

Jenga Clásico

El Jenga es un juego de habilidad física y mental. Construido sobre la simple premisa de apilar bloques, Jenga involucra a jugadores de todas las edades, de todas las culturas… Los jugadores se turnan para retirar un bloque de una torre y equilibrarlo en la parte superior, creando una estructura más alta y cada vez más inestable a medida que avanza el juego.

Número de jugadores: De 1 a 8 jugadores

Duración aproximada del juego: 15 Minutos

Edad mínima recomendada: 6 años

COMPONENTES

54 Bloques de madera

OBJETIVO DEL JUEGO

Jenga consiste en retirar un bloque de la torre y luego colocarlo en la parte superior. ¡El último jugador en apilar un bloque sin hacer caer la torre gana el juego!

INSTRUCCIONES DE JENGA

El jugador que construye la torre va primero. Juega pases a la izquierda.

En el turno de un jugador: Retirar con cuidado un bloque de cualquier lugar por debajo del piso más alto completado. ¡Usar sólo una mano! A continuación, apilar el bloque en la parte superior de la torre en ángulo recto con los bloques que están justo debajo de ella.

REGLAS DE JENGA

EXTRACCIÓN Y APILAMIENTO DE BLOQUES

Quitar y apilar un bloque por vuelta. Recordad – usar sólo una mano (puede cambiar de mano cuando lo desee).

A medida que el juego avanza y el peso de la torre se desplaza, algunos bloques se vuelven más sueltos que otros y son más fáciles de quitar. Puedes tocar otros bloques para encontrar uno suelto – pero si mueves un bloque fuera de lugar, debes fijarlo (usando una sola mano) antes de tocar otro bloque.

Mientras apila, siempre completar una base de 3 bloques antes de comenzar una más alta.

El turno termina 10 segundos después de apilar el bloque – o tan pronto como el jugador a tu izquierda toque uno.

Seguir quitando y apilando los bloques hasta que alguien derribe la torre. Un verdadero profesional puede construir una torre de 36 pisos o más.

¿CÓMO SE GANA?

El ganador será el último jugador en apilar un bloque sin derribar la torre.

El jugador que hace que la torre caiga tiene que preparar la torre para el siguiente juego.