

VERSIONSVERGLEICH

ADOBE® PHOTOSHOP® CS6 EXTENDED	CS3	CS4	CS5	CS6
3D-DESIGN¹				
Kontextsensitive 3D-Steuerelemente				•
Spiegelungen und ziehbare Schatten				•
Einfache Ausrichtung und Verteilung von 3D-Objekten				•
Höhere 3D-Performance				•
Erweiterte 3D-Animation				•
Ansicht und Druck von Stereo-3D				•
Export als Adobe Flash® Professional 3D				•
Vorgaben für 3D-Zeichnungen und -Comics				•
Extrusion			•	•
Bibliothek und Auswahlliste mit 3D-Materialien			•	•
3D-Feldtiefe			•	•
Leicht bedienbare Schattenerzeugung			•	•
Bildbasierte Lichteffekte			•	•
Zeichnen auf 3D-Objekten	•	•	•	•
Photoshop 3D-Engine	•	•	•	•
2D- und 3D-Compositing	•	•	•	•
BILDBEARBEITUNG				
Inhaltsbasiertes Ausbessern				•
Neues Freistellungswerkzeug				•
Hauttonabhängige Auswahl und Maskierung				•
Verbesserte Autokorrektur				•
Intelligente Objektivkorrektur				•
Inhaltsbasiertes Füllen			•	•
Formgitter			•	•
Inhaltsbasiertes Skalieren		•	•	•

ADOBE® PHOTOSHOP® CS6 EXTENDED	CS3	CS4	CS5	CS6
KREATIVITÄT				
Intuitive Erstellung und Bearbeitung von Videos				•
Überarbeitete Design-Werkzeuge				•
Ebenen-Suche				•
Weichzeichnergalerie				•
Erodierbare Zeichen- und Malwerkzeuge				•
Erweiterte Airbrush-Spitzen				•
Neue Malvorgaben				•
Ölfarbenfilter				•
Skriptbasierte Muster				•
Adobe Photoshop Camera Raw 7				•
Beleuchtungseffekte-Galerie mit 64 Bit				•
Transparenzeinstellungen in OpenEXR				•
Unterstützung für Begleit-Apps			•	•
Intelligente Auswahlwerkzeuge ERWEITERT			•	•
Farbbereinigung für Auswahlbereiche			•	•
Feinabstimmung von Auswahlbereichen und Masken			•	•
Zusätzliche Körnung in Photoshop Camera Raw			•	•
Reduzierung von Rauschen in Photoshop Camera Raw			•	•
Überragende HDR-Bilder und -Tonung			•	•
Mischpinsel			•	•
Pinselspitzen			•	•
Ausgleich linsenbedingter Verfremdungen			•	•
Fotos begradigen			•	•
Vignettierung nach Freistellen			•	•
Stufenloses Drehen der Arbeitsfläche		•	•	•
Stufenloses Schwenken und Zoomen		•	•	•
Höhere Tiefenschärfe		•	•	•
Kreative Elemente (Formen, Stile, Farbfelder usw.)	•	•	•	•
Beispiellose Farbkorrektur	•	•	•	•
Automatisches Ausrichten von Ebenen	•	•	•	•
Automatisches Füllen von Ebenen	•	•	•	•

ADOBE® PHOTOSHOP® CS6 EXTENDED	CS3	CS4	CS5	CS6
PERFORMANCE¹				
Mercury Grafik-Engine				•
Migrieren und Weitergeben von Vorgaben				•
Speichern im Hintergrund				•
Automatische Wiederherstellung				•
Moderne Benutzeroberfläche				•
Verbessertes, Hardware-beschleunigtes Werkzeug für die Schnellauswahl				•
10-Bit-Farbtiefe				•
Unterstützung von 3D-LUTs				•
Eigenschaften-Bedienfeld				•
Neue Oberfläche für Adobe Mini Bridge			•	•
Einfügen an Originalposition			•	•
64-Bit-Unterstützung ²		•	•	•
Multi-Touch-Unterstützung ³		•	•	•
Benutzerdefinierbare Bedienfelder		•	•	•
Benutzeroberfläche mit Registerkarten und variablen Bedienfeldern	•	•	•	•
Integration mit Adobe Photoshop Lightroom®	•	•	•	•
Effiziente Druckoptionen ERWEITERT	•	•	•	•
Umfassende Unterstützung von Dateiformaten	•	•	•	•
Verbindung von Apps und Photoshop auf mobilen Endgeräten über Photoshop SDK	•	•	•	•
Hochauflösende Anzeige im Web	•	•	•	•
Eindrucksvolle Erweiterungsmöglichkeiten	•	•	•	•
BILDANALYSE				
Unterstützung von DICOM-Verzeichnissen				•
Rendern von DICOM-Volumengrafiken	•	•	•	•
Extraktion von quantitativen Bildinformationen	•	•	•	•
Skalenmarkierungen	•	•	•	•
Zählwerkzeug	•	•	•	•
Verfolgen von Änderungen	•	•	•	•
MATLAB-Unterstützung	•	•	•	•
Bildstapel	•	•	•	•

¹ 3D- sowie bestimmte GPU-basierte Funktionen werden unter Windows® XP nicht unterstützt.

² Photoshop CS5 Extended und CS6 Extended: Mac OS und Windows; Photoshop CS4 Extended: nur Windows

³ Nur Mac OS