



EL JUEGO DE CARTAS MÁS CONTAGIOSO

Las alarmas han sonado en el Hospital Memorial Tranjis cuando uno de los internos se da cuenta (un poco tarde) que los contenedores de almacenamiento de virus no fueron vaciados como se debía.

Ahora hay cadenas enteras de virus experimentales devastadores rondando por doquier y sólo tú puedes detenerlos.

Tu misión es enfrentar la pandemia y luchar por ser el primero en erradicar los virus al aislar un cuerpo sano para **prevenir el contagio de terribles enfermedades.**

Éticos o no, todos los medios necesarios son válidos para conseguir tu objetivo.



Usa tu astucia para conseguir la victoria mientras boicoteas los esfuerzos de tus oponentes.

Bertrand Russell una vez dijo: "Lo único que salvará a la humanidad es la cooperación". Obviamente él nunca jugó este juego.



VIRUS, es un juego de cartas para 2 o 6 jugadores en el cual debes armar un cuerpo humano mientras tratas de detener a tus oponentes de infectar, destruir y hasta robar tus órganos vitales.

CONTENIDO

La caja contiene 68 cartas de juego divididas en los siguientes tipos:

 **Organos**

 **Virus**

 **Medicinas**

 **Tratamientos**



*También se incluyen 2 cartas extra para que tú inventes tus propias reglas!



PREPARÁNDOSE

Revuelve las cartas y entrega 3 cartas a cada jugador.

Coloca el deck de cartas boca abajo en la mesa al alcance de todos los jugadores. La pila de descarte será colocada boca arriba junto a las demás. Cuando el deck se haya acabado simplemente volteas la pila de descarte, no es necesario que las revuelvas de nuevo.



OBJETIVO

Ser el primero en completar un cuerpo.

Si colocas 4 órganos diferentes sanos sobre la mesa frente a tí ya ganaste la partida.

Un órgano es considerado saludable si está libre de virus, vacunado o inmunizado

Más adelante se explicará como usar cada carta.



CÓMO SE JUEGA

Cada jugador debe tener 3 cartas en su mano al inicio de cada turno y se le permite hacer **SÓLO UNA ACCIÓN** por turno. Después de su turno, el jugador debe tomar una carta del deck para continuar con 3 cartas.

Usa los diferentes tipos de cartas colocándolos frente a tí para completar un cuerpo sano o sobre las cartas de tus oponentes para evitar que completen ellos uno antes que tú.

Algunas cartas pueden hacerte descartar o cambiar tus órganos. Desechar medicamentos o incluso cambiar tu mano. Desarrolla una estrategia para ser el primero en formar un cuerpo completo.

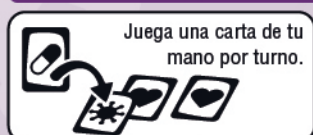
Pon atención a los movimientos de los otros jugadores para boicotear sus intentos de completar un cuerpo antes que tú.



FASES DEL JUEGO

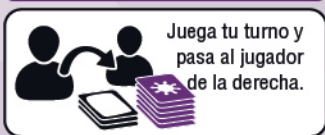
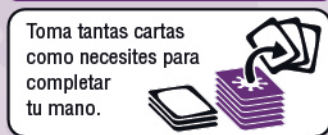
VIRUS es un juego dinámico. Escoge entre jugar una carta o descartar dos o hasta tres de ellas. Completa tu mano para concluir tu turno **siempre teniendo tres cartas en tu mano.**

FASE 1: Escoge una de estas acciones: JUGAR or DESCARTAR



FASE 2: TOMA

FASE 3: PASAR



TIPOS DE CARTAS



ORGANOS

Reúne 4 diferentes organos saludables para ganar el juego. No puedes tener dos organos del mismo tipo en tu cuerpo.



Nota: Tu cuerpo puede tener 5 organos diferentes si uno de ellos es un organo multicolor. Ganarás si 4 de ellos están saludables.



VIRUS

Usa las cartas de virus para destruir los organos y las medicinas de tus oponentes. Los virus sólo afectan organos y medicinas del mismo color



INFECTA

Coloca una carta de virus sobre un organo libre del mismo color para infectarlo. Los organos infectados **no se consideran sanos** y por lo tanto, no pueden ser usados para completar un cuerpo.



REMUEVE

Destruye un organo infectado. Coloca un segundo virus sobre un organo infectado. El organo ahora está destruido. El organo y los virus deben ser descartados.



NEUTRALIZA

Destruye una vacuna. Usa un virus para eliminar una medicina del mismo color que está colocada sobre un organo. Pon la medicina y el virus en la pila de descarte.



MEDICINAS

Las tarjetas de medicina son usadas para proteger tus organos de virus. Pueden ser usadas para destruir virus o para proteger organos de ser infectados. Usa tarjetas de medicina sólo en organos o virus del mismo color.



CURA

Destruye un virus. Usa una tarjeta de medicina para descartar un virus del mismo color que está colocado sobre un organo. Ambas cartas son llevadas a la pila de descarte.



VACUNA

Protege un organo. Coloca una medicina en un organo libre del mismo color. Funcionará como escudo contra un virus. Si se le coloca un virus, ambas cartas son llevadas a la pila de descarte.



INMUNIZA

Coloca una segunda medicina del mismo color en un organo. Quedará protegido por siempre contra los ataques de cualquier virus y ya no puede ser afectado por las cartas de tratamiento. Coloca las dos vacunas de manera horizontal sobre el organo para indicar que ha sido inmunizado.



TRATAMIENTOS

Las cartas de tratamiento pueden ser definitivas para ayudarte a ganar. Úsalas en tu favor o para evitar que tus oponentes completen sus cuerpos antes que tú. Su efecto es inmediato y una vez usadas estas cartas deben ser llevadas a la pila de descarte.



TRANSPLANTE

Intercambia un organo entre dos jugadores. No importa si estos organos son de diferente color o si están libres, enfermos o vacunados. Simplemente intercambia el organo seleccionado por otro. A menos que se uno de los dos jugadores termine con dos organos del mismo color.



LADRÓN DE ORGANOS

Roba un organo del cuerpo de otro jugador y pónlo en el tuyo. Puedes robar organos saludables, vacunados o enfermos, pero **NO** inmunizados. Recuerda que no puedes tener dos organos del mismo color



CONTAGIO

Transfiere tantos virus como puedas de tus organos infectados a los organos de los otros jugadores. **NO puedes poner virus en organos vacunados o inmunizados.**



GUANTE DE LATEX

Todos los jugadores, excepto el que juega la carta descartará su mano. Como los jugadores que descartaron no tendrán cartas al inicio de su turno entonces usarán un turno para rellenar su mano como si hubieran optado por descartar su cartas.



ERROR MÉDICO

Cambia tu cuerpo entero con otro jugador, incluyendo organos, virus y vacunas. El número de cartas que cada jugador tiene sobre la mesa no importa. Al usar esta carta, los organos inmunizados también son intercambiados.

CARTAS MULTICOLOR

Hay tres tipos de carta multicolor: organos, virus y medicinas. Una carta multicolor puede usarse sobre **CUALQUIER** carta. Son lo más parecido a un comodín. Son poderosas al afectar cualquier carta, pero también son débiles pues pueden ser afectadas por cualquier carta igualmente.



El organo multicolor puede ser inmunizado con dos tipos diferentes de medicinas pero también puede ser destruido por dos virus de diferente color.



El virus multicolor puede afectar cualquier organo o medicina, pero también puede ser curado por una tarjeta medicina de cualquier color.

La **medicina multicolor** puede afectar cualquier virus u organo. pero, también puede ser destruido por un virus de cualquier color.



TIPS Y TRUCOS

Virus es un juego rápido, te puede tomar tiempo desarrollar una estrategia, pero entre más rápidos esparzas enfermedades más entretenidos serán los juegos.

Inmuniza tus organos tan rápido como puedas para que los otros no los puedan destruir. Entre más organos asegures más oportunidades tendrás de ganar.

20min

ATENCIÓN AL CONSUMIDOR:
TEL. (5255) 5557 55 22
FAX. (5255) 5557 99 85
IMPORTADO Y DISTRIBUIDO POR:
FOTORAMA DE MÉXICO S.A. DE C.V.
SIERRA GORDA NO. 42, INTERIOR PMS.
COLONIA LOMAS DE CHAPULTEPEC VII SECCIÓN
DELEGACIÓN MIRAFLORES DEL ROSARIO, C.P. 11000
CIUDAD DE MÉXICO, D.F.C. F.M.E. 860126-SRS.
E-MAIL: SUABRINCAS@FOTORAMA.COM.MX
HECHO EN CHINA

Contenido: 70 cartas

www.hazclick.com.mx
fotorama.com.mx

5 años
en adelante

f i t y t @FotoramaMx

