Er vindt een tweede inzetronde plaats.

De dealer zal een vierde community card op de tafel omdraaien. Deze kaart wordt 'The Turn' of the 'Fourth Street' genoemd.

Er vindt een derde inzetronde plaats.

De dealer zal een vijfde community card op de tafel omdraaien. Deze kaart is bekend als 'The River' zoals in de 'River of Dreams'.

Tot slot vindt een vierde en laatste inzetronde plaats.

De showdown:
Elke speler mag de beste vijf kaarten van de community cards en van zijn eigen 'Pocket Cards gebruiken. De spelers die niet gepast hebben, zijn nog steeds in het spel en tonen hun handen en de hoogste hand wint de pot. Als de community cards de vijf kaarten met de hoogste punten zijn, verdelen de spelers de pot onderling.

Uitleg over het inzetten:
Om ervoor te zorgen dat er altijd geld in de pot zit, begint elk spel met 'blinds'.Voordat de kaarten bekeken worden, zet de speler links van de dealer de helft in van de minimuminzet en de volgende speler zet dan de minimuminzet in. Als de spelers hun kaarten bekeken hebben, zal het inzetten beginnen bij de derde speler. Dit gebeurt maar een keer, voor de eerste inzetronde.

Het inzetten gebeurt altijd in uurwijzerzin, beginnend bij de speler die links van de dealer zit. Deze persoon heeft drie keuzemogelijkheden: hij kan inzetten, passen (zijn kaarten inleveren en stoppen met de hand) of checken (de gelegenheid om in te zetten doorgeven aan de volgende speler). Alle inzetten worden in het midden van de tafel gelegd en vormen de zogenaamde 'pot'.

Na de aanvankelijke inzet, als die er is, krijgt de rest van de spelers drie keuzemogelijkheden. Ze kunnen passen (fold), call (de inzet van de vorige speler evenaren) of ze de kunnen de inzet raisen (verhogen). (call en die inzet nog eens met een extra bedrag verhogen). Een inzetronde is voltooid als alle overige spelers minstens een keer gehandeld hebben en voor hetzelfde bedrag bijgedragen hebben tot de pot. Per ronde mag de inzet niet meer dan drie keer verhoogd worden.

Tenzij anders beslist wordt voor het spel, is een check of call (psaaen of inzet evenaren) de eerste keer toegelaten en kunt u de inzet de volgende keer als het uw beurt is verhoger.

Het bedrag van de inzet en van de verhogingen wordt voor het begin van het spel bepaald. Tijdens de twee eerste rondes moet elke inzet en elke verhoging het bedrag van de minimuminzet zijn en in de twee laatste rondes mag de inzet en de verhoging maximum gelijk zijn aan het maximumbedrag van de inzet. De minimuminzet moet gelijk zijn aan de helft van de maximuminzet. De minimuminzet kan bijvoorbeeld 2 chips zijn en dan zou het maximum 4 chips zijn.

Als een optie kunt u een spel zonder limieten ('No Limits') spelen. Er zijn vastgelegde 'blinds' en/of 'antes' en een vastgelegde openingsinzet. Daarna kan de speler gelijk welk geldbedrag in zetten dat hij op de tafel heeft. In feite mag een speler alle chips inxetten die hij voor zich heeft liggen. Een speler is nooit verplicht om uit het spel te stappen omdat hij niet voldoende chips voor zich heeft liggen om een inzet te evenaren. Het overtollige bedrag van de inzet wordt ofwel teruggegeven aan de speler of wordt gebruikt in een side opt met andere spelers die het volledige bedrag van de inzet geëvenaard hebben.

DE: TEXAS HOLD'EM POKER SPIELEANLEITUNG

Ziel des Spiels:
Ziel des Texas Hold'em Poker ist es, aus seinen zwei verdeckten und den auf dem Tisch liegenden fünf Gemeinschaftskarten die beste 5-Karten-Kombination zu bilden. Poker hands werden nach einer Hierarchie der folgenden Kartenkombinationen errechnet.

Poker Hands vom höchsten zum niedrigsten Wert:
- Straight Flush (Straße mit fünf Karten in einer Farbe)
- Four of a Kind (vier Gleiche)
- Full House (drei Gleiche und zwei Gleiche)
- Flush (fünf Karten derselben Folge)
- Straight (5 der Reihe nach – Asse können hoch oder niedrig sein)
- Three of a kind (drei Gleiche)
- Two Pairs (2x2 Gleiche)
- One Pair (2 Gleiche)
- High Card (Höchste Karte wie Ass, König, Königin, Bube, Zehn, Neun, usw.)

Spielen:
Der Spieler, der die drsten Karten austeilt, bestimmt die Spielregeln. Der 'Dealer Button' wird im Uhrzeigersinn zum nächsten Spieler bewegt, der dann zum Dealer (Bank oder Geber) wird.

Der Dealer teilt jedem Spieler zwei Karten verdeckt aus. Dies sind die 'Pocket Cards'. Die Spieler dürfen ihren Mitspielern die Karten nicht zeigen.

Nun beginnt eine Wettrunde **(siehe Wetten erklärt).**

Der Dealer dreht drei Gemeinschaftskarten um und legt sie bildoben in die Tischmitte. Diese werden 'Flop' genannt. Am Ende des Spiels liegen insgesamt fünf Gemeinschaftskarten auf. Diese bleiben in der Tischmitte liegen und alle Spieler können mit diesen Karten ihre 5-Karten-Kombination bilden. Nachdem der «Flop» gelegt worden ist, hat jeder Spieler zwei 'Pocket Cards' plus die drei Gemeinschaftskarten.

Nun findet eine zweite Wettrunde statt.

Der Dealer dreht eine vierte Gemeinschaftskarte auf dem Tisch um. Diese Karte wird auch 'The Turn' oder 'Fourth Street' genannt ·

Nun findet eine dritte Wettrunde statt.

Der Dealer dreht dine fünfte Gemeinschaftskarte auf dem Tisch um. Diese Karte ist auch als 'River Card' im 'River of Dreams' genannt.

Nun findet eine vierte und letzte Wettrunde statt.

Das Showdown:
Jeder Spieler kann nun die beste der fünf Karten oder seiner zwei eigenen 'Pocket Cards' verwenden. Haben 2 Spieler, die nicht ausgestiegen und immer noch im Spiel sind gleich hohe Kombinationen, so entscheidet die nächsthöhere Karte in seiner Hand und gewinnt den Pot. Wenn die Gemeinschaftskarten die höchsten Kombinationen darstellen, dann wird der Pot unter den Spielern aufgeteilt.

Wetten erklärt:
Um zu garantieren, dass sich immer Geld im Pot befindet, beginnt jedes Spiel mit «blinds» (Einsätzen). Bevor die Spieler ihre Karten senen, macht der Spieler links vem Dealer einen Einsatz, der mindestens so hoch ist, wie die ab- (auf-) gerundete Hälfte das unteren Limits ist (small blind). Die noch eins weiter links sitzende Person muss das «big Blind»; welches dem vollen unteren Limit entspricht. Sobald die Spieler in ihre Karten sehen, beginnt das Wetten mit dem dritten Spieler. Dies erfolgt nur einmal, vor der ersten Wettrunde.

Das Wetten erfolgt immer im Uhrzeigersinn und beginnt mit dem Spieler der ganz Links vom Dealer sitzt. Diese Person hat drei Optionen zur Auswahl: Sie kann einen Einsatz machen, aussteigen (d.h. seine Karten umdrehen und aus der Hand legen) oder abwarten (er gibt dem nächsten Spieler die Gelegenheit zum Wetten). Alle Wetten werden in die Tischmitte gelegt und bilden den «Pot».

Wenn es nach dem ersten Einsatz schon einen gibt, dann haben die restlichen Spieler drei Möglichkeiten. Sie können aussteigen, halten (den Einsatz des vorherigen Spielers mitgehen) oder den Einsatz erhöhen (halten und einen höheren Einsatz machen, der mindestens dem unteren Limit entspricht, der aber nicht das höchste Limit überschreiten darf). Eine Wettrunde ist beendet, wenn alle verbleibenden Spieler mindestens einmal reagiert und denselben Betrag in den Pot gelegt haben. Die Erhöhungen der Einsätze jeder einzelnen Runde dürfen insgesamt nicht drei überschreiten.

Sofern nichts anderes vor dem Spiel vereinbart wird, ist es erlaubt,bei der ersten Runde abzuwarten oder einen Einsatz zu halten, den man bei der nächsten Runde erhöhen kann.
Der Betrag der Einsätze und die Erhöhungen werden vor Beginn des Spiels festgelegt. Während der ersten zwei Runden muss jeder Einsatz und jede Erhöhung dem unteren Limit entsprechen und in den letzten zwei Runden muss der Einsatz und die Erhöhung dem oberen Limit ertsprechen. Der Mindesteinsatz entspricht der Halfte des oberen Limits, d.h.,wenn das untere Limit 2 Chips beträgt, wäre der obere Einsatz 4 Chips.

Eine Option ist auch das Spiel' ohne Limits' Spiel. Dies sind bezeichnete„ Blinds" und/oder„ Antes" sowie ein bestimmter Anfangsbetrag der eingesetzt werden muss. Danach kann jeder Spieler alle vor ihm liegenden Chips setzen („All-in"). Wenn ein Spieler nicht bankfahig ist, kann er alles vor ihm liegende setzen und nur fur den Teil des Pots spielen. Der restliche Betrag des Einsatzes wird dem Spieler entweder zurückgegeben oder in dinem Seitenpot mit den anderen Spielern benutzt, die den vollen Betrag des Einsatzes gehalten haben.

FR : RÈGLES DU JEU DE POKER 'TEXAS HOLD'EM'

But du Jeu:
L'objectif, au poker 'Texas Hold'em', est d'avoir la plus haute main de 5 cartes à partir des 2 cartes données et des 5 cartes communes.
Le score offert par une main dépend de la combinaison de cartes qui la compose:

Mains de la plus basse à la plus élevée :

- Carte Isolée la plus élevée (As, Roi, Reine, Valet, Dix, Neuf, etc.)
- Paire (2 Huit, 2 Quatre, etc.)
- Double paire (2 Huit et 2 Quatre, 2 Valets et 2 Trois, etc.)
- Brelan (3 Reines, 3 Cinq, etc.)
- Quinte (5 cartes consécutives de n'importe quelle famille — un As peut commencer ou clôturer une série. La «quinte blanche» - A-2-3-4-5 -, étant reconnue comme la plus faible de toutes)
- Flush (5 cartes de la même famille)
- Full (un brelan et une paire)
- Carré (4 Reines, 4 Six, etc.)
- Royal Flush (5 cartes consécutives de la même famille)

Comment Jouer?
Avant la partie, la désignation des places se fait généralement selon un tirage au sort. Le bouton de donneur (dealer) se passant alors d'un joueur à l'autre, dans le sens des aiguilles d'une montre, au fil des parties.

Le donneur distribue deux cartes à chaque joueur. Il leur revient dès lors de «Protéger leurs mains» en empêchant les autres joueurs de les voir.

Un tour de mise prend alors place.

After the initial bet, if there is one, the rest of the players in turn have three choices. They can fold, call (match the bet of the previous player) or raise the bet (call and make an incremental bet. A round of betting is finished when all remaining players have acted at least once and have contributed the same amount to the pot. The cumulative number of raises for each round of betting shall not exceed three.

Unless otherwise stated before the game, you are permitted to check or call a bet the first time through and raises the next time the action comes to you.

The amount of the bets and raises is predetermined prior to the start of the game. During the first two rounds each bet and raise must be in the amount of the minimum bet and in the final two rounds the bet and raise must be in the amount of the maximum bet. The minimum bet should be half the amount of the maximum bet; for example, the minimum bet might be 2 chips and the maximum be would be 4 chips.

As an option you may play a 'No Limits' game. There are designated 'blinds' and/or 'antes' sa well as a designated opening bet. After that nay player may be any amount of money has has on the table. In fact, a player may bet using all the chips has has in front of him. A player is never obliged to drop out of contention because he does not have a sufficient number of chips to match a bet. The excess amount of the bet is either returned to the player or used in a side opt with other players who matched the entire amount of the bet.

NL: TEXAS HOLD'EM POKERINSTRUCTIES

Bedoeling van het spel:
Het doel van Texas Hold'em Poker is het hoogste hand te behalen met een combinatie van 5 kaarten op basis van de twee kaarten die u toebedeeld worden en de vijf gemeenschapskaarten(Community cards). De pokerhanden worden behaald volgens een hiërarchie van de volgende kaartcombinaties:

Pokerhanden van de hoogste tot de laagste:

- Straight Flush (vijf opeenvolgende kaarten van dezelfde soort)
- Four of a Kind (vier kaarten van dezelfde rang)
- Full House (drie kaarten van dezelfde soort en een paar)
- Flush (vijf kaarten van dezelfde soort)
- Straight (straat) (vijf kaarten in opeenvolgende volgorde van gelijk welke soort - azen kunnen hoog of laag zijn)
- Three of a Kind (drie kaarten van dezelfde rang)
- Two Pairs (Twee paren)
- One Pair (Een paar)
- High Card (Hoogste kaart) (Aas, Koning, Koningin, Joker, tien, negen, enz)

Het spel:
De speler die de eerste hand moet geven, kan door gelijk welke methode aangeduid worden. De "Dealer Button" wordt in uurwijzerzin doorgegeven aan de volgende speler die de dealer (deler van de kaarten)wordt.

De dealer geeft elke speler twee kaarten met de afbeelding naar beneden. Dit zijn de "pocket cards". De spelers mogen hun kaarten niet aan de andere spelers tonen.

Dan volgt een inzetronde**(zie Uitleg over het inzetten)**

De dealer legt vervolgens drie kaarten open op het midden van tafel. Deze kaarten worden 'The Flop' genoemd. In totaal zullen er tegen het einde van het spel vijf community cards (gemeenschapskaarten) open gelegd worden. Deze blijven in het miden van de tafel liggen en zijn beschikbaar voor alle spelers die deze kunnen gebruiken in hun uiteindelijke pokerhand van vijf kaarten. Als "The Flop" gelegd is, heeft dike speler twee 'Pocket Cards' plus de drie gemeenschapskaarten.

GB: TEXAS HOLD'EM POKER INSTRUCTIONS

Game Objectives:
The object of Texas Hold'em Poker is to make the highest scoring five card Poker hand from the two cards dealt to you and the five community cards. Poker hands are scored according to a hierarchy of the following card combinations:

Poker Hands from Highest to Lowest:

Straight Flush (five consecutive cards of the same suit)
Four of a Kind
Full House (three of a kind and a pair)
Flush (five cards of the same suit)
Straight (five consecutive cards of any suit - Aces can be high or low)
Three of a kind
Two Pairs
One Pair
High card (Ace, King, Queen, Jack, Ten, Nine, etc.)

How to Play:
The player to deal the first hand can be decided by any method. The 'Dealer Button' is moved clockwise to the next player who becomes the dealer.

The dealer will give two cards face down to each player. These are the 'Pocket Cards'. Players must not let any other player see their cards.

A round of betting will take place **(see Betting Explained).**

The dealer will turn over three community cards, face us, on the center of the table. These are called 'The Flop'. A total of five community cards will be laid by the end of the game. These remain on the center of the table and are available for all players to use in their final five card Poker hand. After" The Flop" is laid, each player has two 'Pocket Cards' plus the three community cards.

A second round of betting will take place.

The dealer will turn over a fourth community cards on the table. This card can be known sa 'the Turn' or 'Fourth Street'.

A third round of betting will take place.

The dealer will turn over a fifth community card on the table. This card is known as 'The River' as in 'River of Dreams'.

A fourth and final round of betting will take place.

The Showdown:
Each player may use the best five cards from the community cards and their own 'Pocket Cards'. The players who have not folded and are still in the game show their hands and the highest scoring hand wins the pot. If the community cards are the highest scoring five cards, the players split the pot between them.

Betting Explaindd:
To insure that there is always money in the pot, each game starts with 'blinds'. Prior to seeing their cards the player to the left of the dealer bets half the minimum bet and the next player then bets the minimun bet. Once players look at their cards betting will commence with the third player. This is only done once, prior to the first round of betting.

Bettiing always takes place in a clockwise direction, starting with the player seated to the left of the dealer. This person has three choices: he can bet, fold (turn in his cards and drop out of the hand) or check (pass the opportunity to bet to the next play er).All bets are put into the middle of the table and make up what is called the 'pot'.

Le donneur va alors retourner 3 cartes communes au centre de la table. C'est ce qu'on appelle le 'Flop'. Un nombre total de 5 cartes communes vont être retournées d'ici à la fin du jeu. Elles restent disponibles au centre de la table afin que chaque joueur puisse les utiliser dans leurs mains finales, qui se composent des 2 cartes recues et de 3 des cartes communes.

Un second tour de mise commence alors.

Le donneur retourne alors une 4ème carte commune sur la table. On appellé cette carte 'le Tournant'.

C'est au tour d'un troisième tour de mise.

Le donneur va retournet une 5ème carte commune, connue sous le nom de 'Rivière'.

Un quatrième et final tour de mise prend place.

Le Dévoilement des cartes:
Chaque joueur doit pour gagner avoir les 5 meilleures cartes parmi ses propres cartes et les cartes communes. Les joueurs n'ayant pas passé et restant donc en lice montrent leurs cartes. Celui ayant la meilleure main gagne le pot. Si les cartes communes forment à elles seules la meilleure main, les joueurs encore actifs se partagent le pot.

Précisions au sujet des mises:
Afin de s'assurer qu'il y a toujours de l'argent dans le pot, il convient que des blindeurs commencent le jeu avant que les joueurs puissent regarder leurs cartes. Le blindeur, à la gauche du donneur, met obligatoirement une somme minimum préétablie, considérée comme la moitié de la mise minimum. Il est suivi du surblindeur qui, lui, met l'équivalent du double du blindeur : c'est-à-dire la mise minimuim. Le surblindeur est placé à la gauche du blindeur.

Les joueurs peuvent alors regarder leurs cartes et c'est alors que les joueurs commencent à miser. Miser se fait donc toujours dans le sens des aiguilles d'une montre, à commencer par le joueur à gauche du donneur. Cette personne a 3 choix possibles: il peut passer (en retournant ses cartes au donneur, abandonnant ainsi la partie), suivre (il doit pour cela miser autant que le surblindeur) ou relancer (en misant plus que le surblindeur). Toutes les mises sont placées au centre de la table pour constituer le 'pot'. Ces 3 mêmes choix s'offrent ensuite à chaque joueur à tour de rôle. A la fin de la mise initiale, sont à nouveau offertes à chaque joueur encore en lice les opportunités de passer, suivre ou relancer. Un tour de mise s'arrête une fois que tous les joueurs restants ont égalisé la mise maximale ou ont passé. Le nombre cumulé de relances par tour ne peut excéder 3.

Le montant des mises et des relances est prédéterminé avant le début du jeu. Durant les 2 premiers tours, chaque mise et relance doit atteindre le montant initialement mis en jeu par le surblindeur. Pendant les 2 derniers tours, chaque mise et relance doit atteindre le double du montant mis en jeu initialement par le surblindeur. La mise initiale du surblindeur doit correspondre au double de la mise initiale du blindeur ; par exemple, si la mise du blindeur est de 2 jetons, la mise du surblindeur sera de 4.

Une option intéressante peut être celle du poker 'sans limite'. Dans ce cas, on définit un montant mis en jeu par le blindeur puis une mise de départ. Ensuite, un joueur peut miser autant qu'il l'entend, ce qui peut être tout l'argent qu'il a sur la table. Un joueur n'a pas besoin d'abandonner si il n'a pas le montant nécessaire pour égaler la mise. Le montant excédent de la mise est alors rendu au joueur ou mis en jeu parallèlement avec les autres joueurs qui ont atteint le niveau de sa mise.