



# **WINGMAN CONVERTER**

---

## ***User Guide***

---

202310V4



# Content

---

**EN**

English ----- 2

Controller Supplemental Instructions ---- 15

**TW**

繁體中文 ----- 21

控制器補充說明 ----- 34

**JP**

日本語 ----- 39

コントローラー補足説明 ----- 52

**KR**

한국인 ----- 57

컨트롤러 부가 설명 ----- 70

Video  
Description

影音版說明

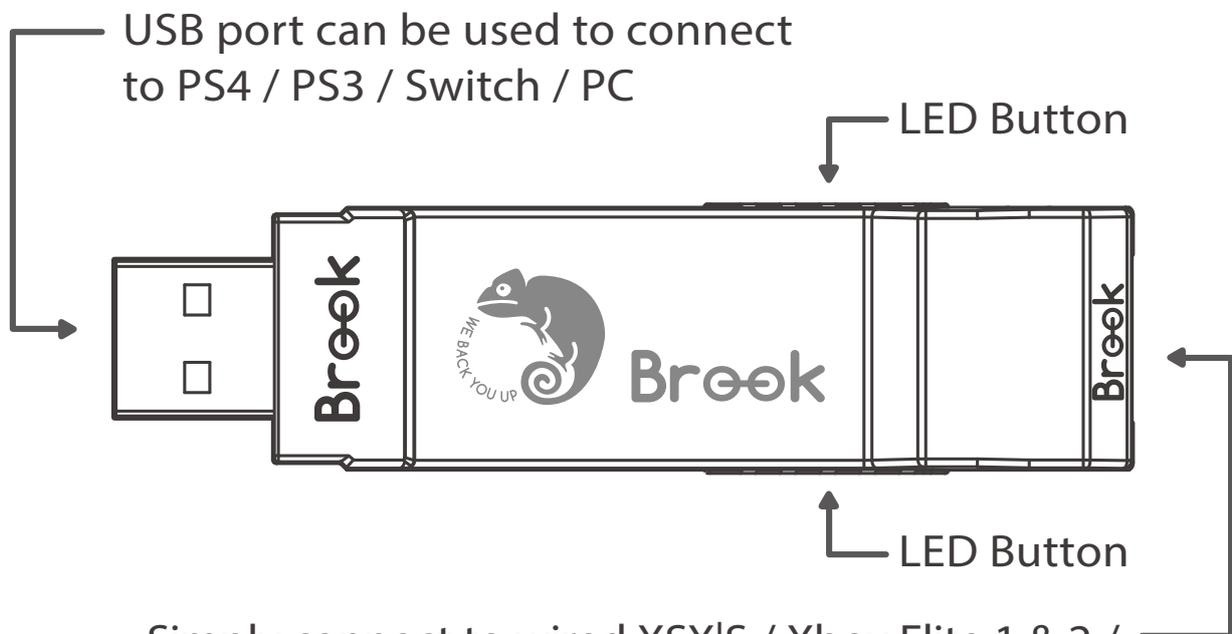
ビデオ説明

동영상 설명





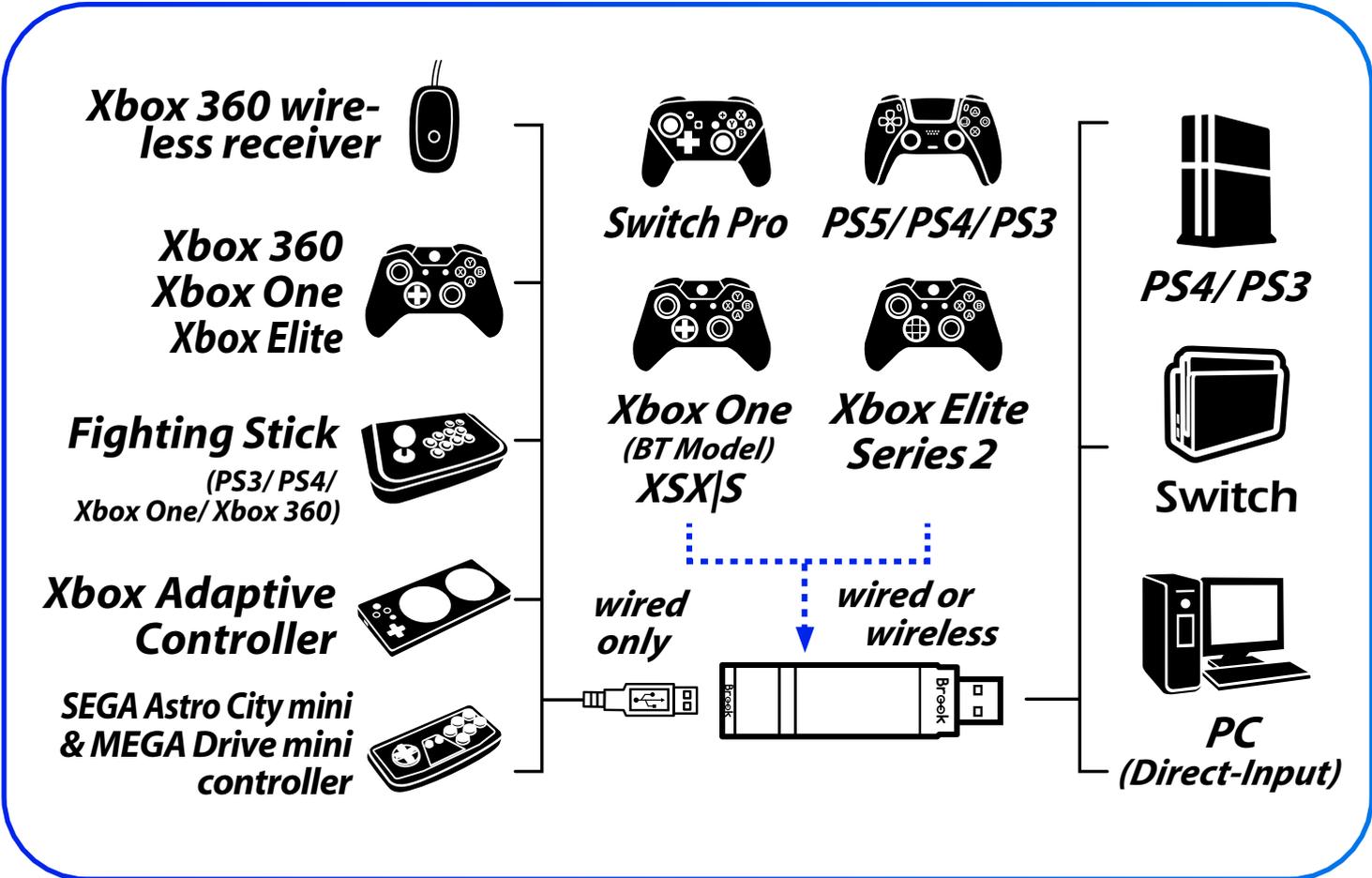
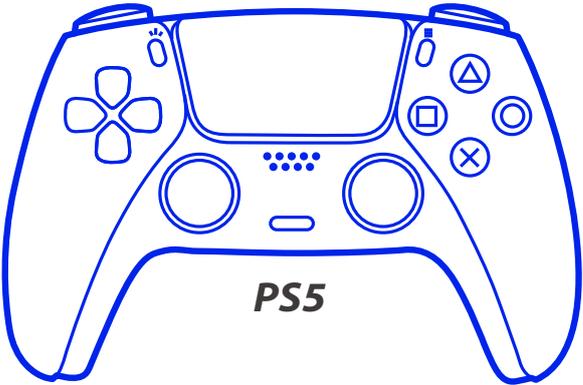
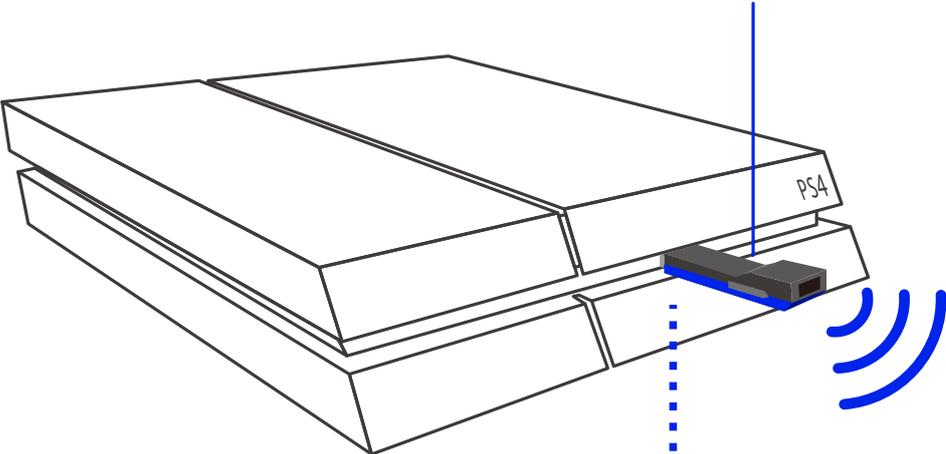
# WINGMAN CONVERTER



Simply connect to wired XSX|S / Xbox Elite 1 & 2 / PS5 / PS4 / PS3 / Xbox One / Xbox360 / Switch Pro / Fighting Stick.

- Each **Wingman XE 2** can only connect to a single controller device. **Wingman XE 2** supports most of the accessories that are compatible with original factory specifications. To expand the number of supported accessories, firmware will be updated irregularly.

**Wingman XE 2**

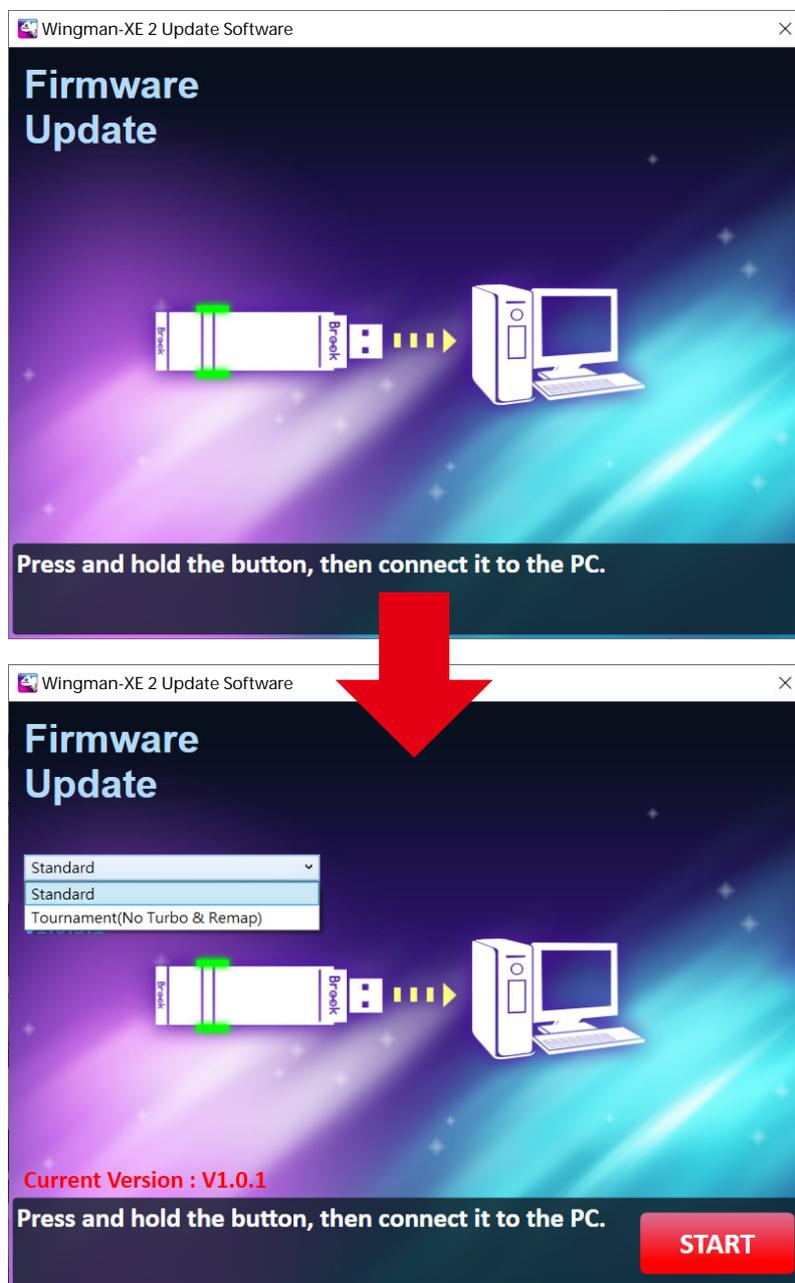


# Firmware Update

This product offers both standard and tournament firmware versions for players to choose from. You can visit the following link to update the firmware.

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

- Standard: Includes Turbo / Remap / Macro functions / Blue LED
- Tournament: Not include Turbo / Remap / Macro functions / Red LED



## Configuration Store

If you want to store multiple configuration data, please download the software from our official website first. Then, follow the steps below to save the configuration values on your computer.

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

- Step 1.** Open “User Profile Settings Software”.
- Step 2.** While inserting the Wingman XE 2 into the computer, press the buttons on both sides of the converter. Continue pressing until the text in the software window turns black.



- Step 3.** Export File From Device: read data from the converter into the computer.
- Step 4.** Import File To Device: loads the config file into the converter. Select the desired file, and when "Import file succeeded" appears, it indicates a successful import.

## LED Display

<i>Lighting</i>	<i>Status</i>
<b>Blue LED</b> Permanently on	The connector and the device are currently connected.
<b>Blue LED</b> Slow blinking (Once every two seconds)	Wired device is not connected Wireless device is searching for connection...
<b>Blue LED</b> Fast blinking	Wireless connection mode is ON. Searching for pairing device...
<b>Red LED</b> Blinking	Turbo-Remap button is being pressed
<b>Red LED</b> Permanently on	Entering Turbo-Remap Settings

## Controller Corresponding Buttons

PS4/PS5	PS3	XB1 Elite Series2	X360 PC	Switch	NEO GEO Arcade Stick
D-Pad (U/D/L/R)					Select + DU*
L-Stick					Select + DL*
R-Stick					Select + DR*
×	×	A	A	B	X
○	○	B	B	A	O
□	□	X	X	Y	□
△	△	Y	Y	X	△
L1	L1	LB	LB	L	L1
R1	R1	RB	RB	R	R1
L2	L2	LT	LT	ZL	L2
R2	R2	RT	RT	ZR	R2
L3	L3	LSB	LSB	L3	Select + L1
R3	R3	RSB	RSB	R3	Select + L2
OPTIONS	START	MENU	START	+	START
SHARE /Create	SELECT	VIEW	BACK	-	SELECT
PS Key	PS Key	Xbox Key	Xbox Key	Home	Select + △

\*You can choose to switch the stick to D-pad/R-Stick/L-Stick based on your needs.

# Connecting to the Device

## 1. Connects to Console

Insert Wingman XE 2 into the PS4 console USB port. Slow blinking of the **Blue LED** indicates that the connection to the console is successful.

## 2. Connects to Wired Controller

Connect the wired controller or game pad to Wingman XE 2 through the USB port.

## 3. Connects to Wireless Controller

### (1) PS5 / PS4 / PS3 :

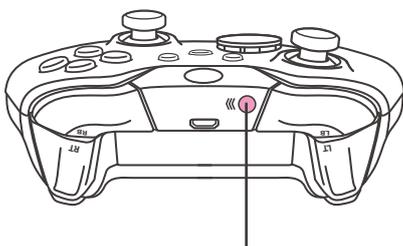
Connecting the controller and the Wingman XE 2, using a USB cable for the first time. Remove the USB cable after the **Blue** indicator is on.

### (2) Xbox 360

Simply connect the X360 wireless receiver to the Wingman XE 2 through the USB port. The **Blue** indicator means they are connected.

### (3) Xbox Elite 2 / Xbox One / XSX|S/ Switch Pro

Connect the Xbox One wireless controller (Bluetooth model) or the Xbox One Elite Series 2 to the Wingman XE 2 and the controller will be ready for use. When connecting, hold the LED buttons at the two sides of the Wingman XE 2 for 1 second to enter wireless connection mode. Then press the **Pair button** on the wireless controller to begin pairing. Fast blinking of **Blue LED** indicates that pairing is in progress.



Pair button

**SWITCH**

A screenshot of the Nintendo Switch System Settings menu. The 'Controllers and Sensors' section is highlighted. A red box highlights the 'Pro Controller Wired Communication' option, which is currently set to 'ON'.

On Switch, go to System Settings → Controllers and Sensors, and turn **ON** Pro Controller Wired Communication.

# Connection Pairing Supplementary Instructions

**1.**

Holding the LED buttons on the two sides of the Wingman XE 2 for 1 second will activate wireless connection pairing mode. The Wingman XE 2 will engage in pairing with surrounding Bluetooth devices. The pairing mode will end if:

- A. The connection pairing with the wireless controller is successful.
- B. The connection pairing is unsuccessful after 1 minute.
- C. The LED buttons are held for 1 second.

**2.**

Wireless connection records between an Xbox One wireless controller (with Bluetooth function)/Xbox One Series 2 and the Wingman XE 2 will be erased if a wired connection is used. Wireless connection re-pairing will be required if wireless connection is used.

**3.**

If Xbox One Elite Series 2 controller is used, please turn off controller profile settings to prevent interference with Wingman XE 2's Turbo or Remap settings. As Xbox One Elite Series 1 controller is incapable of turning off profile settings, using Xbox One Elite Series 1 controller might result in Remap function overlapping.

# Touch Pad Simulation Function

## Using the Xbox 360 controller:

BACK + R Stick can simulate the PS4's Touchpad button.

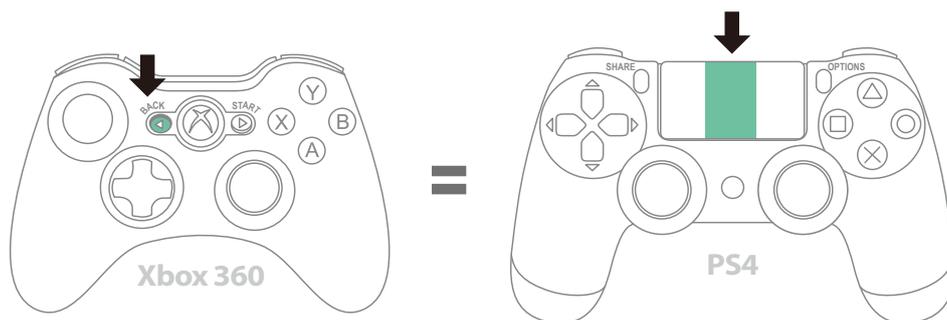
BACK + START can simulate the PS4's SHARE button.



Hold the R Stick to the left, then press BACK.



Hold the R Stick to the right, then press BACK.



Press BACK.



Hold the BACK, then press START.

# Touch Pad Simulation Function

## Using the Xbox One controller:

VIEW + R Stick can simulate the PS4's Touchpad button.

VIEW + MENU can simulate the PS4's SHARE button.



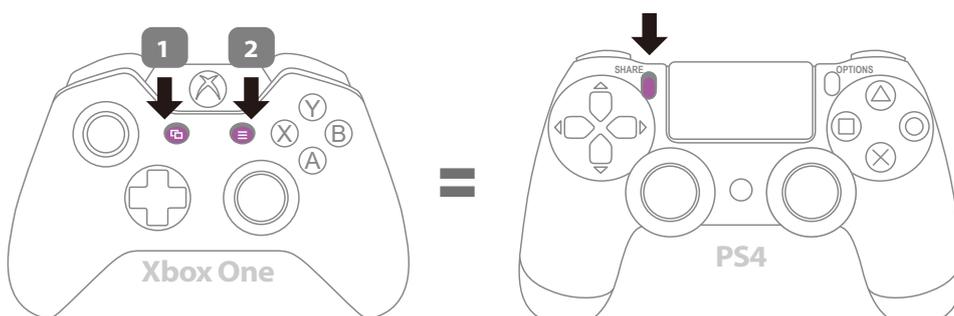
Hold the R Stick to the left, then press VIEW.



Hold the R Stick to the right, then press VIEW.



Press VIEW.



Hold the VIEW, then press MENU

## Turbo Function Settings

The following instructions are based on the Xbox One controller. For those using other controllers, please refer to the **Corresponding Buttons List**.

### Turbo Function Settings

Buttons that can be set as Turbo function buttons include: A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 10 (hereinafter referred to as FK)

**Step 1.** Enter setting mode:

Press VIEW + Xbox Guide, the **RED LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

**Step 2.** Choosing a FK button: (e.g. Setting A as turbo function)

Hold VIEW, then press A

**Step 3.** Completing Setting Mode:

Release all buttons, then press MENU to save settings.

**Step 4.** Exit setting mode:

Press Xbox Guide, the **BLUE LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

### Cancelling Turbo Function

**Step 1.** Enter setting mode:

Press VIEW + Xbox Guide, the **RED LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

**Step 2.** Erasing all Turbo function buttons

Press VIEW + MENU

**Step 3.** Exit setting mode:

Press Xbox Guide, the **BLUE LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

## **Turbo Frequency Setting**

The following instructions are based on the Xbox One controller. For those using other controllers, please refer to the **Corresponding Buttons List**.

### **Step 1. Enter the setup mode**

Press VIEW + Xbox Guide, the **RED LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

### **Step 2. Turbo Frequency Setting**

The Up button increases frequency while the Down button decreases it.

To increase frequency: press both VIEW and the Up buttons, and the indicator will flash faster.

To decrease frequency: press both VIEW and Down buttons, then the indicator will flash slower.

### **Step 3. Save**

Press MENU to save your settings.

### **Step 4. Exit**

Press the Xbox Guide button to leave Turbo setup mode. The **RED LED** indicator will then be turned off.

# Remap Settings

The following instructions are based on the Xbox One controller. For those using other controllers, please refer to the **Corresponding Buttons List**.

## Button Remap Settings

Buttons that can be Remap include: A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 10 (hereinafter referred to as FK)

- Step 1.** Enter setting mode:  
Press MENU + Xbox Guide, the **RED LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.
- Step 2.** Choosing a FK button: (e.g. Setting X as A+B)  
Press X
- Step 3.** Choosing button to be set:  
Hold VIEW, then press A + B.
- Step 4.** Completing setting mode:  
Release all buttons, then press MENU to save settings.
- Step 5.** Exit setting mode:  
Press Xbox Guide, the **BLUE LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

## Cancelling Button Remap Settings

- Step 1.** Enter setting mode:  
Press MENU + Xbox Guide, the **RED LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.
- Step 2.** Erasing all settings for Button Remap Settings.  
Press VIEW + MENU.
- Step 3.** Exit setting mode:  
Press Xbox Guide, the **BLUE LED** of the Wingman XE 2 will be permanently on.

# Controller Supplemental Instructions

## *Nintendo Switch Joy-Con Pairing*

### **First, pair the Joy-Con(L):**

1. Long-press Wingman XE 2's LED buttons (rapidly flashing LEDs), then press Joy-Con(L)'s SYNC button.
2. Wingman XE 2 will display steady blue light for successful pairing.

### **Next, pair the Joy-Con(R):**

3. First, disconnect Wingman XE 2 from Joy-Con(L) by pressing Wingman XE 2's LED buttons (Wingman XE 2 shows flashing blue lights).
4. Long-press Wingman XE 2's LED buttons (rapidly flashing LEDs), then press Joy-Con(R)'s SYNC button.

### **Finally, individually wake up Joy-Con(L) and (R):**

5. Disconnect Wingman XE 2 from Joy-Con(R) by pressing Wingman XE 2's LED buttons (Wingman XE 2 shows flashing blue lights).
6. "Individually" press any button on Joy-Con (L) and (R) to wake them up.

\*If reconnection fails, press Joy-Con's SYNC button to force sleep before retrying step 6.

### **L-Stick and R-Stick Center Calibration:**

7. Hold + button and press D-pad's L key twice for vibration feedback, indicating L/R Stick calibration.

### **Joy-Con Motion Control Manual Switching:**

8. To switch to Joy-Con(L) motion control, hold Home button and press L3 button twice for vibration feedback.
9. To switch to Joy-Con(R) motion control, hold Capture button and press R3 button twice for vibration feedback.

# Controller Supplemental Instructions

## Hatsune Miku Project DIVA Future Tone DX/MEGA39's

### Controller Support:

Brand	Product Model
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA Future Tone DX Dedicated Controller for Playstation 4 (PS4 161)
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA MEGA39's Dedicated Controller for Nintendo Switch (NSW 230)
PEGA GAME	Pegagame-P4016 (PlayStation 4)
PEGA GAME	Pegagame-SW056 (Nintendo Switch)

\*If your controller is not listed in the table above, it may not function properly.

### Game Support:

Game	Console	Language	HORI	XE2	PEGA GAME	XE2
Hatsune Miku Project DIVA Future Tone/DX	PS4	JP	PS4-161	X	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
		TW, CN JP, EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
Hatsune Miku Project DIVA MEGA39's	Switch	TW, JP, KC	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
Hatsune Miku Project DIVA: Mega Mix	Switch	EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
Hatsune Miku Project DIVA: MEGA39's+/Mega Mix+	Steam	TW, CN, JP, EN, KC, FR, IT, DE, ES	PS4-161	X <sup>2</sup>	P4016	O <sup>3</sup>
			NSW-230	X <sup>2</sup>	SW056	O <sup>3</sup>

\*Please refer to the next page for relevant explanations of the table above.

# Controller Supplemental Instructions

## Table Description

1. The default mode, "Pass mode", which is plug-and-play, does not require the "Dedicated Controller" option to be enabled. You can play directly and use the TOUCH SLIDER functionality in all language versions and any game. If players want to use the "Dedicated Controller" option within the game, you need to input the following command on the controller to switch to "Original mode" to receive sliding inputs in the manufacturer's default native signal format.

	Description	Switching
Pass mode	<p><b>* For use with HORI controllers only.</b> This mode is an exclusive feature of Brook, which outputs TOUCH SLIDER signals by simulating an analog joystick, without the need for additional "Dedicated Controller" settings. It can also support languages other than Japanese.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PS4-161:</b> "Option " + "R1 "</li> <li>• <b>NSW-230:</b> "+ " + "R "</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>① When Wingman XE 2 flashes a red light 4 times, it indicates that the switching process is complete.</li> <li>② When a HORI controller is connected to Wingman XE 2, it is automatically set to this mode and is ready for use upon connection.</li> </ol>
Original mode	<p><b>* For use with HORI controllers only.</b> This mode is the manufacturer's default mode, where the controller directly outputs signals. You need to enable the "Dedicated Controller" option within the game to handle the manufacturer's default special signals.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PS4-161:</b> "Option " + "L1 "</li> <li>• <b>NSW-230:</b> "+ " + "L "</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>① When Wingman XE 2 flashes a red light 2 times, it indicates that the switching process is complete.</li> <li>② Please note that this state does not have a memory function, and you must manually switch from "Pass mode" each time you play.</li> </ol>

2. You don't need to go through Wingman XE 2 for this. Please go to Steam → Library → [Game Name] (right-click) → Properties → Controller → find override → "Disable Steam Input" to use it.
3. When using the Wingman XE 2, it allows for stable functionality of the controller. Without using the Wingman XE 2, there may be issues with connectivity.

# Controller Supplemental Instructions

## ***Signal Switching for PEGAGAME Controllers on Steam***

1. When connecting a PEGAGAME controller to Wingman XE 2, please follow these steps on Steam: Go to Steam → Library → [Game Name] (right-click) → Properties → Controller → find Override → “Enable Steam Input” and then enter the game.
2. Please note that the default setting is for the Wingman XE 2 signal (with the keyboard layout displayed in the bottom right corner of the game UI).
  - To switch to the PlayStation controller: press “Home” + “Down”.
  - To switch to the Nintendo Switch controller: press “Home” + “Up”.
3. Players can switch to their preferred controller system. If changes are made, it is recommended to re-adjust the key configurations within the in-game settings to avoid incorrect key layouts while playing music charts.

## **Q&A**

### ***Q1. Why does it take several attempts to establish a normal connection?***

A1. When connecting the controller and Wingman XE 2, they require time to switch output modes. It is normal for there to be flickering and several restarts before a stable connection is established.

### ***Q2. Why does it continue to flicker after connecting and still not work?***

A2. If this occurs, please try reconnecting the device. If the issue persists after multiple attempts, consider replacing the OTG cable, USB Hub/Dock, or connecting charger.

### ***Q3. I still can't use it.***

A3. Please contact customer support, provide details of the issue you're experiencing, and we will assist you further in resolving the problem.

**FCC Statement:**

**This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:**

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation.

This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
- Ambient Operating Temperature .....0°C to +50°C

**ISED Statement:**

This device contains licence-exempt transmitter(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause interference,
- (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L'émetteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- (1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- (2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



FCC ID: 2ADKM005A  
IC: 29174-ZPP005A

P/N: Wingman XE 2  
M/N: ZPP0064

---

For the latest user guide and more information, visit our website:  
[www.brookaccessory.com](http://www.brookaccessory.com)

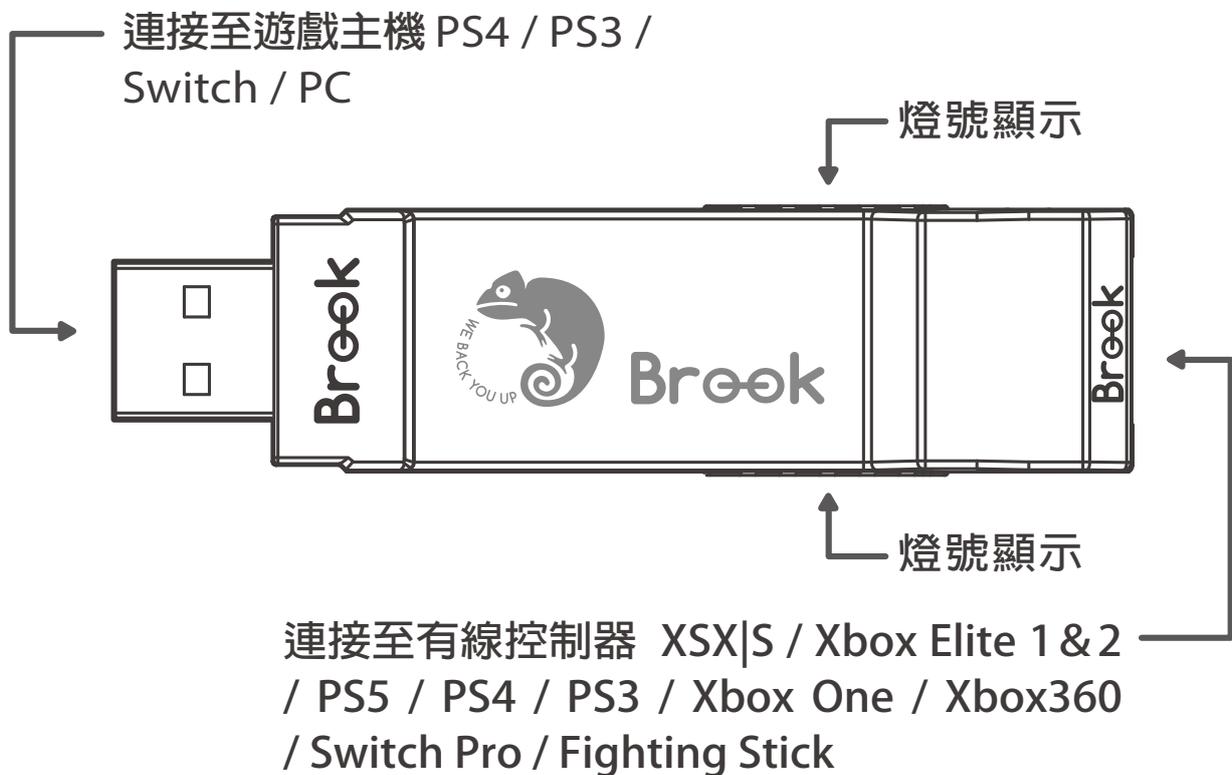




**XE2**

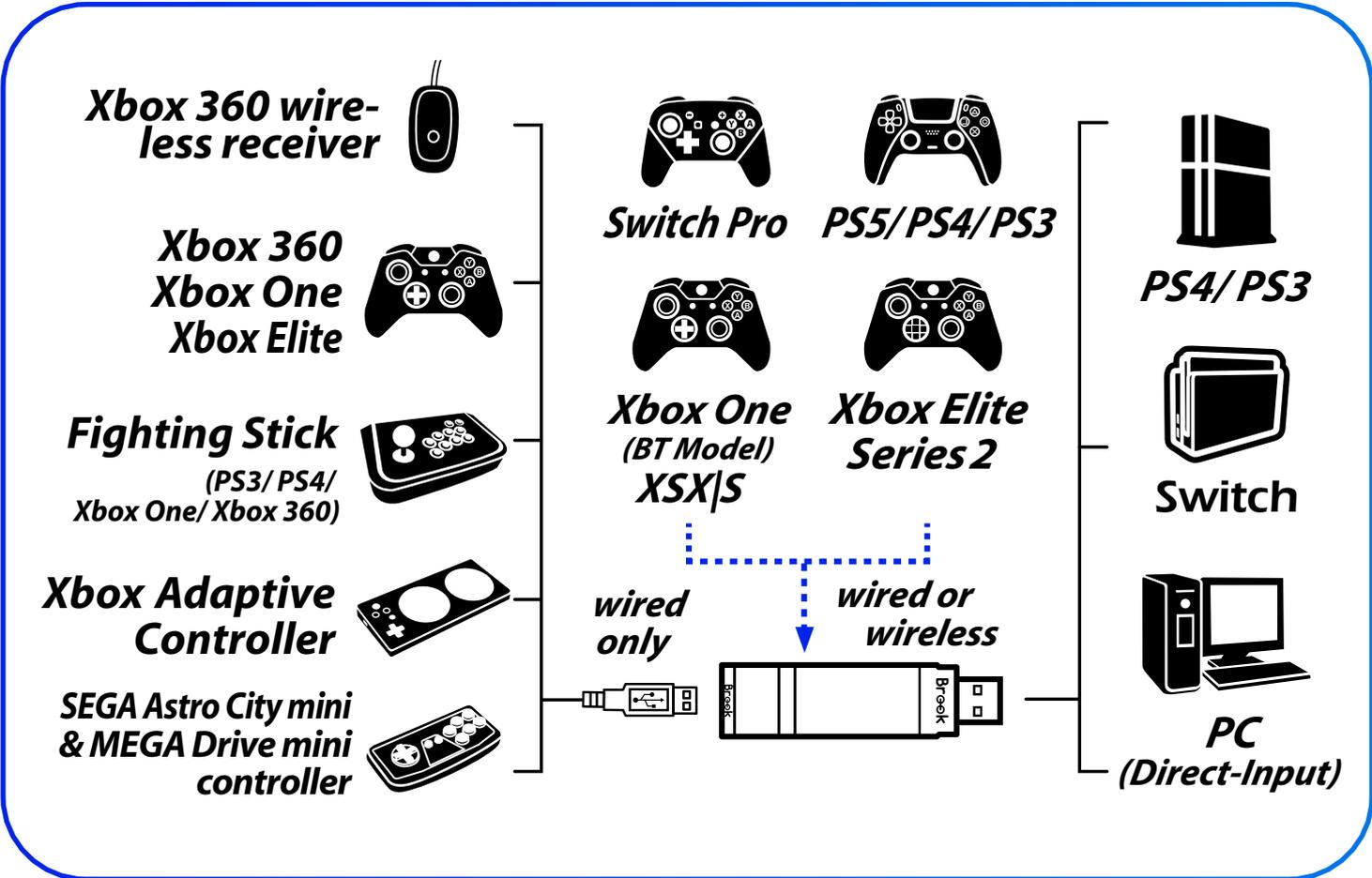
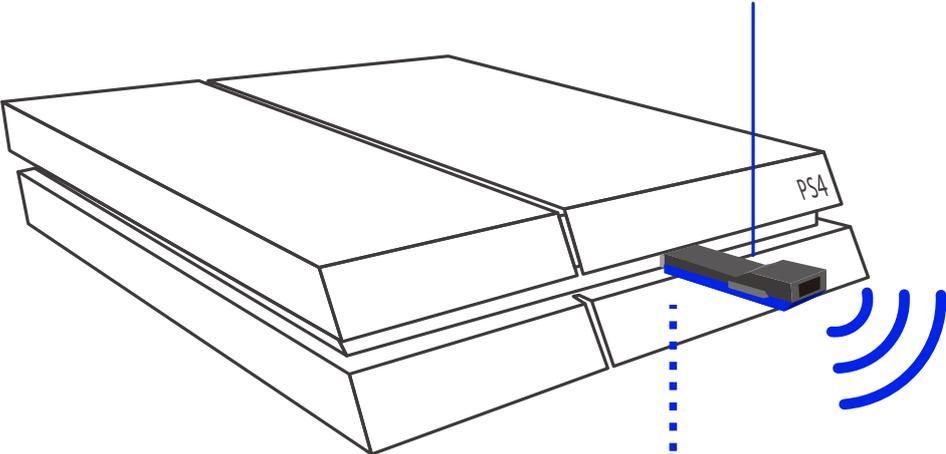


# WINGMAN CONVERTER



- 每個 **Wingman XE 2** 一次僅能對應一支控制器裝置。  
**Wingman XE 2** 支援大多數符合原廠規格之相容配件，  
並不定時藉由韌體更新擴充支援清單。

**Wingman XE 2**

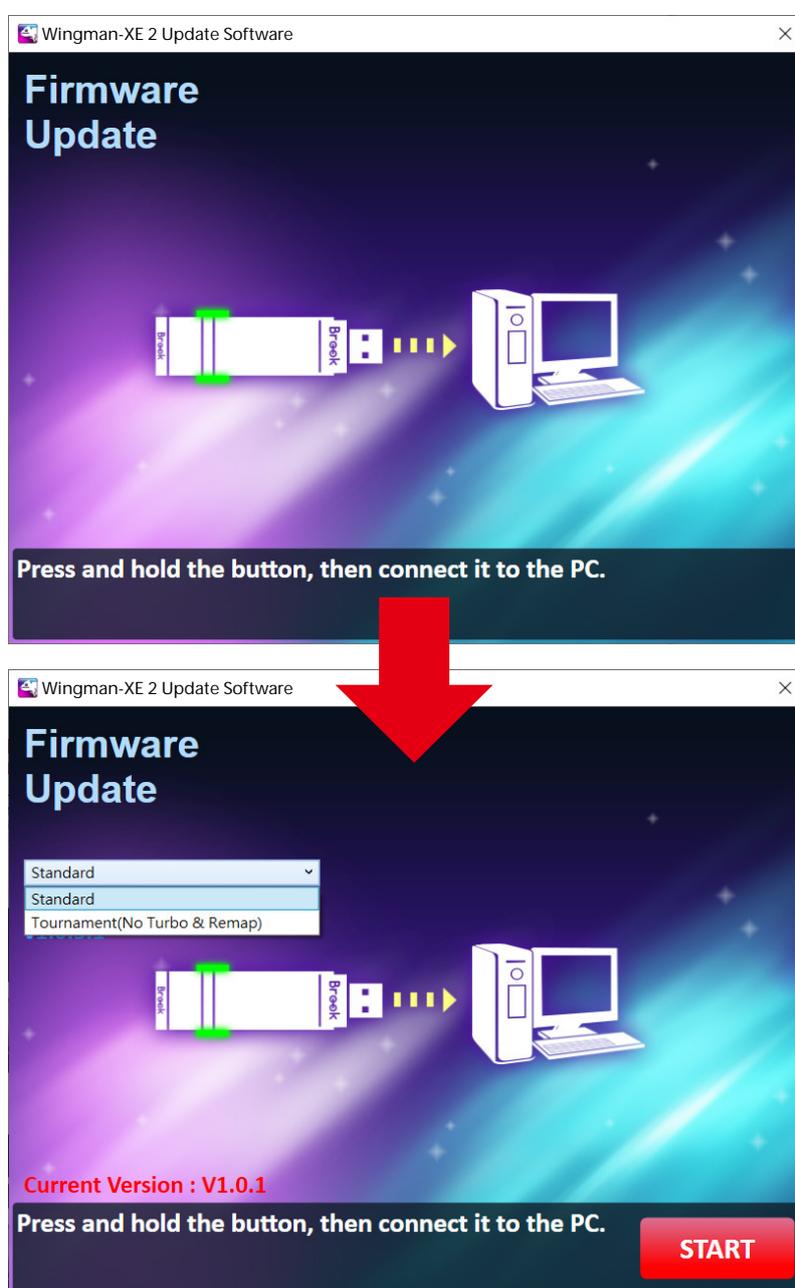


## 韌體更新

本產品提供標準版和賽事版的韌體供玩家選擇，您可至以下連結進行韌體更新：

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

- 標準版：有 Turbo / Remap / Macro 功能 / 藍色燈號
- 賽事版：無 Turbo / Remap / Macro 功能 / 紅色燈號



## 配置儲存

如果您想要儲存多筆設定資料，請先前往我們的官方網站下載軟體。接著，按照以下步驟操作，將您的設定值保存在您的電腦上。

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

**Step 1.** 打開 User Profile Settings Software

**Step 2.** 將 Wingman XE 2 插入電腦時，同時按下兩側的按鈕，持續按壓，直到軟體上的文字轉為黑色。



**Step 3.** Export File From Device：將設定檔從轉接器存取至電腦中。

**Step 4.** Import File To Converter：將設定檔載入轉換器。選擇所需的文件，當出現“導入文件成功”時，表示導入成功。

## LED

燈 號	狀 態
藍色 <i>LED</i> 恆亮	轉接器與裝置 連線工作中
藍色 <i>LED</i> 慢速閃爍 (兩秒閃一次)	有線裝置未接續、 無線裝置連線搜尋中
藍色 <i>LED</i> 快速閃爍	無線註冊模式啟動、 搜尋配對裝置中
紅色 <i>LED</i> 閃爍	Turbo-Remap 功能鍵被按下
紅色 <i>LED</i> 恆亮	進入Turbo-Remap 設定模式

## 控制器按鍵配置對應表

PS4/PS5	PS3	XB1 Elite Series2	X360 PC	Switch	NEO GEO 格鬥搖桿
D-Pad (U/D/L/R)					Select + DU*
L-Stick					Select + DL*
R-Stick					Select + DR*
×	×	A	A	B	X
○	○	B	B	A	O
□	□	X	X	Y	□
△	△	Y	Y	X	△
L1	L1	LB	LB	L	L1
R1	R1	RB	RB	R	R1
L2	L2	LT	LT	ZL	L2
R2	R2	RT	RT	ZR	R2
L3	L3	LSB	LSB	L3	Select + L1
R3	R3	RSB	RSB	R3	Select + L2
OPTIONS	START	MENU	START	+	START
SHARE /Create	SELECT	VIEW	BACK	-	SELECT
PS Key	PS Key	Xbox Key	Xbox Key	Home	Select + △

\*可根據需求來選擇 Stick 要轉換成 D-Pad/R-Stick/L-Stick

## 連線使用

### 1. 連接到遊戲主機

將 Wingman XE 2 連接到 PS4 主機的 USB 連接埠，當 **藍色 LED** 慢速閃爍即代表與主機連線成功。

### 2. 連接到有線控制器

將有線手把或大搖台以 USB 線連接至 Wingman XE 2 即可使用。

### 3. 連接到無線控制器

#### (1) PS5 / PS4 / PS3 :

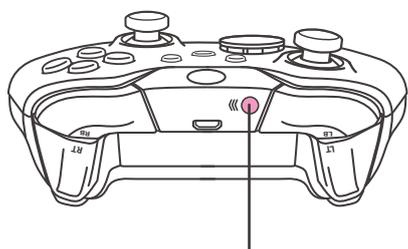
依照有線連接之說明完成連線，當藍色燈號恆亮後將 USB 線移除，再將 PS5 / PS4 / PS3 無線手把喚醒即可。

#### (2) Xbox 360 :

將X360無線遊戲接收器與 Wingman XE 2 透過 USB 介面連接即可使用。**藍色**恆亮表示與手把連線成功

#### (3) Xbox Elite 2 / Xbox One / XSX|S/ Switch Pro :

將 Xbox One 無線控制器（藍芽規格）或 Xbox One 菁英手把二代與 Wingman XE 2 進行無線配對連線後即可使用。配對時需按壓 Wingman XE 2 兩側的 LED 按鍵1秒鐘以進入無線配對狀態，並按下無線控制器上的無線註冊鍵以進行配對。此時呈現 **藍色 LED** 快速閃爍狀態。



無線註冊鍵



打開 Switch 主機上的 System Settings ➔ Controller and Sensors，將 **Pro Controller Wired Communication** 設定改為 **ON**。

## 連線補充說明

### 1.

按壓 Wingman XE 2 兩側的 LED 按鍵1秒鐘後會進入無線配對模式，並會對周遭的藍芽裝置進行配對，當發生以下任一狀況時會退出配對模式：

- A. 與無線手把配對成功
- B. 配對超過一分鐘仍未成功
- C. 再次按壓 LED 按鍵 1 秒鐘

### 2.

使用 Xbox One 無線控制器（藍芽規格）或 Xbox One 菁英手把二代與 Wingman XE 2 進行無線配對後，若改為有線連接，將導致控制器本身的無線配對紀錄被清除。再次以無線連線方式使用時，需重新進行無線配對。

### 3.

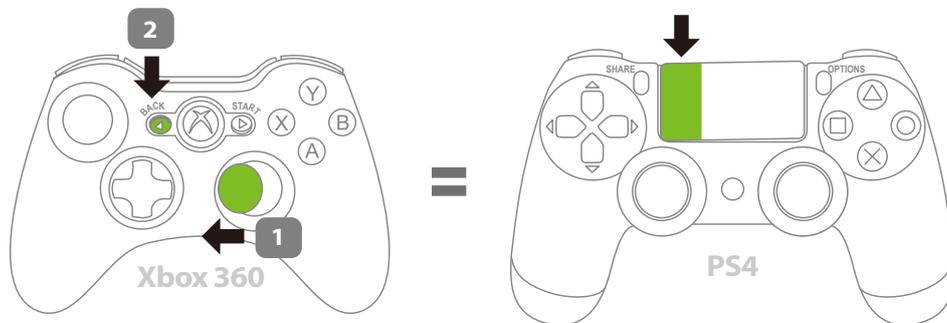
若使用 Xbox One 菁英手把二代，請關閉手把的 Profile 設置，以避免與 Wingman XE 2 本身的 Turbo 或 Remap 設置互相干涉。Xbox One 菁英手把一代因沒有關閉 Profile 功能，可能造成 Remap 功能的重疊。

# 觸控板模擬功能

## 使用Xbox 360 控制器：

Back 按鍵加上右搖桿可模擬 PS4 的觸控板按鍵。

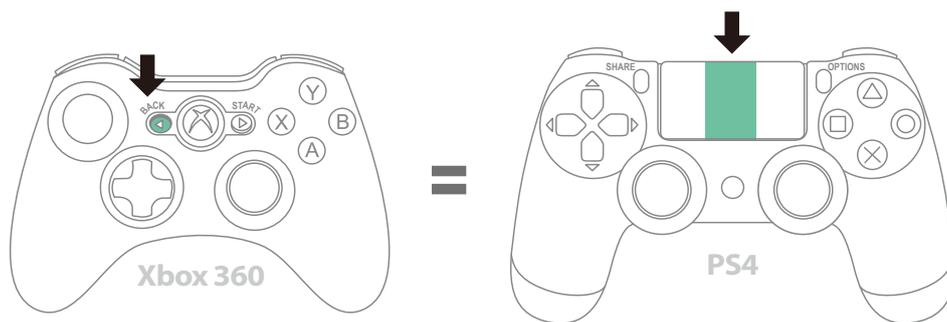
Back 按鍵加上 START 按鍵可模擬 PS4 SHARE 按鍵。



Hold the R Stick to the left, then press BACK.



Hold the R Stick to the right, then press BACK.



Press BACK.



Hold the BACK, then press START.

# 觸控板模擬功能

## 使用Xbox One 控制器：

VIEW按鍵加上右搖桿可模擬PS4的觸控板按鍵。

VIEW按鍵加上MENU按鈕可模擬PS4 SHARE按鍵。



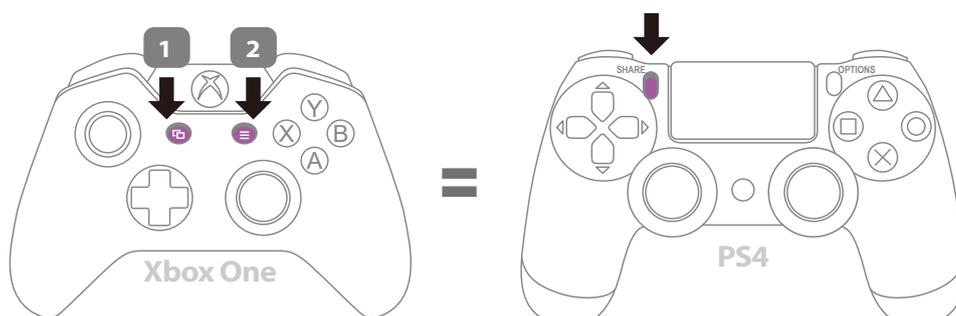
Hold the R Stick to the left, then press VIEW.



Hold the R Stick to the right, then press VIEW.



Press VIEW.



Hold the VIEW, then press MENU

## 連射功能設定

以下說明使用 Xbox One 控制器為範例，使用其他控制器請參照按鍵配置對應表。

### 連射功能設定

允許設定連射功能的按鍵包括：A、B、X、Y、LB、RB、LT、RT、LSB、RSB 10個按鍵（以下稱為FK）。

**Step 1.** 進入設置模式：

按 VIEW + Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **紅色 LED** 恆亮。

**Step 2.** 選擇 FK 按鍵：(例如，A 設置 Turbo 功能)

按住 VIEW，然後按 A。

**Step 3.** 完成設置模式：

釋放所有按鍵，然後按 MENU 儲存設定。

**Step 4.** 退出設置模式：

按 Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **藍色 LED** 恆亮。

### 取消連射功能

**Step 1.** 進入設置模式：

按 VIEW + Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **紅色 LED** 恆亮。

**Step 2.** 清除所有 Turbo 功能按鍵：

按 VIEW + MENU 鍵。

**Step 3.** 退出設置模式：

按 Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **藍色 LED** 恆亮。

## 連射頻率設定

以下說明使用 Xbox One 控制器為範例，使用其他控制器請參照按鍵配置對應表。

### Step 1. 進入設定模式

按下 VIEW 和 Xbox Guide 鍵，進入到 Turbo 設定模式，燈號顯示為紅色 LED，表示已進入到 Turbo 設定模式。

### Step 2. 連射頻率設定

左邊的方向鍵上代表將 Turbo 的頻率調高、方向鍵下則代表將 Turbo 的頻率調低。

如果要調高，則同時按下 VIEW 和方向鍵上，此時的燈號的閃爍頻率會跟著加快；

如果要調低，則同時按下 VIEW 和方向鍵下，此時的燈號頻率會跟著降低。

### Step 3. 儲存設定

按下 MENU 儲存設定。

### Step 4. 退出設定

按下 Xbox Guide 鍵離開 Turbo 設定模式，紅色 LED 燈號將會熄滅。

## 按鍵自定義設定

以下說明使用 Xbox One 控制器為範例，使用其他控制器請參照按鍵配置對應表。

### 重新分配設置

允許重新分配設置的按鍵包括：A、B、X、Y、LB、RB、LT、RT、LSB、RSB 10個按鍵（以下稱為FK）。

**Step 1.** 進入設置模式：

按 MENU + Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **紅色 LED** 恆亮。

**Step 2.** 選擇 FK 按鍵：(例如，X 做 A + B 功能)

按 X 鍵。

**Step 3.** 選擇重新分配按鍵：

按住 VIEW，然後按 A + B 鍵。

**Step 4.** 完成設置模式：

釋放所有按鍵，然後按 MENU 儲存設定。

**Step 5.** 退出設置模式：

按 Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **藍色 LED** 恆亮。

### 取消重新分配

**Step 1.** 進入設置模式：

按 MENU + Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **紅色 LED** 恆亮。

**Step 2.** 清除所有重新分配按鍵的設定：

按 VIEW + MENU 鍵。

**Step 3.** 退出設置模式：

按 Xbox Guide 鍵，Wingman XE 2 將顯示 **藍色 LED** 恆亮。

## Nintendo Switch Joy-Con 配對

### 首先，將 Joy-Con(L) 配對：

1. 長按 Wingman XE 2 的 LED 鍵（LED 快速閃爍），再按 Joy-Con(L) 的 SYNC 鍵進行配對。
2. Wingman XE 2 顯示藍燈恆亮，表示配對成功

### 接下來，將 Joy-Con(R) 配對：

3. 按下 Wingman XE 2 的 LED 鍵將 Wingman XE 2 與 Joy-Con(L) 斷開連接（Wingman XE 2 顯示藍燈閃爍）。
4. 長按 Wingman XE 2 的 LED 按鈕（LED 快速閃爍），再按 Wingman XE 2 的 LED 鍵進行配對。

### 最後，各別喚醒 Joy-Con(L) 和 (R)：

5. 按下 Wingman XE 2 的 LED 鍵將 Wingman XE 2 與 Joy-Con(R) 斷開連接（Wingman XE 2 顯示藍色燈閃爍）。
6. 「各別」按下 Joy-Con (L) 和 (R) 上的任何鍵進行喚醒。

\* 如果喚醒失敗，請按下 Joy-Con 的 SYNC 鍵強制進入休眠模式，然後重新執行第 6 步。

### L-Stick 和 R-Stick 中心校準：

7. 按住 + 按鈕，再按兩次 D-pad 上的 L 鍵，震動提示表示已完成 L/R Stick 校正。

### Joy-Con 體感手動切換：

8. 切換 Joy-Con(L) 體感：按住 Home 不放，再按兩下 L3 鍵，震動提示表示已完成體感切換。
9. 切換 Joy-Con(R) 體感：按住 Capture 不放，再按兩下 R3 鍵，震動提示表示已完成體感切換。

# 控制器補充說明

## 初音未來 *Project DIVA Future Tone DX/MEGA39's*

### 初音控制器：

品牌	產品型號
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA Future Tone DX Dedicated Controller for Playstation 4 (PS4 161)
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA MEGA39's Dedicated Controller for Nintendo Switch (NSW 230)
PEGA GAME	Pegagame-P4016 (PlayStation 4)
PEGA GAME	Pegagame-SW056 (Nintendo Switch)

※ 若您的控制器沒有陳列於上表，將可能無法運作

### 遊戲支援：

遊戲	主機	語言	HORI	XE2	PEGA GAME	XE2
初音未來 Project DIVA Future Tone/DX	PS4	JP	PS4-161	X	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
		TW, CN JP, EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
初音未來 Project DIVA MEGA39's	Switch	TW, JP, KC	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
EN		PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O	
		NSW-230	X	SW056	X	
初音未來 Project DIVA: Mega Mix	Steam	TW, CN, JP, EN, KC, FR, IT, DE, ES	PS4-161	X <sup>2</sup>	P4016	O <sup>3</sup>
			NSW-230	X <sup>2</sup>	SW056	O <sup>3</sup>

※上面表格的相關說明，請見下一頁

# 控制器補充說明

## 表格說明

1. 隨插即用的預設模式為「通行模式」，此模式不需開啟「專用控制器」選項，就可在全部語系及表內的任一遊戲直接遊玩並使用 TOUCH SLIDER 功能。若玩家欲使用遊戲中內建之「專用控制器」選項遊玩，則需在控制器上輸入以下指令來切換「原生模式」，才會採原廠預設的原生訊號方式輸入滑動操作。

	說明	模式切換
通行模式	<p>* 僅使用在 HORI 控制器</p> <p>此模式為 Brook 獨家功能，透過模擬類比搖桿的方式輸出 TOUCH SLIDER 訊號，不須額外設定「專用控制器」，另外可支援日本以外的語言。</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PS4-161: "Option " + "R1 "</li><li>• NSW-230: "+ " + "R "</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>① 當 Wingman XE 2 閃爍紅色燈號 4 次代表已切換完成</li><li>② HORI 控制器插入 Wingman XE 2 時，皆預設為此模式，隨插即用</li></ol>
原生模式	<p>* 僅使用在 HORI 控制器</p> <p>該模式為原廠預設模式，由控制器直接輸出訊號，需開啟遊戲內的「專用控制器」來處理原廠預設的特規訊號。</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PS4-161: "Option " + "L1 "</li><li>• NSW-230: "+ " + "L "</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>① 當 wingman XE 2 閃爍紅色燈號 2 次代表已切換完成。</li><li>② 請注意，此狀態沒有記憶功能，每次遊玩時，必須從「通行模式」進行手動切換。</li></ol>

2. 不需經由 Wingman XE 2 轉接，請在 Steam → 收藏庫 → 該遊戲名稱 (點選右鍵) → 內容 → 控制器內的「替用配置」選擇「停用 Steam 輸入」，即可使用。
3. 使用 Wingman XE 2 時，可讓控制器的功能穩定使用；不使用 Wingman XE 2 則可能會有無法連接的問題。

# 控制器補充說明

## PEGAGAME 控制器在 Steam 的訊號切換

1. 當 PEGAGAME 控制器接上 Wingman XE 2 時，請於 Steam → 收藏庫 → 該遊戲名稱（點選右鍵）→ 內容 → 控制器，替用配置選項內「啟用 Steam 輸入」再進入遊戲。
2. 請留意預設為 Wingman XE 2 訊號（遊戲右下角 UI 為鍵盤佈局）
  - 切換為 PlayStation 手把請按下 Home + 下
  - 切換 Nintendo Switch 手把請按下 Home + 上
3. 玩家能以自己偏好的控制器系統來切換，如有進行變更，建議於遊戲內之按鍵配置設定重新做一次預設化調整，避免樂曲譜面進行時鍵位佈局錯誤。

## Q&A

### Q1. 為什麼數次後才正常連線？

A1. 控制器和轉接器在接上裝置時，會需要時間進行轉換輸出模式，期間有閃爍和重啟數次後才正常連線屬於正常現象，請放心使用。

### Q2. 為什麼接上去後明明閃爍卻仍然無法使用？

A2. 發生此情形請重新連接裝置，如連接數次仍無法解決，請更換 OTG 轉接線、USB Hub/Dock 或是連接充電器。

### Q3. 我還是無法使用。

A3. 請聯繫客服，提供您遇到的問題，以進一步協助解決您遇到的問題。

## 低功率電波輻射性電機管理辦法

### ▶ 第十二條

經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

### ▶ 第十四條

低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。



P/N: Wingman XE 2  
M/N: ZPP0064

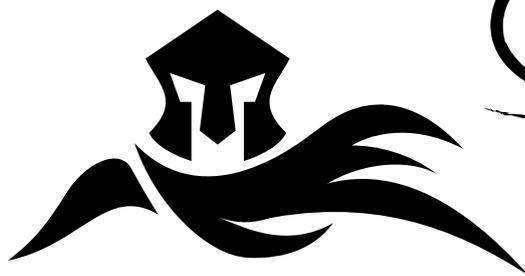
---

最新版說明書 / 更多詳細操作請上 **Brook** 官網查詢  
[www.brookaccessory.com](http://www.brookaccessory.com)

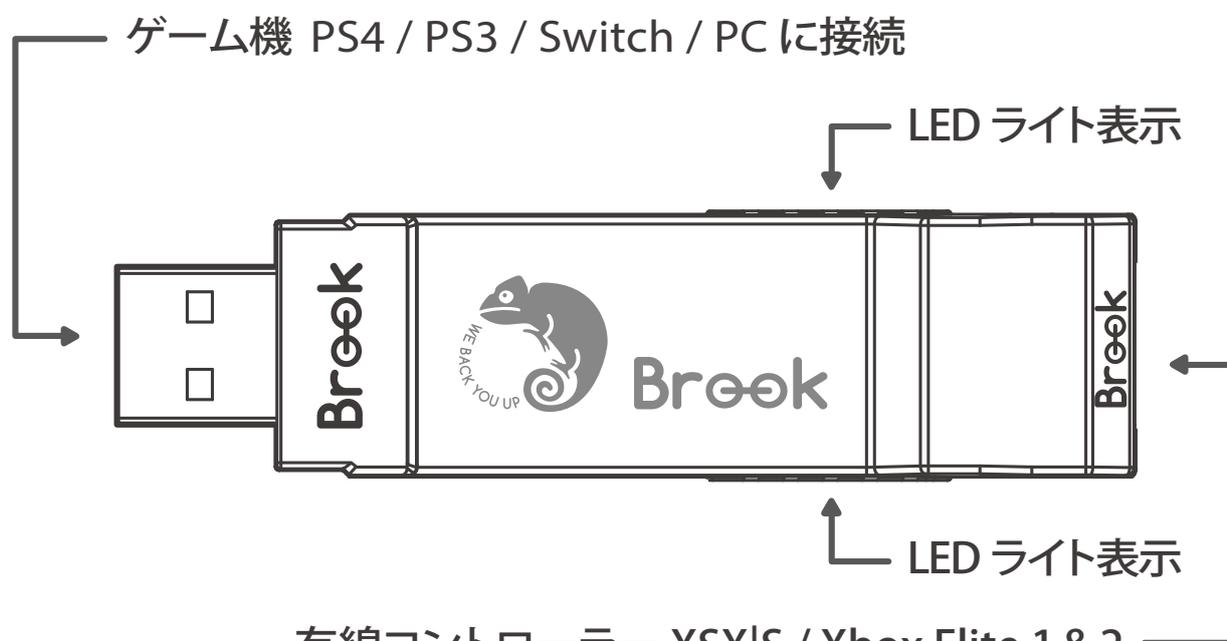




**XE2**



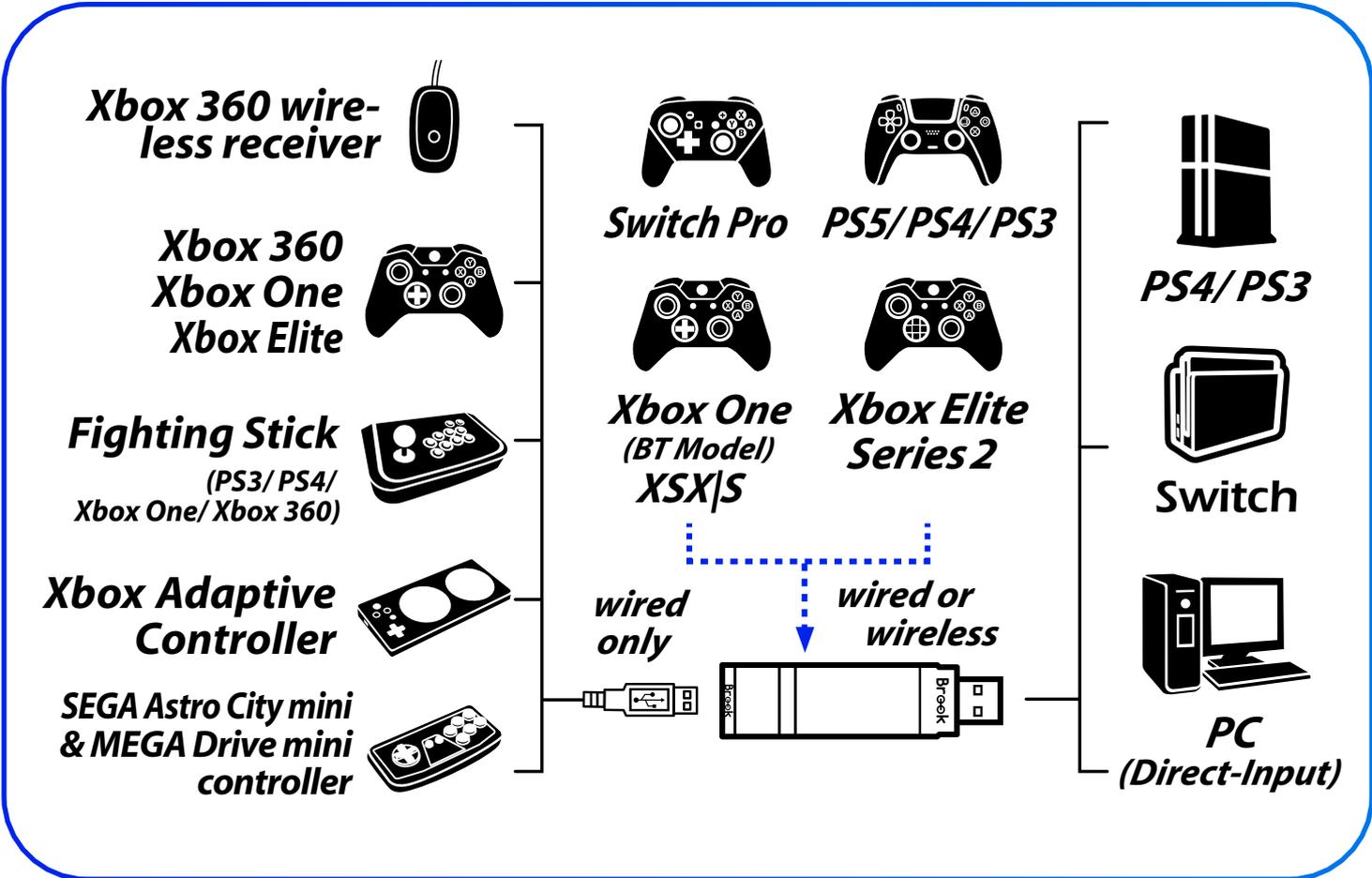
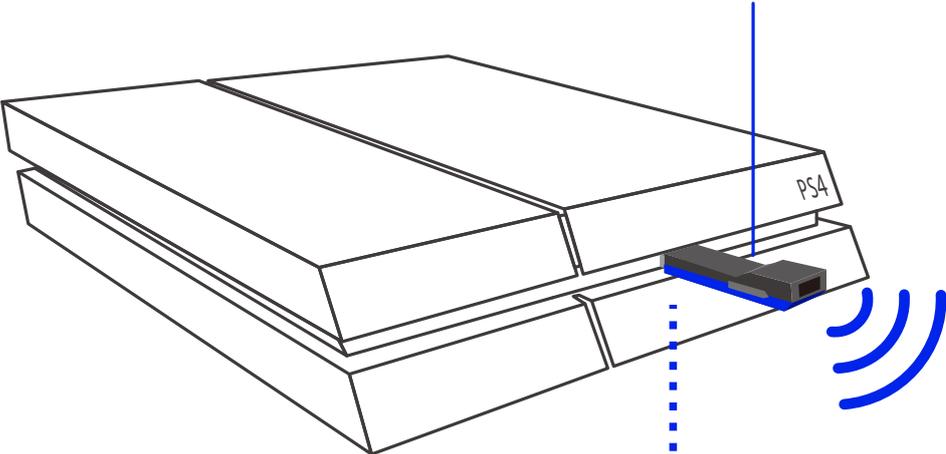
# WINGMAN CONVERTER



有線コントローラー XSX|S / Xbox Elite 1 & 2  
/ PS5 / PS4 / PS3 / Xbox One / Xbox360  
/ Switch Pro / Fighting Stick に接続

- ・ ウィングマンXE2ひとつにつき、一度にひとつのコントローラデバイスしか接続できません。ウィングマンXE2は純正品メーカーの規格を満たす、互換性のあるほぼ全てのアクセサリをサポートしています。またファームウェアアップデートにより、サポートリストを随時更新しています。

**Wingman XE 2**

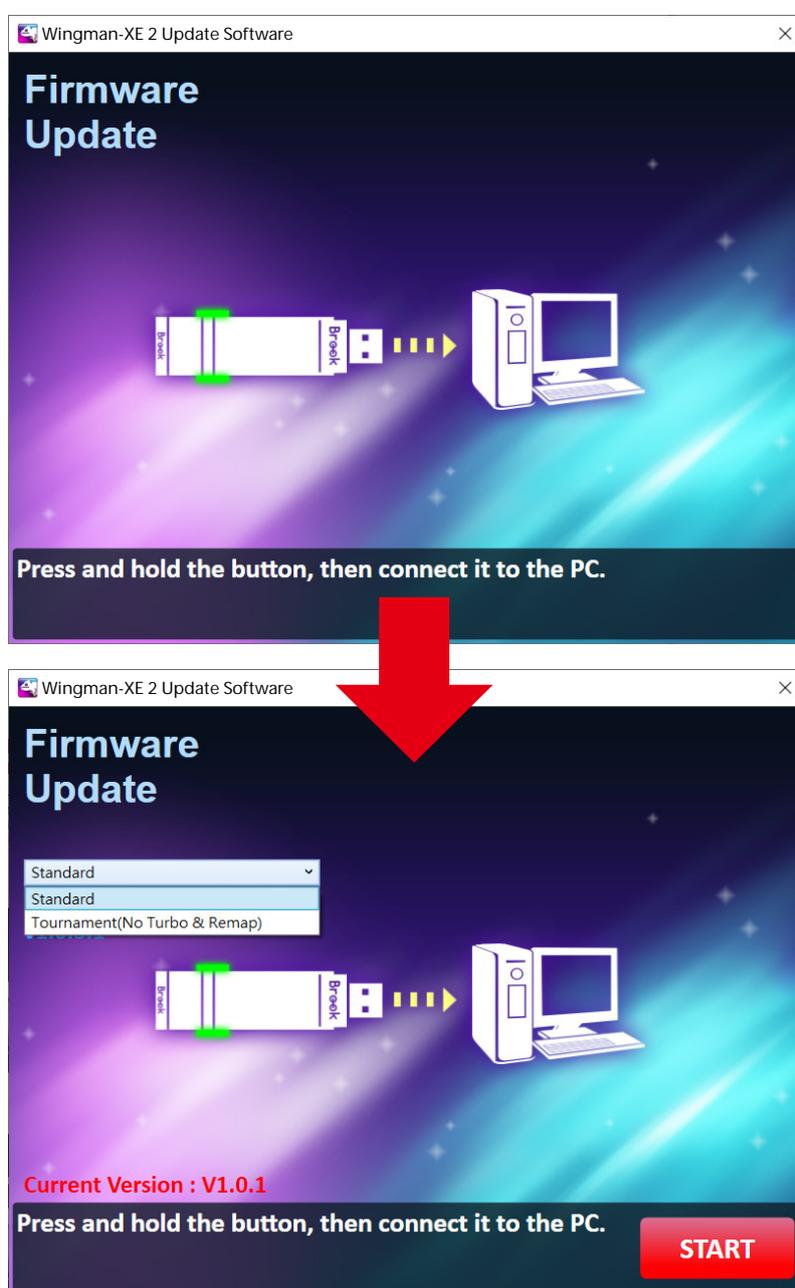


## ファームウェアの更新

ゲーム大会出場プレイヤーへより良いサービスを提供するため、本製品はターボ・リマップ・マクロ機能がデフォルトとして搭載されていません。これらの機能が必要な場合は、Brook公式サイトダウンロードページから別バージョンのファームウェアをダウンロードしてください (Standard 版)

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

- Standard: Turbo / Remap / Macro 機能が搭載されています。
- Tournament: Turbo / Remap / Macro 機能は搭載されていません。



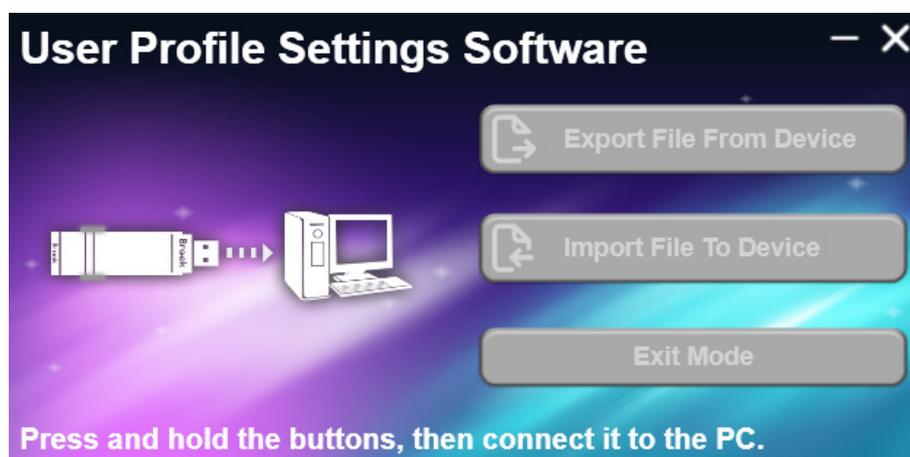
## 設定ストア

複数の設定データを保存したい場合は、まず公式ウェブサイトからソフトウェアをダウンロードしてください。その後、以下の手順に従って設定値をコンピュータに保存してください。

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

**ステップ 1.** User Profile Settings Softwareを開きます。

**ステップ 2.** Wingman XE 2 をコンピュータに挿入する際、両側のボタンを同時に押し続け、ソフトウェア上のテキストが黒くなるまで押し続けます。



**ステップ 3.** Export File From Device: 設定ファイルをコンバータからコンピュータに読み込みます。

**ステップ 4.** Import File To Device: 設定ファイルをコンバータに読み込みます。必要なファイルを選択し、"Import file succeeded"が表示されたら、読み込みが成功したことを示します。

## LED

ライト	状態
青色LED 点灯	アダプターとデバイスの接続作業中。
青色 LED ゆっくり点滅 (2秒に1回)	有線デバイスは未接続、無線デバイスは接続を検索中。
青色 LED すばやく点滅	無線モードが有効になり、ペアリングされたデバイスを検索中。
赤色 LED 点滅	連射・ボタン割り当て設定ボタンが押された。
赤色 LED 点灯	連射・ボタン割り当て設定モードに入る。

## Controller ボタン配置対応表

PS4/PS5	PS3	XB1 Elite Series2	X360 PC	Switch	NEO GEO アーケードスティック
D-Pad (U/D/L/R)					Select + DU*
L-Stick					Select + DL*
R-Stick					Select + DR*
×	×	A	A	B	X
○	○	B	B	A	O
□	□	X	X	Y	□
△	△	Y	Y	X	△
L1	L1	LB	LB	L	L1
R1	R1	RB	RB	R	R1
L2	L2	LT	LT	ZL	L2
R2	R2	RT	RT	ZR	R2
L3	L3	LSB	LSB	L3	Select + L1
R3	R3	RSB	RSB	R3	Select + L2
OPTIONS	START	MENU	START	+	START
SHARE /Create	SELECT	VIEW	BACK	-	SELECT
PS Key	PS Key	Xbox Key	Xbox Key	Home	Select + △

\*スティックは、D-Pad/R-Stick/L-Stickに切り替えることができます。

# 接続して使用する

## 1. ゲーム機に接続する

ウイングマン XE 2 を PS4 本体の USB ポートに接続します。  
青色 LED がゆっくり点滅すれば、本体との接続成功です。

## 2. 有線コントローラーに接続する

有線コントローラーやアーケードスティックを、USB ケーブルでウイングマン XE 2 に接続するだけですぐ使えます。

## 3. ワイヤレスコントローラーに接続する

### (1) PS5 / PS4 / PS3 :

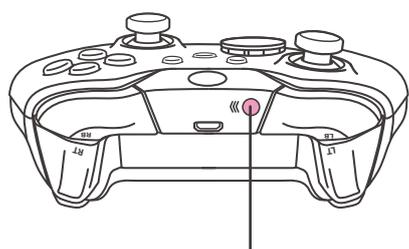
PS5、PS4、PS3、Switch のワイヤレスコントローラーを初めて使用する際、まずコントローラーと Wingman XE 2 を有線で接続して登録します。  
青色のランプが点灯したら、USB ケーブルを取り外してください。

### (2) Xbox 360

X360 ワイヤレスコントローラーとウイングマン XE 2 を、USB ポートから接続して使用します。ランプが青色に点灯して、正常に接続されたことをお知らせします。

### (3) Xbox Elite 2 / Xbox One / XSX|S / Switch Pro

Xbox One ワイヤレスコントローラー (Bluetooth 仕様)、または Xbox One Elite コントローラーシリーズ 2 を、ウイングマン XE にワイヤレスペアリングで接続して使用します。ペアリングする時は、まずウイングマン XE 2 の両側にある LED ボタン を 1 秒間押し、ワイヤレスペアリングモードにします。次にワイヤレスコントローラーのワイヤレス登録ボタンを押してペアリングさせます。この時、青色 LED がすばやく点滅します。



Pair button



### SWITCH

Switch本体を起動して、HOMEメニューで「設定」を選択する、「コントローラーとセンサー」→「Proコントローラーの有線通信」を選び、決定ボタンで「OFF」から「ON」に切り替える。

## 接続の追加の説明

### 1.

ウイングマン XE 2 の両側にある LED ボタンを1秒間押して、ワイヤレスペアリングモードにし、周囲の Bluetooth デバイスとペアリングします。次のいずれかの条件が発生すると、ペアリングモードが終了します：

- A. ワイヤレスコントローラとのペアリングが成功
- B. 1分以上経ってもペアリングされない
- C. 再度 LED ボタンを 1 秒間押す

### 2.

Xbox One ワイヤレスコントローラ (Bluetooth仕様)、または Xbox One Elite ワイヤレスコントローラシリーズ2をワイヤレスでウイングマン XE 2 にペアリングして使用し、その後に有線接続に変更すると、それまでのワイヤレスペアリングの記録は消去されます。再度無線接続をする場合は、もう一度始めからワイヤレスペアリングを行う必要があります。

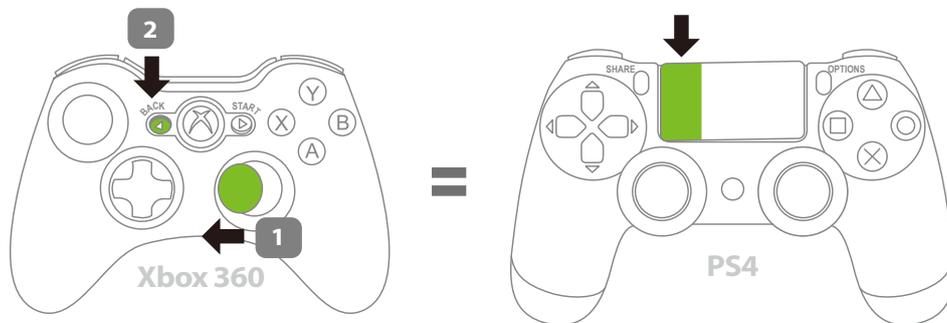
### 3.

Xbox One Elite ワイヤレスコントローラシリーズ2を使用する場合は、コントローラのプロファイル設定をオフにして、ウイングマン XE 2 本体の連射・ボタン割り当て設定と干渉しないようにしてください。Xbox One Elite ワイヤレスコントローラシリーズ1はプロファイル設定をオンオフにすることができないので、ボタンの割り当て設定が重複する可能性があります。

# タッチパッドシミュレーション機能

## Xbox 360コントローラの使用：

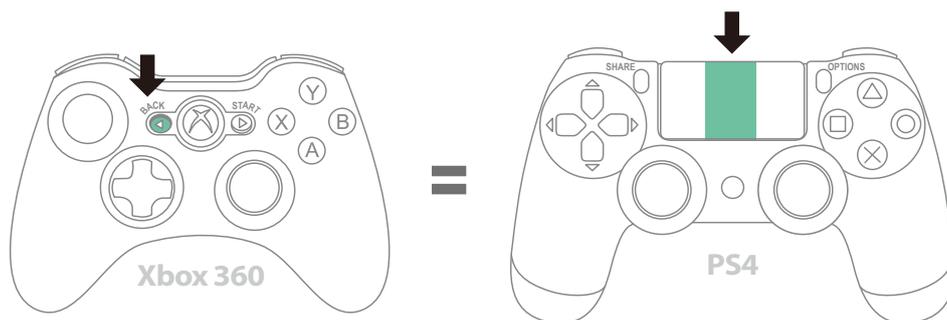
1. Backボタンと右スティックで、PS4コントローラのタッチパッド機能として使用できます。
2. BackボタンとSTARTボタンで、PS4コントローラのSHAREボタン機能として使用できます。



Hold the R Stick to the left, then press BACK.



Hold the R Stick to the right, then press BACK.



Press BACK.



Hold the BACK, then press START.

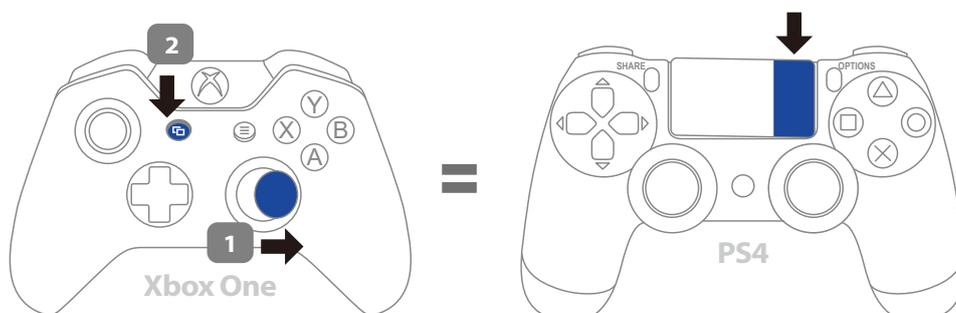
# タッチパッドシミュレーション機能

## Xbox Oneコントローラの使用:

1. VIEWボタンと右スティックで、PS4コントローラのタッチパッド機能として使用できます。
2. VIEWボタンとMENUボタンで、PS4コントローラのSHAREボタン機能として使用できます。



Hold the R Stick to the left, then press VIEW.



Hold the R Stick to the right, then press VIEW.



Press VIEW.



Hold the VIEW, then press MENU

## 連射機能の設定

以下の説明では、Xbox One コントローラを例にしています。他社のコントローラについては、ボタン配置対応表を参照してください。

### 連射機能の設定

連射機能を設定できるボタンには：A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 10 個のボタン (以下FKと表記) があります。

#### Step 1. 設定モードに入る：

VIEWボタン + Xbox Guideボタンを押すと、ウィングマン XE 2 の赤色 LEDが点灯します。

#### Step 2. FKボタンを選択する:(例：Aボタンに連射機能を設定する)

VIEWボタンを長押ししながら、Aボタンを押します。

#### Step 3. 設定モードを完了する：

全てのボタンから指を放し、MENUボタンを押して設定を保存します。

#### Step 4. 設定モードを出る：

Xbox Guideボタンを押すと、ウィングマンXE 2 の青色 LEDが点灯します。

### 連射機能の解除

#### Step 1. 設定モードに入る：

VIEW ボタン+ Xbox Guideボタンを押すと、ウィングマン XE 2 の赤色 LEDが点灯します。

#### Step 2. 全ての連射機能設定を解除する：

VIEWボタン + MENUボタンを押します。

#### Step 3. 設定モードを出る：

Xbox Guideボタンを押すと、ウィングマン XE 2 の青色 LEDが点灯します。

## 連射速度設定

以下の説明では、Xbox One コントローラを例にしています。他社のコントローラについては、ボタン配置対応表を参照してください。

### Step 1. 設定モードに入る

VIEWボタン + Xbox Guideボタンを押すと、ウィングマン XE 2 の赤色 LEDが点灯します。

### Step 2. 連射速度設定

十字ボタンの上方向で連射速度を上げ、下方向で連射速度を下げます。

連射速度を上げる場合、VIEW ボタンと十字ボタンの上方向を同時に押します。速度に応じて、ランプの点滅が速くなります。

連射速度を下げる場合、VIEW ボタンと十字ボタンの下方向を同時に押します。速度に応じて、ランプの点滅が遅くなります。

### Step 3. 設定の保存

MENU ボタンを押して、設定を保存します。

### Step 4. 設定モードを出る

Xbox Guide ボタンを押して、ターボ設定モードを終了します。このとき、赤色のランプは消灯します。

## ボタン割り当て機能の設定

以下の説明では、Xbox One コントローラを例にしています。他社のコントローラについては、ボタン配置対応表を参照してください。

### ボタン割り当ての設定

ボタン割り当て機能を設定できるボタンには：A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 10個のボタン（以下FKと表記）があります。

**Step 1.** 設定モードに入る：

MENUボタン+ Xbox Guideボタンを押すと、ウイングマン XE 2 の赤色 LEDが点灯します。

**Step 2.** FKボタンを選択する:(例：XボタンにA + Bを割り当てる)  
Xボタンを押します。

**Step 3.** 割り当てたいボタンを選択する：

VIEWボタンを長押ししながら、A + Bボタンを押します。

**Step 4.** 設定モードを完了する：

全てのボタンから指を放し、MENUボタンを押して設定を保存します。

**Step 5.** 設定モードを出る：

Xbox Guideボタンを押すと、ウイングマン XE 2 の青色 LEDが点灯します。

### ボタン割り当ての解除

**Step 1.** 設定モードに入る：

MENUボタン+ Xbox Guideボタンを押すと、ウイングマン XE 2 の赤色 LEDが点灯します。

**Step 2.** 全てのボタン割り当て設定を解除する：

VIEWボタン + MENUボタンを押します。

**Step 3.** 設定モードを出る：

Xbox Guideボタンを押すと、ウイングマン XE 2 の青色 LEDが点灯します。

## Nintendo Switch Joy-Con のペアリング

### まず、Joy-Con(L) のペアリング方法です：

1. Wingman XE 2 の LED ボタンを長押し（LED が速く点滅します）、次に Joy-Con(L) の SYNC ボタンを押してペアリングを行います。
2. Wingman XE 2 が青く点灯している場合、ペアリングが成功したことを示しています。

### 次に、Joy-Con(R) のペアリング方法です：

3. Wingman XE 2 の LED ボタンを押すと、Wingman XE 2 と Joy-Con(L) の接続が解除されます（Wingman XE 2 の LED が青く点滅します）。
4. Wingman XE 2 の LED ボタンを長押し（LED が速く点滅）、次に Joy-Con(R) の SYNC ボタンを押してペアリングを行います。

### 最後に、Joy-Con(L) と Joy-Con(R) を個別に起動する方法です：

5. Wingman XE 2 の LED ボタンを押すと、Wingman XE 2 と Joy-Con(R) の接続が解除されます（Wingman XE 2 の LED が青く点滅します）。
6. 「各別」になった状態で、Joy-Con(L) と Joy-Con(R) のどちらかのボタンを押して起動します。

\* もし喚醒が失敗した場合、Joy-ConのSYNCボタンを押して強制的に休眠モードに入り、その後第6ステップを再実行してください。

### L-Stick と R-Stick の中央校正方法です：

7. + ボタンを押しながら、D-pad 上の L ボタンを 2 回押します。振動があれば、L/R Stick の校正が完了しました。

### Joy-Con のジャイロセンサーを手動で切り替える方法です：

8. Joy-Con(L) のジャイロセンサーを切り替えるには、Home ボタンを押しながら L3 ボタンを 2 回押します。振動があれば、ジャイロセンサーが切り替わりました。
9. Joy-Con(R) のジャイロセンサーを切り替えるには、Capture ボタンを押しながら R3 ボタンを 2 回押します。振動があれば、ジャイロセンサーが切り替わりました。

# コントローラーの追加説明

## 初音未来 Project DIVA 未来音調 DX/MEGA39's

### 初音コントローラー:

ブランド	製品モデル番号
HORI	初音ミク -Project DIVA Future Tone DX- PlayStation 4 用の専用コントローラー (PS4-161)
HORI	初音ミク -Project DIVA MEGA39's- Nintendo Switch 用の専用コントローラー (NSW-230)
PEGA GAME	Pegagame-P4016 (PlayStation 4)
PEGA GAME	Pegagame-SW056 (Nintendo Switch)

\* もし、あなたのコントローラーが上記の一覧に含まれていない場合、正常に動作しない可能性があります。

### サポートされている初音ミクゲーム:

ゲーム	ビデオゲーム機	言語	HORI	XE2	PEGA GAME	XE2
初音ミク Project DIVA Future Tone / DX	PS4	JP	PS4-161	X	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
		TW, CN JP, EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
初音ミク Project DIVA MEGA39's	Switch	TW, JP, KC	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
EN		PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O	
		NSW-230	X	SW056	X	
初音ミク Project DIVA: Mega Mix	Steam	TW, CN, JP, EN, KC, FR, IT, DE, ES	PS4-161	X <sup>2</sup>	P4016	O <sup>3</sup>
			NSW-230	X <sup>2</sup>	SW056	O <sup>3</sup>

\* 以下に、上記の表の関連説明があります。次のページをご覧ください。

# コントローラーの追加説明

## 表の説明

1. 随差し込みのデフォルトモードは「パススルーモード」で、このモードでは「専用コントローラー」オプションを有効にする必要はありません。このモードでは、表内のすべてのゲームおよび言語バージョンで直接プレイし、TOUCH SLIDER の機能を使用できます。プレイヤーがゲーム内の「専用コントローラー」オプションを使用したい場合、コントローラーに以下のコマンドを入力して「ネイティブモード」に切り替える必要があります。これにより、メーカーのデフォルトのネイティブ信号形式でスライディング入力を受け取ることができます。

	説明	モード切り替え
パススルーモード	<p><b>*HORI コントローラー専用です</b> このモードは Brook の独自の機能で、TOUCH SLIDER 信号を模擬的にアナログジョイスティックのように出力し、追加の「専用コントローラー」設定が不要です。また、日本以外の言語もサポートしています。</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PS4-161: “Option “ + “R1 “</li><li>• NSW-230: “+ “ + “R “</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>① Wingman XE 2 が赤い LED ライトを 4 回点滅させると、切り替えが完了したことを示します。</li><li>② HORI コントローラーを Wingman XE 2 に接続すると、すべてのコントローラーはこのモードをデフォルトで使用し、プラグアンドプレイが可能です。</li></ol>
ネイティブモード	<p><b>*HORI コントローラー専用です</b> このモードは、メーカーのデフォルトモードであり、コントローラーから直接信号を出力します。メーカーのデフォルトの特別な信号を処理するには、ゲーム内の「専用コントローラー」を有効にする必要があります。</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• PS4-161: “Option “ + “L1 “</li><li>• NSW-230: “+ “ + “L “</li></ul> <ol style="list-style-type: none"><li>① Wingman XE 2 が赤い LED ライトを 2 回点滅させると、切り替えが完了したことを示します。</li><li>② お知らせいたしますが、この状態にはメモリー機能がなく、プレイのたびに手動で「通行モード」に切り替える必要があります。</li></ol>

2. Wingman XE 2 を経由しないで、Steam → ライブラリ → [ゲーム名] (右クリック) → プロパティ → コントローラー内で「オーバーライド」を選択し、「Steam 入力を無効にする」を選択すると、使用できます。
3. Wingman XE 2 を使用すると、コントローラーの機能が安定して使用できます。Wingman XE 2 を使用しない場合、接続に関する問題が発生する可能性があります。

# コントローラーの追加説明

## PEGAGAME コントローラーの Steam での信号切り替え

1. PEGAGAME コントローラーを Wingman XE 2 に接続した場合、Steam → ライブラリ → [ゲーム名] (右クリック) → プロパティ → コントローラー内で、「オーバーライド」オプション内で「Steam 入力を有効にする」を選択してからゲームに入るようにしてください。
2. 注意：デフォルトでは Wingman XE 2 の信号（ゲーム画面右下の UI はキーボードのレイアウト）です
  - ・ PlayStation コントローラーに切り替えるには [Home] + [下] を押します
  - ・ Nintendo Switch コントローラーに切り替えるには [Home] + [上] を押します
3. プレイヤーは自分の好みのコントローラーシステムに切り替えることができますが、変更を加えた場合、楽曲チャートのプレイ中にキー配置が誤っていないことを確認するため、ゲーム内のキー設定を再調整することをお勧めします。

## 質問と回答

### Q1. なぜ数回試行した後に正常に接続できるのですか？

A1. コントローラーとアダプターはデバイスに接続する際、出力モードの切り替えに時間がかかることがあり、数回点滅と再起動が行われた後に正常に接続されることは正常な現象です。ご安心ください。

### Q2. なぜ接続後に点滅しているのに、まだ使用できないのですか？

A2. この状況が発生した場合、デバイスを再接続してみてください。複数回の接続でも解決しない場合、OTG ケーブル、USB ハブ/ドック、または充電器を交換してみてください。

### Q3. それでも使用できません。

A3. カスタマーサポートにお問い合わせいただき、お困りの状況を提供していただければ、さらなるサポートを提供いたします。



P/N: Wingman XE 2

M/N: ZPP0064

---

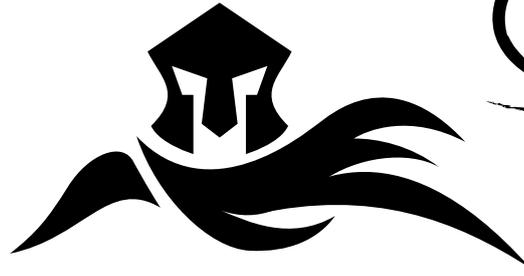
詳細につきましては以下のリンクをご確認ください。

[www.brookaccessory.com](http://www.brookaccessory.com)

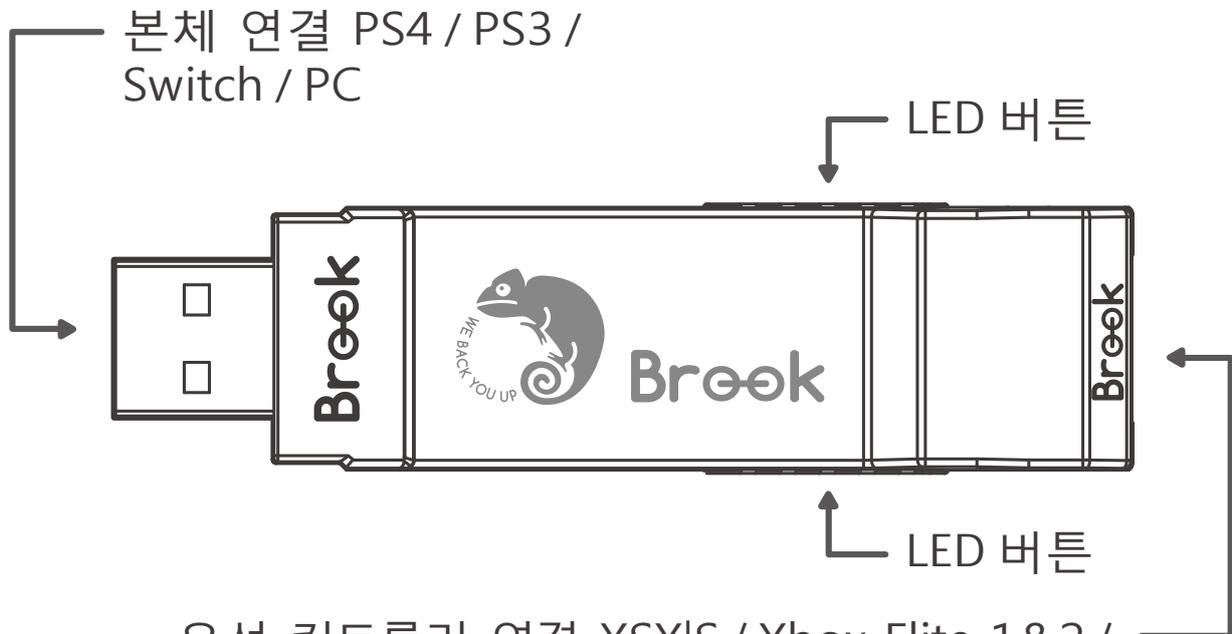




**XE2**



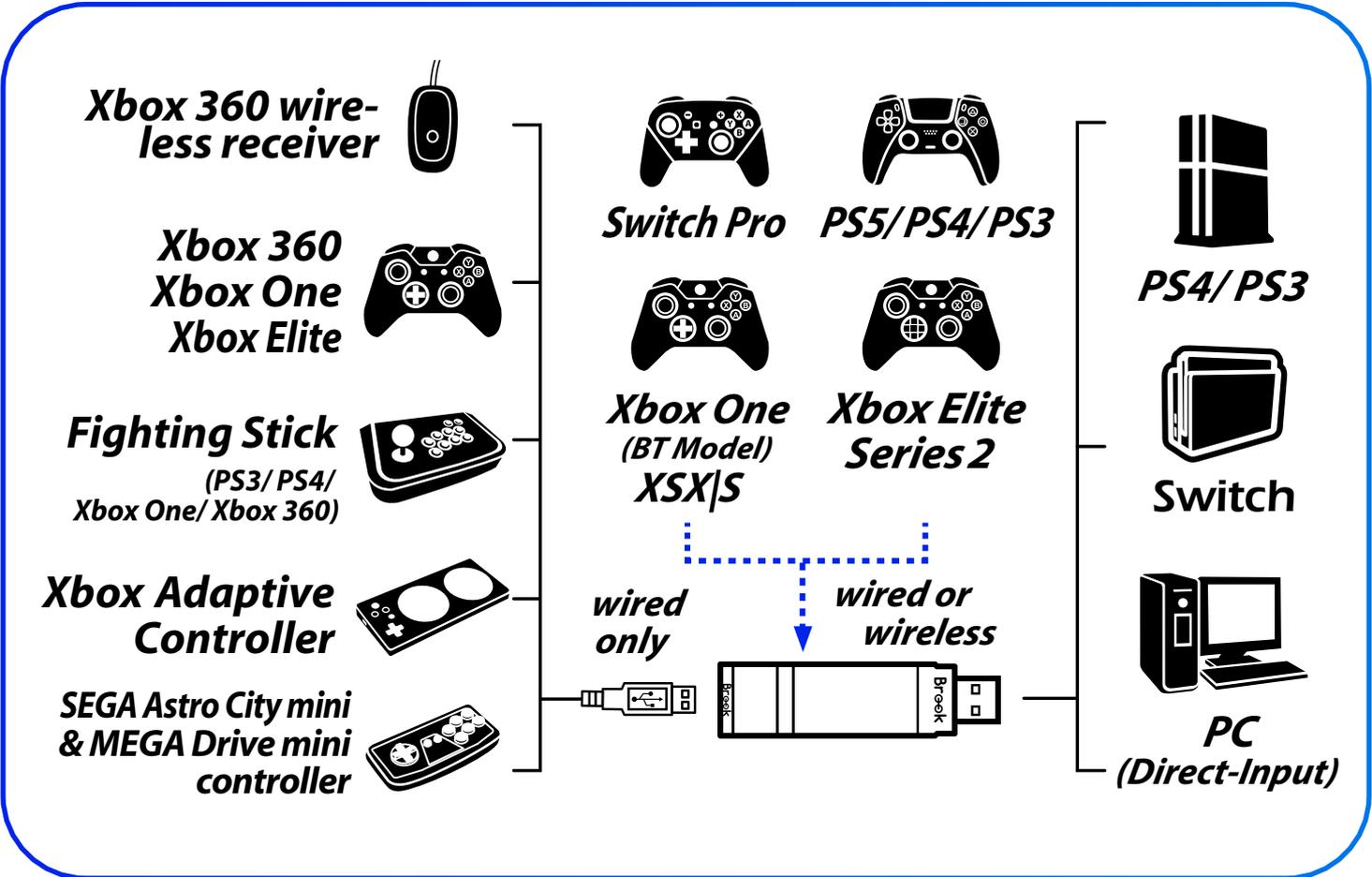
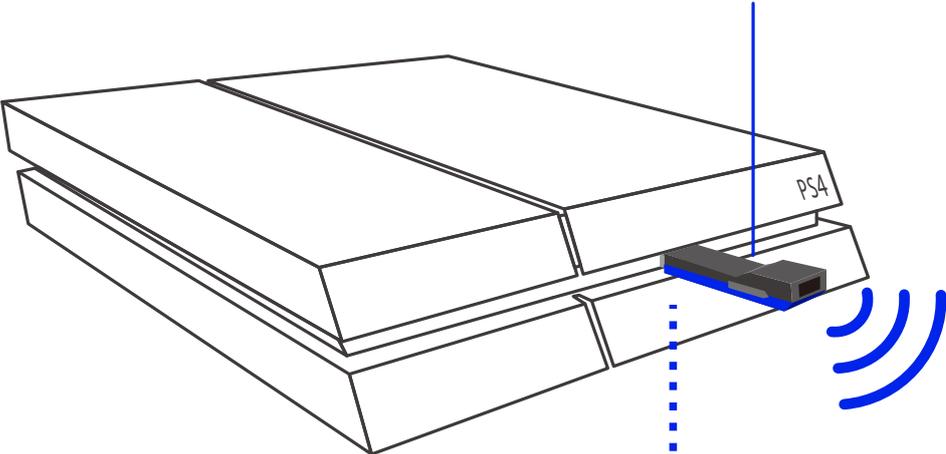
# WINGMAN CONVERTER



유선 컨트롤러 연결 XSX|S / Xbox Elite 1&2 / PS5 / PS4 / PS3 / Xbox One / Xbox360 / Switch Pro / Fighting Stick

**\* Wingman XE 2 한 대당 컨트롤러 장치 한 대씩만 대응됩니다. Wingman XE 2 는 공장 규격에 부합하는 호환 부품 대부분을 지원하며, 비정기적인 펌웨어 업데이트를 통해 지원 품목을 확대합니다.**

**Wingman XE 2**

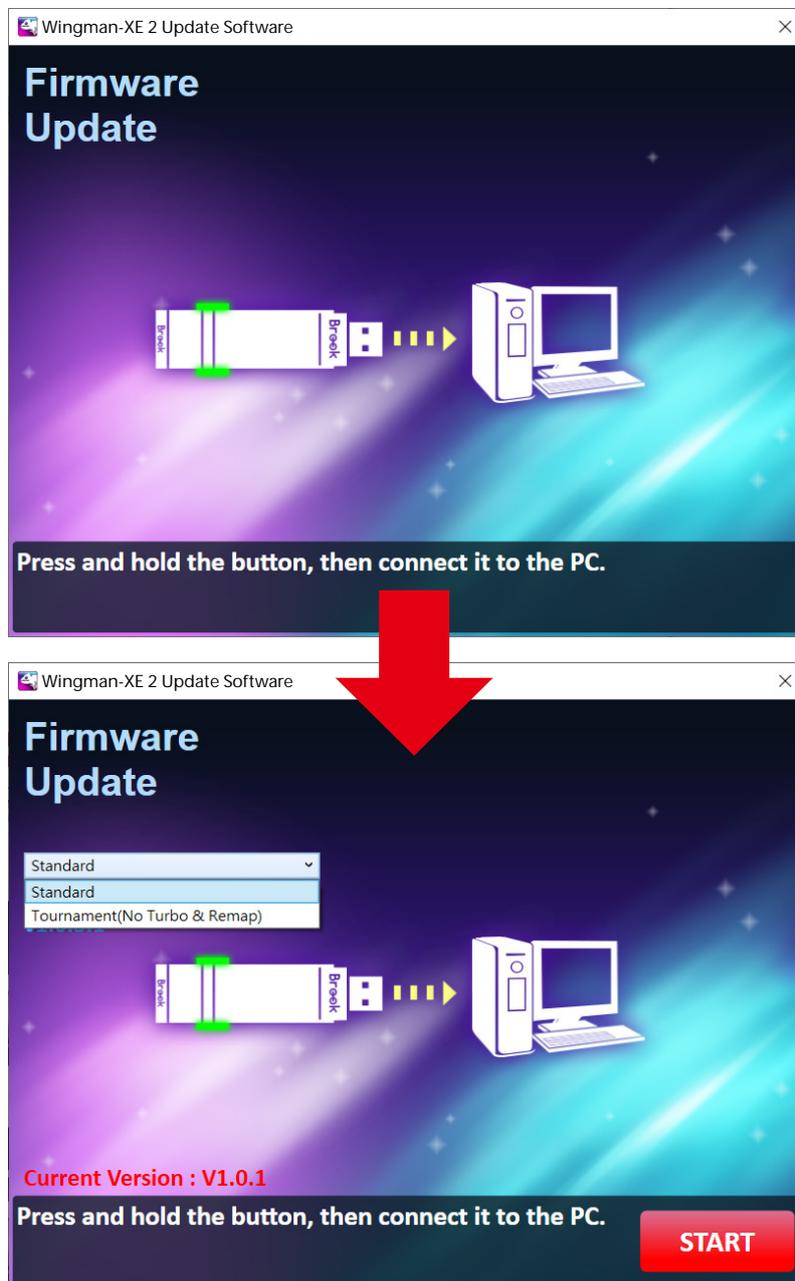


# 펌웨어 업데이트

제품을 처음 사용하시는 경우터보, 키맵핑, 매크로 기능은 비활성화 상태로 설정되어 있습니다. 해당 기능을 사용하실 경우 Brook 공식 홈페이지 상단 다운로드 메뉴에서 펌웨어 업데이트 파일을 통해 기능을 활성화 할 수 있습니다.

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

- Standard: Includes Turbo / Remap / Macro functions / Blue LED
- Tournament: Not include Turbo / Remap / Macro functions / Red LED



## 설정 저장소

여러 개의 설정 데이터를 저장하려면, 먼저 공식 웹사이트에서 소프트웨어를 다운로드하세요. 그런 다음, 아래 단계에 따라 컴퓨터에 설정 값을 저장하세요.

<https://www.brookaccessory.com/download/PS5/>

**1단계.** "User Profile Settings Software"을 엽니다.

**2단계.** Wingman XE 2 를 컴퓨터에 연결할 때 변환기 양쪽의 버튼을 누르세요. 소프트웨어 창의 텍스트가 검은색으로 변할 때까지 계속 누르세요.



**3단계.** Export File From Device: 변환기에서 데이터를 컴퓨터로 읽어옵니다.

**4단계.** Import File To Device: 설정 파일을 변환기에 불러옵니다. 원하는 파일을 선택하고 "Import file succeeded"가 나타나면 성공적으로 가져오기를 완료한 것입니다.

## LED

램프 신호	상태
파란색 LED 점등	어댑터와 장치 연결 작업 중
파란색 LED 느리게 깜빡임 (2초에 한 번 깜빡임)	유선 장치가 접속되지 않았거나 무선 장치 연결 검색 중
파란색 LED 빠르게 깜빡임	무선 로그인 모드를 시행하고 페어링 장치 검색 중
빨간색 LED 깜빡임	Turbo-Remap 기능 버튼 눌림
빨간색 LED 점등	Turbo-Remap 설정 모드 진입

## 컨트롤러 버튼 매핑표

PS4/PS5	PS3	XB1 Elite Series2	X360 PC	Switch	NEO GEO 아케이드 스틱
D-Pad (U/D/L/R)					Select + DU*
L-Stick					Select + DL*
R-Stick					Select + DR*
×	×	A	A	B	X
○	○	B	B	A	O
□	□	X	X	Y	□
△	△	Y	Y	X	△
L1	L1	LB	LB	L	L1
R1	R1	RB	RB	R	R1
L2	L2	LT	LT	ZL	L2
R2	R2	RT	RT	ZR	R2
L3	L3	LSB	LSB	L3	Select + L1
R3	R3	RSB	RSB	R3	Select + L2
OPTIONS	START	MENU	START	+	START
SHARE /Create	SELECT	VIEW	BACK	-	SELECT
PS Key	PS Key	Xbox Key	Xbox Key	Home	Select + △

\*You can choose to switch the stick to D-pad/R-Stick/L-Stick based on your needs.

# 연결 및 사용

## 1. 게임 본체에 연결하기

Wingman XE 2를 PS4 본체의 USB 연결 포트에 연결한 후, **파란색 LED**가 느리게 깜빡이면 본체 연결에 성공했다는 의미입니다.

## 2. 유선 컨트롤러에 연결하기

유선 게임패드나 파이팅 스틱을 Wingman XE 2 에 USB로 연결해서 사용할 수 있습니다.

## 3. 무선 컨트롤러에 연결하기

### (1) PS5 / PS4 / PS3

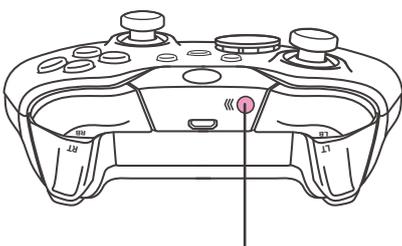
첫 사용 시 무선 USB 선을 사용하여 조이스틱 및 Wingman XE 2 를 연결하여 등록해주세요. 파란불이 나타나면 USB 선을 제거합니다.

### (2) Xbox 360

X360 무선 게임 수신기와 Wingman XE 2 를 USB 인터페이스로 연결해 사용할 수 있습니다. 파란불이 표시되면 연결에 성공한 것입니다.

### (3) Xbox Elite 2 / Xbox One / XSX|S / Switch Pro

Xbox One 무선 컨트롤러(블루투스 규격)나 Xbox One 엘리트패드 2세대를 Wingman XE 2 와 무선 페어링으로 연결해 사용할 수 있습니다. 페어링할 때는 Wingman XE 2 양옆 LED 버튼을 1초간 눌러 무선 페어링 상태로 진입하고, 무선 컨트롤러의 무선 로그인 버튼을 눌러 페어링합니다. 이때 **파란색 LED**가 빠르게 깜빡입니다.



Pair button

### **SWITCH**



Switch 본체의 시스템 설정 열기  
➔ 컨트롤러와 센서에서 Pro 컨트롤러 유선 통신 설정을 **ON**으로 바꾸세요.

# 연결 보충 설명

## 1.

Wingman XE 2 양옆 LED 버튼을 1초간 누르면 무선 페어링 모드에 진입하며, 주변 블루투스 장치를 페어링합니다. 다음과 같은 상황이 발생하면 페어링 모드를 나가주십시오.

- A. 무선 게임패드와 페어링에 성공한 경우
- B. 페어링한 지 1분이 넘었는데도 성공하지 못한 경우
- C. LED 버튼을 다시 1초간 누른 경우

## 2.

Xbox One 무선 컨트롤러(블루투스 규격)나 Xbox One 엘리트패드 2세대를 Wingman XE 2 와 무선 페어링한 후, 유선 연결로 전환하면 컨트롤러의 자체 무선 페어링 기록이 삭제됩니다. 무선 연결 방식을 재사용하려면 무선 페어링을 다시 진행해야 합니다.

## 3.

Xbox One 엘리트패드 2세대 사용 시, Wingman XE 2 의 자체 Turbo나 Remap 설정이 서로 영향을 미치지 않도록 게임패드의 Profile 설정을 닫아주십시오. Xbox One 엘리트패드 1세대에는 Profile 닫기 기능이 없기 때문에 Remap 기능이 중첩될 수 있습니다.

# 터치패드 유사 기능

## Xbox 360 컨트롤러 사용:

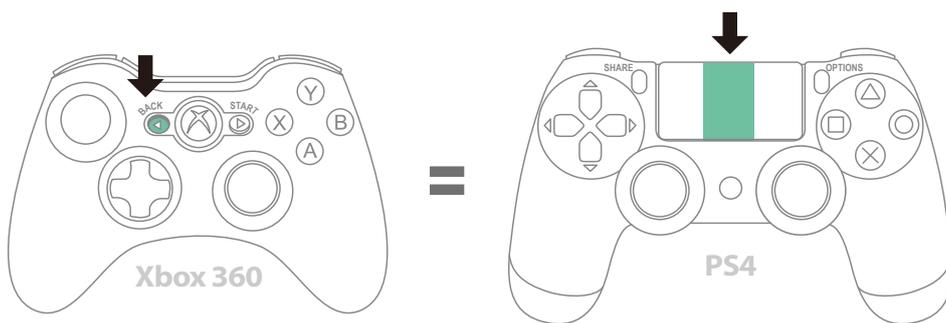
1. Back 버튼과 우측 조이스틱을 함께 작동하면 PS4의 터치패드 버튼과 유사한 기능을 합니다.
2. Back 버튼과 START 버튼을 함께 작동하면 PS4의 SHARE 버튼과 유사한 기능을 합니다.



Hold the R Stick to the left, then press BACK.



Hold the R Stick to the right, then press BACK.



Press BACK.



Hold the BACK, then press START.

# 터치패드 유사 기능

## Xbox One 컨트롤러 사용:

- 1.VIEW 버튼과 우측 조이스틱을 함께 작동하면 PS4 터치패드 버튼과 유사한 기능을 합니다.
- 2.VIEW 버튼과 상단 MENU 버튼을 함께 작동하면 PS4의 SHARE 버튼과 유사한 기능을 합니다.



Hold the R Stick to the left, then press VIEW.



Hold the R Stick to the right, then press VIEW.



Press VIEW.



Hold the VIEW, then press MENU

## 연사 기능 설정

다음 설명은 Xbox One 컨트롤러의 사용 예시입니다. 기타 브랜드의 컨트롤러 사용 시에는 버튼 설정 대응표를 참조해 주십시오.

### 연사 기능 설정

연사 기능 설정이 허용되는 버튼에는 A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 등 10개 버튼이 포함됩니다(이하 FK라 함).

**Step 1.** 설정 모드 진입:

VIEW + Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **빨간색 LED**가 점등됩니다.

**Step 2.** FK 버튼 선택: (예: A에 turbo 기능 설정)

VIEW를 누르고 A를 누릅니다.

**Step 3.** 설정 모드 완료:

모든 버튼을 해제한 후, MENU를 눌러 설정을 저장합니다.

**Step 4.** 설정 모드 나가기:

Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **파란색 LED**가 점등됩니다.

### 연사 기능 취소

**Step 1.** 설정 모드 진입:

VIEW + Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **빨간색 LED**가 점등됩니다.

**Step 2.** 모든 Turbo 기능 버튼 제거

VIEW + MENU 버튼을 누릅니다.

**Step 3.** 설정 모드 나가기:

Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **파란색 LED**가 점등됩니다.

## 터보빈도설정

다음 설명은 Xbox One 컨트롤러의 사용 예시입니다. 기타 브랜드의 컨트롤러 사용 시에는 버튼 설정 대응표를 참조해 주십시오.

### Step 1. 설정모드에 진입하기

VIEW 과 Xbox Guide 버튼을 동시에 눌러 Turbo 설정 모드에 진입해주세요. **빨간색** 불이 나타나면 Turbo 설정 모드에 진입했음을 의미합니다

### Step 2. 터보 설정

왼쪽 방향 버튼을 위로하면 Turbo 빈도가 높게 설정되고, 아래로 하면 Turbo 빈도가 낮게 설정됩니다.

만약 높이고 싶은 경우, VIEW 와 위 방향 버튼을 동시에 눌러주세요. 이때 불빛이 깜빡거리는 빈도에 맞춰 빨라집니다.

반대로 낮추고 싶은 경우, VIEW 버튼과 아래 방향 버튼을 동시에 눌러주세요. 이때 불빛이 깜빡거리는 빈도에 맞춰 낮아집니다.

### Step 3. 설정 저장

MENU 버튼을 눌러 여러분의 설정을 저장하세요.

### Step 4. 설정에서 나가기

Xbox Guide 버튼을 눌러 Turbo 설정 모드를 해제하세요. **빨간색** 불빛이 나타나면 꺼집니다.

## 설정 재배치

다음 설명은 Xbox One 컨트롤러의 사용 예시입니다. 기타 브랜드의 컨트롤러 사용 시에는 버튼 설정 대응표를 참조해 주십시오.

### 설정 재배치

설정 재배치가 허용되는 버튼에는 A, B, X, Y, LB, RB, LT, RT, LSB, RSB 등 10개 버튼이 포함됩니다(이하 FK라 함).

**Step 1.** 설정 모드 진입:

MENU + Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **빨간색 LED**가 점등됩니다.

**Step 2.** FK 버튼 선택: (예: X가 A + B 기능을 함)

X 버튼을 누릅니다.

**Step 3.** 버튼 재배치 선택:

VIEW를 누르고 A + B 버튼을 누릅니다.

**Step 4.** 설정 모드 완료:

모든 버튼을 해제한 후, MENU를 눌러 설정을 저장합니다.

**Step 5.** 설정 모드 나가기:

Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **파란색 LED**가 점등됩니다.

### 재배치 취소

**Step 1.** 설정 모드 진입:

MENU + Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **빨간색 LED**가 점등됩니다.

**Step 2.** 모든 버튼 재배치 설정 제거:

VIEW + MENU 버튼을 누릅니다.

**Step 3.** 설정 모드 나가기:

Xbox Guide 버튼을 누르면, Wingman XE 2 에 **파란색 LED**가 점등됩니다.

## Nintendo Switch Joy-Con Pairing

### 먼저 Joy-Con(L)을 페어링하세요:

1. Wingman XE 2의 LED 버튼을 길게 누르면 (빠르게 깜박이는 LED), 그런 다음 Joy-Con(L)의 SYNC 버튼을 누르세요.
2. 성공적인 페어링을 위해 Wingman XE 2는 안정적인 파란색 빛을 표시합니다.

### 다음으로 Joy-Con(R)을 페어링하세요:

3. Wingman XE 2의 LED 버튼을 눌러 Joy-Con(L)에서 Wingman XE 2의 연결을 해제하세요 (Wingman XE 2는 푸른 빛을 깜박입니다).
4. Wingman XE 2의 LED 버튼을 길게 누르고 (빠르게 깜박이는 LED), 그런 다음 Joy-Con(R)의 SYNC 버튼을 누르세요.

### 마지막으로 Joy-Con(L)과 (R)을 각각 깨웁니다:

5. Wingman XE 2의 LED 버튼을 눌러 Joy-Con(R)에서 Wingman XE 2의 연결을 해제하세요 (Wingman XE 2는 푸른 빛을 깜박입니다).
6. "개별적으로" Joy-Con(L)과 (R)의 어떤 버튼을 눌러서 깨우세요.

\*재연결이 실패하는 경우, 단계 6을 다시 시도하기 전에 Joy-Con의 SYNC 버튼을 눌러서 강제로 슬립 모드로 전환하세요.

### L 스틱 및 R 스틱 중앙 보정:

7. 버튼을 누른 상태에서 D-pad의 L 키를 두 번 누르면 진동 피드백이 나타나며 L/R 스틱 보정이 시작됩니다.

### Joy-Con 모션 컨트롤 수동 전환:

8. Joy-Con(L) 모션 컨트롤로 전환하려면 홈 버튼을 길게 누른 상태에서 L3 버튼을 두 번 누르면 진동 피드백이 나타납니다.
9. Joy-Con(R) 모션 컨트롤로 전환하려면 캡처 버튼을 길게 누른 상태에서 R3 버튼을 두 번 누르면 진동 피드백이 나타납니다.

# 컨트롤러 보조 지침

## 初音미쿠 프로젝트 DIVA 퓨처 톤 DX/MEGA39's

### 初音 미쿠 컨트롤러:

브랜드	제품 모델
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA Future Tone DX 플레이스테이션 4 전용 컨트롤러 (PS4-161)
HORI	Hatsune Miku: Project DIVA MEGA39's 닌텐도 스위치 전용 컨트롤러 (NSW-230)
PEGA GAME	Pegagame-P4016 (PlayStation 4)
PEGA GAME	Pegagame-SW056 (Nintendo Switch)

\*만약 여러분의 컨트롤러가 위의 표에 나와있지 않다면, 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다.

### 게임 지원:

게임	비디오 게임 콘솔	언어	HORI	XE2	PEGA GAME	XE2
初音미쿠 프로젝트 DIVA 퓨처 톤/DX	PS4	JP	PS4-161	X	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
		TW, CN JP, EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	O <sup>1</sup>	SW056	X
初音미쿠 프로젝트 DIVA MEGA39's	Switch	TW, JP, KC	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
初音 미쿠 프로젝트 DIVA: Mega Mix	Switch	EN	PS4-161	O <sup>1</sup>	P4016	O
			NSW-230	X	SW056	X
初音미쿠 프로젝트 DIVA: MEGA39's+/Mega Mix+	Steam	TW, CN, JP, EN, KC, FR, IT, DE, ES	PS4-161	X <sup>2</sup>	P4016	O <sup>3</sup>
			NSW-230	X <sup>2</sup>	SW056	O <sup>3</sup>

\*해당 표의 관련 설명은 다음 페이지를 참조하십시오.

# 컨트롤러 보조 지침

## 표 설명

1. 기본 모드인 "패스 모드"는 플러그 앤 플레이로 작동하며 "전용 컨트롤러" 옵션을 활성화할 필요가 없습니다. 모든 언어 버전과 모든 게임에서 직접 플레이하고 TOUCH SLIDER 기능을 사용할 수 있습니다. 플레이어가 게임 내에서 "전용 컨트롤러" 옵션을 사용하려면 컨트롤러에 다음 명령을 입력하여 "원래 모드"로 전환하고 제조사의 기본 네이티브 신호 형식으로 슬라이딩 입력을 받아야 합니다.

	설명	전환
패스 모드	<p><b>*HORI 컨트롤러 전용 사용입니다.</b></p> <p>이 모드는 Brook의 독점 기능으로, 추가 "전용 컨트롤러" 설정이 필요하지 않고 아날로그 조이스틱을 시뮬레이션하여 TOUCH SLIDER 신호를 출력합니다. 또한 일본어 이외의 언어도 지원할 수 있습니다.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PS4-161: "Option " + "R1 "</li> <li>• NSW-230: "+ " + "R "</li> </ul> <p>① Wingman XE 2가 빨간 빛을 4번 깜박이면, 전환 프로세스가 완료된 것을 나타냅니다.</p> <p>② HORI 컨트롤러가 Wingman XE 2에 연결되면 자동으로 이 모드로 설정되며 연결 후 사용 준비가 됩니다.</p>
원래 모드	<p><b>*HORI 컨트롤러 전용 사용입니다.</b></p> <p>이 모드는 제조사의 기본 모드로, 컨트롤러가 직접 신호를 출력하는 모드입니다. 제조사의 기본 특별한 신호를 처리하려면 게임 내에서 "전용 컨트롤러" 옵션을 활성화해야 합니다.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• PS4-161: "Option " + "L1 "</li> <li>• NSW-230: "+ " + "L "</li> </ul> <p>① Wingman XE 2가 빨간 빛을 2번 깜박이면, 전환 프로세스가 완료된 것을 나타냅니다.</p> <p>② 이 상태는 메모리 기능이 없으며, 플레이할 때마다 "패스 모드"에서 수동으로 전환해야 합니다.</p>

2. 이를 위해 Wingman XE 2를 거치지 않아도 됩니다. Steam → 라이브러리 → [게임 이름] (우클릭) → 속성 → 컨트롤러 → 덮어쓰기 → "Steam Input 사용 안 함" 를 사용하십시오.

3. Wingman XE 2를 사용하면 컨트롤러의 안정적인 기능을 제공합니다. Wingman XE 2 를 사용하지 않으면 연결성에 문제가 발생할 수 있습니다.

# 컨트롤러 보조 지침

## Steam에서 PEGAGAME 컨트롤러의 신호 전환

1. PEGAGAME 컨트롤러를 Wingman XE 2에 연결할 때 Steam에서 다음 단계를 따르십시오: Steam → 라이브러리 → [게임 이름] (우클릭) → 속성 → 컨트롤러 → 덮어쓰기 → "Steam Input 사용" 를 찾아서 게임을 시작하십시오.
2. 기본 설정은 Wingman XE 2 신호로 되어 있으며, 게임 UI 오른쪽 하단에 키보드 레이아웃이 표시됩니다.
  - PlayStation 컨트롤러로 전환하려면 "홈" + "아래"를 누르십시오.
  - Nintendo Switch 컨트롤러로 전환하려면 "홈" + "위"를 누르십시오.
3. 플레이어는 원하는 컨트롤러 시스템으로 전환할 수 있습니다. 변경 사항이 있으면 음악 차트를 플레이할 때 올바르게 작동하지 않는 키 레이아웃을 피하기 위해 게임 내 설정에서 키 구성을 다시 조정하는 것이 좋습니다.

## 질문 및 답변

### Q1. 왜 정상적인 연결을 설정하려면 여러 번 시도해야 하나요?

A1. 컨트롤러와 Wingman XE 2를 연결할 때, 출력 모드를 전환하는 시간이 필요합니다. 안정적인 연결이 설정되기 전에 깜박거림과 여러 번의 재시작이 발생하는 것은 정상입니다.

### Q2. 연결 후에도 계속 깜박이며 작동하지 않는 이유는 무엇인가요?

A2. 이런 경우, 장치를 다시 연결해 보십시오. 여러 번 시도해도 문제가 지속되면 OTG 케이블, USB 허브/독, 또는 연결된 충전기를 교체하는 것을 고려해 보십시오.

### Q3. 아직 사용할 수 없어요.

A3. 고객 지원에 문의하여 겪고 있는 문제에 대한 자세한 내용을 제공하면 추가로 문제를 해결하는 데 도움을 드리겠습니다.



Registrant : **ZEROPLUS TECHNOLOGY CO., LTD.**

P/N: Wingman XE 2

M/N: ZPP0064

---

추가적인 자세한 사항은 저희 공식 웹사이트인  
[www.brookaccessory.com](http://www.brookaccessory.com) 을 방문하시기 바랍니다.



**Brook Gaming**