60 fps)
1080i (1920 x 1080 Auflösung, interlaced, bis zu 60 fps)
1080p (1920 x 1080 Auflösung, bis zu 60 fps)
2160p (3840 x 2160 Auflösung, bis zu 30 fps)
- Verbinde Deine Kamera mit einem HDTV oder einem HDMI-Monitor. Hierbei sollte es sich um ein "sauberes" Signal handeln. In anderen Worten bei manchen LCD Displays werden die Overlays, wie z.B. Zeitstempel, Informationen auf dem Display mit übertragen. In diesem Falle muss das Benutzerhandbuch der Kamera überprüft werden, um festzustellen, ob diese deaktiviert werden können.
- Bei DSLRs sollte überprüft werden, ob diese für den Dauerbetrieb eingesetzt werden kann. Schaue hierzu bitte im Handbuch der Kamera nach, um zu sehen, ob der Batterie Sparmodus abgeschaltet werden kann. Manche Kameras schalten sich auch nach einer bestimmten Zeit ab, um den Sensor der Kamera zu schonen.
- Kann Deine Kamera mit externer Stromzufuhr betrieben werden, während das Video Signal übertragen wird und auf einem Stativ montiert ist?