
Der DualSense Wireless-Controller FAQ

Wo liegen die Unterschiede zwischen dem DualSense Wireless-Controller und dem DualShock 4 Wireless-Controller?

Der DualSense Wireless-Controller verstärkt die Interaktion zwischen Spielern und Spielen. Das gelingt ihm mit mehreren immersiven Funktionen der nächsten Generation, darunter haptischer Feedback-Technologie und adaptiven Triggern.

Sowohl haptisches Feedback als auch adaptive Trigger wurden entwickelt, um wirkungsvolle taktile Empfindungen zu erzeugen, die Spielern eine mitreißendere Erfahrung bieten und die Interaktivität des Spiels erhöhen.

Wie sehen die Abmessungen und das Gewicht des DualSense Wireless-Controllers aus?

Der DualSense Wireless-Controller misst ca. 160 mm x 66 mm x 106 mm (Breite x Höhe x Tiefe), ohne größtes hervorstehendes Teil. Er wiegt ca. 280 g.

Wie funktioniert die haptische Feedback-Technologie des DualSense Wireless-Controllers?

Haptisches Feedback der nächsten Generation ersetzt traditionelle „Rumble“-Funktionen durch Doppelmotoren und bietet so mitreißendere physische Empfindungen. Wir rechnen damit, dass Spieleentwickler viele interessante und nützliche Möglichkeiten finden werden, um die einzigartigen haptischen Fähigkeiten des DualSense Wireless-Controllers einzusetzen, von einer mitreißenderen Spielererfahrung bis zur Kommunikation verschiedener Gameplay-Zustände und vielem mehr.

Spieler können den Effekt reduzieren oder das Feature auf Wunsch ganz deaktivieren.

Wie intensiv ist das haptische Feedback des DualSense Wireless-Controllers im Vergleich zur „Rumble“-Funktion des DualShock 4 Wireless-Controllers?

Bei der traditionellen „Rumble“-Technologie drehen sich zwei kleine Motoren, um ein Vibrations- oder Schüttelgefühl zu erzeugen, das für eine mitreißendere Erfahrung sorgen kann.

Die haptische Technologie der nächsten Generation im DualSense Wireless-Controller nutzt anstelle von herkömmlichen Motoren Doppelmotoren, was zu schnelleren, präziseren und deutlich taktileren Ergebnissen führt. Diese haptischen Effekte können ein viel breiteres Spektrum an physischen Empfindungen erzeugen, von einem sanften Pulsieren, das von der Mitte eines bestimmten Teils des Controllers ausgeht, bis hin zu stärkeren physischen Effekten.

Beim Spielen eines PS4-Spiels auf der PS5-Konsole simulieren die haptischen Effekte des DualSense Wireless-Controllers die „Rumble“-Effekte des DualShock 4 Wireless-Controllers. Spieler, die die ursprünglichen „Rumble“-Effekte eines PS4-Spiels erleben möchten, können das PS4-Spiel mit einem DualShock 4 Wireless-Controller auf ihrer PS5-Konsole spielen.

Für das beste PS VR-Erlebnis auf PS5 empfehlen wir die Verwendung eines DualShock 4 Wireless-Controllers. Ausgewählte Spiele erfordern möglicherweise PlayStation Move-Motion-Controller oder sind mit dem PlayStation VR-Ziel-Controller kompatibel.

Spieler müssen einen DualSense Wireless-Controller verwenden, um PS5-Spiele zu spielen.

Wie wird das haptische Feedback des DualSense Wireless-Controllers im Spiel eingesetzt?

Du kannst beispielsweise in Demon's Souls fühlen, wie Metall auf Metall trifft, oder in Astro's Playroom spüren, wie die Oberfläche beschaffen ist, über die Astro läuft. Es gibt aber noch viele weitere Beispiele.

Wie funktionieren die adaptiven Trigger?

Die neuen adaptiven Trigger, die in die L2- und R2-Tasten integriert sind, können mächtige Trigger-Effekte in Echtzeit auslösen, die deine Aktionen im Spiel simulieren. So könnten Spieler beispielsweise an einer Bogensehne in einem Spiel ziehen und spüren, wie der Widerstand stärker wird, während sie sich spannt. Oder sie könnten in einem Rennspiel das Bremspedal betätigen und den Widerstand spüren, wenn sie in eine enge Kurve fahren. Entwickler können den Widerstand jedes Triggers unabhängig voneinander programmieren. Daher erwarten wir einige ziemlich kreative Implementierungen, sobald die PS5-Konsole veröffentlicht wird!

Spieler können die Trigger-Effekte reduzieren oder auf Wunsch ganz deaktivieren. Wenn ein Spiel die Funktion nicht nutzt, verhalten sich die L2- und R2-Tasten ähnlich wie die Tasten auf dem DualShock 4 Wireless-Controller.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über einen integrierten Lautsprecher?

Dank einer höheren Abtastrate und akustischer Verbesserungen erzeugt der integrierte Lautsprecher des DualSense Wireless-Controllers klarere Töne als der DualShock 4 Wireless-Controller.

Im Laufe der Jahre haben Spieleentwickler den Lautsprecher des DualShock 4 Wireless-Controllers verwendet, um über kreative Möglichkeiten ein mitreißenderes Erlebnis zu fördern, und wir freuen uns, dass sie diese Tradition mit dem DualSense Wireless-Controller fortsetzen.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über ein integriertes Mikrofon?

Ja, das integrierte Mikrofon-Array und die integrierte Echounterdrückung des DualSense Wireless-Controllers ermöglichen es Spielern, im Handumdrehen mit Freunden zu chatten, ohne

ein Headset einrichten zu müssen – ideal für ein schnelles Gespräch mit einem Freund. Wenn du jedoch ein längeres Gespräch planst, solltest du ein Headset zur Hand haben.

Mit einer Stummschaltungstaste an der Vorderseite des DualSense Wireless-Controllers können Benutzer das Mikrofon ein- und ausschalten. Durch einen kurzen Tastendruck wird die Stummschaltung des Controller-Mikrofons sowie des Mikrofons eines kabelgebundenen Headsets oder USB-Headsets aktiviert oder aufgehoben, während durch einen langen Tastendruck der Mikrofoneingang sowie die gesamte PS5-Audioausgabe auf dem angeschlossenen Fernseher, den Lautsprechern oder dem Headset stummgeschaltet werden.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über einen Headset-Anschluss?

Ja, mit dem integrierten Headset-Anschluss des DualSense Wireless-Controllers können Spieler ein Headset, Ohrhörer oder ein anderes kompatibles Audiogerät anschließen, ähnlich wie bei der PS4. Spieler können auch ein kabelgebundenes Headset anschließen und sich in Multiplayer-Spielen mit Freunden unterhalten.

Unterstützen die PS5-Konsole oder der DualSense Wireless-Controller Spracheingabe?

Ja, Spieler können Spracheingabefunktionen verwenden, um Nachrichten oder Suchbegriffe einzugeben, entweder über das Mikrofon des DualSense Wireless-Controllers oder über ein Headset-Mikrofon. Zu den unterstützten Sprachen gehören Japanisch, Englisch (USA), Englisch (GB), Spanisch, Spanisch (Lateinamerika), Französisch, Französisch (Kanada), Italienisch und Deutsch.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über Bewegungssteuerungen?

Ja, der Controller verfügt über ein integriertes 6-Achsen-Bewegungserkennungssystem (ein 3-Achsen-Gyroskop und ein 3-Achsen-Beschleunigungsmesser).

Verfügt das Touchpad auf dem DualSense Wireless-Controller über neue Funktionen?

Das Touchpad ist nun etwas größer und für Spieler leichter zu erreichen. Das Touchpad verfügt auch über eine Leuchtleiste, die den Controller-Status anzeigen und den Gameplay-Status über verschiedene Farben kommunizieren kann, ähnlich wie beim DualShock 4 Wireless-Controller.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über eine „Share“-Taste?

Ja, die Create-Taste baut auf dem Erfolg unserer bahnbrechenden Share-Taste auf. Mit der Create-Taste ermöglichen wir erneut Spielern, spannende Gameplay-Inhalte zu erstellen und sie mit der ganzen Welt zu teilen oder einfach nur selbst zu genießen.

Verfügt der DualSense Wireless-Controller über eine Leuchtleiste?

Ja, der DualSense Wireless-Controller verfügt über Leuchtleisten, die zum Spieler zeigen. Für auf der PS5-Konsole spielbare PS4-Spiele, die eine nach vorne gerichtete Leuchtleiste benötigen,

müssen die Spieler einen DualShock 4 Wireless-Controller verwenden. Für das beste PS VR-Erlebnis auf PS5 empfehlen wir die Verwendung eines DualShock 4 Wireless-Controllers. Ausgewählte Spiele erfordern möglicherweise PlayStation Move-Motion-Controller oder sind mit dem PlayStation VR-Ziel-Controller kompatibel.

Die Leuchtleisten des DualSense Wireless-Controllers befinden sich links und rechts vom Touchpad und können verschiedene Farben anzeigen, um den Spielstatus zu kommunizieren, ähnlich wie beim DualShock 4 Wireless-Controller.

Unter dem Touchpad teilt die Spieler-Kontrollleuchte dir mit, welcher Spieler du bist, was sehr nützlich ist, wenn du lokal mit anderen spielst.

Hat der DualSense Wireless-Controller im Vergleich zum DualShock 4 Controller eine verbesserte Eingabelatenz?

Die Eingabelatenz auf dem DualSense Wireless-Controller wurde im Vergleich zum DualShock 4 Wireless-Controller optimiert.

Unterstützt der DualSense-Controller Optionen für Barrierefreiheit?

Ja, PS5-Spieler können die Intensität des haptischen Feedbacks und der adaptiven Trigger reduzieren oder diese deaktivieren. Spieler können auch Tasten auf dem Controller neu zuweisen. Und das integrierte Mikrofon des DualSense Wireless-Controllers ermöglicht Spracheingabefunktionen, was Spielern die Suche nach Inhalten per Stimme vereinfacht.

Weitere Informationen zu anderen Barrierefreiheitsfunktionen, die für die PS5-Konsole verfügbar sind, findest du unten.

Wie lade ich den DualSense Wireless-Controller auf?

Der DualSense Wireless-Controller kann auf zwei Arten aufgeladen werden. Die eine ist über den USB-Port (Type-C®), indem Spieler das mitgelieferte USB-Kabel an die PS5-Konsole (oder ein kompatibles Ladegerät) anschließen.

Zusätzlich kann die DualSense-Ladestation (separat erhältlich) bis zu zwei Controller gleichzeitig laden.

Wie lange hält der DualSense-Controller bei voller Ladung? Wie lange dauert das Aufladen?

Unter den meisten Bedingungen wird erwartet, dass die Akkulebensdauer der des DualShock 4 Wireless-Controllers ähnelt. Die Ladezeit bei Anschluss an die PS5-Konsole oder die DualSense-Ladestation wird auf etwa drei Stunden geschätzt.

Wie viele DualSense-Controller können gleichzeitig an die PS5-Konsole angeschlossen werden?

Es können bis zu vier DualSense-Controller gleichzeitig an eine PS5-Konsole angeschlossen werden. Wenn du mit mehreren Spielern lokal spielst, zeigt die Spieler-Kontrollleuchte des DualSense Wireless-Controllers (direkt unter dem Touchpad) an, welcher Spieler du bist.

Kann ich den DualSense Wireless-Controller über ein USB-Kabel an meine PS5-Konsole anschließen und im kabelgebundenen Modus spielen?

Ja, der DualSense-Controller kann im Wireless-Modus über Bluetooth 5.1 oder im „kabelgebundenen“ USB-Modus verwendet werden, indem du ihn über das mitgelieferte USB-Kabel direkt an die PS5-Konsole anschließt.

Ist der DualSense Wireless-Controller in Schwarz (oder einer anderen Farbe) erhältlich?

In Zukunft werden weitere Farben verfügbar sein. Derzeit haben wir dazu aber keine Ankündigungen.

Kann ich den DualSense Wireless-Controller mit meiner PS4-Konsole verwenden?

Der DualSense Wireless-Controller ist nicht mit der PS4-Konsole kompatibel.

Kann ich meinen DualShock 4 Wireless-Controller mit meiner PS5-Konsole verwenden?

Für PS4-Spiele, die auf der PS5-Konsole gespielt werden, können Spieler entweder den DualShock 4 Wireless-Controller oder den DualSense Wireless-Controller verwenden.

Für PS5-Spiele ist der DualSense Wireless-Controller erforderlich, da diese darauf ausgelegt sind, die Vorteile der neuen, immersiven Funktionen zu nutzen.

Für die beste PS VR-Erfahrung auf der PS5-Konsole empfehlen wir die Verwendung eines DualShock 4 Wireless-Controllers. Ausgewählte Spiele erfordern möglicherweise PlayStation Move-Motion-Controller oder sind mit dem PlayStation VR-Ziel-Controller kompatibel. Die neue HD-Kamera für die PS5 ist nicht mit PS VR kompatibel.

Für PS VR-Spiele sind außerdem die PS Camera (PS4) und der PS Camera-Adapter erforderlich.

Kann ich den DualSense Wireless-Controller mit meinem PC verwenden?

Remote Play auf dem PC unterstützt den DualSense Wireless-Controller über eine USB-Kabelverbindung.

Kann ich Controller von Drittanbietern wie den SCUF Vantage oder Astro C40 TR mit der PS5 verwenden?

Bestehende „Spezialcontroller“, die für die PS4-Konsole entwickelt und lizenziert sind, wie beispielsweise Lenkradcontroller und Arcade-Kampfstäbe, funktionieren auf der PS5-Konsole, wenn das PS5- oder PS4-Spiel diese unterstützt.

Lizenzierte PS4-Controller mit einem Standard-Gamepad-Formfaktor, wie der SCUF Vantage und Astro C40 TR, funktionieren mit PS4-Spielen, die auf der PS5-Konsole gespielt werden. Sie werden für PS5-Spiele nicht unterstützt.

Wie kopple ich einen DualSense Wireless-Controller mit einer PS5-Konsole?

Die Kopplung ist einfach: Schließe den DualSense Wireless-Controller einfach über das mitgelieferte USB-Kabel an die PS5-Konsole an und schalte den Controller durch Drücken der PS-Taste ein.

Welche Headsets sind mit dem Headset-Anschluss des DualSense Wireless-Controllers kompatibel?

Es werden alle Headsets unterstützt, die über den Headset-Anschluss angeschlossen werden können.