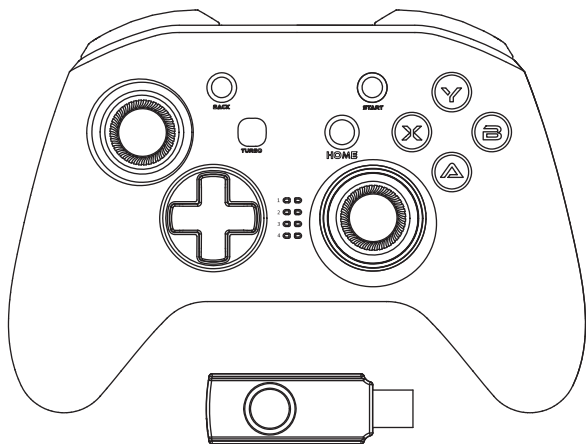


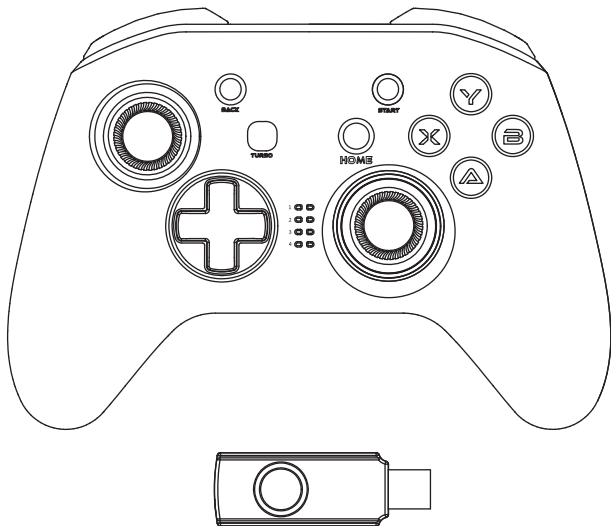
GC201



English	P1-P17
Deutsch	P18-P34
Français	P35-P51
lingua italiana	P52-P68
Español	P69-P85
日本語	P86-P102

旋风转换器

Wireless Gaming controller GC201 User Manual



Please read the manual carefully before using this product
Gaming controller has a one-year warranty
For any troubleshooting, please contact us on
afterservice1@yahoo.com

ATTENTION

1. Do not use this product in places where radio waves are prohibited, such as hospitals. Radio waves from this product may affect electronic devices and medical devices (such as pacemakers).
 2. The use of wireless game pads on aircraft is prohibited by aviation law because it may interfere with the safe operation of the aircraft. Please turn off the power of the game pad before boarding and do not use it after boarding.
- * Please note that we assume no responsibility for any accident or social damage caused by the malfunction of this product.

PACKING DETAILS

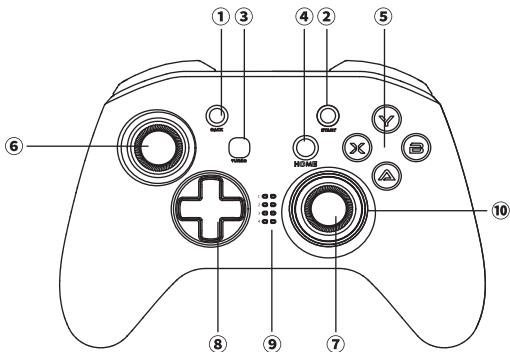
If you find any part missing, please let us know on afterservice1@yahoo.com

1 * User Manual	1 * Controller
1 * Charging Cable	1 * 2.4GHz Receiver

TECHNICAL PARAMETERS

Compatibility	Android, Windows PC (7/8/10/XP), PS3, Switch
Connect method	Wireless: 2.4G Wireless/ wired: USB cable
Connect distance	33 ft
Battery type	Lithium Ion Battery
Charging time	2.5 Hours
Wireless using time	8 hours
Input	5V /500mA
Wireless working frequency	2.4GHz

CONTROLLER BUTTONS



ATTENTION

There is no wake-up function. After the game is closed after each connection, the previously set button function will be invalid and need to be reset.

①BACK

②START

③TURBO:

1. Hold the button that you wanted it to be TURBO, Then press this Turbo Function button.(Red backlight halo flashing means successfully set).Example: Hold the button you set and implement the continuous fighting/shooting function.
2. To deactivate the setting, repeat step 1, and back to blue backlight halo.
3. Buttons that support this setting:A,B,X,Y,LT,RT,LB,RB

④HOME:

1. Press HOME button back to homepage.
2. Hold HOME button for 5 seconds, change mode for pairing.

⑤ Y B X A Buttons

⑥ Left Joystick:

1. Can be set to different function on different game.
2. When click the left joystick straight down, system recognize as L3 button.

⑦ Right Joystick:

1. Can be set to different function on different game
2. When click the left joystick straight down, system recognize as R3 button

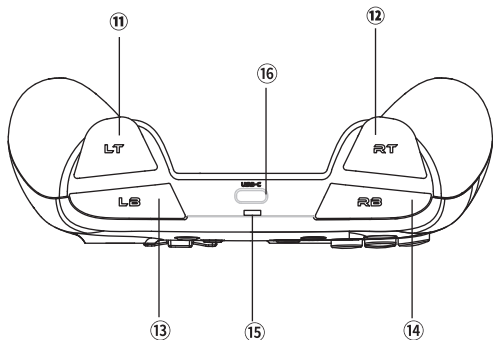
⑧ Directional Pad:

Capable of controlling 8 directions.

⑨ Channel Light

⑩ Halo backlight

1. Default setting: blue light
2. When TURBO button activated:red light



⑪ LT-- Linear pressure-sensitive buttons

⑫ RT-- Linear pressure-sensitive buttons

ATTENTION

Linear pressure sensitive buttons----according to the difference in button pressure, it will produce different button effects such as speed,weight, etc.

⑬ **LB**

⑭ **RB**

⑮ **Charging Indicator**

Charging - red light ON

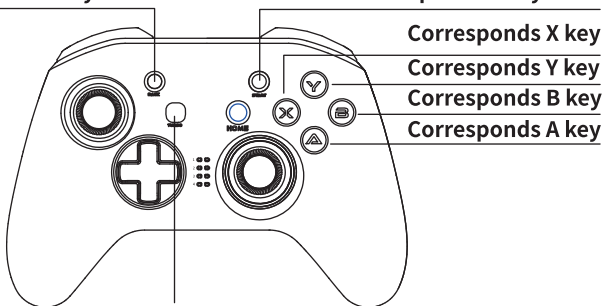
Charging Complete - red light OFF

⑯ **Type-C Port** (charging & data transmission)

SWITCH Mode Key Layout

Corresponds - key

Corresponds + key



Correspondence: Capture button

1. The default screenshot key on the switch host.
2. Press the R3 button and capture button at the same time. Then it will switch to TURBO button function, when the switch is successful, the TURBO LED is always on.Press "R3+ Capture" Button again, you can switch the button to capture function button.

Note:

Press the R3 key first and then hold down the capture key

CHARGING

Low Battery Indicator:

Channel light flashes; Vibration function off.

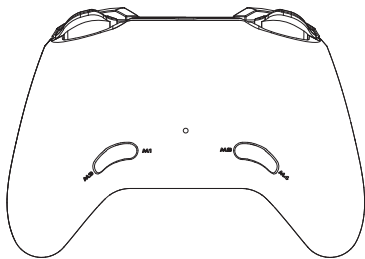
Charging Indicator:

red light

Charging Complete:

red light off

PROGRAMMABLE M BUTTONS



(M2, M3, M4 and M1 setting method are the same)

(M1, A, X are examples)

MODE A: M1 button Equivalent to press A and X Simultaneously

MODE B: M1 button Equivalent to press the A and X key in Sequence

(Nintendo Switch do not support Programmable functions. When connect to Nintendo Switch ,M1 default B key, M2 default A key, M3 default Y key, M4 default X key)

PC, PS3, Android mode:

Mode A :

For example, M1 key operation method, (M2, M3, M4 and M1 setting method are the same)

- 1) Hold down M1 and then hold down the BACK button. At this time, the red and blue lights of the decorative circle are always on at the same time, then enter the setting state.

- 2) Press and hold the key you want to combine. (E.g. X A)
- 3) Press M1 again to confirm the combination key, the setting is completed, the red light ring is off, at this time,
The combination is set successfully. When you press M1, X and A have functions at the same time. (Because some games need to press multiple buttons at the same time to make big moves or make continuous actions)
- 4) The combination keys that can be set are: (A, B, X, Y, LB, RB, L3, LT, RT, R3, direction keys: up, down, left, right)

Mode B:

For example, **M1** operation method

- 1) Hold down **M1** and then hold down the START button. When the backlight ring turns pink, enter the setting state.
- 2) Press and hold the key you want to combine. (**E.g. X, A**)
- 3) Press **M1** again to confirm the combination key setting is OK, the red light of the decorative circle goes out, at this time,
The combination is set successfully. When you press **M1**, after the **A** function is activated, the **X** function is then activated. Similar to the effect of a marquee.
Because in some games, the buttons must have a sequence in order to make big moves or corresponding continuous actions. So this is related to the sequence of holding down **X** and **A** when setting,
Example: First press **A**, then **X**, then **M1** function is **A → X**; if First press **X**, then **A**, the **M1** function is **X → A**.
- 4) The combination keys that can be set are: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R1, LT, RT**, directionKey (up, down, left and right)

TURN OFF THE PROGRAMMABLE M FUNCTION

To turn off M1: Press “**M1**”, then press “**Back**”, then press “**M1**” again

To turn off M2: Press “**M2**”, then press “**Back**”, then press “**M2**” again

To turn off M3: Press “**M3**”, then press “**Back**”, then press “**M3**” again

To turn off M4: Press “**M4**”, then press “**Back**”, then press “**M4**” again

PC XINPUT WIRELESS MODE CONNECTION SETTINGS

1. Press the **HOME** key to boot, the channels LED1, LED2, LED3, LED4 will flash continuously and enter pairing.
2. Plug the receiver into the computer **USB**, and the handle and receiver will start pairing. **LED1 + LED4** is always on, Then the connection is successful.
3. If it is not **LED1 + LED4** is on, you can press the button for 5 seconds to switch, until **LED1 + LED4** Long bright.

You can enjoy your game.



Channel LED indication:

1. When the handle is paired successfully, when the battery voltage is lower than 3.5V, the channel LED1 + LED4 flashes low
2. Voltage alarm, at the same time turn off the vibration function

PC XINPUT WIRED CONNECTION SETTINGS

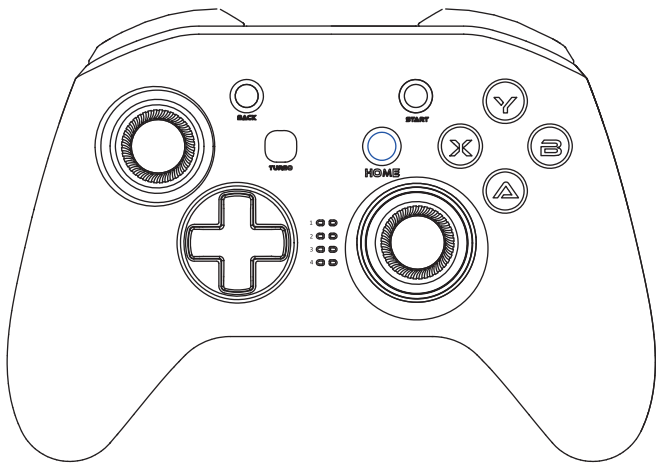


1. Plug the USB cable directly into the USB port of the computer.
2. When LED1 + LED4 is always on, the connection is successful.
3. If LED1 + LED4 is not on, you can press and hold the HOME button for 5 seconds to switch until LED1 + LED4 is on.
4. You can enjoy your game.



PC DINPUT WIRELESS MODE CONNECTION SETTINGS

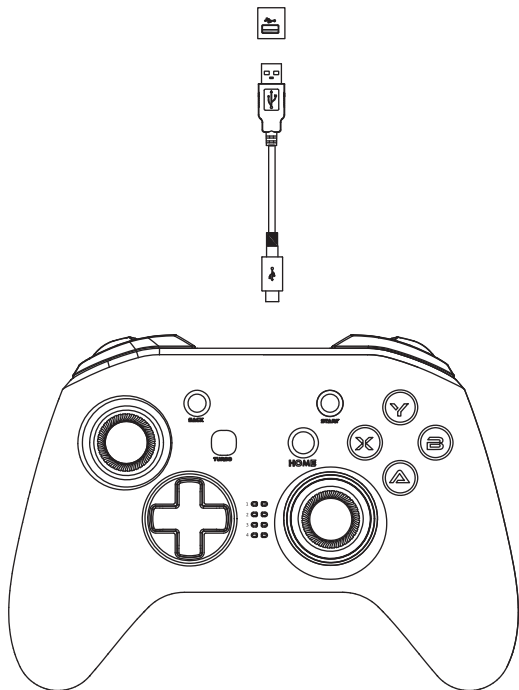
1. Press the HOME key to boot, the channels LED1, LED2, LED3, LED4 run and enter pairing.
2. Plug the receiver into the computer USB, and the handle and receiver will start pairing. LED1 + LED3 is always on, Then the connection is successful.
3. If LED1 + LED3 is not on, you can press and hold the HOME button for 5 seconds to switch, until LED1 + LED3 Long bright. You can enjoy your game



Channel LED indication:

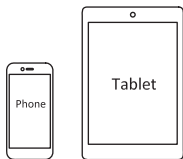
1. When the handle is paired successfully, when the battery voltage is lower than 3.5V, the channel LED1 + LED3 flashes low
2. Voltage alarm, at the same time turn off the vibration function

PC DINPUT WIRED CONNECTION SETTINGS



1. Plug the USB cable directly into the USB port of the computer.
2. When LED1 + LED3 is always on, the connection is successful.
3. If LED1 + LED3 is not on, then press and hold the HOME button for 5 seconds to switch
4. You can enjoy your game.

ANDROID WIRELESS MODE CONNECTION SETTINGS



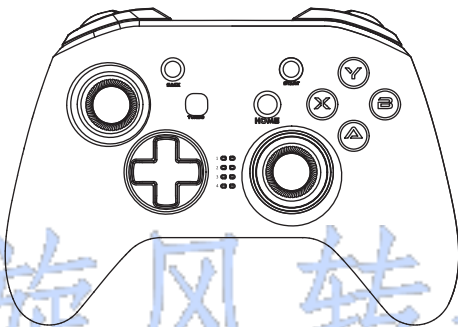
OTG CABLE



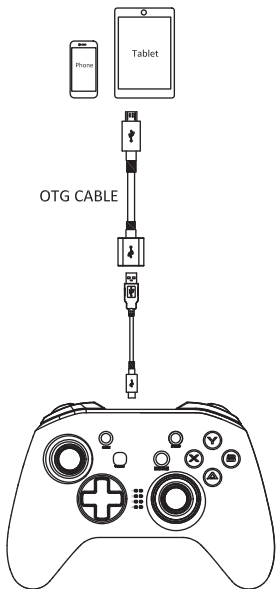
1. Receiver connection OTG cable.
2. OTG line directly inserted into mobile USB port, when channel LED2+LED3 is normally on, connection is successful.
3. if it is not LED2+LED3, you can press the HOME key to switch mode for 5 second until LED2+LED3 is always bright.
4. Enjoy your game on your devices.

Note:

1. Make sure the mobile phone or tablet to support OTG function and use OTG cable connection.
2. The current android game does not support the controller vibration function.



ANDROID WIRED MODE CONNECTION SETTINGS



1. Controller connection OTG cable.
2. OTG line directly inserted into mobile USB port, when channel LED2+LED3 is normally on, connection is successful.
3. if it is not LED2+LED3, you can press the HOME key to switch mode for 5 second until LED2+LED3 is always bright.
4. Enjoy your game on your devices.

Note:

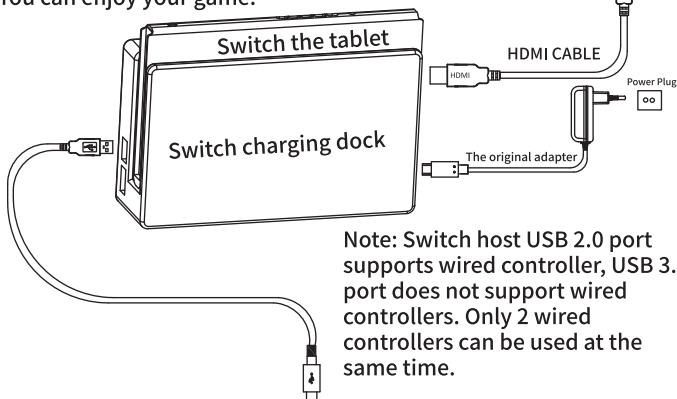
1. Make sure the mobile phone or tablet to support OTG function and use OTG cable connection.
2. The current android game does not support the controller vibration function.

THE SWITCH WIRELESS CONNECTION SETTINGS

1. Open the Nintendo switch host, select the menu "System Settings" ---- "controllers and sensors" ---- "Pro Controller wired Communication" .
2. The receiver is directly plugged into the USB2.0 port of the Nintendo host charging base.
3. Press the HOME key to boot, the channels LED1, LED2, LED3, LED4 run and enter the pairing.
4. When the channel LED is on, the connection is successful.
5. You can enjoy your game.

NINTENDO SWITCH WIRED CONNECTION SETTINGS

1. Open the Nintendo switch host, select the menu "System Settings"----" Controllers and sensors"----" Pro Controller wired Communication".
2. The USB cable of the controller is directly plugged into the charging base of the Nintendo host USB 2.0 port.
3. When the channel LED is on, the connection is successful.
4. You can enjoy your game.



Note: Switch host USB 2.0 port supports wired controller, USB 3.0 port does not support wired controllers. Only 2 wired controllers can be used at the same time.



NINTENDO SWITCH WIRED CONNECTION SETTINGS

The switch can connect 8 controller:

The first controller: LED1 is normally on.

The second controller: LED1+LED2 is normally on.

The third controller: LED1+LED2+LED3 is normally on.

The fourth controller: LED1+LED2+LED3+LED4 is normally on.

The fifth controller: LED1+LED4 is normally on.

The sixth controller: LED1+LED3 is normally on.

The seventh controller: LED1+LED3+LED4 is normally on.

The eighth controller: LED2+LED3 is normally on.

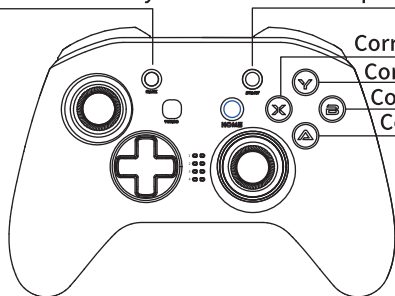
Player number	Glowing LEDs
1	•• •• •• ••
2	•• •• •• ••
3	•• •• •• ••
4	•• •• •• ••
5	•• •• •• ••
6	•• •• •• ••
7	•• •• •• ••
8	•• •• •• ••

PS3 WIRELESS MODE CONNECTION SETTINGS

1. Press and hold the HOME button to boot, the channels LED1, LED2, LED3, LED4 run and enter pairing.
2. Insert the receiver into the PS3 USB port, and the controller and receiver will start pairing. LED is always on, connected connection is successful.
3. Press the HOME button to confirm.

Corresponds SELECT key

Corresponds START key



Corresponds □ key

Corresponds △ key

Corresponds ○ key

Corresponds × key

Channel indicate :

The PS3 console can connect 7 controller:

The first controller: LED1 is normally on. .

The second controller: LED2 is normally on.

The third controller: LED3 is normally on.

The fourth controller: LED4 is normally on.

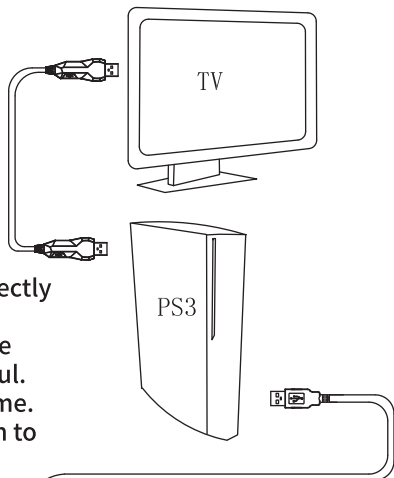
The fifth controller: LED1+LED4 is normally on.

The sixth controller: LED2+LED4 is normally on.

The seventh controller: LED3+LED4 is normally on.

PS3 WIRED MODE CONNECTION SETTINGS

HDMI
CABLE

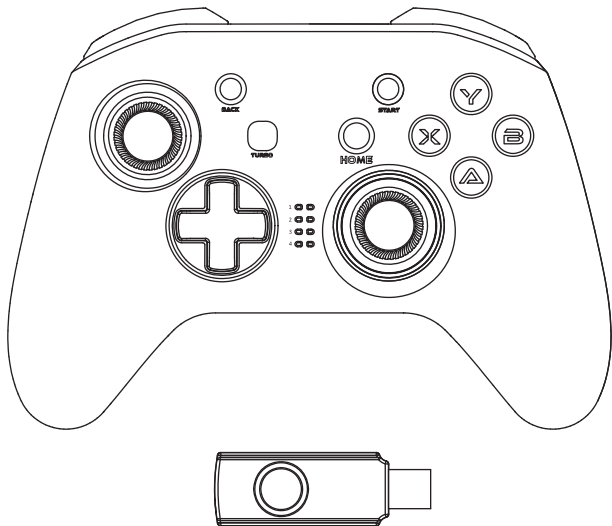


1. Plug the USB cable directly into the PS3 USB port.
2. When the LED is on, the connection is successful.
3. You can enjoy your game.
4. Press the HOME button to confirm



Drahtloser Gamecontroller GC201

Bedienungsanleitung



Bitte lesen Sie das Handbuch sorgfältig durch, bevor Sie dieses Produkt verwenden

Der Gamecontroller hat eine Garantie von einem Jahr

Für die Fehlerbehebung kontaktieren Sie uns bitte unter afterservice1@yahoo.com

WARNUNG

1. Verwenden Sie dieses Produkt nicht an Orten, an denen Funkwellen verboten sind, z. B. in Krankenhäusern. Die Funkwellen dieses Produkts können elektronische Geräte und medizinische Geräte (z. B. Herzschrittmacher) beeinträchtigen.
 2. Die Verwendung von drahtlosen Joysticks in Flugzeugen ist gesetzlich verboten, da dies den sicheren Betrieb des Flugzeugs beeinträchtigen kann. Bitte schalten Sie das Gamepad vor dem Einsteigen aus und verwenden Sie es nach dem Einsteigen nicht mehr.
- * Bitte beachten Sie, dass wir keine Verantwortung für Unfälle oder soziale Schäden übernehmen, die durch die Fehlfunktion dieses Produkts verursacht werden

VERPACKUNGSINFORMATIONEN

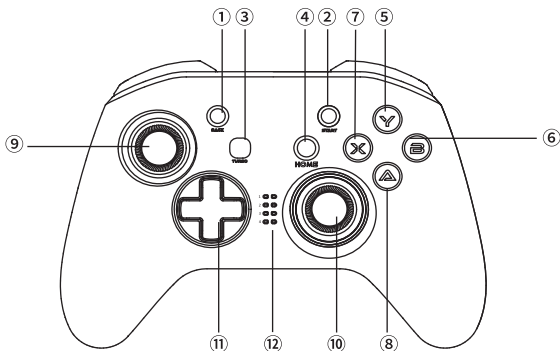
Wenn Sie ein fehlendes Teil finden, teilen Sie uns dies bitte unter afterservice1@yahoo.com mit

Bedienungsanleitung	Regler
Ladekabel	2,4 GHz Empfänger "

TECHNISCHE PARAMETER

Kompatibilität	Android, Windows PC (08.07.10 / XP), PS3, Switch
Verbindungsmethode	Drahtlos: Bluetooth 4.0 / verkabelt: USB-Kabel
Verbindungsentfernung	33 ft
Batterietyp	Lithium-Ionen-Batterie
Ladezeit	2,5 Stunden
Drahtlose Nutzungsdauer	8 Stunden
Beitrag	5 V / 500 mAh
Drahtlose Arbeitsfrequenz	2,4 GHz

STEUERKNÖPFE



Beachtung

Es gibt keine Weckfunktion. Nachdem das Spiel nach jeder Verbindung geschlossen wurde, ist die zuvor eingestellte Tastenfunktion ungültig und muss zurückgesetzt werden.

① ZURÜCK

② START

③ TURBO

- halten Sie die Taste, die Sie als TURBO einstellen möchten, und drücken Sie dann diese Turbo-Funktionstaste (rotes Blinken der Hintergrundbeleuchtung bedeutet, dass die Einstellung erfolgreich war): Halten Sie die Taste, die Sie eingestellt haben, und implementieren Sie die kontinuierliche Kampf-/Schussfunktion.

2. Um die Einstellung zu deaktivieren, wiederholen Sie Schritt 1 und kehren Sie zur blauen Hintergrundbeleuchtung zurück.
3. Tasten, die diese Einstellung unterstützen: A, B, X, Y, LT, RT, LB, RB.

④ HOME:

1. Drücken Sie die HOME-Taste, um zur Startseite zurückzukehren.
2. Halten Sie die HOME-Taste für 5 Sekunden gedrückt, um den Modus für die Kopplung zu ändern.

⑤ Y B X A-Tasten

⑥ Linker Joystick:

1. kann auf verschiedene Funktionen eingestellt werden bei verschiedenen Spielen
2. wenn Sie den linken Joystick gerade nach unten drücken, System erkennt als L3-Taste

⑦ Rechter Joystick:

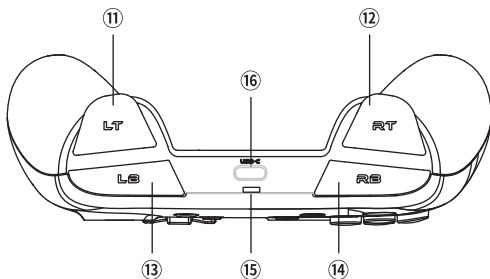
1. kann auf verschiedene Funktionen eingestellt werden bei verschiedenen Spielen.
2. Wenn Sie den linken Joystick gerade nach unten, erkennt das System als R3-Taste.

⑧ Direktionales Pad: Kann 8 Richtungen steuern.

⑨ Kanal-Licht

⑩ Halo-Hintergrundbeleuchtung

1. Standardeinstellung: blaues Licht
2. wenn TURBO-Taste aktiviert: rotes Licht



⑪ **LT**-- Lineare druckempfindliche Tasten

⑫ **RT**-- Lineare druckempfindliche Tasten

Achtung

Lineare druckempfindliche Tasten----entsprechend dem Unterschied im Tastendruck werden unterschiedliche Tasteneffekte wie Geschwindigkeit, Gewicht usw. erzeugt.

⑬ **LB**

⑭ **RB**

⑮ **Ladekontrollleuchte**

Aufladen - rotes Licht an

Ladevorgang abgeschlossen - rotes Licht AUS

⑯ **Typ-C-Anschluss (Laden & Datenübertragung)**

Aufladen

Anzeige für niedrigen Batteriestand:

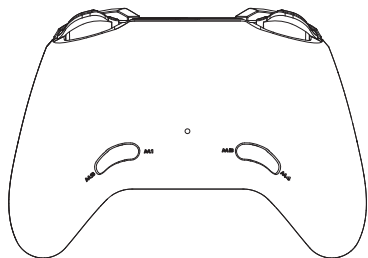
Kanallampe blinkt; Vibrationsfunktion aus.

Ladeanzeige:

rotes Licht

Aufladen abgeschlossen:

rotes Licht aus



(Die Einstellmethoden für **M2**, **M3**, **M4** und **M1** sind gleich.)

(**M1**, **A**, **X** sind Beispiele)

MODE A: **M1**-Taste Entspricht dem gleichzeitigen Drücken von **A** und **X**.

MODE B: **M1**-Taste Entspricht dem aufeinanderfolgenden Drücken der Tasten **A** und **X**.

(Nintendo Switch unterstützt keine programmierbaren Funktionen. Wenn Sie eine Verbindung zu Nintendo Switch herstellen, drücken Sie die Standardtaste **M1 B**, die Standardtaste **M2 A**, die Standardtaste **M3 Y** und die Taste **M4 X**.)

PC, PS3, Android-Modus:

Modus A:

Beispiel: M1-Tastenbedienungsmethode (**M2**, **M3**, **M4** und **M1** Einstellmethoden sind identisch)

- 1) Halten Sie **M1** gedrückt und halten Sie dann die RETURN-Taste gedrückt. Zu diesem Zeitpunkt leuchten die roten und blauen Lichter des dekorativen Kreises immer gleichzeitig und wechseln dann in den Einstellzustand.
- 2) Halten Sie die Taste, die Sie kombinieren möchten, gedrückt. (Zum Beispiel **X A**)
- 3) Drücken Sie erneut **M1**, um die Kombinationstaste zu bestätigen. Die Einstellung ist abgeschlossen. Der rote Lichtring ist zu diesem Zeitpunkt ausgeschaltet. Die Kombination wurde erfolgreich definiert. Wenn Sie **M1** drücken, haben **X** und **A** gleichzeitig Funktionen. (Da einige Spiele mehrere Tasten gleichzeitig drücken müssen, um große Bewegungen auszuführen oder fortlaufende Aktionen auszuführen)
- 4) Folgende Kombinationstasten können eingestellt werden: (**A, B, X, Y, LB, RB, L3, LT, RT, R3**, Richtungstasten: oben, unten, links, rechts)

Modus B:

Zum Beispiel die Betriebsmethode **M1**

- 1) Halten Sie **M1** gedrückt und halten Sie dann die START-Taste gedrückt. Wenn der Hintergrundbeleuchtungsring rosa wird, wechseln Sie in den Einstellungsstatus.
- 2) Halten Sie die Taste, die Sie kombinieren möchten, gedrückt.
(Zum Beispiel **X, A**)
- 3) Drücken Sie erneut F1, um zu bestätigen, dass die Einstellung der Kombinationstaste in Ordnung ist. Zu diesem Zeitpunkt erlischt das rote Licht des dekorativen Kreises. Die Kombination wurde erfolgreich definiert. Wenn Sie M1 drücken, wird nach Aktivierung der A-Funktion die X-Funktion aktiviert. Ähnlich wie bei einem Festzelt. Denn in einigen Spielen müssen die Tasten eine Sequenz haben, um große Bewegungen oder entsprechende kontinuierliche Aktionen ausführen zu können. Dies hängt daher mit der Reihenfolge zusammen, in der X und A während der Einstellung beibehalten werden.
Beispiel: Drücken Sie zuerst A, dann X, dann ist die Funktion **M1 A → X**;
Wenn Sie zuerst X drücken, ist A, M1 die Funktion **X → A**)
- 4) Folgende Kombinationstasten können eingestellt werden: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R1, LT, RT, Richtung**

Ausschalten der programmierbaren M-Funktion

So schalten Sie M1 aus: Drücken Sie "M1", dann "Zurück", dann wieder "M1"

So schalten Sie M2 aus: Drücken Sie "M2", dann "Zurück", dann wieder "M2"

M3 ausschalten: Drücken Sie "M3", dann "Zurück", dann wieder "M3"

M4 ausschalten: Drücken Sie "M4", dann "Zurück", dann wieder "M4"

PS: Wenn Sie die M-Taste wieder aktivieren möchten, folgen Sie bitte den oben beschriebenen Einstellungen für den A- oder B-Modus.

TASTE (HOCH, RUNTER, LINKS UND RECHTS)

Verbindungsparameter im PC Xinput Wireless-Modus:

1. Drücken Sie zum Starten die Taste **HOME**. Die Kanäle **LED1, LED2, LED3 und LED4** blinken kontinuierlich und geben die Kopplung ein.
2. Schließen Sie den Empfänger an den USB-Anschluss des Computers an, und Griff und Empfänger werden gekoppelt. **LED1 + LED4** leuchtet immer, Dann ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn nicht, **LED1 + LED4** leuchtet, können Sie die HOME-Taste 5 S e Sekunden lang drücken, um zu wechseln, bis **LED1 + LED4** lang hell ist.

Sie können Ihr Spiel genießen.



Kanal-LED-Anzeige:

1. Wenn der Griff erfolgreich gekoppelt wurde und die Batteriespannung weniger als 3,5 V beträgt, blinkt der **LED1 + LED4**-Kanal niedrig
2. Spannungsalarm, gleichzeitig die Vibrationsfunktion ausschalten

XINPUT PC-KABELVERBINDUNGSPARAMETER:



1. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den USB-Anschluss des Computers an.
2. Wenn **LED1 + LED4** immer leuchtet, ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn **LED1 + LED4** nicht leuchtet, können Sie die HOME-Taste 5 Sekunden lang gedrückt halten, um umzuschalten, bis **LED1 + LED4** leuchtet.
4. Sie können Ihr Spiel genießen



VERBINDUNGSPARAMETER FÜR DEN DRAHTLOSEN PC DINPUT-MODUS:

1. Drücken Sie die HOME-Taste, um die Kanäle LED1, LED2, LED3, LED4 zu starten und die Kopplung einzugeben.
2. Schließen Sie den Empfänger an den USB-Anschluss des Computers an, und Griff und Empfänger werden gekoppelt. LED1 + LED3 leuchtet immer, dann ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn LED1 + LED3 nicht leuchtet, können Sie die HOME-Taste 5 Sekunden lang gedrückt halten, bis die LED1 + LED3 lang leuchtet. Sie können Ihr Spiel genießen

Kanal-LED-Anzeige:

1. Wenn der Griff erfolgreich gekoppelt ist und die Batteriespannung weniger als 3,5 V beträgt, blinkt der **LED1 + LED3**-Kanal niedrig
2. Spannungsalarm, gleichzeitig die Vibrationsfunktion ausschalten

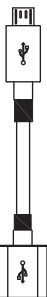
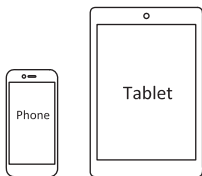


PC DINPUT KABELVERBINDUNGSPARAMETER:

1. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den **USB-Anschluss** des Computers an.
2. Wenn **LED1 + LED3** immer leuchtet, ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn **LED1 + LED3** nicht leuchten, halten Sie die HOME-Taste 5 Sekunden lang gedrückt, um sie zu ändern
4. Sie können Ihr Spiel genießen.



VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN FÜR DEN ANDROID-WLAN-MODUS:



OTG CABLE

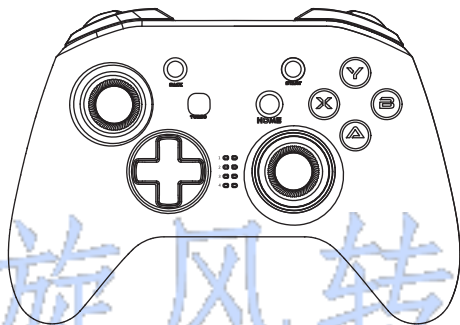


Receiver

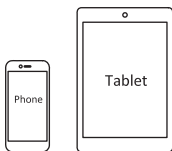
1. Empfängeranschluss OTG-Kabel.
2. OTG-Leitung direkt in den mobilen USB-Anschluss eingesteckt, Wenn der LED2 + LED3-Kanal normalerweise eingeschaltet ist, ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn es nicht LED2 + LED3 ist, können Sie die HOME-Taste drücken, um den Modus für 5 Sekunden zu ändern, bis LED2 + LED3 noch hell ist.
4. Genießen Sie Ihr Spiel auf Ihren Geräten.

Hinweis:

1. Stellen Sie sicher, dass das Mobiltelefon oder Tablet die OTG-Funktion unterstützt und eine OTG-Kabelverbindung verwendet.
2. Das aktuelle Android-Spiel unterstützt die Vibrationsfunktion des Controllers nicht.



VERBINDUNGSPARAMETER IM ANDROID-KABELMODUS:



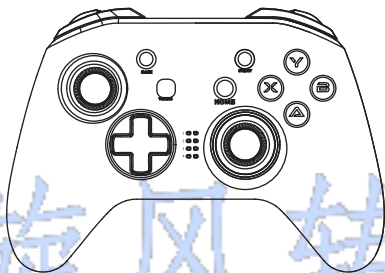
OTG CABLE



1. Controller-Anschluss OTG-Kabel.
2. OTG-Leitung direkt in den mobilen USB-Anschluss eingesteckt , Wenn der LED2 + LED3-Kanal normalerweise eingeschaltet ist, ist die Verbindung erfolgreich.
3. Wenn es nicht LED2 + LED3 ist, können Sie die HOME-Taste drücken, um den Modus für 5 Sekunden zu ändern, bis LED2 + LED3 noch hell ist.
4. Genießen Sie Ihr Spiel auf Ihren Geräten.

Hinweis:

1. Stellen Sie sicher, dass das Mobiltelefon oder Tablet die OTG-Funktion unterstützt und eine OTG-Kabelverbindung verwendet.
2. Das aktuelle Android-Spiel unterstützt die Vibrationsfunktion des Controllers nicht



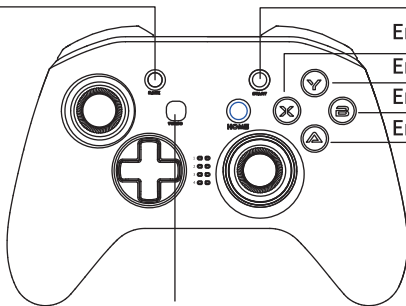
PARAMETER FÜR DIE DRAHTLOSE SWITCH-VERBINDUNG:

1. Öffnen Sie den Nintendo Switch Host und wählen Sie das Menü "Systemeinstellungen" ---- "Controller & Sensoren" ---- "Controller Pro Wired Communication".
2. Der Receiver wird direkt an den USB 2.0-Anschluss der Nintendo Host-Ladestation angeschlossen.
3. Drücken Sie die HOME-Taste, um zu starten. Die Kanäle LED1, LED2, LED3, LED4 funktionieren und geben die Kopplung ein.
4. Wenn die Kanal-LED leuchtet, ist die Verbindung erfolgreich.
5. Sie können Ihr Spiel genießen.

Layout der SWITCH-Modustasten:

Match - Schlüssel

Match + Taste



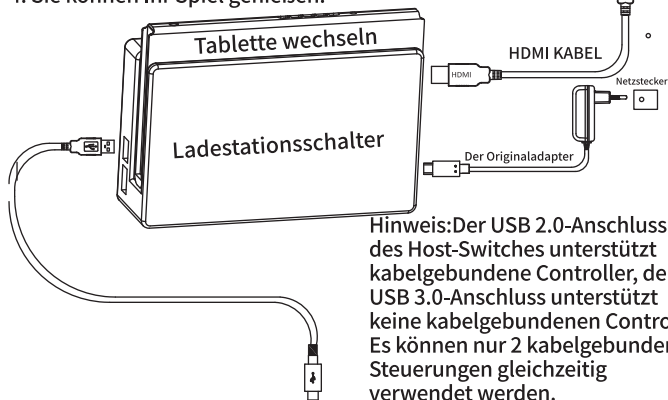
Korrespondenz: Aufnahmetaste

1. die Standard-Screenshot-Taste auf dem Switch-Host.
2. drücken Sie die R3-Taste und die Aufnahmetaste zur gleichen Zeit. Dann wird auf die TURBO-Tastenfunktion umgeschaltet, wenn der Wechsel erfolgreich ist, leuchtet die TURBO-LED immer. Drücken Sie die "R3+ Capture"-Taste erneut, können Sie die Taste auf die Capture-Funktionstaste umschalten.

Hinweis:

Drücken Sie zuerst die R3-Taste und halten Sie dann die Aufnahmetaste gedrückt.

1. Öffnen Sie den Nintendo Switch-Host und wählen Sie das Menü „Systemeinstellungen“ ---- „Controller & Sensoren“ ---- „Wired Communication Pro Controller“.
2. Das Controller-USB-Kabel wird direkt an die Nintendo Host-Ladestation angeschlossen.USB 2.0 Anschluss.
3. Wenn die Kanal-LED leuchtet, wird die Verbindung hergestellt.
4. Sie können Ihr Spiel genießen.



EINSTELLEN DER KABELVERBINDUNG DES NINTENDO-SCHALTERS

Der Switch kann 8 Controller anschließen:

Der erste Controller: LED1 leuchtet normalerweise.

Der zweite Controller: LED1 + LED2 leuchtet normalerweise.

Der dritte Controller: LED1 + LED2 + LED3 ist normalerweise eingeschaltet.

Der vierte Controller: LED1 + LED2 + LED3 + LED4 ist normalerweise eingeschaltet.

Der fünfte Controller: LED1 + LED4 leuchtet normalerweise.

Der sechste Controller: LED1 + LED3 leuchtet normalerweise.

Der siebte Controller: LED1 + LED3 + LED4 ist normalerweise eingeschaltet.

Der achte Controller: LED2 + LED3 leuchtet normalerweise

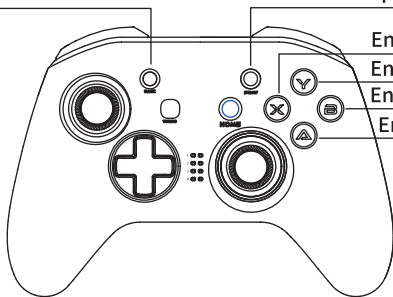
Spielernummer	Leuchtende LEDs
1	•• ○○ ○○
2	•• •• ○○ ○○
3	•• •• •• ○○
4	•• •• •• ••
5	•• ○○ ○○ ••
6	•• •• ○○ ○○
7	•• ○○ ○○ ••
8	○○ •• •• ○○

VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN FÜR DEN PS3-WIRELESS-MODUS:

1. Halten Sie die HOME-Taste gedrückt, um zu starten. Die Kanäle LED1, LED2, LED3, LED4 funktionieren und geben die Kopplung ein.
2. Stecken Sie den Receiver in den USB-Anschluss der PS3 und Controller und Receiver werden gekoppelt. Die LED leuchtet immer, die Verbindung ist erfolgreich hergestellt.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die Taste HOME

Entspricht der SELECT-Taste

Entspricht der START-Taste



Entspricht der Taste "□"

Entspricht der Taste "△"

Entspricht der Taste "○"

Entspricht der Taste "×"

Der Kanal zeigt an:

Die PS3-Konsole kann 7 Controller anschließen:

Der erste Controller: LED1 leuchtet normalerweise. .

Der zweite Controller: LED2 leuchtet normalerweise.

Der dritte Controller: LED3 leuchtet normalerweise.

Der vierte LED4-Controller ist normalerweise eingeschaltet.

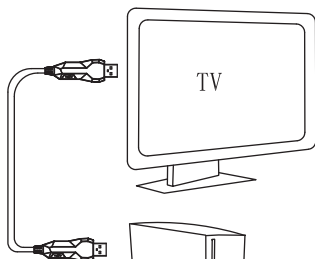
Der fünfte Controller: LED1 + LED4 leuchtet normalerweise.

Der sechste LED2 + LED4 Controller ist normalerweise eingeschaltet.

Der siebte Controller: LED3 + LED4 leuchtet normalerweise.

VERBINDUNGSEINSTELLUNGEN IM PS3-KABELMODUS:

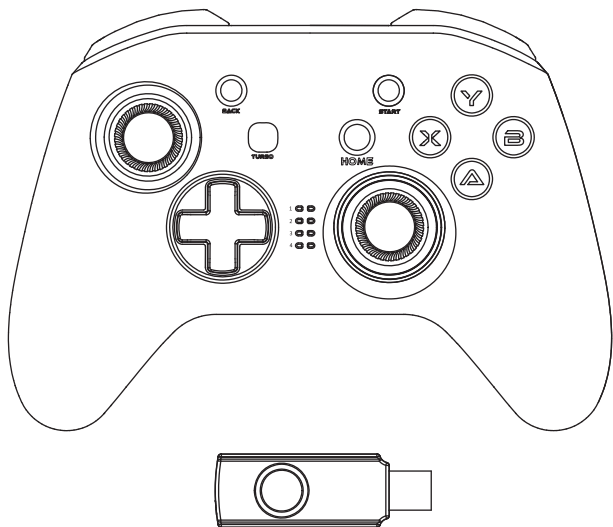
HDMI Kabel



1. Schließen Sie das USB-Kabel direkt an den PS3 USB Anschluss an.
2. Wenn die LED leuchtet, wird die Verbindung hergestellt.
3. Sie können Ihr Spiel genießen.
4. Drücken Sie zur Bestätigung die Taste HOME



Contrôleur de jeu sans fil GC201 Manuel de l'Utilisateur



Veuillez lire attentivement le manuel avant d'utiliser ce produit

Le contrôleur de jeu a une garantie d'un an

Pour tout dépannage, merci de nous contacter sur afterservice1@yahoo.com

ATTENTION

- a. N'utilisez pas ce produit dans des endroits où les ondes radio sont interdites, comme les hôpitaux. Les ondes radio de ce produit peuvent affecter les appareils électroniques et les appareils médicaux (tels que les stimulateurs cardiaques).
 - b. L'utilisation de manettes de jeu sans fil sur les aéronefs est interdite par la législation aéronautique car elle peut interférer avec la sécurité de fonctionnement de l'aéronef. Veuillez éteindre la manette de jeu avant l'embarquement et ne pas l'utiliser après l'embarquement.
- * Veuillez noter que nous n'assumons aucune responsabilité pour tout accident ou dommage social causé par le dysfonctionnement de ce produit

DÉTAILS D'EMBALLAGE

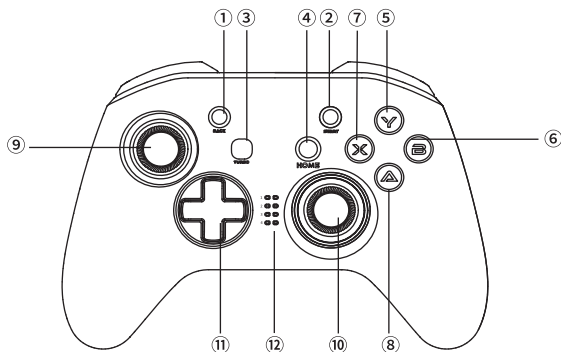
Si vous trouvez une pièce manquante, veuillez nous en informer sur afterservice1@yahoo.com

Manuel de l'Utilisateur	Manette
Câble de chargement	Récepteur 2,4 GHz

PARAMÈTRES TECHNIQUES

Compatibilité	Android, PC Windows (7/8/10 / XP), PS3, commutateur
Méthode de connexion	Sans fil: Bluetooth 4.0 filaire: câble USB
Connecter la distance	33 pi
Type de batterie	Batterie aux ions lithium
Temps de charge	2,5 heures
Sans fil utilisant le temps contribution	8 heures
5 V / 500 mAh	
Fréquence de travail sans fil	2,4 GHz

BOUTONS DU CONTRÔLEUR



Attention

Il n'y a pas de fonction de réveil. Après la fermeture du jeu après chaque connexion, la fonction du bouton précédemment définie sera invalide et devra être réinitialisée.

① **BACK**

② **START**

③ **TURBO:**

Maintenez le bouton que vous vouliez qu'il soit TURBO, puis appuyez sur ce bouton de fonction turbo (le halo rouge clignotant signifie que le réglage a réussi) : Maintenez le bouton que vous avez réglé et mettez en œuvre la fonction de combat/tirage continu. Pour désactiver le réglage, répétez l'étape 1, et revenez au halo de rétroéclairage bleu.

Boutons qui prennent en charge ce réglage :

A,B,X,Y,LT,RT,LB,RB

④HOME:

1. Appuyez sur la touche HOME pour revenir à la page d'accueil.
2. Maintenez la touche HOME enfoncée pendant 5 secondes, changez de mode pour l'appariement

⑤ Y B X A Boutons

⑥Left Joystick:

1. peut être réglé sur une fonction différente sur différents jeux
2. en cliquant sur le joystick gauche, tout droit vers le bas, le système reconnaît comme bouton L3

⑦ Droit Joystick:

1. peut être réglé sur une fonction différente sur différents jeux
2. lorsque vous cliquez sur le joystick gauche tout droit, le système reconnaît le bouton R3

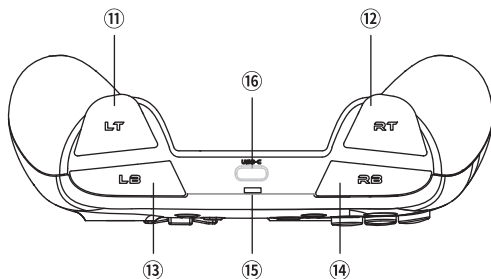
⑧Directional Pad:

Capable de contrôler 8 directions.

⑨Channel Lumière

⑩Halo rétro-éclairage

- 1) Réglage par défaut : lumière bleue
- 2) Lorsque le bouton TURBO est activé : lumière rouge



- ⑪ **LT-- Boutons linéaires sensibles à la pression**
- ⑫ **RT-- Boutons linéaires sensibles à la pression**

A l'attention de

Boutons linéaires sensibles à la pression---- selon la différence il produira différents effets de bouton tels que la vitesse, le poids, etc.

⑬ **LB**

⑭ **RB**

⑮ **Indicateur de charge**

Rechargement - feu rouge allumé

Chargement terminé - feu rouge éteint

⑯ **Port de type C**

(tarification et transmission de données)

MISE EN CHARGE

Indicateur de batterie faible:

le voyant du canal clignote; Fonction de vibration désactivée.

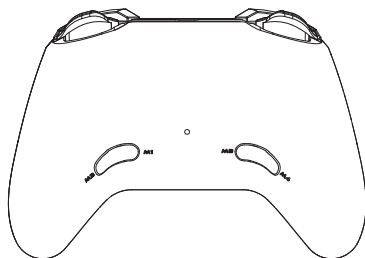
Indicateur de charge:

lumière rouge

Chargement terminé:

voyant rouge éteint

TOUCHES M PROGRAMMABLES



(Les méthodes de réglage M2, M3, M4 et M1 sont les mêmes)
(M1, A, X sont des exemples)
MODE A: Touche M1 Équivaut à appuyer simultanément sur A et X
MODE B: Touche M1 Équivaut à appuyer sur les touches A et X en séquence

(Nintendo Switch ne prend pas en charge les fonctions programmables. Lors de la connexion à Nintendo Switch, touche M1 par défaut B, touche M2 par défaut A, M3 par défaut Y clé, M4 par défaut X clé)

PC, PS3, mode Android:

Mode A :

Par exemple, la méthode de fonctionnement de la touche M1, (les méthodes de réglage M2, M3, M4 et M1 sont identiques)

- 1) Maintenez M1 enfoncé puis maintenez le bouton RETOUR. À ce moment, les lumières rouge et bleue du cercle décoratif sont toujours allumées en même temps, puis entrent dans l'état de réglage.
- 2) Appuyez sur la touche que vous souhaitez combiner et maintenez-la enfoncée. (Par exemple, X A)
- 3) Appuyez à nouveau sur M1 pour confirmer la touche de combinaison, le réglage est terminé, l'anneau lumineux rouge est éteint, à ce moment, La combinaison est définie avec succès. Lorsque vous appuyez sur M1, X et A ont des fonctions en même temps. (Parce que certains jeux doivent appuyer sur plusieurs boutons en même temps pour faire de grands mouvements ou faire des actions continues)
- 4) Les touches de combinaison qui peuvent être définies sont: (A, B, X, Y, LB, RB, L3, LT, RT, R3, touches de direction: haut, bas, gauche, droite)

Mode B:

Par exemple, la méthode de fonctionnement M1

- 1) Maintenez M1 enfoncé puis maintenez enfoncé le bouton START. Lorsque l'anneau de rétroéclairage devient rose, entrez dans l'état de réglage.
- 2) Appuyez sur la touche que vous souhaitez combiner et maintenez-la enfoncée. (Par exemple X, A)
- 3) Appuyez à nouveau sur F1 pour confirmer que le réglage de la touche combinée est OK, le voyant rouge du cercle décoratif s'éteint, à ce moment, La combinaison est définie avec succès. Lorsque vous appuyez sur M1, une fois la fonction A activée, la fonction X est alors activée. Similaire à l'effet d'un chapiteau.

Parce que dans certains jeux, les boutons doivent avoir une séquence afin d'effectuer de gros mouvements ou des actions continues correspondantes. Cela est donc lié à la séquence de maintien de X et A lors du réglage,

Exemple: appuyez d'abord sur A, puis sur X, puis la fonction M1 est $A \rightarrow X$; si d'abord appuyez sur X, puis A, la fonction M1 est $X \rightarrow A$)

- 4) Les touches combinées qui peuvent être définies sont: **A, B, X, Y, LB, RB, L3, R1, LT, RT**, direction Touche (haut, bas, gauche et droite)

Désactiver la fonction M programmable

Pour éteindre M1 : Appuyez sur "**M1**", puis sur "Retour", puis appuyez à nouveau sur "**M1**".

Pour éteindre M2 : Appuyez sur "**M2**", puis sur "Back", puis appuyez à nouveau sur "**M2**".

Pour éteindre M3 : Appuyez sur "**M3**", puis sur "Retour", puis appuyez à nouveau sur "**M3**".

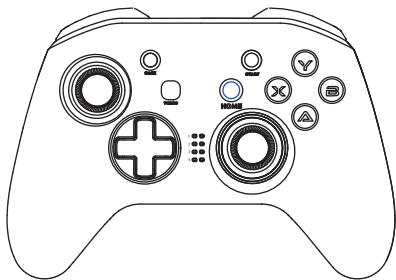
Pour éteindre M4 : Appuyez sur "**M4**", puis sur "Retour", puis appuyez à nouveau sur "**M4**".

PS : Si vous devez réactiver le bouton M, veuillez suivre les réglages du mode A ou B décrits ci-dessus.

PARAMÈTRES DE CONNEXION EN MODE SANS FIL PC XINPUT:

1. Appuyez sur la touche **HOME** pour démarrer, les canaux **LED1, LED2, LED3, LED4** clignoteront en continu et entreront en couplage.
2. Branchez le récepteur sur le port USB de l'ordinateur, et la poignée et le récepteur commenceront à s'associer. **LED1 + LED4** est toujours allumée, Ensuite, la connexion est réussie.
3. Si ce n'est pas le cas, **LED1 + LED4** est allumée, vous pouvez appuyer sur le bouton HOME pendant 5 secondes pour basculer, jusqu'à ce que **LED1 + LED4** Longue brillante.

Vous pouvez profiter de votre jeu.



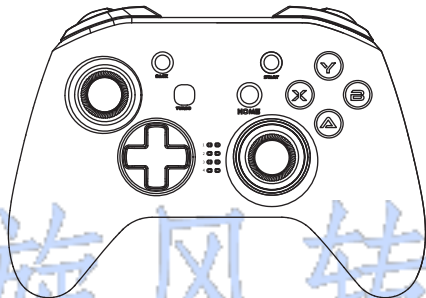
Indication du canal LED:

1. Lorsque la poignée est jumelée avec succès, lorsque la tension de la batterie est inférieure à 3,5 V, le canal LED1 + LED4 clignote bas
2. Alarme de tension, en même temps désactiver la fonction de vibration

PARAMÈTRES DE CONNEXION FILAIRE PC XINPUT:



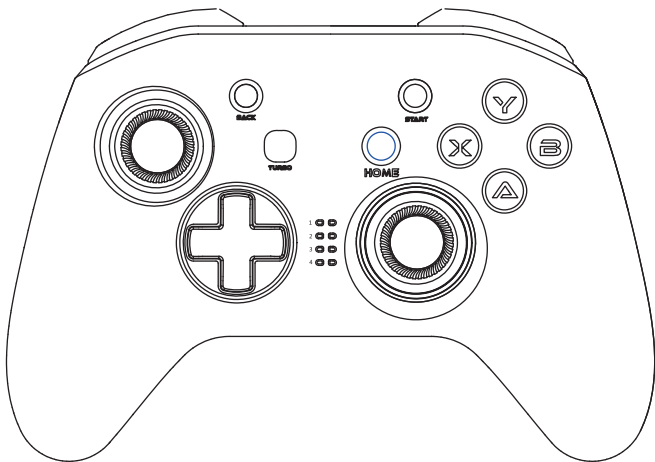
1. Branchez le câble USB directement sur le port USB de l'ordinateur.
2. Lorsque LED1 + LED4 est toujours allumée, la connexion est réussie.
3. Si LED1 + LED4 n'est pas allumée, vous pouvez appuyer et maintenir le bouton HOME pendant 5 secondes pour basculer jusqu'à ce que LED1 + LED4 soit allumée.
4. Vous pouvez profiter de votre jeu



PARAMÈTRES DE CONNEXION DU MODE SANS FIL PC DINPUT:

1. Appuyez sur la touche **HOME** pour démarrer, les canaux **LED1**, **LED2**, **LED3**, **LED4** fonctionnent et entrent dans l'appairage.
2. Branchez le récepteur sur le port USB de l'ordinateur, et la poignée et le récepteur commenceront à s'associer. **LED1 + LED3** est toujours allumée, Ensuite, la connexion est réussie.
3. Si **LED1 + LED3** n'est pas allumé, vous pouvez appuyer sur le bouton HOME et le maintenir enfoncé pendant 5 secondes pour basculer, jusqu'à ce que **LED1 + LED3** Longue brillante.

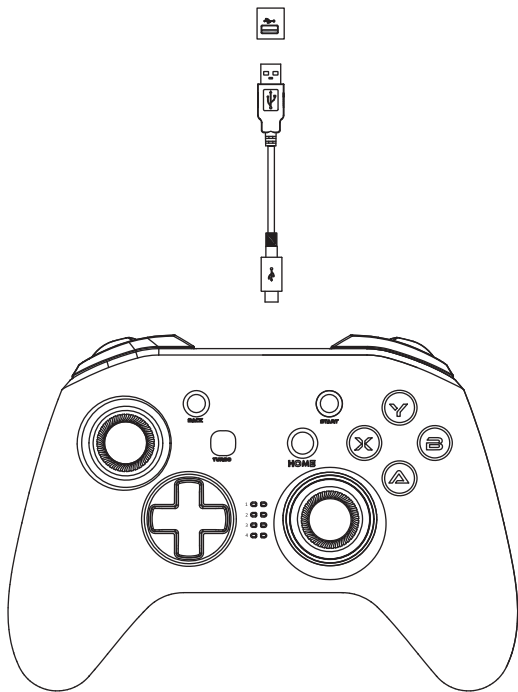
Vous pouvez profiter de votre jeu



Indication du canal LED:

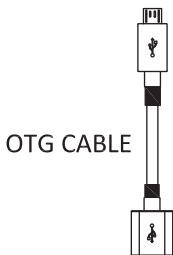
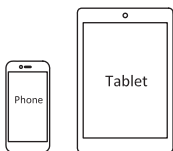
1. Lorsque la poignée est appairée avec succès, lorsque la tension de la batterie est inférieure à 3,5 V, le canal LED1 + LED3 clignote bas
2. Alarme de tension, en même temps désactiver la fonction de vibration

PARAMÈTRES DE CONNEXION FILAIRE PC DINPUT:



1. Branchez le câble **USB directement** sur le port USB de l'ordinateur.
2. Lorsque **LED1 + LED3** est toujours allumée, la connexion est réussie.
3. Si **LED1 + LED3** ne sont pas allumés, appuyez sur le bouton **HOME** et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes pour changer.
4. Vous pouvez profiter de votre jeu.

PARAMÈTRES DE CONNEXION DU MODE SANS FIL ANDROID:



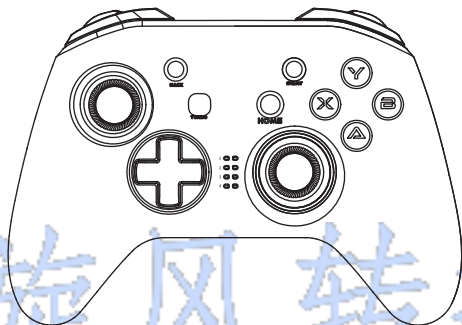
OTG CABLE



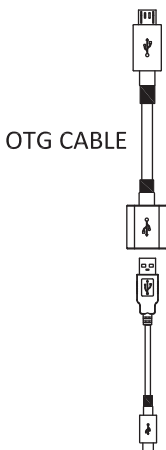
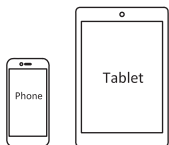
1. Câble OTG de connexion du récepteur.
2. Ligne OTG directement insérée dans le port USB mobile, lorsque le canal LED2 + LED3 est normalement allumé, la connexion est réussie.
3. si ce n'est pas LED2 + LED3, vous pouvez appuyer sur la touche HOME pour changer de mode pendant 5 secondes jusqu'à ce que LED2 + LED3 soit toujours lumineux.
4. Profitez de votre jeu sur vos appareils.

Remarque:

1. Assurez-vous que le téléphone mobile ou la tablette prend en charge la fonction OTG et utilise une connexion par câble OTG.
2. Le jeu Android actuel ne prend pas en charge la fonction de vibration du contrôleur.



PARAMÈTRES DE CONNEXION EN MODE FILAIRE ANDROID:



1. Câble OTG de connexion du contrôleur.
2. Ligne OTG directement insérée dans le port USB mobile , lorsque le canal **LED2 + LED3** est normalement allumé, la connexion est réussie.
3. si ce n'est pas **LED2 + LED3**, vous pouvez appuyer sur la touche HOME pour changer de mode pendant 5 secondes jusqu'à ce que **LED2 + LED3** soit toujours lumineux.
4. Profitez de votre jeu sur vos appareils.

Remarque:

1. Assurez-vous que le téléphone mobile ou la tablette prend en charge la fonction OTG et utilise une connexion par câble OTG.
2. Le jeu Android actuel ne prend pas en charge la fonction de vibration du contrôleur



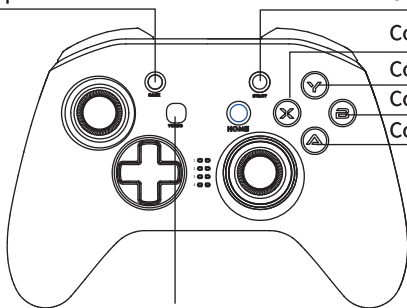
LES PARAMÈTRES DE CONNEXION SANS FIL SWITCH:

1. Ouvrez l'hôte du commutateur Nintendo, sélectionnez le menu "Paramètres système" ---- "contrôleurs et capteurs" ---- "Communication filaire du contrôleur Pro".
2. Le récepteur est directement branché sur le port USB2.0 de la base de chargement de l'hôte Nintendo.
3. Appuyez sur la touche HOME pour démarrer, les canaux **LED1**, **LED2**, **LED3**, **LED4** fonctionnent et entrez le couplage.
4. Lorsque le voyant du canal est allumé, la connexion est réussie.
5. Vous pouvez profiter de votre jeu.

Disposition des touches du mode SWITCH:

Correspond - clé

Correspond + clé



Correspond à la clé X

Correspond à la touche Y

Correspond à la clé B

Correspond à la clé A

Correspondance : Bouton de capture

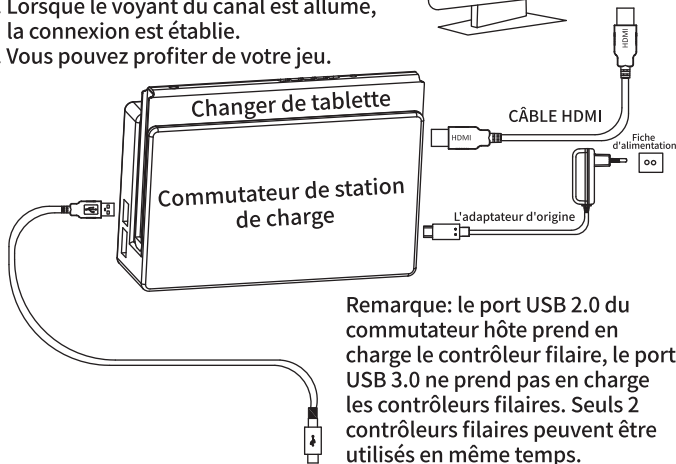
1. la clé de capture d'écran par défaut sur l'hôte de commutation.
2. appuyer sur le bouton R3 et le bouton de capture en même temps. Ensuite, il passera à la fonction de bouton TURBO, lorsque le changement est réussi, la LED TURBO est toujours allumée. Appuyez à nouveau sur le bouton "R3+ Capture", vous pouvez alors passer au bouton de fonction de capture.

Note :

Appuyez d'abord sur la touche "R3" puis maintenez la touche de "Capture" enfoncée.

PARAMÈTRES DE CONNEXION FILAIRE DU COMMUTATEUR NINTENDO:

1. Ouvrez l'hôte du commutateur Nintendo, sélectionnez le menu "Paramètres système" ---- "Contrôleurs et capteurs" ---- "Communication filaire Pro Controller"
2. Le câble USB de la manette est directement branché sur la base de chargement de l'hôte Nintendo Port USB 2.0.
3. Lorsque le voyant du canal est allumé, la connexion est établie.
4. Vous pouvez profiter de votre jeu.



Remarque: le port USB 2.0 du commutateur hôte prend en charge le contrôleur filaire, le port USB 3.0 ne prend pas en charge les contrôleurs filaires. Seuls 2 contrôleurs filaires peuvent être utilisés en même temps.



RÉGLAGE DE LA CONNEXION FILAIRE DU COMMUTATEUR NINTENDO

Le commutateur peut connecter 8 contrôleurs:

Le premier contrôleur: LED1 est normalement allumé.

Le deuxième contrôleur: LED1 + LED2 est normalement allumé.

Le troisième contrôleur: LED1 + LED2 + LED3 est normalement allumé.

Le quatrième contrôleur: LED1 + LED2 + LED3 + LED4 est normalement allumé.

Le cinquième contrôleur: LED1 + LED4 est normalement allumé.

Le sixième contrôleur: LED1 + LED3 est normalement allumé.

Le septième contrôleur: LED1 + LED3 + LED4 est normalement allumé.

Le huitième contrôleur: LED2 + LED3 est normalement allumé

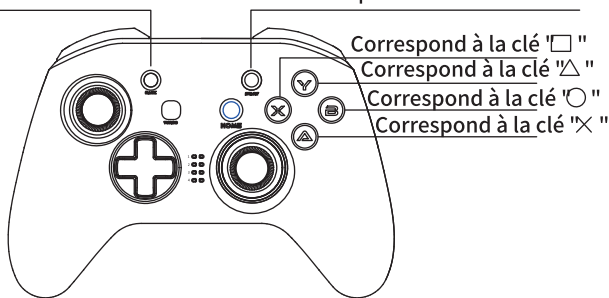
numéro de joueur	LED rougeoyantes
1	•• •• ••
2	•• •• •• ••
3	•• •• •• •• ••
4	•• •• •• ••
5	•• •• •• •• ••
6	•• •• •• •• ••
7	•• •• •• •• ••
8	•• •• •• •• •• •• ••

PARAMÈTRES DE CONNEXION DU MODE SANS FIL PS3:

1. Appuyez sur le bouton HOME et maintenez-le enfoncé pour démarrer, les canaux LED1, LED2, LED3, LED4 fonctionnent et entrent dans le couplage.
2. Insérez le récepteur dans le port USB de la PS3 et le contrôleur et le récepteur commenceront à s'associer.
La LED est toujours allumée, la connexion établie est réussie.
3. Appuyez sur le bouton HOME pour confirmer

Correspond à la touche SELECT

Correspond à la touche START



Le canal indique:

La console PS3 peut connecter 7 manettes:

Le premier contrôleur: LED1 est normalement allumé. .

Le deuxième contrôleur: LED2 est normalement allumé.

Le troisième contrôleur: LED3 est normalement allumé.

Le quatrième contrôleur LED4 est normalement allumé.

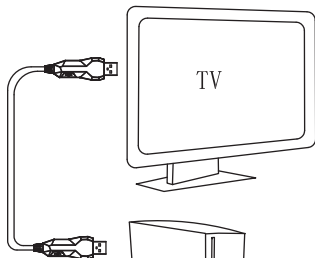
Le cinquième contrôleur: LED1 + LED4 est normalement allumé.

Le sixième contrôleur LED2 + LED4 est normalement allumé.

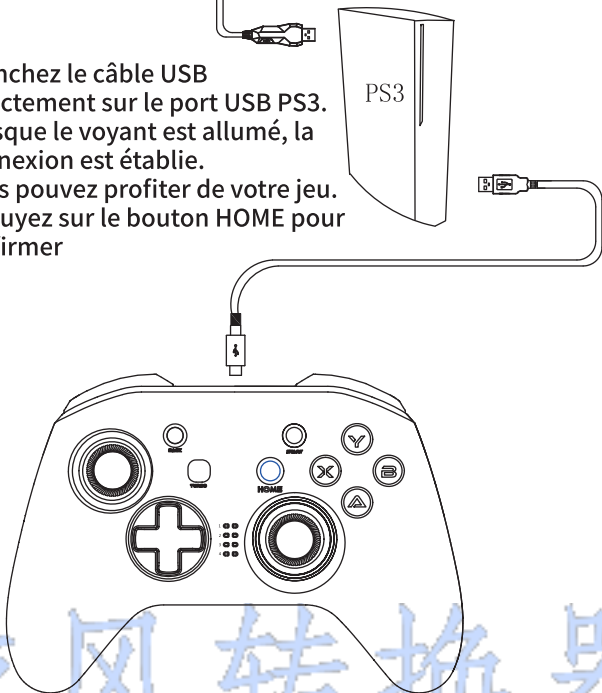
Le septième contrôleur: LED3 + LED4 est normalement allumé.

PARAMÈTRES DE CONNEXION EN MODE FILAIRE PS3:

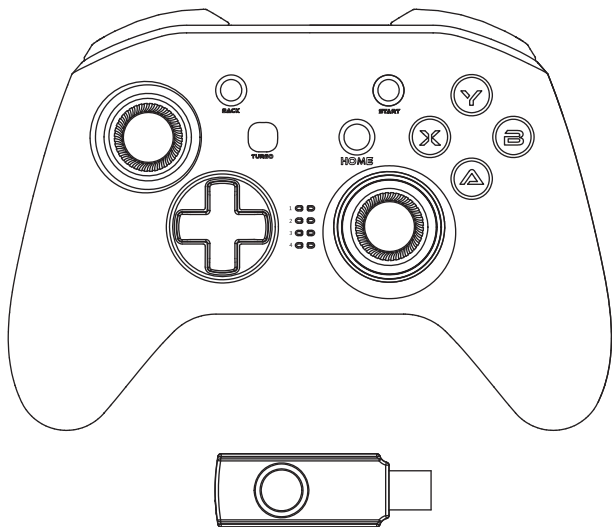
Câble HDMI



1. Branchez le câble USB directement sur le port USB PS3.
2. Lorsque le voyant est allumé, la connexion est établie.
3. Vous pouvez profiter de votre jeu.
4. Appuyez sur le bouton HOME pour confirmer



Wireless Gaming Controller GC201 Manuale d'uso



Si prega di leggere attentamente il manuale prima di utilizzare questo prodotto. Il Gaming Controller ha una garanzia di un anno. Per la risoluzione dei problemi, si prega di contattarci all'indirizzo afterservicel@yahoo.com

ATTENZIONE

1. Non utilizzare questo prodotto in luoghi dove le onde radio sono proibite, come gli ospedali. 2. Le onde radio provenienti da questo prodotto possono influenzare i dispositivi elettronici e i dispositivi medici (come i pacemaker).
 2. L'uso dei game pad wireless sugli aerei è proibito dalla legge sull'aviazione perché può interferire con il funzionamento sicuro dell'aereo. 3. Si prega di spegnere l'alimentazione del game pad prima dell'imbarco e di non utilizzarlo dopo l'imbarco.
- * Non ci assumiamo alcuna responsabilità per eventuali incidenti o danni sociali causati dal malfunzionamento di questo prodotto.

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

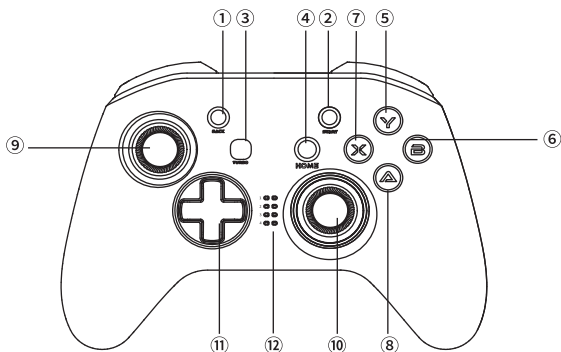
Se riscontrate un articolo mancante, fatecelo sapere su afterservice1@yahoo_com

1* Manuale d'uso	1* Comando
1* Cavo di ricarica	1 * Ricevitore 2.4GH2z

PARAMETRI TECNICI

Compatibilità	Android, PC Windows (7/8/10/XP), PS3, Switch
Metodo di connessione	Wireless: 2.4G Wireless /cablata: Cavo USB
Distanza di collegamento	33 ft (10m)
Tipo di batteria	Batteria agli ioni di litio
Tempo di ricarica	2,5 ore
Tempo di utilizzo wireless	8 ore
Ingresso	5V /500mA
Frequenza di lavoro wireless	2.4GHz

PULSANTI DEL CONTROLLER



Nota:

Non c'è una funzione di risveglio. Dopo che il gioco viene chiuso dopo ogni connessione, la funzione del pulsante precedentemente impostata non sarà più valida e dovrà essere ripristinata

① INDIETRO

② INIZIO

③ TURBO

1. Tenere premuto il pulsante che si vuole utilizzare per il TURBO, quindi premere questo pulsante Turbo. (L'alone di retroilluminazione rossa lampeggiante significa che è stato impostato correttamente). Esempio: Tenere premuto il pulsante che desideri impostare per migliorare la funzione di combattimento/sparatutto continuo
2. Per disattivare l'impostazione, ripetere il passo 1 e tornare all'alone di retroilluminazione blu.
3. Pulsanti che supportano questa impostazione: **A, B, X, Y, LT, RT, LB, RB**

④ HOME

1. Premere il pulsante HOME per tornare alla homepage.
2. Tenere premuto il tasto HOME per 5 secondi per cambiare modalità Joystick destro

⑤ Bottoni Y B X A

⑥ Joystick sx

1. Can essere messo alla funzione differente sul gioco differente
2. Quando si fa clic sul joystick sinistro verso il basso, il sistema riconosce come pulsante L3

⑦ Joystick dx

1. Può essere impostato per la funzione diversa sul gioco diverso
2. Quando si fa clic sul joystick sinistro verso il basso, il sistema riconosce come pulsante R3

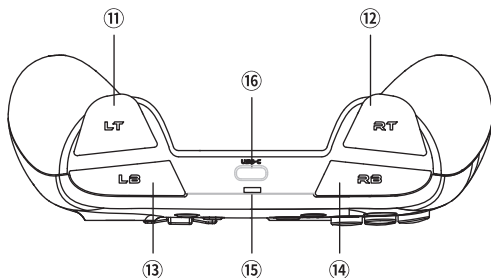
⑧ Pad direzionale

In grado di controllare 8 direzioni.

⑨ Lucine canale

⑩ Retroilluminazione alone

1. Impostazione predefinita: luce blu
2. Quando il pulsante TURBO è attivato: luce rossa



①① **LT**-- Pulsante sensibile alla pressione lineare

①② **RT**-- Pulsante sensibile alla pressione lineare

Attenzione:

I pulsanti lineari sensibili alla pressione----secondo la differenza di pressione del pulsante, produrrà diversi effetti del pulsante come la velocità, il peso, ecc.

①③ **LB**

①④ **RB**

①⑤ **Indicatore di Carica**

In carica - luce rossa ON

Ricarica completa - luce rossa spenta

①⑥ **Porta tipe-C** (carica e trasmissione dati)

CARICAMENTO

Indicatore di batteria scarica:

La lucina canale lampeggia; Funzione di vibrazione disattivata.

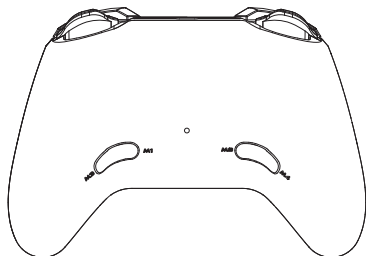
Indicatore di carica:

luce rossa

Carica completata:

luce rossa spenta

PULSANTI M PROGRAMMABILI



(Il metodo di impostazione M2, M3, M4 e M1 sono gli stessi)
(M1, A, X sono esempi)

MODALITÀ A: Tasto M1 equivale a premere contemporaneamente A e X
MODALITÀ B: Tasto M1 equivale a premere il tasto A e X in Sequenza

(Nintendo Switch non supporta le funzioni programmabili. Quando si collega al Nintendo Switch, tasto B di default M1, tasto A di default M2, tasto Y di default M3, tasto X di default M4)

PC, PS3, modalità Android:

Modalità A:

Per esempio, con la configurazione M1 dei tasti, (il metodo di impostazione per **M2, M3, M4** sono gli stessi)

- 1) Tenere premuto M1 e poi tenere premuto il tasto BACK. Ora le luci rosse e blu del cerchio alla base restano accese contemporaneamente, quindi entrare nello stato di impostazione.
- 2) Tenere premuto il tasto che si desidera combinare. (ad es. X A)
- 3) Premere nuovamente **M1** per confermare la combinazione dei tasti. Una volta completata l'impostazione, l'anello di luce rossa risulta spento. La combinazione è stata impostata correttamente. Quando si preme **M1**, X e A funzionano contemporaneamente. (questo perché alcuni giochi hanno bisogno di premere più pulsanti contemporaneamente per fare grandi mosse o azioni continue)
- 4) I tasti combinati che possono essere impostati sono: (**A, B, X, V, LB, RB, L3, LT, RT, R3**, tasti direzionali: su, giù, sinistra, destra)

Modalità B:

Ad esempio, metodo di funzionamento **M1**

- 1) Tenere premuto **M1** e poi tenere premuto il tasto START. Quando l'anello di retroilluminazione diventa rosso, entrare nello stato di impostazione.

- 2) Tenere premuto il tasto che si desidera combinare. (ad es. **X, A**)
- 3) Premete nuovamente **M1** per confermare che l'impostazione della combinazione di tasti è OK. L'anello di luce rossa del cerchio si spegne. La combinazione è impostata correttamente. Premendo **M1**, si attiva in seguito la funzione **A**, poi si attiva la funzione **X**. Questo perché in alcuni giochi i pulsanti devono poter avere una specifica sequenza per poter fare grandi movimenti o azioni continue corrispondenti. Ciò permette di ottenere una sequenza come tenendo premuto X e A per l'impostazione. Esempio: Prima premere **A**, poi **X**, poi la funzione M1 è **A ---> X**; se si preme dapprima **X**, poi **A**, la funzione **M1** è **X A**.
- 4) I tasti combinati che possono essere impostati sono: **A, B, X, V, LB, RB, L3, RB, LT, RT**, tasti direzionali (su, giù, sinistra e destra)

Disattivare la funzione M programmabile:

Per spegnere M1: Premere "**M1**", poi premere "Indietro", poi premere di nuovo "**M1**".

Per spegnere M2: Premere "**M2**", poi premere "Indietro", poi premere di nuovo "**M2**".

Per spegnere M3: Premere "**M3**", poi premere "Indietro", poi premere di nuovo "**M3**".

Per spegnere M4: Premere "**M4**", poi premere "Indietro", poi premere di nuovo "**M4**".

PS: Se hai bisogno di riabilitare il pulsante **M**, segui le impostazioni della modalità A o B descritte sopra.

IMPOSTAZIONI DI CONNESSIONE IN MODALITÀ WIRELESS PC XINPUT

1. Premere il tasto HOME per avviare, i canali **LED1, LED2, LED3, LED4** lampeggiano in modo continuo ed entrano in associazione.
2. Collegare il ricevitore all'USB del computer, e il controller e il ricevitore inizieranno ad associarsi. Il **LED1 + LED4** resta sempre acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
3. Se il **LED1 + LED4** non si è acceso, premere il pulsante HOME per 5 secondi per commutare, fino a quando il **LED1 + LED4** restano accesi.

Ora puoi divertirti a giocare.



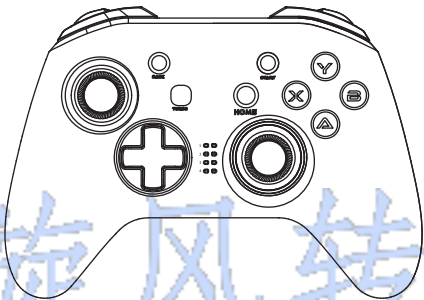
Indicazione LED del canale:

1. Quando il controller è associato correttamente e la tensione della batteria è inferiore a 3,5V, il canale **LED1 + LED4** lampeggia in basso
2. Allarme tensione, spegnere contemporaneamente la funzione di vibrazione

IMPOSTAZIONI DI CONNESSIONE CABLATA PC XINPUT

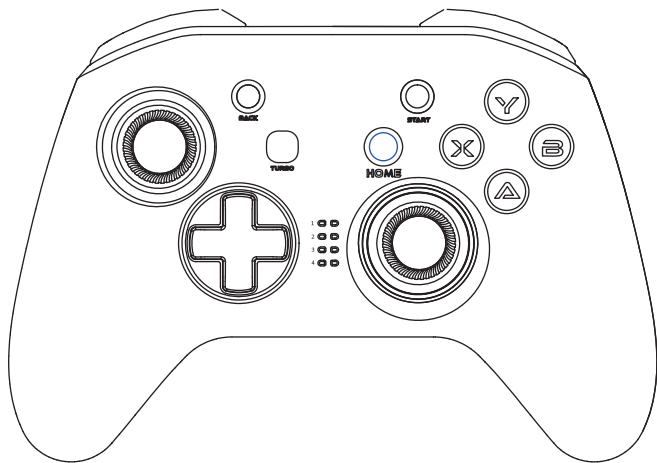


1. Collegare il cavo USB direttamente alla porta USB del computer.
2. Quando il **LED1 + LED4** rimane acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
3. Se il **LED1 + LED4** non è acceso, è possibile premere e tenere premuto il pulsante HOME per 5 secondi per commutare fino a quando il **LED1 + LED4** non rimane acceso.
4. Ora puoi divertirti a giocare.



1. Premere il tasto **HOME** per avviare, i canali **LED1, LED2, LED3, LED4** sono attivi e puoi iniziare l'associazione.
2. Collegare il ricevitore all'USB del computer e il controller e il ricevitore inizieranno l'associazione. Il **LED1 + LED3** rimane acceso, quindi la connessione è riuscita correttamente.
3. Se il **LED1 + LED3** non è acceso, si può premere e tenere premuto il pulsante **HOME** per 5 secondi per commutare, fino a quando il **LED1 + LED3** rimane acceso.

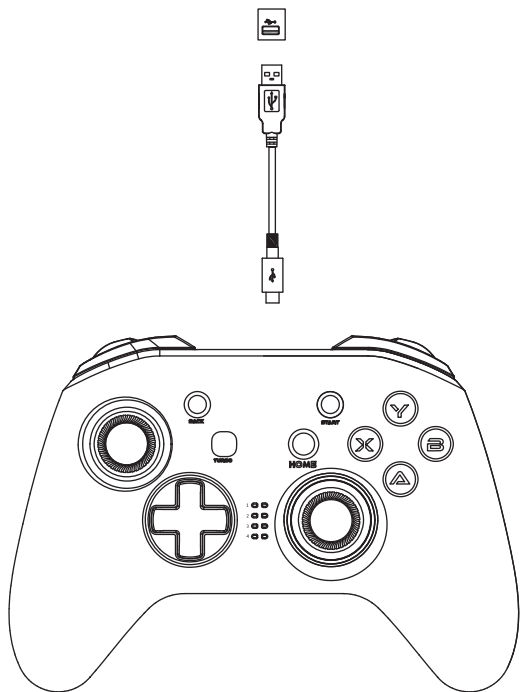
Ora puoi divertirti a giocare.



Indicazione LED del canale:

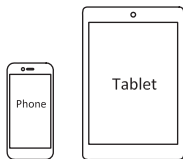
1. Quando il controller è associato correttamente e la tensione della batteria è inferiore a 3,5V, il canale **LED1 + LED3** lampeggia in basso
2. Allarme tensione, la funzione di vibrazione si disattiva

IMPOSTAZIONI PER COLLEGAMENTO CABLATO DEL DINPUT PC



1. Collegare il cavo USB direttamente alla porta USB del computer.
2. Quando il **LED1 + LED3** rimane acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
3. Se il **LED1 + LED3** non è acceso, premere e tenere premuto il pulsante HOME per 5 secondi per commutare
4. Ora puoi divertirti a giocare.

IMPOSTAZIONI DI CONNESSIONE IN MODALITÀ WIRELESS ANDROID

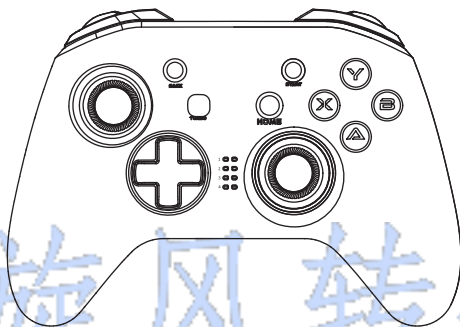


CAVO OTG

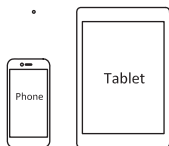
1. Cavo OTG di collegamento al ricevitore.
2. Linea OTG inserita direttamente nella porta USB dell'apparecchio mobile; quando il canale LED2 + LED3 rimane acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
3. Se il LED2+LED3 non è acceso, premere il tasto HOME per cambiare modalità per 5 secondi fino a quando il LED2+LED3 rimane acceso.
4. Ora puoi divertirti a giocare.

Nota:

1. Assicurarsi che il cellulare o tablet per supportare l'OTG funzioni e utilizzare il collegamento via cavo OTG.
2. Il gioco di android corrente non supporta la funzione di vibrazione del controller.



IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO IN MODALITÀ CABLATA DI ANDROID



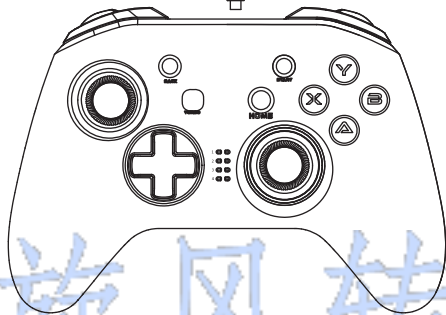
CAVO OTG



1. Cavo OTG di collegamento del controller.
2. Linea OTG inserita direttamente nella porta USB dell'apparecchio mobile; quando il canale LED2+LED3 rimane acceso, la connessione è avvenuta correttamente.
3. Se il LED2+LED3 non rimane acceso, premere il tasto HOME per passare da una modalità all'altra per 5 secondi fino a quando il LED2+ LED3 rimane acceso.
4. Ora puoi divertirti a giocare sui tuoi dispositivi.

Nota:

1. Assicurarsi che il telefono cellulare o il tablet supporti la funzione OTG e utilizzare il collegamento via cavo OTG.
2. L'attuale gioco su android non supporta la funzione di vibrazione del controller.



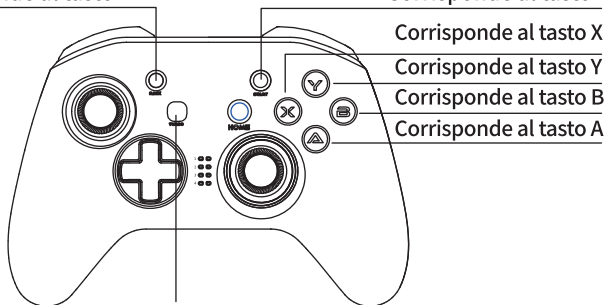
IMPOSTAZIONI DI CONNESSIONE WIRELESS NINTENDO SWITCH

1. Aprire il Nintendo switch host, selezionare il menu "Impostazioni della console" ----> "controller e sensori" ----> "Comunicazione cablata Pro Controller"
2. Il ricevitore è collegato direttamente alla porta USB2.0 della base di ricarica host Nintendo.
3. Premere il tasto HOME per avviare, i canali **LED1, LED2, LED3, LED4** sono in funzione ed entrano in associazione.
4. Quando il LED del canale è acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
5. Ora puoi divertirti a giocare.

Disposizione dei tasti in modalità SWITCH:

Corrisponde al tasto -

Corrisponde al tasto +



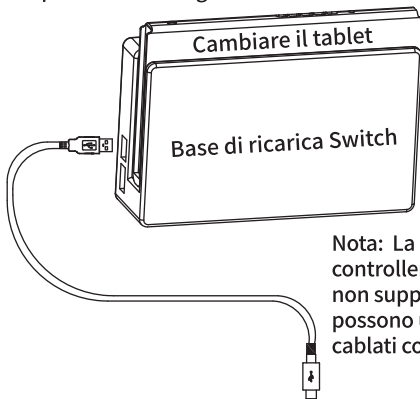
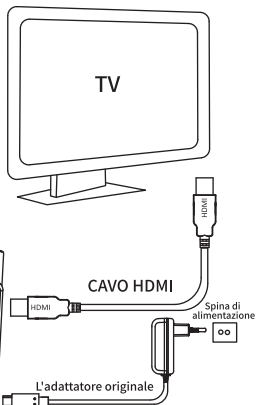
Corrispondenza: Pulsante di cattura

1. Il tasto di screenshot predefinito sull'host della Switch.
2. Premere il pulsante R3 e il pulsante di cattura allo stesso tempo, poi passerà alla funzione pulsante TURBO, quando l'interruttore ha successo, il LED TURBO è sempre acceso.
3. Premere di nuovo il pulsante "R3 + Capture", per passare dal pulsante "Capture" al pulsante funzione di cattura.

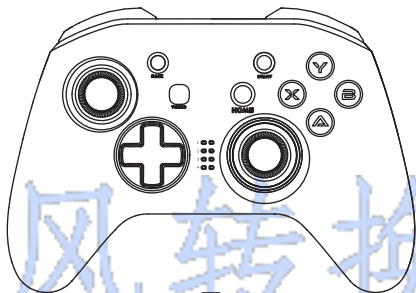
Nota: premere prima il tasto R3, quindi tenere premuto il tasto di acquisizione

IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO VIA CAVO PER NINTENDO SWITCH

1. Aprire il Nintendo switch host, selezionare il menu "Impostazioni della console"----". Controllori e sensori"----". Comunicazione cablata Pro Controller".
2. Il cavo USB del controller è collegato direttamente alla base di ricarica della porta USB 2.0 dell'host Nintendo.
3. Quando il LED del canale è acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
4. Ora puoi divertirti a giocare.



Nota: La porta USB 2.0 supporta i controller cablati, la porta USB 3.0 non supporta i controller cablati. Si possono utilizzare solo 2 controller cablati contemporaneamente.



IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO VIA CAVO NINTENDO SWITCH

L'interruttore può collegare 8 controller:

Il primo controller: Il LED1 è normalmente acceso.

Il secondo controller: LED1+LED2 è normalmente acceso.

Il terzo controller: LED1+LED2+LED3 è normalmente acceso.

Il quarto controller: LED1+LED2+LED3+LED4 è normalmente acceso.

Il quinto controller: LED1+LED4 è normalmente acceso.

Il sesto controller: LED1+LED3 è normalmente acceso.

Il settimo controller: LED1+LED3+LED4 è normalmente acceso.

L'ottavo controller: LED2+LED3 è normalmente acceso.

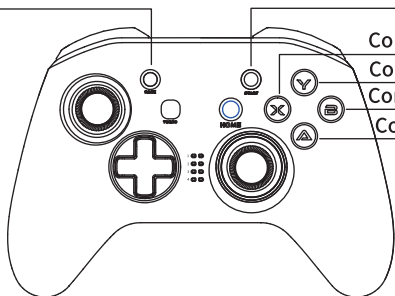
Spielernummer	Leuchtende LEDs
1	•• •• •• ••
2	•• •• •• ••
3	•• •• •• ••
4	•• •• •• ••
5	•• •• •• ••
6	•• •• •• ••
7	•• •• •• ••
8	•• •• •• ••

IMPOSTAZIONI DI CONNESSIONE IN MODALITÀ WIRELESS PS3

1. Premere e tenere premuto il pulsante HOME per avviare, i canali LED1, LED2, LED3, LED4 funzionano ed entrano in associazione.
2. Inserire il ricevitore nella porta USB della PS3 e il controller e il ricevitore inizieranno l'associazione. Il LED rimane acceso, la connessione di collegamento è avvenuta correttamente.
3. Premere il pulsante HOME per confermare.

Corrisponde al tasto SELECT

Corrisponde al tasto START



Corrisponde al tasto "□"

Corrisponde al tasto "△"

Corrisponde al tasto "○"

Corrisponde al tasto "×"

Indicazione del canale:

La console PS3 può collegare 7 controller:

Il primo controller: Il LED1 è normalmente acceso.

Il secondo controller: Il LED2 è normalmente acceso.

Il terzo controller: Il LED3 è normalmente acceso.

Il quarto controller: Il LED4 è normalmente acceso.

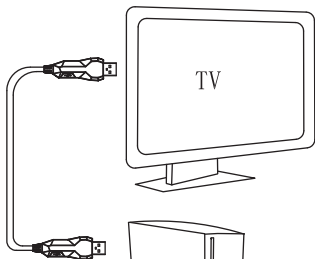
Il quinto controller: LED1+LED4 è normalmente acceso.

Il sesto controller: LED2+LED4 è normalmente acceso.

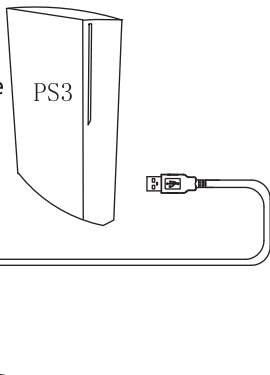
Il settimo controller: LED3+LED4 è normalmente acceso.

IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO IN MODALITÀ CABLATA PS3

CAVO HDMI



1. Collegare il cavo USB direttamente alla porta USB della PS3.
2. Quando il LED è acceso, il collegamento è avvenuto correttamente.
3. Ora puoi divertirti a giocare.
4. Premere il tasto home per confermare



Mando de Juego Inalámbrico GC201

Manual del Usuario



Por favor, lea el manual cuidadosamente antes de usar este producto. El controlador de juego tiene un año de garantía. Para cualquier problema, por favor contáctenos en afterservice1@yahoo.com

ATENCIÓN

1. No utilice este producto en lugares donde las ondas de radio estén prohibidas, como los hospitales. Las ondas de radio de este producto pueden afectar a los dispositivos electrónicos y a los dispositivos médicos (como los marcapasos).
 2. El uso de mandos de juego inalámbricos en aviones está prohibido por la ley de aviación porque puede interferir con el funcionamiento seguro del avión. Por favor, apague la alimentación del mando de juego antes de subir a bordo y no lo utilice después de embarcado.
- * Por favor, tenga en cuenta que no asumimos ninguna responsabilidad por cualquier accidente o daño social causado por el mal funcionamiento de este producto.

DETALLES DEL PAQUETE

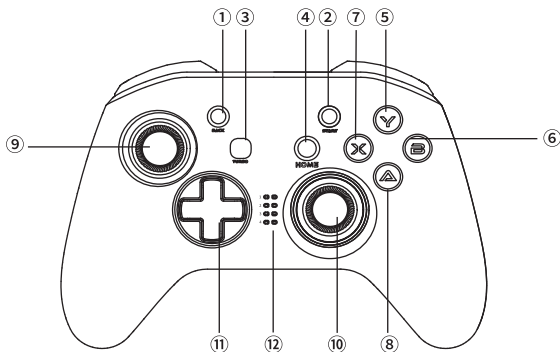
Si encuentras alguna pieza que falte, por favor, háznoslo saber en afterservice1@yahoo.com

1* Manual del usuario	1* Controlador
1* Cable de carga	1* Receptor de 2.4GHz

PARÁMETROS TÉCNICOS

Compatibilidad	Android, Windows PC (7/8/10/XP), PS3, Switch
Método de conexión	Inalámbrico: 2.4G Inalámbrico /Con cables: Cable USB
Distancia de conexión	33 pies
Tipo de batería	Batería de iones de litio
Tiempo de carga	2,5 horas
Tiempo de uso inalámbrico	8 horas
Entrada	5V /500mA
Frecuencia de trabajo inalámbrica	2.4GHz

BOTONES DEL MANDO



Atención:

No hay función de despertador. Una vez que el juego se cierra después de cada conexión, la función de botón previamente establecida no será válida y deberá ser restablecida.

❶ **ATRÁS**

❷ **START**

❸ **TURBO:**

1. Mantén el botón que querías que fuera TURBO, luego presiona este botón de la función Turbo. (El halo de luz roja parpadeando significa que se ha ajustado con éxito). Ejemplo: Mantenga el botón que ha configurado e implemente la función de combate/ tiro continuo
2. Para desactivar el ajuste, repita el paso 1, y vuelva al halo de luz azul de fondo.
3. Botones que soportan este ajuste: **A, B, X, Y, LT, RT, LB, RB**

④HOME:

1. Presione el botón HOME para volver a la página de inicio.
2. Mantenga pulsado el botón HOME durante 5 segundos, cambio de modo

⑤Botones Y B X A

⑥Joystick Izquierdo

1. Se puede ajustar a diferentes funciones en diferentes juegos
2. Al hacer clic en el joystick izquierdo hacia abajo, el sistema reconoce como botón L3

⑦Joystick Derecho

1. Se puede ajustar a diferentes funciones en diferentes juegos
2. When haga clic en el joystick izquierdo hacia abajo, el sistema reconoce como botón R3

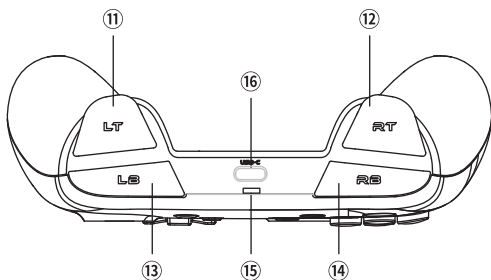
⑧Pad direccional

Capaz de controlar 8 direcciones.

⑨Luz de Canal

⑩Luz de fondo Halo

1. Ajuste por defecto: luz azul
2. Cuando se activa el botón TURBO: luz roja



① **LT**-- Botones sensibles a la presión lineal

② **RT**-- Botones sensibles a la presión lineal

Atención:

Botones sensibles a la presión lineal: de acuerdo con la diferencia en la presión del botón, producirá diferentes efectos de botón, como velocidad, peso, etc.

③ **LB**

④ **RB**

⑤ **Indicador de Carga**

Carga - luz roja encendida

Carga completa - luz roja apagada

⑥ **Puerto Tipe-C** (carga y transferencia de datos)

CARGA

Indicador de Batería Baja:

La luz de Canal Parpadea. La función de vibración se apaga.

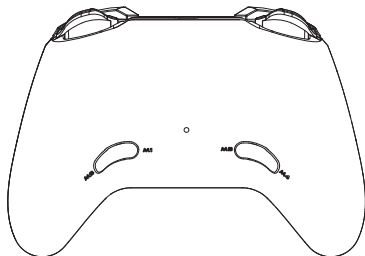
Indicador de Carga:

Luz roja

Carga completada:

Luz roja apagada

BOTONES M PROGRAMABLES



(**M2, M3, M4** y el método de ajuste de la presión son los mismos)

(**M1, A, X** son ejemplos)

MODO A: Botón M1 Equivalente a pulsar A y X simultáneamente

MODO B: Botón M1 Equivale a pulsar las teclas A y X en secuencia

(Nintendo Switch no es compatible con las funciones programables. Cuando se conecta al Interruptor de Nintendo, la tecla **M1** predeterminada **B**, la tecla **M2** predeterminada **A**, la tecla **M3** predeterminada **Y**, la tecla **M4** predeterminada **X**)

PC, PS3, modo Android:

Modo A :

Por ejemplo, el método de operación de la tecla **M1**, (el método de ajuste de **M2, M3, M4** y M1 es el mismo)

- 1) Mantén pulsado **M1** y luego mantén pulsado el botón ATRÁS. En este momento, las luces roja y azul del círculo decorativo están siempre encendidas al mismo tiempo, y luego entran en el estado de ajuste.
- 2) Mantenga pulsada la tecla que desea combinar. (Por ejemplo, **X A**)
- 3) Presione **M1** de nuevo para confirmar la combinación de teclas, el ajuste es completado, el anillo de luz roja está apagado en este momento, La combinación se ha establecido con éxito. Al pulsar **M1**, X y A funcionan al mismo tiempo. (Porque algunos juegos necesitan presionar varios botones al mismo tiempo para hacer grandes movimientos o acciones continuas)
- 4) Las teclas de combinación que se pueden configurar son: (**A, B, X, Y, LB, RB, L3, LT, RT, R3**, teclas de dirección: arriba, abajo, izquierda, derecha)

Modo B:

- 1) Mantén pulsado **M1** y luego mantén pulsado el botón de inicio. Cuando el anillo de la luz de fondo se vuelva rosa, entra en el estado de ajuste.
- 2) Mantenga pulsada la tecla que desea combinar. (Por ejemplo, **X, A**)
- 3) Pulsar de nuevo **M1** para confirmar que el ajuste de la tecla de combinación está bien, la luz roja del círculo decorativo se apaga en este momento,

La combinación se ha establecido con éxito. Cuando se pulsa M1 después de activar la función A, se activa la función X. Similar al efecto de una marquesina.

Porque en algunos juegos, los botones deben tener una secuencia en orden para hacer grandes movimientos o las acciones continuas. Así que esto está relacionado con la secuencia de mantener pulsadas X y A al establecer,

Ejemplo: Primero presiona A, luego X, luego la función M1 es A -> X; si primero presiona X, luego A, la función M1 es X -> A

- 4) Las teclas de combinación que se pueden ajustar son: A, B, X, Y, LB, RB, L3, R1, LT, RT, tecla de dirección (arriba, abajo, izquierda y derecha)

Desactivar la función M programable

Para desactivar M1: Pulse "**M1**", luego pulse "Atrás" y vuelva a pulsar "**M1**".

Para desactivar M2: Pulse "**M2**", luego pulse "Atrás" y vuelva a pulsar "**M2**".

Para desactivar M3: Pulse "**M3**", luego pulse "Atrás" y vuelva a pulsar "**M3**".

Para desactivar M4: Pulse "**M4**", luego pulse "Atrás" y vuelva a pulsar "**M4**".

P.D.:

Si necesitas volver a activar el botón M, sigue los ajustes del modo A o B descritos anteriormente.

CONFIGURACIÓN DE CONEXIÓN DEL MODO INALÁMBRICO DE ENTRADA DE PC

1. Presione la tecla HOME para arrancar, los canales LED1, LED2, LED3, LED4 parpadeará continuamente y entrará en el emparejamiento.
2. Enchufe el receptor en el USB de la computadora, y el mango y el receptor comenzará a emparejarse. El LED1 + LED4 está siempre encendido, Entonces la conexión es exitosa.
3. Si no está el LED1 + LED4 está encendido, puede presionar el botón HOME durante 5 segundos para cambiar, hasta que el LED1 + LED4 se encienda.

Puedes disfrutar de tu juego.



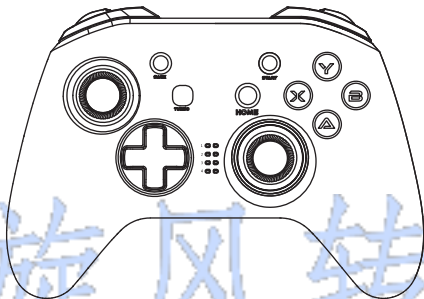
Indicación LED del canal:

1. Cuando el emparejamiento se realiza con éxito, cuando el voltaje de la pila es inferior a 3,5V, el canal LED1 + LED4 parpadea a baja potencia.
2. Alarma de voltaje, al mismo tiempo que se apaga la función de vibración

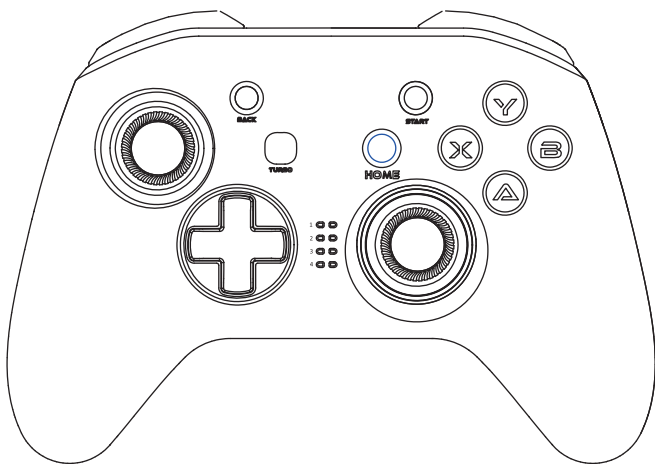
CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN DE LA ENTRADA DE PC CON CABLE



1. Enchufe el cable USB directamente en el puerto USB del ordenador.
2. Cuando el LED1 + LED4 está siempre encendido, la conexión es correcta.
3. Si el LED1 + LED4 no está encendido, puede mantener pulsado el botón HOME durante 5 segundos para cambiar hasta que el LED1 + LED4 esté encendido.
4. Puedes disfrutar de tu juego.

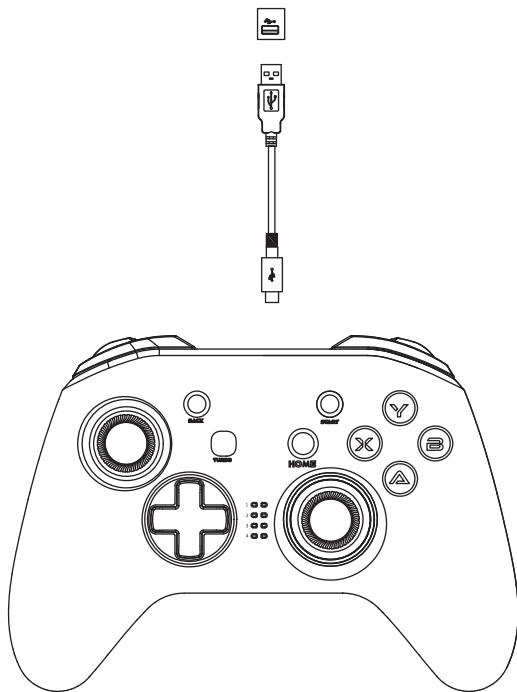


1. Presiona la tecla HOME para arrancar, los canales LED1, LED2, LED3, LED4 funcionan y entran en emparejamiento.
 2. Enchufe el receptor en el USB del ordenador, y el mango y el receptor comenzarán a emparejarse. LED1 + LED3 está siempre encendido, entonces la conexión es exitosa.
 3. Si el LED1+ LED3 no está encendido, puede mantener pulsado el botón HOME durante 5 segundos para conmutar, hasta que el LED1 + LED3 Largo se encienda.
- Puede disfrutar de su juego



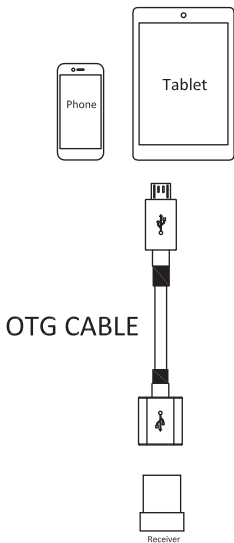
Indicación LED del canal:

1. Cuando el mango se empareja con éxito, cuando el voltaje de la pila es inferior a 3.5V, el canal LED1 + LED3 parpadea a baja altura.
2. Alarma de tensión, al mismo tiempo que se apaga la función de vibración



1. Enchufe el cable USB directamente en el puerto USB de la computadora.
2. Cuando el LED1 + LED3 está siempre encendido, la conexión se realiza con éxito.
3. Si el LED1 + LED3 no está encendido, entonces mantenga pulsado el botón HOME durante 5 segundos para cambiar.
4. Puedes disfrutar de tu juego.

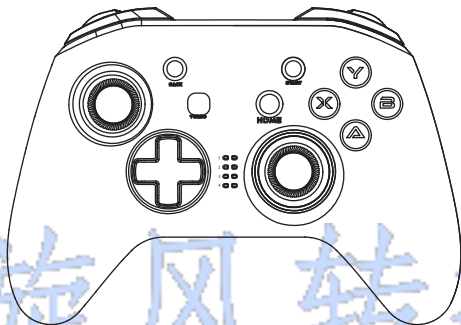
CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN DEL MODO INALÁMBRICO ANDROID



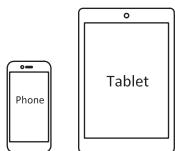
1. Conexión del receptor Cable OTG.
2. La línea OTG se inserta directamente en el puerto USB del móvil, cuando el canal LED2 + LED3 está normalmente encendido, la conexión se realiza con éxito.
3. Si no es el LED2 + LED3, puede pulsar la tecla HOME para cambiar de modo durante 5 segundos hasta que el LED2 + LED3 esté siempre encendido.
4. Disfrute de su juego en sus dispositivos.

Nota:

1. Asegúrate de que el teléfono móvil o la tableta sea compatible con la función OTG y utiliza la conexión del cable OTG.
2. El juego android actual no es compatible con la función de vibración del controlador.



CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN DEL MODO CABLEADO ANDROID



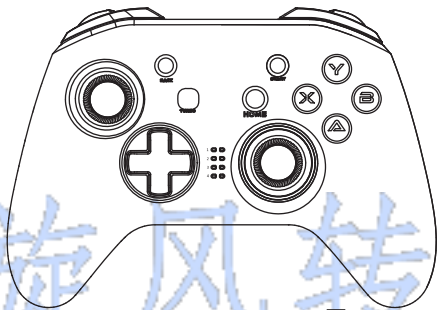
OTG CABLE



1. Conexión del receptor Cable OTG.
2. La línea OTG se inserta directamente en el puerto USB del móvil, cuando el canal LED2 + LED3 está normalmente encendido, la conexión se realiza con éxito.
3. Si no es el LED2 + LED3, puede pulsar la tecla HOME para cambiar de modo durante 5 segundos hasta que el LED2 + LED3 esté siempre encendido.
4. Disfrute de su juego en sus dispositivos.

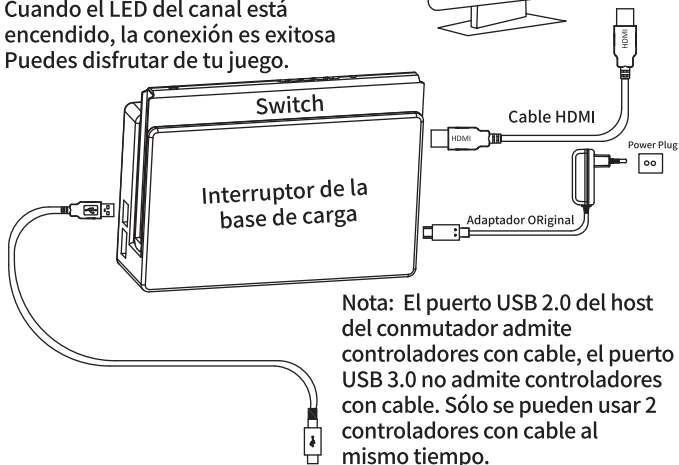
Nota:

1. Asegúrate de que el teléfono móvil o la tableta sea compatible con la función OTG y utiliza la conexión del cable OTG.
2. El juego android actual no es compatible con la función de vibración del controlador.

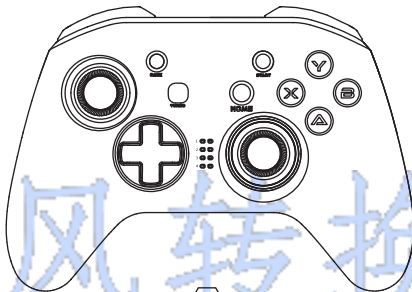


CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN POR CABLE SWITCH

1. Abra el host de Nintendo Switch, seleccione el menú Configuración del Sistema - Controladores y sensores - Comunicación por cable del mando profesional.
2. El cable USB del mando se conecta directamente a la base de carga del puerto USB 2.0 del host de Nintendo.
3. Cuando el LED del canal está encendido, la conexión es exitosa
4. Puedes disfrutar de tu juego.



Nota: El puerto USB 2.0 del host del conmutador admite controladores con cable, el puerto USB 3.0 no admite controladores con cable. Sólo se pueden usar 2 controladores con cable al mismo tiempo.



NINTENDO SWITCH CONFIGURACION DE CONEXION POR CABLE

Switch se puede conectar a 8 controladores:

El primer controlador: El LED1 está normalmente encendido.

El segundo controlador: LED1+LED2 está normalmente encendido.

El tercer controlador: LED1+LED2+LED3 está normalmente encendido.

El cuarto controlador: LED1+LED2+LED3+LED4 está normalmente encendido.

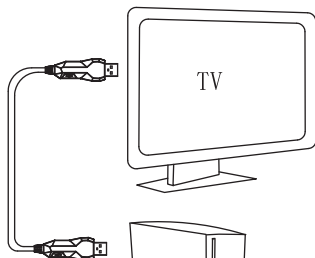
El quinto controlador: LED1+LED4 está normalmente encendido.

El sexto controlador: LED1+LED3 está normalmente encendido.

El séptimo controlador: LED1+LED3+LED4 está normalmente encendido. El octavo controlador: LED2+LED3 está normalmente encendido.

Número Jugador	Leds Encendidos
1	•• •• •• ••
2	•• •• •• ••
3	•• •• •• ••
4	•• •• •• ••
5	•• •• •• ••
6	•• •• •• ••
7	•• •• •• ••
8	•• •• •• ••

CABLE HDMI

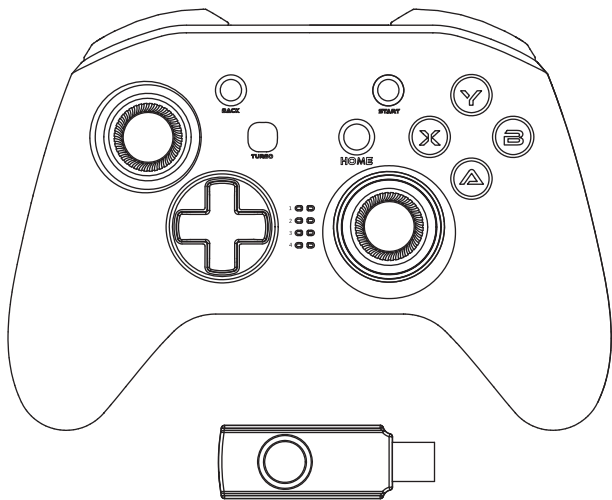


1. Enchufa el cable USB directamente en el puerto USB de la PS3.
2. Cuando el LED se enciende, la conexión se realiza con éxito.
3. Puede disfrutar de su juego.
4. Pulse el botón HOME para confirmar.



2.4Gワイヤレスコントローラー GC201

取扱説明書



この度はお買い上げいただきまして、まことにありがとうございました。

この商品を安全に正しくお使いいただくために、ご使用前に「取扱説明書」を最後までお読みください。

お読みになったあとは、いつでも見られるところに大切に保管してください。

保証期間はご購入日より一年間です。

ワイヤレス（無線）についての注意事項

本製品は2.4GHz帯全域を使用する無線設備であり、移動体識別装置の帯域が回避可能です。電波方式にはGFSK方式を採用し、与干渉距離は10mです。

2.4GHz帯は、医療機器やBluetooth®、IEEE802.11b/11g/11n規格の無線LAN機器などでも使用されています。

- 本製品を使用する前に、近くで「他の無線局※」が運用されていないか確認してください。
- 万一、本製品と「他の無線局※」との間に電波干渉が発生した場合は、使用場所を変更するか、または本製品の使用を停止してください。

※「他の無線局」とは、本製品と同じ2.4GHz帯を使用する産業・科学・医療機器のほか、他の同種無線局、工場の生産ラインなどで使用される免許を要する移動体識別用構内無線局、免許を要しない特定小電力無線局、アマチュア無線局を示します。

警告

- 重大な影響を及ぼす恐れのある機器では使用しないでください。まれに外部から同じ周波数の電波や携帯電話の電波の影響を受け、誤動作する、動作が低下する、または動作しなくなることがあります。
- 病院など、電波使用が禁止されている場所では本製品を使用しないでください。本製品の電波で電子機器や医療機器（例えばペースメーカー）などに影響を及ぼす恐れがあります。
- 航空機の安全運航に支障をきたすおそれがあるため、無線式ゲームパッドを航空機内で使用することは、航空法で禁止されています。ご搭乗前にゲームパッド本体の電源を切り、ご搭乗後は常にご使用にならないようお願いいたします。

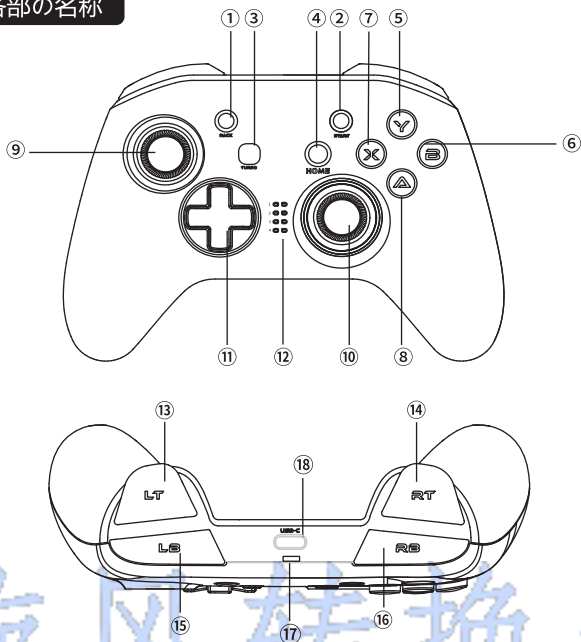
※本製品の故障等により事故や社会的な損害などが生じても、弊社ではいかなる責任も負いかねますので、ご了承ください。

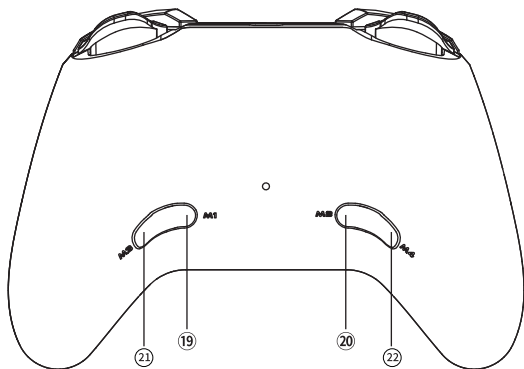
最初にご確認ください

本製品のパッケージには次のものが入っています。作業を始める前に、すべてが揃っているかを確認してください。なお、梱包には万全を期しておりますが、万一不足品、破損品などがありましたら、afterservice1@yahoo.comまでご連絡ください。

1 * 本体	1 * Type-Cケーブル
1 * 取扱説明書	1 * レシーバーユニット

各部の名称





①: BACKボタン

②: STARTボタン

③: TURBOボタン

④: HOMEボタン

⑤: Y ボタン

⑥: B ボタン

⑦: X ボタン

⑧: A ボタン

⑨: 左スティック (押すとL3)

⑩: 右スティック (押すとR3)

⑪: 十字キー

⑫: モードLED指示ランプ

⑬: LT ボタン

⑭: RT ボタン

⑮: LB ボタン

⑯: RB ボタン

⑰: 充電指示ランプ

⑱: Type-C充電口

⑲: M1 ボタン

⑳: M2 ボタン

㉑: M3 ボタン

㉒: M4 ボタン

製品仕様

対応機種	Android/ Window PC (win7/8/8.1/10/XP) / PS3/ Nintendo Switch
ペアリンク方式	2.4G無線/ 有線接続
ペアリンクモード	Direct Input/X Input 両方式
通信距離	最大約10M ※周囲の状況により通信距離が短くなることがあります。
電池種類	リチウムポリマー電池 600mAh
充電時間	約2.5H
使用時間	約8時間
輸入	5V/500mA
電波周波数	2.4GHz帯
アナログスティック	2本
振動機能	あり(モーター*2)
連射機能	あり(ボタンごとに設定可能)

充電方法

付属のType-C USBケーブルをコントローラーのType-C USBポートに接続し、もう片方の端子をコンセントに挿したUSB充電器に接続します。

- 電量不足:モードLED指示ランプが点滅し、振動機能がオフになります。
- 充電中:充電指示ランプが赤に点灯します。
- 充電完了:充電指示ランプが消灯になります。

※コントローラーを正常に充電するためには5V/500mAの出力ができるUSB充電器をご利用ください。

使用方法

起動およびコントローラー接続

1. レシーバーユニットをパソコンのUSBポートに挿入します。自動的に本製品の認識が開始されます。接続が確認されるとLEDランプが赤色に点灯します。

※接続が確認できない場合、LEDランプが赤色に点滅します。

- コネクターの向きと挿入場所を十分に確認してください。
- 挿入時に、強い抵抗を感じる場合は、コネクターの形状と向きが正しいか確認してください。無理に押し込むとコネクターが破損したり、ケガをする恐れがあります。
- USBコネクターの端子部には触れないでください。

Windowsでは通知領域またはタスクトレイにインストール完了のメッセージが表示され、自動的に認識されます。

2. HOMEボタンを約3秒長押しすると起動します。

起動後にコントローラーのABXYボタンや左スティックのカラーLEDが点灯します。モードLED指示ライトが点滅します。

これで本製品とパソコンの接続は完了しました。

マクロ機能(Mボタン)

コントローラー背面には各種ボタンを割り当てられるマクロボタンを4つ搭載。

※Nintendo Switchにはマクロ機能がありません。

※Nintendo Switchに接続すると、M1-B、M2-A、M3-Y、M4-Xに変更されます。

1. 違うボタンを同時に機能する

- M1ボタンを押しながら、BACKボタンを押す。右スティックのLEDバックライトがパープルランプに点灯すると設定可能な状態になります。
 - 組み合わせたいボタン(例えばL1+R3)を同時に押す。
 - もう一度M1ボタンを押すと確認します。右スティックのLEDバックライトが青いランプ点灯に戻ると設定成功です。
- 設定成功した後、M1ボタンを押すと、L1ボタンとR3ボタンが同時に機能します。

※M2,M3,M4ボタンの設定方法はM1と同じです。

2.違うボタンを連続機能

- M1ボタンを押しながら、STARTボタンを押す。右スティックのLEDバックライトがパープルランプに点灯すると設定可能な状態になります。
 - 組み合わせたいボタン(例えばL1+R3)を同時に押す。
 - もう一度M1ボタンを押すと確認します。右スティックのLEDバックライトが青いランプ点灯に戻ると設定成功です。
- 設定成功した後、M1ボタンを押すと、L1ボタンとR3ボタンが次から次へと機能します。

※M2,M3,M4ボタンの設定方法はM1と同じです。

3.背面ボタン(M1~M4)を無効に設定方法

- M1-BACKボタン-M1
- M2-BACKボタン-M2
- M3-BACKボタン-M3
- M4-BACKボタン-M4

4.背面ボタンを無効にした後、また有効に設定方法

- M1-BACKボタン-Aボタン-M1
- M2-BACKボタン-Aボタン-M2
- M3-BACKボタン-Aボタン-M3
- M4-BACKボタン-Aボタン-M4

連射機能

本製品の「A」「B」「X」「Y」「LB」「RB」「LT」「RT」ボタンに対して連射機能を個別に設定できます。特定のボタンだけ連射を有効にしたり、すべてのボタンに対して連射を有効にすることもできます。

連射を有効にする

1. 連射設定ボタン(TURBO)を押しながら連射を有効にしたいボタンをすぐに押します。
2. 連射を有効にしたいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

※右スティックのLEDバックライトが赤いランプに点灯すると設定成功です。

SWITCHに連続場合、連射設定方法:

Switchで**TURBO**ボタンがCaptureボタンにデフォルトします。Captureボタンを長押しするとビデオ機能になります。

R3+TURBOボタンを押すでCaptureボタンがTURBOボタンに変更します。

連射設定ボタン(TURBO)を押したままの状態です。連射に設定したいボタンを押します。右スティックのバックライトが赤いランプに点灯すると、設定成功です。

(R3:右スティックを押し込む)

連射を解除する

(有効にした連射を解除します。)

1. 連射設定ボタン(TURBO)を押しながら連射を解除したいボタンをすぐに押します。
2. 連射を解除したいボタンが他にもある場合は、手順1を繰り返します。

※右スティックのLEDバックライトが青いランプ点灯に戻ると解除成功です。

JD-SWITCH機能

Xinputモードに、TURBO+STARTボタンを同時に押すで、十字キーと左スティック機能を切替えます。

ご注意事項

1. ジャイロセンサー機能は付いていません。
2. このコントローラーがIOSに対応しません。
3. intendo Switchにはマクロ機能がありません。

振動機能

モーター振動の強さ調節

モーター振動の強さを「100%」「75%」「50%」「25%」「なし」という5つのモードから切替えることができます。

1. 連射設定ボタン(TURBO)を押しながら、方向キーの上ボタンを短く押すと振動の強さが強くなります。
2. 連射設定ボタン(TURBO)を押しながら、方向キーの下ボタンを短く押すと振動の強さが弱くなります。

バックライト機能

バックライトの明るさ調整

バックライトの明るさを「100%」「75%」「50%」「25%」「なし」という5つのモードから調節できます。

1. LT+RT+R3を押しながら、方向キー上ボタンを短く押すとバックライトの明るさが強くなります。
2. LT+RT+R3を押しながら、方向キー下ボタンを短く押すとバックライトの明るさが弱くなります。

自動シャットダウン

1. コントローラーが接続済みの状態で5分間以上操作されないと自動にシャットダウンします。
2. コントローラーが接続なしの状態(接続待ち)で2分間以上接続されないと自動にシャットダウンします。

接続・動作を確認する

各 OS によってメッセージの表示が異なります。ご使用の OS を確認してください。

1. Direct Xinput モード

無線場合:

- レシーバーユニットをパソコンのUSBポートに挿入します。(LEDランプが赤色に点灯)
- HOMEボタンを約3秒長押しして、ゲームパッドを起動してください。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。
- モードLED指示ランプのLED1+LED4ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED1+LED4ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)

有線場合:

- ゲームパッドとパソコンを付属のUSBケーブルで接続します。
- モードLED指示ランプのLED1+LED4ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED1+LED4ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)



2. Direct Input モード

無線場合:

- レシーバーユニットをパソコンのUSBポートに挿入します。(LEDランプが赤色に点灯)
- HOMEボタンを約3秒長押しして、ゲームパッドを起動してください。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。
- モードLED指示ランプのLED1+LED3ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED1+LED3ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)

有線場合:

- ゲームパッドとパソコンを付属のUSBケーブルで接続します。
- モードLED指示ランプのLED1+LED3ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED1+LED3ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)

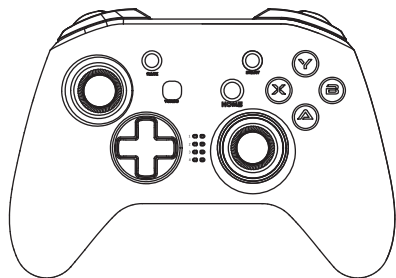
3. Android モード

無線場合:

- レシーバーユニットをOTGケーブルに挿入します。
- OTGケーブルをスマホに接続してます。
- HOMEボタンを約3秒長押しして、ゲームパッドを起動してください。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。
- モードLED指示ランプのLED2+LED3ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED2+LED3ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)



タブレット



有線場合:

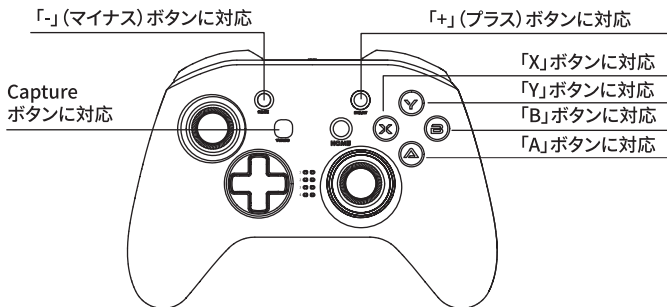
- ゲームパッドをOTGケーブルに挿入します。
- OTGケーブルをスマホに接続します。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。モードLED指示ランプのLED2+LED3ライトが点灯すると設定成功です。(もし他のLEDライトが点灯している場合、HOMEボタンを5秒長押しして、LED2+LED3ライトが点灯するまでモードを切り替えます。)

※スマホやタブレットがOTG機能をサポートするかどうかをご確認してください。またスマホの場合OTGライン接続のみ使用できます。

※Androidゲームの場合は振動機能をサポートしません

4. Switchに接続

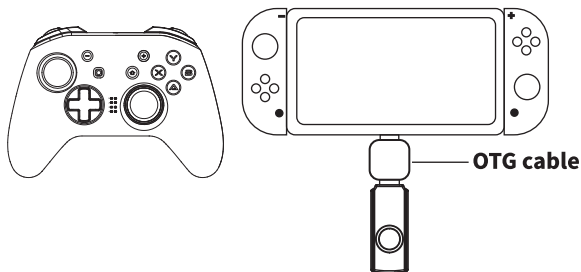
※Nintendo Switchにはマクロ機能がありません。
各ボタンに対応する機能は以下のように自動的に変更されます



a. Nintendo Switch 本体への接続方法

Nintendo Switch 本体に接続場合、OTG変更アダプター (USB-A to USB-C) が必要です。本製品は付属しておりません。

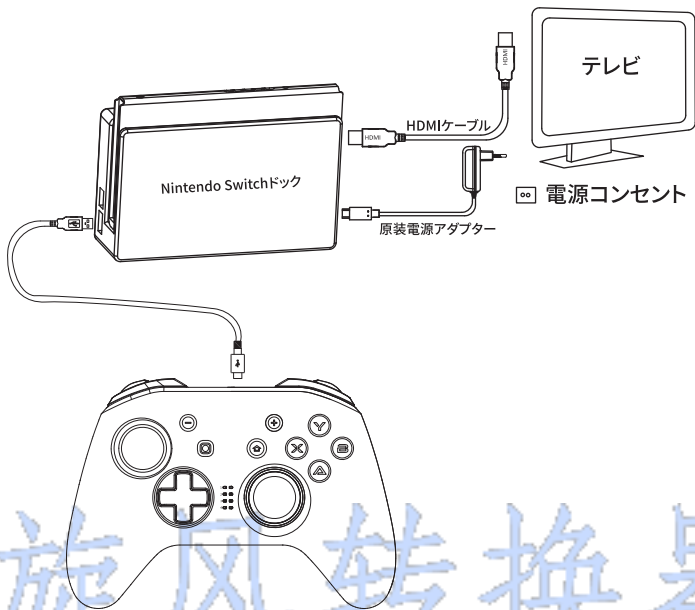
2.4GアダプターをOTG変更アダプターで、Switch本体に挿します。



b. Nintendo Switchドックへの接続方法

- ACアダプターを接続したNintendo Switchドックに、USBケーブルでProコントローラーをつなぐ。
- 本体の設定で有線接続をONにする。

- 設定→コントローラーとセンサー→「Proコントローラーの有線通信」で決定ボタンで「OFF」から「ON」に変更します。
- ゲームパッドとNintendo Switchを付属のUSBケーブルで接続します。
- モードLED指示ランプは光で点灯になりますとペアリング成功です。
※USBゲームパッドはNintendo SwitchドックのUSB2.0ポートのみ接続対応します。Nintendo Switch本体のUSB3.0ポートは有線ゲームパッドをサポートしておりません。
※Nintendo Switchに接続する場合には、自動的にチャンネルが割り当てられます。
※Nintendo Switchに接続する場合、モーター振動の強さ調節機能はサポートされません。



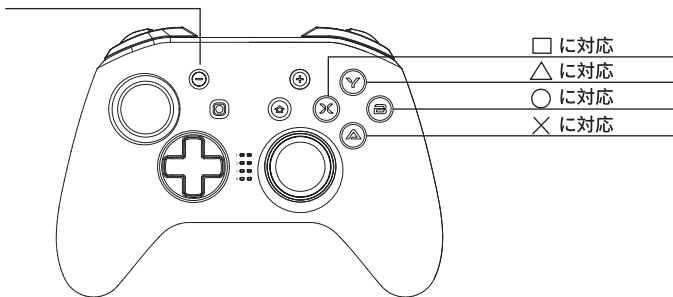
5. PS3モード

無線場合：

- レシーバーユニットをPS3のUSBポートに挿入します。(LEDランプが赤色に点灯)
- HOMEボタンを約3秒長押しして、ゲームパッドを起動してください。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。
- モードLED指示ランプが常点灯すると設定成功です。(PS3に接続場合には、自動的にチャンネルが割り当てられます)

※PS3への接続時は各ボタンに対応する機能が下図のように自動的に変更されます。

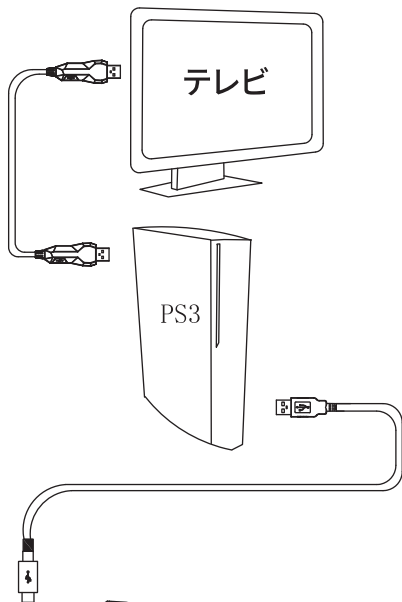
選択キーに対応



有線場合：

- ゲームパッドとPS3を付属のUSBケーブルで接続します。
- モードLED指示ランプは光で点滅しになります。ペアリングをお待ちしてください。
- モードLED指示ランプが常点灯すると設定成功です。(PS3に接続場合には、自動的にチャンネルが割り当てられます)

HDMIケーブル



正常に動作しないとき

ゲームパッドが正常に動作しない場合は以下の項目をご確認ください。

1. ゲームパッドが認識されているか確認してください。
「接続・動作を確認する」を参照して、各キーの入力が正しく行われているかをご確認ください。

2. ゲームパッドとレシーバーユニットが正しく通信しているか確認してください。

➡ スチール製の机などの金属面では電波の到達距離が短くなる場合があります。この場合、ゲームパッドの動作が安定するところまでレシーバーユニットをゲームパッドに近づけてください。

➡ レシーバーユニットとゲームパッド本体の距離が離れすぎているか、レシーバーユニットが電波を受信できない方向を向いている可能性があります。レシーバーユニットの位置を調整するなどしてください。

本製品の動作範囲は、レシーバーユニットとゲームパッド本体が半径10m以内です。使用環境によっては、約10mの範囲内でもゲームパッドが正常に動作しない場合があります。その場合は、動作が安定するところまで、ゲームパッドをレシーバーユニットに近づけてください。

➡ 本製品を複数で使用したり、他のワイヤレス機器と同時に使用すると、電波が干渉する可能性があります。他のワイヤレス機器のチャンネルを変更してください。(本製品同士ではチャンネル回避自動機能が動作します。)

3. 別の USB ポートで動作するか確認してください。

別の USB ポートに変更して正常に動作するか確認してください。正常に動作する場合は、元の USB ポートに問題がある可能性があります。また、パソコンとレシーバーユニットの間に USB ハブを介して接続している場合は、USB ハブを使用せず、パソコンの USB ポートに直接レシーバーユニットを接続してお試しください。

4. ゲームソフトでゲームパッドを使用するための設定を確認してください。

ゲームソフトによっては、あらかじめ設定を行わないとゲームパッドを使用できない場合があります。ゲームソフトのマニュアル等を確認して、ゲームパッドを使用できるように設定を行ってください。

5. ゲームソフトがゲームパッドに対応しているか確認してください。ゲームソフトによっては、ゲームパッドに対応していない(キーボード操作しかできない)場合があります。

6. 本製品が正常に認識されない、動作しない

➔ レシーバーユニットを USB ハブに接続している場合、USB ハブを使用せずに電力供給が安定しているパソコン本体の USB ポートに接続してください。

➔ レシーバーユニットを一度 USB ポートから抜き、接続しなおしてください。それでも正しく認識されず、以下のようなメッセージが表示された場合は、一度パソコンをシャットダウンし、本製品を別の USB ポートに挿し変えてからパソコンを起動してください。

※ 改善しない場合は、お買い上げの販売店またはエレコム総合インフォメーションセンターへご連絡ください。

お手入れのしかた

本製品が汚れたときは、乾いたやわらかい布でふいてください。

※ シンナー、ベンジン、アルコールなど揮発性の液体を使用すると、変質や変色を起こす恐れがあります。

保証

弊店には【1年間保証】付きの対応をさせていただきます。分解、焼却、浸漬、落下などの場合は、保証の対象外となります。

お気づきの点があれば、どんな小さなことでもお気軽に afterservice1@yahoo.com へご連絡くださいませ。