



FLIGHT INSTRUMENT PANEL

Professional Multi-Instrument LCD Panel Simulation Controller
Panneau multi-instruments LCD pour simulateur pro

USER GUIDE | **GUIDE DE L'UTILISATEUR**



FLIGHT / VOL VUELO / SISTEMA DE MANCHE



YOKE SYSTEM
MANCHE À VOLANT
SISTEMA DE PALANCA DE MANDOS
SISTEMA DE MANCHE DE VOO

RUDDER PEDALS
PALONNIER
TIMÓN/PEDALES
PEDAIS DO LEME

INSTRUMENT PANEL
PANNEAU D'INSTRUMENTS
PANEL DE INSTRUMENTOS
PAINEL DE INSTRUMENTOS



MULTI PANEL
BOÎTIER D'INSTRUMENTS
PANEL MÚLTIPLE
PAINEL MÚLTIPLO



RADIO PANEL
PANNEAU RADIO
PANEL DE RADIO
PAINEL DE RÁDIO NAVEGAÇÃO



SWITCH PANEL
PANNEAU DE COMMUTEURS
PANEL DE CONMUTADORES
PAINEL DE INTERRUPTORES



Build your whole cockpit with our modular, interchangeable system.
Recreatez un cockpit complet grâce à notre système modulaire interchangeable.
Crea tu cabina completa con nuestro sistema intercambiable modular.
Construa sua cabine completa com nosso sistema modular e intercambiável.

4 ENGLISH

10 FRANÇAIS

17 ESPAÑOL

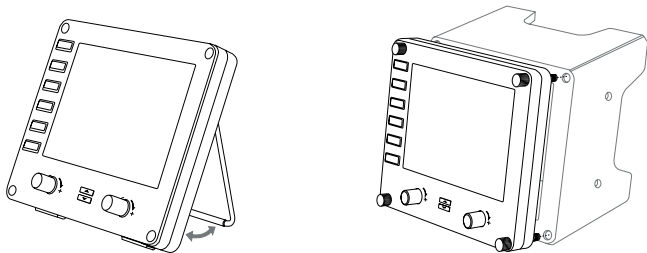
24 PORTUGUÊS

Getting Started: FLIGHT INSTRUMENT PANEL

Congratulations on buying the Logitech G Flight Instrument Panel. The Instrument Panel interacts in real time with Microsoft Flight Simulator X to display a choice of cockpit screens, improving control and making your flying experiences more realistic.

Installing the Instrument Panel

To use the Instrument Panel as a standalone device, simply extend the support stand at the back of unit as shown.



You can also fix the panel to the supplied mounting bracket. Insert the screws through the holes at the corners of the panel into the bracket behind and tighten. If you already own a Logitech Flight Yoke System, you can mount the panel and bracket on top of the yoke unit using the screws provided.

INSTALLATION FOR WINDOWS® 10, WINDOWS® 8.1 AND WINDOWS® 7

DRIVER INSTALLATION

- 1 Visit logitech.com/support/FIP to download the latest drivers and software for your operating system.
- 2 **With device disconnected**, follow the onscreen instructions to complete the installation.
- 3 At the Driver Setup screen, **only when prompted**, insert USB cable into one of your computer's USB ports, then click **Next**.
- 4 Screen displays



Altimeter

Vertical Speed

Airspeed

Altitude

Compass

Turn and Slip

How to assign Flight Simulator X instrument displays to the Pro Flight Instrument Panel

Once you have installed the appropriate plug-in for Flight Simulator X (FSX), the next time you run FSX it will prompt you that it is attempting to load the Logitech G Panel(s) Plug-in for FSX - click Yes on this screen.

After that you should see a Windows security warning asking you if you want to run LogiFlightSimX.exe - click Yes on that screen.

Finally, FSX will prompt you if you wish to make LogiFlightSimX.exe a trusted piece of software - click Yes.

Once you have installed the Panel software, the Panel buttons and controls should be automatically configured to control their functions in FSX software. If your FSX software does not recognise the Panel, unplug the USB cable and plug it back in.

For further help with other sims or any other questions, check the support page at logitech.com/support/FIP.

You can select one of the above six screens to be displayed on the Flight Instrument Panel. Press the cursor up or down buttons at the bottom centre of the panel to scroll through the screen displays.

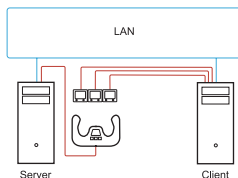
Additional buttons

The six buttons on the left of the Instrument Panel open additional cockpit screens or displays when flying in FSX. Each button is labelled with the corresponding display to the right of it. The Map, Main Panel, Radios and GPS buttons will open those screens or cockpit panels when flying most aircraft. The panel 4 and 5 buttons will open different screens or panels depending on the aircraft being flown. Press the button once to open the panel or screen and again to close it (except map where you must click on OK or press return to close the map screen).

Note: Pressing any of the six buttons when FSX is not loaded will switch the panel display off and on. You can connect multiple Instrument Panels to your PC to show different cockpit displays simultaneously. Each panel uses system resources - see Advanced options below to connect multiple panels with maximum system performance.

Advanced options

If you have more than one PC connected to a LAN you can connect multiple instrument panels to a secondary PC which will display flight information from Microsoft FSX running on your primary PC. This can be useful to free up system resources for FSX.



Definitions

Server = The PC that will be running FSX and the main Flight controllers attached.

Client = The PC that will be linked to the Server via the LAN. The instrument panels will be connected to this PC to alleviate the processing stress of having multiple screens connected to one PC.

On theServer PC

- 1 Ensure FSX and the FIP drivers are installed and running.
- 2 Original retail DVD1: FSX Deluxe edition; Navigate to the SDK folder and run Setup.exe.
- 3 Show hidden files. In Windows Explorer (if running Vista press Alt key) navigate to Tools > Folder Options. Select View tab. In Advance Settings > Hidden Files and Folders section, Select Show Hidden Files and Folders.
- 4 Locate SimConnect.xml

On Vista: C:\Users\username\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\

On XP: C:\Documents and Settings\Application Data\Microsoft\FSX\

Add section within the section <SimBase.Document...>

```
<SimConnect.Comm>
```

```
<Disabled>False</Disabled>
```

```
<Protocol>IPv4</Protocol>
```

```
<Scope>global</Scope>
```

```
<Address>SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS</Address>
```

```
<MaxClients>64</MaxClients>
```

```
<Port>SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER</Port>
```

```
<MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
```

```
<DisableNagle>False</DisableNagle>
```

```
</SimConnect.Comm>
```

Note: Find and insert the server machine IP address into the field above from Control Panel > Network Connections > Local Area Connection. Select Support tab.

Note: Select a port number greater than 1024 (Not 8080). We recommend using 2001.

Note: You will need to make a note of the Server machine IP address and the port number when setting up the client machine.

On the Client PC

- 5 Ensure that the Flight Instrument Panel drivers are installed and working correctly.
- 6 Download and install Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable Package (x86). NOT the SP1 variant!

7 Copy SimConnect.msi from server machine and install. On server machine, default location: C:\Program Files\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X SDK\SDK\Core Utilities Kit\SimConnect\SDK\lib\

8 Create file in My Documents, a text document, rename to SimConnect.cfg

This contains:

[SimConnect]

Protocol=IPv4

Address=SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS

Port=SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER

MaxReceiveSize=4096

DisableNagle=0

Note: Fill in the Server machine IP address and the port number selected from Step 4.

- To start the instrument panel, start FSX on the server. You may need to allow FSX to act as a server in the Firewall settings. If you have trouble connecting to this machine, temporarily disable the Firewall to see if a connection can be made.
- On the client PC, start LogiFlightSimX.exe Locate at:
C:\Program Files\Logitech\FSX Plugin\

Note: If nothing appears to happen, open Task Manager and check that LogiFlightSimX.exe is in the list of running Processes. If SimConnect cannot find or connect to the Server PC, LogiFlightSimX.exe will only run very briefly and will not display any gauges. If this is the case try disabling the Firewall.

Tip: If the client machine fails to connect, please check the Advanced Network Settings. Navigate Control Panel > Network Connections > Local Area Connection. Select Properties. Highlight Internet Protocol (TCP/IP) and Select Properties. Select Advanced. Select WINS tab. Select Enable NetBIOS over TCP/IP. Select OK or Close and all opened windows.

Please see www.fsdeveloper.com navigate to wiki > simconnect > remote_connection for further details.

TECHNICAL SUPPORT

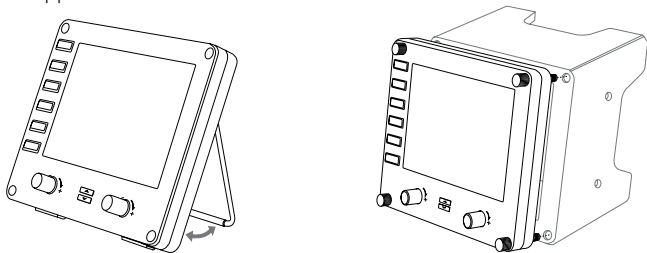
Online Support: support.logitech.com

Première utilisation: PANNEAU D'INSTRUMENTS DE VOL

Nous vous remercions pour votre achat du panneau d'instruments de vol Logitech G. Le panneau d'instruments interagit en temps réel avec le Flight Simulator X de Microsoft pour afficher plusieurs écrans de cockpit et améliorer ainsi les commandes, pour des expériences de vol plus réalistes.

Installation du panneau d'instruments

Pour utiliser le Panneau d'instruments comme un dispositif autonome, il vous suffit d'ouvrir le support à l'arrière de l'unité comme montré ci-dessous.



Vous pouvez également fixer le panneau sur le support d'installation fourni. Insérez les vis dans les trous au niveau des angles du panneau dans le support à l'arrière et serrez-les. Si vous possédez déjà un système Logitech Flight Yoke, vous pouvez monter le panneau et le support sur le dessus de l'unité du manche en utilisant les vis fournies.

INSTALLATION POUR WINDOWS® 10, WINDOWS® 8.1 ET WINDOWS® 7

INSTALLATION DES PILOTES

- 1 Rendez-vous sur logitech.com/support/FIP pour télécharger les derniers pilotes et le logiciel compatibles avec votre système d'exploitation.
- 2 **Déconnectez le dispositif** et suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation.
- 3 À l'affichage de l'écran de configuration des pilotes, **lorsque vous y êtes invité**, insérez le câble USB dans l'un des ports USB de votre ordinateur et cliquez sur **Suivant**.
- 4 Affichages des écrans



Altimètre

Variomètre

Anémomètre

Altitude

Compas

Virage
et dérapage

Comment attribuer des écrans de l'instrument Flight Simulator X au panneau d'instruments Flight Pro

Après avoir installé le module d'extension approprié pour Flight Simulator X (FSX), à la prochaine exécution de FSX, vous recevrez un message indiquant que le logiciel essaie de charger le module d'extension du ou des panneaux Logitech G pour FSX: cliquez sur Oui.

Ensuite, vous devriez recevoir un message d'avertissement de sécurité Windows vous demandant si vous souhaitez exécuter LogiFlightSimX.exe: cliquez sur Oui.

Enfin, FSX vous demandera si vous souhaitez que LogiFlightSimX.exe soit considéré comme un élément approuvé du logiciel: cliquez sur Oui.

Après avoir installé le logiciel du panneau, les boutons et les commandes devraient être automatiquement configurés sur les fonctions prévues dans le logiciel FSX.

Si votre logiciel FSX ne reconnaît pas le panneau, débranchez puis rebranchez le câble USB.

Pour recevoir de l'aide à propos d'autres simulateurs ou de toutes autres questions, consultez la page de support sur logitech.com/support/FIP.

Vous pouvez sélectionner l'un des six écrans ci-dessus à afficher sur le panneau d'instruments de vol. Appuyez sur les boutons haut et bas du curseur sur la partie centrale inférieure du panneau pour faire défiler les écrans.

Boutons supplémentaires

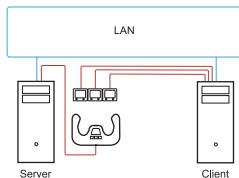
Les six boutons à gauche du panneau d'instruments ouvrent des écrans de cockpit supplémentaires lors des sessions de vol dans FSX. Chaque bouton est associé à l'écran correspondant situé à sa droite. Les boutons Carte, Panneau principal, Radios et GPS ouvriront ces écrans ou les panneaux de cockpit lors de la plupart des sessions de vol. Les boutons 4 et 5 du panneau ouvriront différents écrans ou panneaux en fonction de l'appareil utilisé. Appuyez une fois sur le bouton pour ouvrir le panneau ou l'écran et encore une fois pour le refermer (sauf la carte, pour laquelle vous devez cliquer sur OK ou appuyer sur Retour pour fermer l'écran).

Remarque: Si vous appuyez sur les six boutons alors que FSX n'est pas chargé, l'écran du panneau s'activera ou se désactivera.

Vous pouvez connecter plusieurs panneaux d'instruments à votre PC pour afficher différents écrans de cockpit simultanément. Chaque panneau utilise des ressources système: reportez-vous aux options avancées ci-dessous pour connecter plusieurs panneaux avec des performances système maximales.

Options avancées

Si plusieurs ordinateurs sont connectés à un réseau LAN, vous pouvez connecter plusieurs panneaux d'instruments à un ordinateur secondaire qui affichera les informations de vol de Microsoft FSX s'exécutant sur l'ordinateur principal. Cette option peut être utile pour libérer des ressources système pour FSX.



Définitions

Serveur = l'ordinateur qui exécutera FSX et les principaux contrôleurs de vol associés.

Client = l'ordinateur qui sera associé au serveur via le réseau LAN. Les panneaux d'instruments seront connectés à cet ordinateur pour réduire la tension liée au traitement de plusieurs écrans connectés à un ordinateur.

Sur l'ordinateur serveur

- 1 Assurez-vous que les pilotes FSX et FIP sont installés et en cours d'exécution.
- 2 DVD1 d'origine: FSX édition Deluxe; Accédez au dossier SDK et lancez Setup.exe.
- 3 Affichez les fichiers cachés. Dans l'Explorateur Windows (si vous êtes sous Vista, appuyez sur la touche Alt), accédez à Outils > Options des dossiers. Sélectionnez l'onglet Affichage. Dans les Paramètres avancés > Fichiers et dossiers cachés, sélectionnez Afficher les fichiers et dossiers cachés.

4 Localisez SimConnect.xml

Sur Vista: C:\Users\username\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\

Sur XP: C:\Documents and Settings\Application Data\Microsoft\FSX\

Ajouter une section dans la section <SimBase.Document...>

```
<SimConnect.Comm>
```

```
<Disabled>False</Disabled>
```

```
<Protocol>IPv4</Protocol>
```

```
<Scope>global</Scope>
```

```
<Address>SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS</Address>
```

```
<MaxClients>64</MaxClients>
```

```
<Port>SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER</Port>
```

```
<MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
```

```
<DisableNagle>False</DisableNagle>
```

```
</SimConnect.Comm>
```

Remarque: Accédez à l'adresse IP de l'ordinateur serveur et insérez-la dans le champ ci-dessus dans Panneau de configuration > Connexions réseau > Connexion au réseau local. Sélectionnez l'onglet Support.

Remarque: Sélectionnez un numéro de port supérieur à 1024 (sauf 8080).

Nous recommandons d'utiliser 2001.

Remarque: Vous devrez noter l'adresse IP de la machine serveur ainsi que le numéro de port lors de la configuration de la machine client.

Sur l'ordinateur client

- 5 Assurez-vous que les pilotes du panneau d'instruments de vol sont installés et fonctionnent correctement.
- 6 Téléchargez et installez le package redistribuable Microsoft Visual C++ 2005 (x86), et NON la variante SP1!
- 7 Copiez SimConnect.msi à partir de l'ordinateur serveur et installez-le.
Sur l'ordinateur serveur, l'emplacement par défaut est: C:\Program Files\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X SDK\SDK\Core Utilities Kit\SimConnect\SDK\lib\
- 8 Créez un fichier texte dans Mes documents et renommez-le en SimConnect.cfg
Il contient:
[SimConnect]
Protocol=IPv4
Address=SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS
Port=SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER
MaxReceiveSize=4096
DisableNagle=0

Remarque: Indiquez l'adresse IP de l'ordinateur serveur ainsi que le numéro de port sélectionné à l'étape 4.

- Pour mettre en route le panneau d'instruments, démarrez FSX sur le serveur.
Vous devrez autoriser FSX à agir comme serveur dans les paramètres du pare-feu. Si vous rencontrez des difficultés de connexion à cette machine, désactivez temporairement le pare-feu pour voir si vous pouvez configurer une connexion.
- Sur l'ordinateur client, lancez LogiFlightSimX.exe, situé sur:
C:\Program Files\Logitech\FSX Plugin\

Remarque: Si rien ne se produit, ouvrez le Gestionnaire des tâches et vérifiez que LogiFlightSimX.exe est dans la liste des processus en cours. Si SimConnect ne trouve pas ou ne se connecte pas à l'ordinateur serveur, LogiFlightSimX.exe ne se lancera que très brièvement et n'affichera aucun indicateur. Si c'est le cas, essayez de désactiver le pare-feu.

Conseil: Si l'ordinateur client ne parvient pas à se connecter, veuillez vérifier les paramètres réseau avancés. Accédez au Panneau de configuration > Connexions réseau > Connexion au réseau local. Sélectionnez Propriétés. Sélectionnez le protocole Internet (TCP/IP) puis Propriétés. Sélectionnez Avancés. Sélectionnez l'onglet WINS. Sélectionnez Activer NetBIOS sur TCP/IP. Sélectionnez OK et fermez toutes les fenêtres ouvertes.

Veuillez consulter www.fsdeveloper.com. Accédez au wiki > simconnect > remote_connection pour en savoir plus.

SUPPORT TECHNIQUE

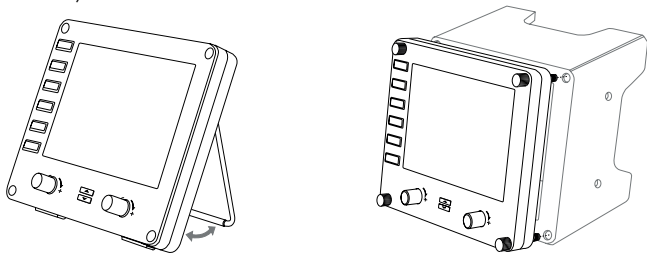
Support en ligne: support.logitech.com

Introducción: PANEL DE INSTRUMENTOS PARA VUELO

Gracias por comprar Logitech G Flight Instrument Panel, que interactúa en tiempo real con Microsoft Flight Simulator X para mostrar diversas pantallas de la cabina, con una mejora del control y un incremento de realismo de la experiencia.

Instalar el panel de instrumentos

Para usar el panel de instrumentos como dispositivo autónomo, simplemente despliega el pie situado en la parte posterior de la unidad (como se muestra en la ilustración).



También puedes acoplar el panel al soporte de montaje suministrado. Inserta y aprieta los tornillos a través de los orificios de las esquinas del panel. Si ya tienes el sistema de palanca de mandos para vuelo Logitech, puedes montar el panel y el soporte sobre la unidad de palanca de mandos, mediante los tornillos suministrados.

INSTALACIÓN PARA WINDOWS® 10, WINDOWS® 8.1 Y WINDOWS® 7

INSTALACIÓN DE CONTROLADORES

- 1 Ve a logitech.com/support/FIP para descargar el software y los controladores más recientes para el sistema operativo.
- 2 **Con el dispositivo desconectado**, sigue las instrucciones en pantalla para completar la instalación.
- 3 **Cuando se te indique** en la pantalla de configuración del controlador, inserta el cable USB en uno de los puertos USB de la computadora y haz click en **Siguiente**.
- 4 Pantallas



Altímetro

Velocidad
vertical

Velocidad
aerodinámica

Altitud

Brújula

Giro y alabeo

Cómo asignar pantallas de instrumentos de Flight Simulator X a Pro Flight Instrument Panel

Después de instalar el complemento requerido para Flight Simulator X (FSX), la próxima vez que ejecutes FSX, te indicará que está intentando cargar el complemento de paneles Logitech G para FSX. Haz click en Sí en esta pantalla. A continuación Windows te preguntará si quieres ejecutar LogiFlightSimX.exe. Haz click en Sí.

Por último, FSX te preguntará si quieres que LogiFlightSimX.exe se considere como software de confianza. Haz click en Sí.

Después de instalar el software del panel, los botones y controles de éste deberían estar configurados automáticamente para controlar las funciones correspondientes en el software FSX. Si el software FSX no reconoce el panel, desconecta el cable USB y vuelve a conectarlo.

Si necesitas más ayuda con otros simuladores o tienes alguna consulta, ve a la página de asistencia logitech.com/support/FIP.

Puedes seleccionar una de las seis pantallas mostradas arriba para verla en el panel de instrumentos para vuelo. Pulsa los botones arriba o abajo del cursor, en la parte inferior central del panel, para recorrer las pantallas.

Botones adicionales

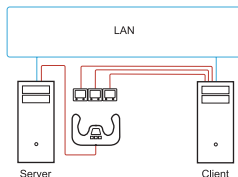
Los seis botones situados en la parte izquierda del panel de instrumentos abren pantallas de cabina adicionales al volar con FSX. Cada botón está etiquetado con el nombre de la pantalla correspondiente a la derecha. Los botones de mapa, panel principal, radios y GPS abrirán esas pantallas o paneles de cabina en los vuelos con casi todo tipo de naves. Los botones 4 y 5 abrirán distintas pantallas o paneles, según el tipo de nave en vuelo. Pulsa el botón una vez para abrir el panel o la pantalla, y vuelve a pulsarlo para cerrar (excepto el de mapa, donde debes aceptar o regresar para cerrar la pantalla de mapa).

Nota: Al pulsar uno de los seis botones sin haber cargado FSX, se activará o desactivará la pantalla del panel.

Puedes conectar varios paneles de instrumentos a la PC para mostrar simultáneamente varias pantallas de cabina. Cada panel usa recursos del sistema. En la siguiente sección (Opciones avanzadas) se explica cómo conectar varios paneles con un máximo desempeño del sistema.

Opciones avanzadas

Si tienes más de una PC conectada a una LAN, puedes conectar varios paneles de instrumentos a una PC secundaria en la que mostrar información de vuelo de Microsoft FSX en ejecución en la PC principal. Esto puede ser útil para liberar recursos del sistema para FSX.



Definiciones

Servidor = La PC en que se ejecutará FSX y los principales controladores de vuelo conectados.

Cliente = La PC que se conectará al servidor a través de la red LAN. Los paneles de instrumentos se conectarán a esta PC para aligerar la carga que supone tener varias pantallas conectadas a una PC.

En la PC servidor

- 1 Deben estar instalados y en ejecución FSX y los controladores FIP.
- 2 DVD1 original adquirido: Edición FSX Deluxe. Ve a la carpeta SDK y ejecuta Setup.exe.
- 3 Muestra los archivos ocultos. En el Explorador de Windows (si utilizas Vista, pulsa la tecla Alt) ve a Herramientas > Opciones de carpeta. Selecciona la ficha Ver. En Configuración avanzada > Archivos y carpetas ocultos, selecciona Mostrar todos los archivos y carpetas ocultos.
- 4 Localiza SimConnect.xml
En Vista: C:\Users\nombredeusuario\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
En XP: C:\Documents and Settings\Application Data\Microsoft\FSX\
Añade una sección en la sección <SimBase.Document...>
<SimConnect.Comm>
<Disabled>False</Disabled>
<Protocol>IPv4</Protocol>
<Scope>global</Scope>
<Address>SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS</Address>
<MaxClients>64</MaxClients>
<Port>SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER</Port>
<MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
<DisableNagle>False</DisableNagle>
</SimConnect.Comm>

Nota: Localiza e inserta la dirección IP del equipo servidor en el campo anterior desde Panel de control > Conexiones de red > Conexión de área local. Selecciona la ficha Soporte.

Nota: Selecciona un número de puerto mayor que 1024 (excepto 8080). Es aconsejable usar el 2001.

Nota: Al configurar el equipo cliente, debes anotar la dirección IP del equipo servidor y el número de puerto.

En la PC cliente

- 5 Los controladores del panel de instrumentos para vuelo deben estar instalados y funcionar correctamente.
- 6 Descarga e instala Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable Package (x86), ¡NO la variante SP1!
- 7 Copia SimConnect.msi del equipo servidor e instálalo. En el equipo servidor, la ubicación predeterminada es: C:\Archivos de programa\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X SDK\SDK\Core Utilities Kit\SimConnect\SDK\lib\
- 8 Crea un archivo de texto en Mis documentos y asígnale el nombre SimConnect.cfg. Debería contener:
[SimConnect]
Protocol=IPv4
Address=SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS
Port=SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER
MaxReceiveSize=4096
DisableNagle=0

Nota: Introduce la dirección IP del equipo servidor y el número de puerto seleccionado en el paso 4.

- Para abrir el panel de instrumentos, inicia FSX en el servidor. Puede que tengas que dar permiso para que FSX actúe como servidor, en la configuración de servidor de seguridad. Si tienes problemas para conectar con este equipo, desactiva temporalmente el servidor de seguridad para comprobar si es posible establecer conexión.
- En la PC cliente, inicia LogiFlightSimX.exe. Lo encontrarás en:
C:\Archivos de programa\Logitech\FSX Plugin\

Nota: Si no ocurre nada, abre el Administrador de tareas y comprueba si LogiFlightSimX.exe está entre los procesos en ejecución. Si no encuentras SimConnect o no puedes conectar con la PC servidor, LogiFlightSimX.exe se ejecutará brevemente y no mostrará ningún indicador de cabina. De ser así, desactiva el servidor de seguridad.

Consejo: Si el equipo cliente no consigue conectarse, comprueba la configuración de red avanzada. Ve a Panel de control > Conexiones de red > Conexión de área local. Selecciona Propiedades. Resalta Protocolo de Internet (TCP/IP) y selecciona Propiedades. Selecciona Avanzado. Selecciona la ficha WINS. Selecciona Habilitar NetBios a través de TCP/IP. Selecciona Aceptar o cierra todas las ventanas abiertas. Consulta también la información en [www.fsdeveloper.com: wiki > simconnect > remote_connection](http://www.fsdeveloper.com/wiki/simconnect_remote_connection).

ASISTENCIA TÉCNICA

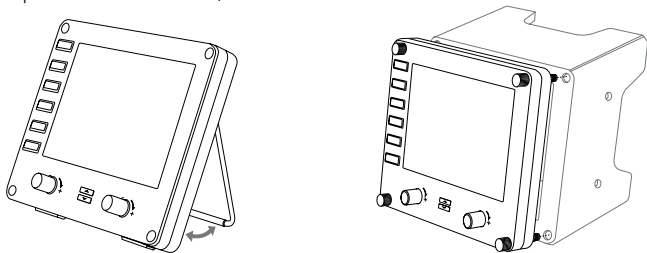
Servicio de asistencia online: support.logitech.com

Guia de introdução: PAINEL DE INSTRUMENTOS DE NAVEGAÇÃO

Obrigado por escolher o Painel de instrumentos de navegação da Logitech G. O Painel de instrumentos interage em tempo real com o Microsoft Flight Simulator X, exibindo diversas telas da cabine da aeronave, melhorando o controle e tornando seu voo mais realista.

Instalação do Painel de instrumentos

Para usar o Painel de instrumentos como um dispositivo individual, apenas estenda o suporte posterior da unidade, como mostrado.



Também é possível fixar o painel no suporte de montagem fornecido. Insira os parafusos nos orifícios das extremidades do painel e no suporte posterior para prender. Se você já possui um Logitech Flight Yoke System, é possível montar o painel com o suporte na parte superior da unidade usando os parafusos incluídos.

INSTALAÇÃO PARA WINDOWS® 10, WINDOWS® 8.1, E WINDOWS® 7

INSTALAÇÃO DO DRIVER

- 1 Acesse o site logitech.com/support/FIP para baixar os drivers e o software mais recentes para seu sistema operacional.
- 2 **Desconecte o dispositivo** e siga as instruções na tela para completar a instalação.
- 3 Na tela de Configuração do Driver, **apenas quando solicitado**, insira o cabo USB na porta USB do computador e clique **Avançar**.
- 4 Telas de exibição



Altímetro

Velocidade
vertical

Velocidade
do voo

Altitude

Bússola

Curva
e derrapagem

Como vincular os instrumentos do Flight Simulator X ao Painel de instrumentos de navegação profissional

Após instalar o plug-in adequado para o Flight Simulator X (FSX), a próxima vez que você executar o FSX será exibida uma tela de aviso indicando que o plug-in do painel/paineis da Logitech G está tentando carregar no FSX. Clique “Sim” nesta tela.

Após isso, um alerta de segurança do Windows deverá aparecer perguntando se você deseja executar o LogiFlightSimX.exe. Clique “Sim” nesta tela.

Por fim, o FSX perguntará se você deseja marcar o LogiFlightSimX.exe como um arquivo de software seguro. Clique “Sim”.

Após instalar o software do Painel, os controles e botões serão configurados automaticamente para executar suas funções no software FSX. Se o seu software FSX não reconhecer o Painel, desconecte o cabo USB e conecte novamente.

Para mais instruções sobre outros simuladores ou perguntas, visite a página de suporte em logitech.com/support/FIP.

É possível selecionar uma das seis telas acima para ser exibida no Painel de instrumentos de navegação. Pressione os botões para cima e para baixo na parte central inferior do painel para navegar entre as telas de exibição.

Botões adicionais

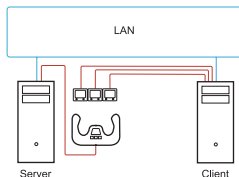
Os seis botões na lateral esquerda do Painel de instrumentos exibem telas ou visores adicionais da cabine da aeronave durante o voo no FSX. O nome de cada botão é indicado no lado direito. Botões de mapa, painel principal, rádios e GPS abrirão as telas ou painéis de cabine ao sobrevoar com a maior parte das aeronaves. Os botões 4 e 5 do painel abrirão telas ou painéis diferentes, dependendo da aeronave usada. Pressione o botão uma vez para abrir o painel ou tela e mais uma vez para fechar (exceto o mapa, o qual é preciso clicar em OK ou pressionar o botão de voltar para fechar a tela).

Observação: Pressione qualquer um dos seis botões quando o FSX não estiver ativo para ligar e desligar o visor do painel.

É possível conectar vários Painéis de instrumentos ao seu computador para exibir diferentes telas de cabine ao mesmo tempo. Os painéis utilizam recursos do sistema. Consulte as opções Avançadas abaixo para conectar vários painéis com um máximo desempenho do sistema.

Opções Avançadas

Se você tiver mais de um computador em sua LAN, é possível conectar múltiplos painéis de instrumentos em um segundo computador para exibir as informações de voo de seu Microsoft FSX em execução no computador principal. Esta opção ajuda a liberar recursos do sistema para o FSX.



Definições

Servidor = O computador que executará o FSX e os controladores de voo principais.

Cliente = O computador vinculado ao Servidor via LAN. Os painéis de instrumentos estarão conectados a este computador para evitar problemas de processamento devido às múltiplas telas estarem conectadas em um mesmo computador.

No computador Servidor

- 1 Certifique-se de que o FSX e os drivers FIP estão instalados e em execução.
- 2 DVD1 original: Edição FSX Deluxe; Vá até a pasta SDK e execute Setup.exe.
- 3 Exibir arquivos ocultos. No Windows Explorer (se for o Vista, pressione a tecla Alt), vá até Ferramentas > Opções de Pasta. Selecione a aba Exibir. Em Configurações Avançadas > Pastas e arquivos ocultos, selecione Exibir pastas e arquivos ocultos.
- 4 Localizar SimConnect.xml

No Vista: C:\Users\username\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\

No XP: C:\Documents and Settings\Application Data\Microsoft\FSX\

Add section within the section <SimBase.Document...>

```
<SimConnect.Comm>
```

```
<Disabled>False</Disabled>
```

```
<Protocol>IPv4</Protocol>
```

```
<Scope>global</Scope>
```

```
<Address>SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS</Address>
```

```
<MaxClients>64</MaxClients>
```

```
<Port>SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER</Port>
```

```
<MaxRecvSize>4096</MaxRecvSize>
```

```
<DisableNagle>False</DisableNagle>
```

```
</SimConnect.Comm>
```

Observação: Encontre e insira o endereço de IP do computador no campo acima em Painel de Controle > Conexões de Rede > Conexão Local. Selecione a aba Suporte.

Observação: Selecione um Número da porta maior que 1024 (que não seja 8080).
Recomendamos usar 2001.

Observação: Anote o endereço de IP do computador Servidor e o Número da porta para quando estiver configurando o computador Cliente.

No computador Cliente

- 5 Certifique-se de que o Painel de instrumentos de navegação esteja instalado e funcione corretamente.
- 6 Baixe e instale o Microsoft Visual C++ 2005 Redistributable Package (x86). NÃO pode conter a variante SP1!
- 7 Copie o SimConnect.msi do computador Servidor e instale. No computador Servidor, a localização padrão: C:\Arquivos de Programas\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X SDK\SDK\Core Utilities Kit\SimConnect\SDK\lib\
- 8 Crie um arquivo de texto em Meus Documentos e renomeie para SimConnect.cfg
Contendo:
[SimConnect]
Protocol=IPv4
Address=SERVER_MACHINE_IP_ADDRESS
Port=SERVER_MACHINE_PORT_NUMBER
MaxReceiveSize=4096
DisableNagle=0

Observação: Adicione o endereço de IP do computador Servidor e o Número da Porta selecionado na etapa 4.

- Para iniciar o painel de instrumentos, inicie o FSX no Servidor. Talvez seja necessário permitir que o FSX atue como um servidor nas configurações do Firewall. Se houver problemas para conectar ao computador, desative o Firewall temporariamente para que a conexão seja efetuada.
- No computador Cliente, inicie LogiFlightSimX.exe localizado em:
C:\Arquivos de Programas\Logitech\FSX Plugin\

Observação: Se nada acontecer, abra o Gerenciador de tarefas e verifique se LogiFlightSimX.exe está na lista de Processos em execução. Se SimConnect não for encontrado e não estiver conectado ao computador Servidor, LogiFlightSimX.exe apenas entrará em execução por um breve período e não exibirá quaisquer indicadores. Caso isso aconteça, desative o Firewall.

Dica: Se o computador Cliente falhar ao conectar, verifique as configurações de rede avançadas. Vá para o Painel de Controle > Conexões de Rede > Conexão Local. Selecione Propriedades. Selecione protocolo IP (TCP/IP) e clique em Propriedades. Selecione Avançado. Selecione a aba WINS. Selecione NetBIOS ao invés de TCP/IP. Selecione OK ou Fechar em todas as janelas abertas.

Acesse www.fsdeveloper.com e siga para wiki > simconnect > remote_connection para mais informações.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Suporte online: support.logitech.com



© 2017 Logitech. Logitech, Logi, and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2017 Logitech. Logitech, Logi et les autres marques Logitech sont la propriété de Logitech et sont susceptibles d'être déposées. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs.

WEB-621-000932.002

