

⚠️ READ BEFORE USING THIS VIDEO GAME SYSTEM

1. Be aware of all the warnings stated in this instruction.
2. Properly follow all the instructions.
3. Do not get device wet when cleaning.
4. Parents and guardians: Please read this entire instruction sheet before allowing children to play.

⚠️ **CAUTION:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **Note:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an output on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

⚠️ IMPORTANT BATTERY WARNING:

CAUTION: Keep batteries away from children. Do not use rechargeable batteries. Batteries may be harmful if swallowed. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries, or different type of batteries. Remove and dispose of used or exhausted batteries properly. Remove batteries when not in use or discharged. Have an adult install and change the batteries. Do not expose batteries to fire. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Batteries are to be inserted with the correct polarity: the supply terminals are not to be short-circuited.

⚠️ LISEZ AVANT D'UTILISER CE SYSTÈME DE JEU VIDÉO

1. Respectez toutes les mises en garde mentionnées dans ces instructions.
2. Suivez correctement toutes les instructions.
3. Ne mouillez pas cet appareil lorsque vous le nettoyez.
4. Parents et tuteurs : Veuillez lire cette feuille d'instructions au complet avant de permettre aux enfants de jouer.

⚠️ **ATTENTION :** Les changements ou modifications non autorisés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil. Remarque : Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes : Réorienter ou resituer l'antenne de réception. Accroître la distance entre le matériel et le récepteur. Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché. Consultez le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

⚠️ AVERTISSEMENT IMPORTANT SUR LES PILES :

ATTENTION : Gardez les piles hors de la portée des enfants. N'utilisez pas de piles rechargeables. Les piles peuvent être dangereuses si elles sont avalées. Ne combinez pas des piles usagées avec des piles neuves. Ne combinez pas des piles alcalines, standard (sèches) ou rechargeables (nickel-cadmium), ni des types différents de piles. Retirez et jetez de manière adéquate les piles usagées ou déchargées. Retirez les piles lorsque l'appareil n'est pas utilisé ou si les piles sont déchargées. Un adulte doit effectuer l'insertion et le remplacement des piles. N'exposez pas les piles à un feu. Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées. Les piles doivent être insérées en respectant la polarité : les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.

MADE IN CHINA

Manufactured for Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, CA 90245
Actual size, color, style and decoration may vary. Used under license by Bandai. Bandai Logo: ® and © 2019 Bandai. All Rights Reserved. Package © 2019 Bandai.

FABRIQUÉ EN CHINE

Fabrique pour Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, CA 90245
Taille réelle, couleur, style et décoration pouvant varier. Utilisé sous licence par Bandai. Logo Bandai : MD et © 2019 Bandai. Tous droits réservés. Emballage © 2019 Bandai.

PAC-MAN™ & © BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

GALAXIAN™/MC & © 1979 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
PAC-MAN™/MC & © 1980 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
NEW RALLY-X™/MC & © 1980, 1981 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
GALAGA™/MC & © 1981 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
BOSCONIAN™/MC & © 1981 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
DIG DUG™/MC & © 1982 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
SUPER PAC-MAN™/MC & © 1982 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
PAC-MAN PLUS™/MC & © 1980, 1982 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
XEVIOUS™/MC & © 1982 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
MAPPY™/MC & © 1983 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
PAC & PAL™/MC & © 1983 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

PAC-MAN

TM
MC

CLASSIC
12
GAMES

JEUX
CLASSIQUES
12

Before replacing batteries, disconnect the AV cable from the TV and turn power off.
Avant de remplacer les piles, débranchez le câble AV de la télé et éteignez l'appareil.

Turn game off when not in use
Éteignez le jeu après utilisation.

ON/OFF
MARCHÉ/ARRÊT

If you experience further difficulties, reset the controller by turning it OFF and back ON again or consult the audio/video device's manual to troubleshoot

Si vous éprouvez d'autres difficultés, réinitialisez le contrôleur en l'ÉTEIGNANT, puis en le RALLUMANT ou consultez le manuel de l'appareil audio/vidéo pour résoudre le problème.

If you experience screen problems such as ghosting or fading, batteries may need to be changed.

Si vous avez des problèmes d'écran, comme des images fantômes ou des fondus, les piles peuvent devoir être remplacées.

BUTTON B
BOUON B

BUTTON A
BOUON A

Press A and B together to go back to main menu

Appuyez sur A et B simultanément pour retourner au menu principal.

CONNECT & PLAY
CONNECTEZ ET JOUEZ

4+

BANDAI
#38885
#38886

How to connect:
Connect the white and yellow connectors of AV cable into the respective white and yellow AV inputs on your TV

Comment connecter :
Branchez les connecteurs blanc et jaune du câble AV dans les entrées AV respectives blanche et jaune de votre télé.

Requires 4 AA batteries (NOT INCLUDED) • Fonctionne avec 4 piles AA (NON INCLUSES)

PAC-MAN

The objective of each maze level is to eat all of the dots while evading the ghosts trying to stop you. Power pellets located in the maze will provide superpower strength to eat the ghosts for bonus points and send them back to their chamber to be re-generated. This power is for a limited time, so when ghosts begin flashing white, they will soon return to their regular harmful mode.
Joystick - Move Pac-Man®

L'objectif de chaque niveau de labyrinthe consiste à manger tous les points, tout en évitant des fantômes qui essaient de vous arrêter. Les pastilles de puissance du labyrinthe procureront une force super puissante pour dévorer les fantômes afin d'obtenir des points de bonification et les renvoyer à leur chambre pour qu'ils soient régénérés. Cette puissance a une durée limitée, donc lorsque les fantômes commencent à clignoter en blanc, cela indique qu'ils retourneront bientôt à leur mode destructeur régulier.
Manette - Déplacez Pac-Man®

PAC-MAN 256

The objective and game functions remain the same in this version of the Pac-Man® game, but players can start at level 255 and perfect their skills to reach level 256! Once there, players will notice the left side of the maze is intact, but the right has random symbols, letters, and numbers obscuring the screen. Beneath these are hidden obstacles that the player must learn to navigate while eluding the ghosts.
Joystick - Move Pac-Man®

L'objectif et les fonctions du jeu demeurent les mêmes dans cette version du jeu Pac-Man®, mais les joueurs peuvent commencer au niveau 255 et perfectionner leurs aptitudes pour atteindre le niveau 256 ! Lorsque les joueurs atteignent ce niveau, ils remarqueront que le côté gauche du labyrinthe est intact, mais que le côté droit comporte des symboles, des lettres et des chiffres au hasard qui assombrissent l'écran. Sous ceux-ci se trouvent des obstacles cachés que le joueur doit apprendre à naviguer tout en se débattant aux fantômes.
Manette - Déplacez Pac-Man®

PAC & PAL

In one of the rarest Pac-Man® titles to be released, Pac-Man® gets an additional green ghost named Miru. Collect fruit and other items for bonus points and to clear the maze by turning over cards to unlock the items. Eat them before Miru picks them up and takes them to the center of the maze. Special items such as the Galaxian® ship, Rally-X® car, and even another Pac-Man® can be unlocked to turn Pac-Man® blue and give him new powers such as shooting rays, smoke, and freezing rays.
A Button - Fire special weapon (when Pac-Man® is blue)
Joystick - Move Pac-Man®

Dans l'un des titres Pac-Man® les plus rares jamais parus, Pac-Man® obtient un fantôme vert supplémentaire appelé Miru. Collectez les fruits et autres articles pour obtenir des points de bonification et débloquer le labyrinthe en retournant les cartes afin de débloquent les articles. Mangez-les avant que Miru ne les ramasse et ne les apporte au centre du labyrinthe. Des articles spéciaux, comme le vaisseau Galaxian®, la voiture Rally-X® et même un autre Pac-Man® peuvent être débloqués pour rendre Pac-Man® bleu et lui conférer de nouvelles puissances, comme les rayons fulgurants, la fumée et les rayons glacials.
Bouton A - Tirez une arme spéciale (lorsque Pac-Man® est bleu)
Manette - Déplacez Pac-Man®

PAC-MAN PLUS

Similar to the original Pac-Man® game, the Plus version has a number of fun changes that make it feel different from the rest. The foods of the original are replaced with new items such as cola cans, fruity drinks, and others that when consumed turn the ghosts edible and invisible while doubling their point values. Power Pellets have new features as they can turn the maze invisible or make only three out of four ghosts edible. The ghosts are quicker than in the original game too, so Plus is faster-paced and more challenging.
Joystick - Move Pac-Man®

Semblable au jeu Pac-Man® original, la version Plus comporte un certain nombre de changements amusants qui la distinguent des autres versions. Les aliments du jeu original sont remplacés par de nouveaux articles, comme des canettes de boisson gazeuse, des boissons fruitées et d'autres articles qui, une fois consommés, rendent les fantômes comestibles et invisibles, tout en doublant la valeur de leurs points. Les pastilles de puissance sont dotées de nouvelles caractéristiques, car elles rendent le labyrinthe invisible ou rendent seulement trois fantômes sur quatre comestibles. Les fantômes sont plus rapides que dans le jeu original. La version Plus est donc plus dynamique et plus stimulante.
Manette - Déplacez Pac-Man®

NEW PAC-MAN

In this Super version of the original Pac-Man® game, there are all new foods to power up with special keys hidden in the maze. Power pellets located in the maze will provide superpower strength to eat the ghosts for bonus points and send them back to their chamber to be re-generated. This power is for a limited time, so when ghosts begin flashing white, they will soon return to their regular harmful mode.
A Button - Speed boost (when Pac-Man® is flying)
Joystick - Move Pac-Man®

Dans cette super version du jeu Pac-Man® original, il y a de tout nouveaux aliments pour accroître les points. Accédez à ces délicieuses friandises avec les touches spéciales cachées dans le labyrinthe. Les pastilles de puissance du labyrinthe fourniront une force super puissante pour dévorer les fantômes afin d'obtenir des points de bonification et les renvoyer à leur chambre afin d'être régénérés. Cette puissance a une durée limitée, donc lorsque les fantômes commencent à clignoter en blanc, cela indique qu'ils retourneront bientôt à leur mode destructeur régulier.
Bouton A : Augmentez la vitesse (lorsque Pac-Man® vole)
Manette - Déplacez Pac-Man®

NEW RALLY-X

Like real Rally racers, your objective is to successfully navigate through the course maze and make it to check points (collect flags) while avoiding red cars and other dangerous obstacles. Throughout the course there are special flags worth bonus points based on the fuel remaining in your tank. Some flags can increase the value of the rest of the flags on a level too, so look for them and danger in the radar screen provided. Smoke screens can be deployed to temporarily confuse pursuing red cars, but be careful, the smoke consumes fuel and can leave you stranded if used too much!
A Button - Release smoke screen
Joystick - Move Car

Comme pour les vrais pilotes de course, votre objectif consiste à naviguer impeccablement dans le labyrinthe de course et à vous rendre aux points de contrôle (recueillir les drapeaux), tout en évitant les voitures rouges, ainsi que d'autres obstacles dangereux. Durant la course, il y aura des drapeaux spéciaux qui procureront des points de bonification selon le carburant restant dans votre réservoir. Certains drapeaux peuvent également accroître la valeur du reste des drapeaux d'un niveau, vous devrez donc les chercher et éviter les dangers à l'écran radar fourni. Des rideaux de fumée peuvent être déployés pour confondre temporairement la poursuite des voitures rouges. Vous devrez donc être prudent, car la fumée consomme le carburant et peut vous laisser en panne si vous avez utilisé trop de carburant !
Bouton A : Libérez un rideau de fumée
Manette - Déplacez la voiture

Galaxian

You are commander of the spaceship at the bottom of the screen and need to shoot the descending enemies until they are all gone. Shoot the attacking aliens as they descend ever closer to your spaceship, but watch out as they will purposely run into you killing you both.
A Button - Fire Missile
Joystick - Move Galaxian

Vous commandez le vaisseau spatial au bas de l'écran et vous devez tirer sur les ennemis qui descendent jusqu'à ce qu'ils soient tous éliminés. Tirez sur les extraterrestres qui attaquent lorsqu'ils se rapprochent de plus en plus de votre vaisseau spatial, mais faites attention car ils essaieront de vous atteindre à dessein pour vous détruire.
Bouton A - Lancez un missile
Manette - Déplacez Galaxian

Galaga

With a strategy similar to Galaxian®, this game offers exciting new challenges as the alien creatures attack your spaceship in diving swarms with added missile fire. Each round has a mother ship perched atop her minions that requires two hits to destroy. Beware of her tractor beam as she approaches as it can capture a spaceship and hold it prisoner. Destroying her will return the captured ship adding double firepower to boost scores in the challenge stages.
A Button - Fire missile
Joystick - Move Galaga

Comportant une stratégie similaire à celle de Galaxian®, ce jeu offre de nouveaux défis stimulants lorsqu'une nuée d'extraterrestres attaque votre vaisseau spatial en redoublant les missiles. Chaque partie comporte un vaisseau-mère perché sur ses laquais qui nécessitent deux coups pour sa destruction. Faites attention au faiseau de son tracteur lorsqu'il s'approche, car il peut capturer un vaisseau spatial et le détériorer prisonnier. Sa destruction libérera le vaisseau capturé et doublera sa puissance de feu afin d'augmenter les points aux stades des défis.
Bouton A - Lancez un missile
Manette - Déplacez Galaga

Our games have the preset high score which is from the original arcade game

Nos jeux ont à les points élevés déjà programmés provenant du jeu d'arcade original



XEVIOUS

The supercomputer GAMP has forced aliens from the planet Xevious to invade Earth and it's your job to destroy them. Control your fighter ship guns and ground bombs to destroy the motherships that pop up periodically in addition to destroying enemy gun turrets, tanks, and mirror ships. Enemy attacks escalate in difficulty and intensity the farther you penetrate enemy lines and the faster you play.
A Button - Fire guns
B Button - Bomb
Joystick - Maneuvers fighter in all directions

Le super ordinateur GAMP a forcé les extraterrestres de la planète Xevious à envahir la Terre et vous devez les détruire. Contrôlez les canons de votre vaisseau de guerre et les bombes terrestres afin de détruire les vaisseaux-mères qui surgissent périodiquement et détruisez les canons ennemis des tourelles, les chars d'assaut et les vaisseaux fantômes. Plus vous pénétrerez le front ennemi, plus les attaques de l'ennemi s'intensifieront et se compliqueront et plus vous devrez jouer rapidement.
Bouton A - Tirez les canons
Bouton B - Bombardez
Manette - Dirigez le vaisseau de guerre dans tous les sens

BOSCONIAN

identify green space stations that must be destroyed to advance to the next level. Avoid or destroy asteroids, mines, and a variety of enemy artillery that attempt to destroy your ship. Watch for formation attacks by the enemy. Destroy the leader first and all remaining enemies will disperse. Pick them off in formation and score extra bonus points.
A Button - Fire missiles
Joystick - Maneuvers fighter in all directions

L'objectif de votre mission consiste à détruire les bases ennemies et les vaisseaux en vous servant d'un vaisseau de guerre multidirectionnel équipé de missiles qui peuvent être lancés vers l'avant et l'arrière. La mini carte et l'écran radar vous aideront à identifier les stations spatiales vertes qui doivent être détruites pour avancer au prochain niveau. Évitez les astéroïdes, les mines et un vaste éventail d'artillerie ennemie qui tentent de détruire votre vaisseau ou détruisez-les. Surveillez les attaques systématiques de l'ennemi. Détruisez d'abord le chef et tous les autres ennemis se disperseront. Surprenez-les en groupes et obtenez des points de bonification supplémentaires.
Bouton A - Lancez les missiles
Manette - Dirigez le vaisseau dans tous les sens

DIG DUG

Dig Dug is on a mission to eliminate underground monsters by either rapidly pumping them until they pop, or by dropping rocks on them. There are two kinds of monsters: Pookas and Fygars. If left partially inflated, the monster will deflate and recover. Monsters crawl through the tunnels, but can turn ghostly and travel through solid dirt too. More points are awarded for eliminating a monster further down in the dirt. Falling rocks will trigger fruit and vegetable bonuses in the center screen for extra bonus points, but hurry and grab them before they disappear.
A Button - Inflate monsters
Joystick - Move Dig Dug

Dig Dug veut détruire les monstres souterrains en les pompant rapidement jusqu'à ce qu'ils éclatent ou en les écrasant avec des roches. Il existe deux types de monstres : les Pookas et les Fygars. Si le monstre reste partiellement gonflé, il se dégonflera et guérira. Les monstres rampent dans les tunnels, mais peuvent devenir fantomatiques et se déplacer également dans la terre ferme. Vous obtenez plus de points si vous éliminez un monstre plus loin dans la terre. Les roches qui tombent déclencheront des fruits et des légumes en prime à l'écran central pour obtenir d'autres points de bonification, mais vous devrez faire vite et vous en emparer avant qu'ils ne disparaissent.
Bouton A - Gonflez les monstres
Manette - Déplacez Dig Dug

MAPPY

Guide Mappy the police mouse through the six floors of the Cat's mansion to retrieve the stashed stolen goods. Bounce higher floors, but bounce more than 4 times and you could lose a life. Evade cats by changing floors or use slamming or special microwave doors. If you take too long to collect the stolen goods, a Hurry sign will appear along with more cats! Complete the level by collecting all the stolen goods. Subsequent levels offer bonus rounds free of cats, rainbow floors, and dead-end hallways with safes full of bonuses.
A Button - Open Door
Joystick - Move Mappy left and right

Guidez la souris policière Mappy dans les six étages du château des chats afin de récupérer les biens volés qui y sont cachés. Faites sauter Mappy des trampolines pour atteindre les étages supérieurs, mais si elle bondit plus de 4 fois, vous pourriez perdre une vie. Échappez aux chats en changeant d'étage ou en utilisant les portes claquantes ou spéciales du four à micro-ondes. Si vous prenez trop de temps à récupérer les biens volés, un panneau « Hurry » s'affichera avec d'autres chats ! Terminez le niveau en récupérant tous les biens volés. Les autres niveaux offrent des manches en prime, exemptes de chats, des étages arcs-en-ciel et des couloirs sans issue avec des coffres-forts remplis de primes.
Bouton A - Ouvrez la porte
Manette - Déplacez Mappy vers la gauche et la droite