

vtech[®]

Instrukcja obsługi

Kidizoom

aparat cyfrowy™



© 2011 VTech
Printed in China
91-002574-003 (美)

WSTĘP

Aparat cyfrowy Kidizoom™ to wytrzymały aparat pozwalający dzieciom robić własne zdjęcia, nakręcać filmy i grać w gry!

Aparat Kidizoom™ ma 128MB wewnętrznej pamięci (część z tej pamięci zajmuje oprogramowanie aparatu) i posiada gniazdo USB do połączenia z komputerem, dzięki czemu możesz zapisywać i przeglądać swoje zdjęcia i filmy.

CECHY PRODUKTU

UKŁAD APARATU I PRZYCISKI

Przycisk migawki



Obiektyw

Przycisk kierunkowy

Przycisk zbliżenia

Przycisk oddalania

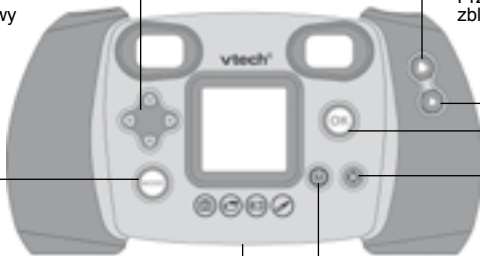
Przycisk OK

Przycisk MODE

Przycisk kasowania

Gniazdo USB do połączenia z komputerem

Przycisk włączania/wyłączania



Przycisk włączania/wyłączania

Naciśnij i przytrzymaj ten przycisk, aby włączyć lub wyłączyć aparat.

Gniazdo USB

Użyj tego gniazda w celu połączenia aparatu z komputerem.

Przycisk MODE

Naciśnij ten przycisk, aby przejść do głównego menu lub wrócić do poprzedniego podmenu.

Przycisk kierunkowy (strzałki „lewo”, „prawo”, „góra”, „dół”)

Te przyciski służą do poruszania się po menu.

Przycisk OK

Naciśnij ten przycisk, aby potwierdzić swój wybór

Wskazówka: Przycisk OK może zostać również użyty do zrobienia zdjęcia.

Przycisk kasowania

Naciśnij ten przycisk, aby skasować zaznaczony plik.

Przycisk migawki

Naciśnij ten przycisk, aby zrobić zdjęcie.

Przycisk zbliżania

Naciśnij ten przycisk, aby przybliżyć obraz.

Przycisk oddalania

Naciśnij ten przycisk, aby oddalić obraz.

Wskazówka: Przyciski przybliżania i oddalania mogą również zostać użyte w celu ustawienia poziomu głośności, kiedy funkcja przybliżania/oddalania nie jest dostępna.

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- 1 aparat cyfrowy VTech® Kidizoom™
- 1 pasek na rękę
- 1 instrukcja obsługi

Uwaga: opakowanie nie zawiera kabla USB.

OSTRZEŻENIE: Żadne elementy opakowania takie jak taśma, plastikowa formatka, czy zaczep, nie są częścią zabawki i powinny zostać wyrzucone dla bezpieczeństwa dzieci.

UWAGA: Zachowaj niniejszą instrukcję, gdyż zawiera ona ważne informacje.

Kidizoom aparat cyfrowy przeznaczony jest do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.

DANE TECHNICZNE

Kolorowy wyświetlacz	1TFT LCD 1.45"
Rozdzielczość zdjęć	1.3 MP (1280 x 960) lub 0.3 MP (640 x 480)
Rozdzielczość filmów	160 x 120
Maksymalna długość filmu	2 minuty na każde nagranie
Zoom cyfrowy	4X
Zakres ostrości	45cm - ∞
Pamięć wewnętrzna	128 MB wbudowanej pamięci (część z tej pamięci zajmuje oprogramowanie aparatu, dostępna pamięć to około 92 MB)
Format plików	Filmy: AVI (Motion JPEG) (nagrywane za pomocą aparatu Kidizoom™) Zdjęcia: standard JPEG o kompresji podstawowej (robione za pomocą aparatu Kidizoom™)
Wbudowane gniazdo	USB (Mini-USB) do połączenia z komputerem
Baterie	4 baterie alkaliczne "AA" (LR6)
Temperatura użytkowania	0 - 40°C

MOŻLIWOŚCI WYKORZYSTANIA PAMIĘCI

Zdjęcia w rozdzielczości 1.3 MP	Zdjęcia w rozdzielczości 0.3 MP	Filmy 160 X 120 (w minutach)
~300	~1000	~10

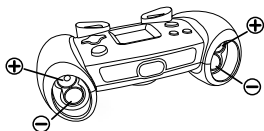
Uwaga: Podane wyżej ilości są szacunkowe, faktyczna pojemność pamięci zależy od warunków robienia zdjęć/filmów. Maksymalna długość pojedynczego pliku video wynosi 2 minuty.

PIERWSZE KROKI

INSTALACJA BATERII

Uwaga: Baterie powinny być wkładane przez osobę dorosłą.

- Upewnij się, że aparat jest **wyłączony**.
- Odszukaj pokrywy baterii na spodzie aparatu. Otwórz pokrywy baterii naciskając osobno każdy plastikowy spust w kierunku oznaczonym strzałką.
- Włóż 4 nowe baterie "AA" (2 po każdej stronie) jak pokazano na ilustracji poniżej (dla maksymalnej wydajności rekomendowane jest użycie nowych baterii alkalicznych)
- Umieść ponownie pokrywy baterii w aparacie (nie ma znaczenia która pokrywa z której strony), strzałki na pokrywach powinny wskazywać przód aparatu. Naciskaj każdą pokrywę do momentu, aż usłyszysz charakterystyczne kliknięcie.



UWAGI DOTYCZĄCE BATERII

- Dla maksymalnej wydajności używaj nowych baterii alkalicznych.
- Używaj wyłącznie baterii tego samego bądź podobnego typu, jak te zalecane.
- Nie łącz baterii starych z nowymi, ani baterii różnych typów: alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) oraz akumulatorów Ni-Cd (niklowo-kadmowych) lub Ni-MH (niklowo-metalowo-wodorkowych).
- Nie używaj uszkodzonych baterii.
- Wkładaj baterie do schowka na baterie zgodnie z oznaczeniami umieszczonymi wewnątrz.
- Nigdy nie stykaj ze sobą końcówek baterii.
- Usuń zużyte baterie z wnętrza zabawki.
- Wyjmij baterie, jeśli nie zamierzasz korzystać z aparatu przez dłuższy czas.
- Nie wrzucaj baterii do ognia.
- Nie ładuj baterii nie będących akumulatorkami.
- Baterie przeznaczone do ładowania usuń z zabawki przed ich ładowaniem.
- Akumulatorki powinny być ładowane wyłącznie przez osobę dorosłą.



Utylizacja baterii i aparatu

Symbol przekreślonego pojemnika na odpady, umieszczony na aparacie i bateriach lub ich opakowaniach oznacza, że nie należy wyrzucać tych produktów razem z odpadami domowymi, gdyż zawierają substancje szkodliwe dla środowiska i zdrowia ludzi.



Symbole chemiczne oznaczające rtęć (Hg), kadm (Cd) lub ołów (Pb) umieszczone na bateriach przenośnych lub akumulatorach przenośnych dodawane są, jeżeli bateria zawiera więcej tych pierwiastków, niż wyszczególniono w dyrektywie Komisji Europejskiej (2006/66/EC).

Europejskiej (2006/66/EC).







Ten pasek oznacza, że produkt wszedł na rynek po 13.08.2005.


Pilnując prawidłowej utylizacji aparatu, baterii, czy akumulatorów, pomagasz chronić środowisko.

POCZĄTKI KORZYSTANIA Z APARATU KIDIZOOM™


- Naciśnij i przytrzymaj przycisk włączania/wyłączania (⏻), aby włączyć aparat.
- Podczas pierwszego uruchomienia aparat Kidizoom™ rozpocznie wyświetlanie filmu demonstracyjnego. Przyciśnięcie przycisku OK (OK) w trakcie wyświetlania tego filmu spowoduje wyjście z trybu demo. Film demonstracyjny zostanie wyłączony i nie będzie pojawiał się przy kolejnych uruchomieniach aparatu. Po opuszczeniu trybu demo pojawi się ekran wyboru języka (angielski, hiszpański i francuski). Naciśnij strzałkę „góra” (▲) lub „dół” (▼) przycisku kierunkowego, aby wybrać język, a następnie naciśnij przycisk OK (OK), aby zatwierdzić swój wybór. Po wybraniu języka pojawi się opcja ustawienia daty i godziny. Naciskaj strzałkę „góra” (▲) lub „dół” (▼) aby ustawić odpowiedni dzień, miesiąc, rok, godzinę i minutę. Naciskaj strzałkę „lewo” (◀) lub „pravo” (▶), aby przejść do następnej lub poprzedniej zakładki ustawień. Na koniec naciśnij przycisk OK (OK), aby potwierdzić wybrane ustawienie. Datę i godzinę możesz ustawić później, w dowolnym momencie wybierając w głównym menu tryb Settings (Ustawienia).
- Po wyłączeniu trybu demo, za każdym razem, gdy włączysz aparat Kidizoom™, będzie on ustawiony w trybie Camera (Aparat), więc możesz wtedy od razu zacząć robić zdjęcia.
- Aby zmienić tryb pracy aparatu, naciśnij przycisk Mode (MODE), aby przejść do głównego menu. Z głównego menu możesz wybrać następujące


tryby pracy aparatu:

Camera , Movies , Playback , Photo Editor , Games , and Settings .

- Aby podłączyć aparat do komputera, postępuj zgodnie z instrukcjami opisanymi w rozdziale Połączenie z komputerem, który znajdziesz poniżej.
- Ponownie naciśnij i przytrzymaj przycisk włączania/wyłączania , aby wyłączyć aparat.


POZIOM NAŁADOWANIA BATERII

Kiedy na ekranie zobaczysz ikonę pokazującą niski poziom naładowania baterii , skopiuj dane zawarte w pamięci aparatu Kidizoom™ do komputera, aby uniknąć utraty swoich zdjęć, czy filmów. Po zachowaniu swoich danych w pamięci komputera możesz wymienić baterie w **aparacie Kidizoom™**.

Kiedy na wyświetlaczu pojawi się ikona całkowitego wyczerpania baterii , aparat nie będzie działał prawidłowo. W celu dalszego korzystania z aparatu należy wymienić baterie.

Uwaga: Zaleca się regularne kopiowanie danych z **aparatu Kidizoom™** do pamięci komputera w celu uniknięcia utraty danych.


AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE SIĘ APARATU

W celu przedłużenia żywotności baterii, **aparat Kidizoom™** wyłączy się automatycznie po 3 minutach bezczynności. Aparat może zostać włączony ponownie za pomocą przycisku włączania/wyłączania. .

POŁĄCZENIE Z KOMPUTEREM

Możesz połączyć **aparat Kidizoom™** z komputerem (PC lub Mac) przy pomocy standardowego kabla mini USB (kabel nie jest dołączony do zestawu). Po podłączeniu możesz przysyłać pliki do i z komputera. W celu połączenia z komputerem wykonaj następujące czynności:

- Zanim podłączysz kabel, wyłącz **aparat Kidizoom™**.
- Podnieś gumową pokrywę gniazda USB na spodzie aparatu.
- Włóż mniejszą końcówkę kabla USB do gniazda USB w aparacie.
- Włóż większą końcówkę kabla USB do portu USB w komputerze.

Port USB zazwyczaj oznaczony jest tym symbolem .

- Na ekranie komputera pojawi się dysk wymienny "VTech 1227".

Aby zachować na komputerze zdjęcia lub filmy zrobione za pomocą aparatu Kidizoom™:

- Odszukaj i otwórz folder "DCIM" znajdujący się na dysku wymiennym.
- Twoje zdjęcia lub pliki video zostaną umieszczone w podfolderach, takich jak "100VTECH". Skopiuj lub przenieś pliki na dysk komputera do folderu, w którym chcesz je zachować.

Aby przesłać zdjęcia lub pliki video do aparatu:

- Najpierw zaznacz pliki ze zdjęciami lub filmami video, które chcesz przesłać do aparatu.
- Odszukaj i otwórz folder "DOWNLOAD" znajdujący się na dysku wymiennym, a następnie skopiuj lub przenieś pliki zdjęć do podfolderu "PHOTO", a pliki video do podfolderu "VIDEO".

Uwaga: Nie przenoś do aparatu zdjęć ani plików video zrobionych innymi aparatami, gdyż ich formaty mogą nie być odczytywane przez oprogramowanie aparatu Kidizoom™.

WYMAGANIA SYSTEMOWE DO POŁĄCZENIA Z KOMPUTEREM:







System operacyjny Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 lub komputer Macintosh z systemem Mac OS X wersja 10.5 lub 10.6

Uwaga: Gdy aparat połączony jest z komputerem, nigdy nie odłączaj aparatu podczas przegrywania plików. Po zakończeniu, odłącz aparat zgodnie z zasadami bezpiecznego odłączania sprzętu od komputera. Dopiero wtedy możesz odłączyć kabel od komputera i aparatu, aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia aparatu Kidizoom®.



Kiedy kabel USB nie jest podłączony do aparatu, upewnij się, że gumowa pokrywa gniazda USB ściśle przylega do aparatu, osłaniając gniazdo.

FUNKCJE I TRYBY APARATU

1. CAMERA (APARAT)




- W trybie Camera (Aparat) możesz oglądać obiekt, który chcesz sfotografować, przez wizjery lub na wyświetlaczu LCD.
- Trzymając stabilnie aparat, wciśnij przycisk migawki  na górze aparatu lub wciśnij przycisk OK , aby zrobić zdjęcie.
- Naciśnij przycisk zbliżania lub oddalania  , aby skorzystać z funkcji cyfrowego zoomu.
- Aby dodać do zdjęcia ramkę, zabawną grafikę lub jeden z efektów specjalnych naciśnij strzałkę „lewo”  lub „pravo”  przycisku kierunkowego, aby przeglądać dostępne opcje. Następnie zrób zdjęcie



za pomocą przycisku migawki lub przycisku OK, a wybrana ramka, grafika lub efekt staną się częścią zrobionego zdjęcia.

- W celu przeglądania zrobionych zdjęć naciśnij raz strzałkę „góra”  lub „dół”  przycisku kierunkowego, by natychmiast przejść do trybu Playback.





2. MOVIES (FILMY)



W trybie Movies (Filmy) możesz kręcić własne cyfrowe filmy. Naciśnij przycisk migawki  lub przycisk OK , aby zacząć nagrywać; wciśnij przycisk ponownie, aby zakończyć nagrywanie. Kiedy nagrywanie zakończy się, wciśnij przycisk OK , aby odtworzyć nakręcony przed chwilą film.



- Aby dodać animowaną ramkę, naciskaj strzałkę „lewo”  lub „prawo”  przycisku kierunkowego, aby przeglądać dostępne opcje przed rozpoczęciem nagrywania.

Uwaga: Nie możesz zmienić animowanej ramki w trakcie nagrywania.







- Naciśnij przycisk zbliżenia lub oddalania   aby skorzystać z funkcji cyfrowego zoomu.
- Aby obejrzeć nakręcone filmy, naciśnij raz strzałkę „góra”  lub „dół”  przycisku kierunkowego, by natychmiast przejść do trybu Playback (Odtwarzanie).

3. PLAYBACK (ODTWARZANIE)







W trybie Playback (Odtwarzanie) możesz przeglądać zrobione zdjęcia lub filmy. Naciskaj strzałkę „góra”  lub „dół”  przycisku kierunkowego, aby przeglądać kolejne pliki.

Odtwarzanie pliku video




- Naciśnij przycisk OK , aby odtworzyć film. Podczas oglądania filmu naciśnij strzałkę „lewo”  lub „prawo”  przycisku kierunkowego, aby przewijać film do przodu lub do tyłu z podwójną prędkością (2X); przyciśnij przycisk ponownie, aby zmienić prędkość na początną (4X). Naciśnij przycisk kierunkowy lub przycisk OK , aby powrócić do normalnej prędkości odtwarzania (1X).
- Podczas odtwarzania filmu używaj przycisków przybliżenia  i oddalania , aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność.




Oglądanie zdjęć





- Podczas przeglądania zdjęć naciskaj przycisk zbliżenia , aby powiększyć obraz. Oglądając zdjęcie w powiększeniu używaj strzałek








przycisku kierunkowego , aby przyjrzeć się innym fragmentom powiększonego zdjęcia. Użyj przycisku oddalania , aby zmniejszyć współczynnik powiększenia lub naciśnij przycisk OK , aby powrócić do normalnego trybu wyświetlania.








4. PHOTO EDITOR (EDYTOR ZDJEĆ)

W edytorze zdjęć możesz dodawać do zdjęcia ramki (Photo frames), skcesoria (Stamps) i efekty specjalne (Special Effects). Naciśnij strzałkę „góra”  lub „dół”  przycisku kierunkowego, aby przeglądać zdjęcia, a następnie naciśnij przycisk OK  żeby zatwierdzić wybór i rozpocząć edycję.


Pojawi się menu edycji zdjęć. Naciskaj strzałkę „lewo”  lub „prawo” , aby wybrać jedną z poniższych funkcji; naciśnij przycisk OK  żeby rozpocząć.


A. Photo Frames (Ramki): : Wybierz tę ikonę, jeśli chcesz dodać do swojego zdjęcia ramkę. Naciskaj strzałkę „lewo”  lub „prawo”  przycisku kierunkowego, aby wybrać ramkę, a potem naciśnij przycisk OK  żeby zatwierdzić swój wybór.

B. Stamps (Akcesoria): : Wybierz tę ikonę, jeśli chcesz dodać do swojego zdjęcia akcesoria. Naciskaj strzałkę „lewo”  lub „prawo”  przycisku kierunkowego, aby wybrać akcesoria. Naciskaj strzałkę „góra”  lub „dół” , aby powiększyć lub zmniejszyć rozmiar akcesoriów. Wciśnij przycisk OK  żeby zatwierdzić swój wybór, a następnie użyj strzałek przycisku kierunkowego, żeby umieścić akcesorie w wybranym miejscu. Na koniec naciśnij przycisk OK , aby akcesoria pieczętąkę ze swoim zdjęciem.

C. Special Effects (Efekty specjalne): : Wybierz tę ikonę, jeśli chcesz dodać do swojego zdjęcia śmieszna buźkę lub efekt specjalny. Naciskaj strzałkę „lewo”  lub „prawo”  przycisku kierunkowego, aby wybrać efekt. Użyj strzałki „góra”  lub „dół”  aby zmienić rozmiar obszaru, na którym chcesz zastosować efekt. Wciśnij przycisk OK  żeby zatwierdzić swój wybór, a następnie użyj strzałek przycisku kierunkowego, żeby umieścić efekt w wybranym miejscu. Na koniec naciśnij przycisk OK , aby zastosować wybrany efekt specjalny na swoim zdjęciu.




Uwaga: Wygenerowanie efektu specjalnego w aparacie może zająć ponad minutę.

D. Undo (Cofnij) : Wybierz tę ikonę, jeśli chcesz cofnąć ostatnią czynność.




E. Save As (Zapisz jako) : Wybierz tę ikonę, jeśli chcesz zapisać edytowane zdjęcie pod inną nazwą.

Uwaga: Proces zapisywania edytowanego zdjęcia z efektem zniekształcenia może potrwać ponad minutę.

5. GAMES (GRY)


W aparacie Kidizoom™ znajdują się 3 gry. Po wejściu w menu gier naciśnij strzałkę „lewo”  lub „pravo”  przycisku kierunkowego, by wybrać grę, a następnie wciśnij przycisk OK , by ją rozpocząć.

A. PHOTO SWIRL

Użyj strzałki „lewo”  lub „pravo”  na przycisku kierunkowym, by obrócić fragment zdjęcia na właściwą pozycję; naciśnij OK , aby potwierdzić. Napraw w ten sposób jak najwięcej zdjęć w danym limicie czasowym. Twoje zdjęcia również będą użyte w grze, więc zrób więcej zdjęć, żeby gra stała się ciekawsza!





B. PENGUIN PATH



Pomóż mamie pingwina znaleźć drogę do rybek! Zapamiętaj sekwencję strzałek, a następnie poprowadź mamę pingwina powtarzając daną sekwencję (użyj strzałek na przycisku kierunkowym) . Po każdym poprawnym powtórzeniu sekwencja będzie stawała się dłuższa i trudniejsza do zapamiętania.









C. PUPPET SHOW

Teraz możesz już zacząć zabawę z teatrem marionetek! Wybierz dostępną buźkę lub zrób zdjęcie, by stworzyć marionetkę; naciśnij przycisk OK , aby zacząć grę. Kiedy zaczniesz grać muzyka, na ekranie pojawiają się strzałki. Użyj przycisku kierunkowego  zgodnie z pokazanymi strzałkami, by twoja marionetka zaczęła tańczyć. Pospiesz się, bo strzałki po pewnym czasie znikają!





Wskazówka: Użyj przycisków zbliżania/oddalania   do regulacji głośności gry.


REGULACJA USTAWIENÍ W APARACIE KIDIZOOM™

W aparacie Kidizoom™ możesz dostosować różne opcje. By zmienić ustawienia aparatu, wybierz ikonę Settings (Ustawienia)  w menu głównym. Poruszaj się po menu zmieniając zakładki za pomocą strzałki „lewo”  lub „pravo”  na przycisku kierunkowym. By zmienić ustawienia na poszczególnych kartach tego menu dokonuj wyboru przy pomocy strzałek „góra”  lub „dół”  i naciśnij przycisk OK , by potwierdzić.

• **Głośność**

Po wybraniu Settings (Ustawienia) w menu głównym, karta ustawienia głośności będzie pierwszą, która się wyświetli. Naciśnij na przycisku kierunkowym strzałkę „góra”  (głośniej) lub „dół”  (ciszej), aby dostosować głośność.

• **Pamięć**

Ta karta pozwala przejrzeć ustawienia pamięci wewnętrznej aparatu. By sformatować pamięć, naciśnij przycisk OK . Wyświetli się wówczas komunikat ostrzegawczy.

Pamiętaj: Formatowanie pamięci usunie wszystkie dane z aparatu Kidizoom™.

Pamiętaj: Kiedy wewnętrzna pamięć aparatu się zapełnia, lub indeksy plików wyczerpią się, należy zrobić kopię zapasową na komputerze, żeby nie stracić danych. Wtedy można spokojnie formatować pamięć wewnętrzną, by zrobić miejsce na nowe dane.



• **Rozdzielczość zdjęć**

Dla uzyskania najlepszej jakości zdjęć wybierz opcję 1,3 megapiksela. By oszczędzać pamięć wewnętrzną wybierz opcję 0,3 megapiksela; w ten sposób w aparacie zmieści się więcej zdjęć.

• **Częstotliwość światła w pomieszczeniach**

Domyślna wartość dla USA to 60Hz (lub Auto, jeśli taka opcja jest dostępna). Dla krajów UE wybierz opcję 50Hz.

• **Data/Godzina**

Ta karta pokazuje obecną datę oraz godzinę. Jeśli chcesz zmienić ustawienie naciśnij przycisk OK,  i wprowadź zmianę w menu Data/Godzina następnie naciśnij ponownie przycisk OK , by potwierdzić.

• **Język**

Możesz wybrać język, który będzie wyświetlany w aparacie Kidizoom™. Dostępne języki to: angielski, hiszpański i francuski.

PROGRAM DO EDYCJI ZDJĘĆ KIDIZOOM®

Pakiet oprogramowania Vtech® Kidizoom® Photo Editor pozwala edytować zdjęcia na komputerze. Odwiedź poniższą stronę internetową, aby pobrać oprogramowanie:

www.vtech.trefl.com

Po pobraniu i zainstalowaniu programu do edycji zdjęć na swoim komputerze będzie można dodawać jeszcze więcej zabawnych ramek oraz śmiesznych akcesoriów do swoich zdjęć. Dodasz także specjalne

efekty zniekształcające i wyświetlisz animacje zdjęć. By poznać więcej szczegółów i przeczytać instrukcję obsługi programu, wejdź w menu pomoc (Help) w zainstalowanym programie VTech® Kidizoom®.

WYMAGANIA SYSTEMOWE

Pentium® 4 CPU, 1 GHz lub wyżej

256 MB RAM (zalecane 512 MB)

Karta graficzna 1024 x 768 o ilości kolorów 16 lub 32 bit.

Rozdzielczość monitora: 1024 x 768

300MB wolnego miejsca na twardym dysku

Karta dźwiękowa oraz głośniki kompatybilne z systemem operacyjnym Windows®

Zainstalowany system operacyjny Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, lub Windows® 7

UWAGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI

1. Utrzymuj aparat w czystości wycierając go lekko wilgotną ściereczką.
2. Trzymaj aparat z dala od intensywnego światła słonecznego oraz innych źródeł ciepła.
3. Wyjmij baterie jeśli aparat nie będzie używany przez dłuższy okres czasu.
4. Nie upuszczaj aparatu na twarde powierzchnie. Unikaj wilgoci i nie zanurzaj aparatu w wodzie.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Przejrzyj tę sekcję jeśli masz trudności w obsłudze **aparatu Kidizoom™**.

Problem	Rozwiązanie
Program przestaje działać	<ol style="list-style-type: none">1. Wyjmij baterie z aparatu, odczekaj kilka minut, a następnie włóż je z powrotem.2. Włącz aparat. Powinien teraz działać poprawnie.3. Jeżeli aparat nadal nie działa, wyjmij baterie i zastąp je nowymi.
Zrobione zdjęcie jest niewyraźne	<ol style="list-style-type: none">1. Sprawdź, czy aparat jest trzymany stabilnie.2. Upewnij się, że warunki oświetleniowe w twoim otoczeniu są dobre.3. Sprawdź, czy okienko ochronne obiektywu jest czyste.
Nie można połączyć się z komputerem	Sprawdź połączenie kabla USB pomiędzy aparatem, a komputerem i przejrzyj procedurę prawidłowego podłączenia w niniejszej instrukcji.
Nie można zapisać plików	Kiedy pamięć wewnętrzna aparatu się zapełnia, lub indeksy plików wyczerpią się, należy utworzyć kopie zapasowe plików na komputerze, a następnie usunąć pliki z pamięci wewnętrznej aparatu, by zwolnić miejsce na nowe pliki.
Nie można wyświetlić pobranych plików video	Aparat Kidizoom™ nie obsługuje plików video utworzonych przez inne modele. Upewnij się, że pobrane pliki filmu były utworzone aparatem Kidizoom™ .

JAK ZROBIĆ DOBRE ZDJĘCIE

Czy chcesz już zacząć zabawę z robieniem zdjęć? VTech® pomoże Ci nauczyć się jak robić świetne zdjęcia przy pomocy Twojego nowego aparatu cyfrowego Kidizoom™. Zapoznaj się z naszymi wskazówkami, które pomogą Ci postawić pierwsze kroki na ścieżce fotografii.

Krok pierwszy

Najpierw nasuń pasek na nadgarstek, by lepiej trzymać swój nowy aparat Kidizoom™.

Krok drugi

Są dwa sposoby podejrzenia zdjęcia zanim je zrobisz. Możesz skorzystać z wyświetlacza LCD z tyłu aparatu, bądź też z podwójnego wizjera nad ekranem.

Krok trzeci

Teraz możesz już robić zdjęcia! Upewnij się, że trzymasz aparat Kidizoom™ stabilnie dwoma rękoma.

Krok czwarty

Zbliź się do obiektu, któremu będziesz robić zdjęcie. Uważaj jednak, by nie podejść za blisko, ponieważ w tym wypadku zdjęcie może wyjść rozmazane. Nauczenie się robienia dobrych zdjęć wymaga praktyki, więc nie zrażaj się jeśli twoje pierwsze fotografie nie będą udane.

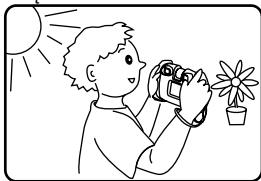
Krok piąty

Gdy robisz zdjęcia, zwracaj uwagę na oświetlenie. Jeśli robisz zdjęcia w plenerze w słoneczny dzień, ustaw się tak, żeby słońce było za twoimi plecami. Jeśli używasz aparatu w słabo oświetlonym pomieszczeniu, ważne jest stabilne trzymanie aparatu tak, aby zdjęcia nie wyszły rozmyte.

Krok szósty

Wsluchaj się w dźwięk, który wydaje twój aparat Kidizoom™, kiedy zrobisz zdjęcie. Charakterystyczne kliknięcie oznacza, że można już wykonać kolejną fotografię.

Milej zabawy!



NAJCZĘŚCIEJ ZADAWANE PYTANIA DOTYCZĄCE APARATU KIDIZOOM™

Pytanie 1:

Kupiłem aparat VTech® Kidizoom™, ale nie łączy się z moim komputerem. Mój komputer nie może znaleźć sterownika. Szukałem w internecie i nie mogłem znaleźć sterownika do aparatu VTech®. Co powinienem zrobić?

Odpowiedź:

Aparat Kidizoom™ nie wymaga dodatkowego sterownika. Odpowiedni sterownik znajduje się w każdym systemie operacyjnym Windows® począwszy od Windows® 2000 Service Pack3 (łącznie z Windows® XP i Vista) oraz w Mac OS® wersji 9.0 i wyższych.

Jeśli twój komputer spełnia te wymagania, ale nadal szuka sterownika, skonsultuj się z producentem twojego komputera. Dla starszych systemów operacyjnych, które nie obsługują pamięci masowej, dostępna może być aktualizacja systemu lub sterownik pamięci masowej. W tej sytuacji także polecamy skontaktować się z producentem komputera.

Pytanie 2:

Zdjęcia, które robię, nie odpowiadają temu, co widzę w wizjerze. Na fotografii widać większy obszar niż wyglądało to przez wizjer.

Odpowiedź:

Mogą wystąpić różnice między obrazem faktycznym, a tym zapisanym cyfrowo, z powodu załamania światła wpadającego przez wizjer. Światło załamuje się w wizjerze pod różnymi kątami, na co wpływają różnorakie czynniki, takie jak: odległość między twoim okiem, a soczewką wizjera; kąt pod którym patrzysz na soczewkę, czy nawet rozstaw twoich oczu. Ogólnie rzecz biorąc, kiedy przyłożysz wizjer odpowiednio blisko do oczu, światło załamie się w soczewkach w taki sposób, że skupi się na bliższym i węższym obszarze sprawiając, że obraz widziany przez wizjer wydaje się mniejszy niż ten zapisany cyfrowo.

Pytanie 3:

Jaka jest wartość ISO (czułość na światło) w aparacie Kidizoom™?

Odpowiedź:

Aparat Kidizoom™ używa auto-ISO. Ustawia on automatycznie czas naświetlania oraz czułość na światło w zależności od oświetlenia otoczenia.

Pytanie 4:

Mój aparat włącza się, a potem natychmiast wyłącza.

Odpowiedź:

Upewnij się, że baterie, które włożyłeś do aparatu są nowe. Jeżeli nie występują żadne problemy ze stykami przy bateriach spowodowane brudem na sprężynkach/blaszki lub deformacją sprężynki bądź blaszki, aparat powinien włączać się normalnie. Jeśli problem powtarza się pomimo poprawnej instalacji baterii możliwe, że aparat jest uszkodzony. Proszę skontaktować się z obsługą klienta, tak jak jest to wyjaśnione w sekcji Rozwiązywanie problemów niniejszej instrukcji.

Pytanie 5:

Dlaczego moje zdjęcia są ziarniste i niewyraźne? Czy jest coś, co mogę zrobić, aby poprawić jakość zdjęć?

Odpowiedź:

W słabo oświetlonym otoczeniu ilość klatek na sekundę (szybkość migawki) zmniejsza się, by pozwolić na dłuższy czas naświetlania. Skutkiem ubocznym tego jest, że jakkolwiek ruch w kadrze, bądź ruch ręki trzymającej aparat może spowodować większe rozmazanie. Ponadto sensor aparatu rozmywa krawędzie obrazu przy słabym oświetleniu, by przeciwdziałać ciemności poprzez tak zwaną redukcję szumów. To także może czasami spowodować rozmazanie zdjęcia. Spróbuj poprawić warunki oświetleniowe w celu uzyskania lepszych rezultatów.

Pytanie 6:

Czy można usunąć kilka zdjęć za jednym razem, czy też muszą być one usuwane z aparatu pojedynczo?

Odpowiedź:

Jeśli podłączysz aparat Kidizoom™ do swojego komputera i otworzysz dysk zewnętrzny (oznaczony VTech 1227), będziesz mógł wybrać więcej zdjęć i usunąć je jednocześnie.

Pytanie 7:

Jeśli przypadkowo usunę zdjęcia poprzez formatowanie, czy istnieje możliwość ich odzyskania?

Odpowiedź:

Jeśli usuniesz zdjęcia poprzez formatowanie pamięci wewnętrznej, nie ma możliwości odzyskania ich. Istnieje wprawdzie oprogramowanie innej firmy, które pomaga odzyskać „usunięte” dane z pamięci, jednakże nie zalecamy używania tej opcji.

Pytanie 8:

Czy wymiana baterii wymaże pamięć wewnętrzną aparatu?

Odpowiedź:

Wymiana baterii w sposób zgodny z instrukcją nie powinna powodować uszkodzenia danych ani ich utraty z pamięci wewnętrznej.

Pytanie 9:

Przy podłączaniu aparatu do portu USB, wyświetla mi się wiadomość „nie rozpoznano urządzenia USB. Jedno z urządzeń podłączonych do tego komputera przestało działać poprawnie i system Windows® nie rozpoznaje go”. Korzystam z systemu Windows® XP.

Odpowiedź:

Jest to najprawdopodobniej problem ze sprzętem lub systemem operacyjnym. Niektórzy użytkownicy zgłaszali problem z komputerem, który nie rozpoznaje masowych urządzeń magazynujących różnych rodzajów. Skontaktuj się z producentem twojego komputera, aby uzyskać pomoc.

Microsoft®, Windows®, oraz Windows Vista® są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi Microsoft Corporation w USA i/lub innych państwach. Intel® oraz Pentium® są znakami towarowymi Intel Corporation w USA i innych krajach. Macintosh, Mac, oraz Mac OS są znakami towarowymi Apple Inc, zarejestrowanymi w USA i innych krajach. Wszystkie pozostałe znaki towarowe stanowią własność odpowiednich podmiotów.

