



BENUTZERHANDBUCH

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732C Rev.2.0
German, 10/2016



Informationen zur Gear VR

Mit der Samsung Gear VR genießen Sie 2D-, 3D- und 360-Grad-Inhalte, indem Sie sie an Ihr Mobilgerät anschließen.

Sie können sogar Webseiten und Ihre eigenen 360-Grad-Bilder oder Videos ansehen. Schließen Sie andere Geräte, z. B. Controller oder Bluetooth-Headsets (separat erhältlich) an das Mobilgerät an, um von einem noch intensiveren Erlebnis zu profitieren.



Inhalt

Informationen zur Gear VR

Zuerst lesen

Erste Schritte

- 7 Lieferumfang
- 8 Geräteaufbau
- 13 Das Mobilgerät verbinden und die Gear VR tragen
- 27 Gear VR-Anwendung (Oculus) installieren

Grundlegende Information

- 30 Touchpad verwenden
- 32 Zeiger über den Bildschirm bewegen
- 33 Elemente wählen
- 33 Universalmenü verwenden
- 36 Apps und Inhalte herunterladen
- 37 Auf dem Mobilgerät eingegangene Benachrichtigungen anzeigen

Inhalte anzeigen

- 39 Inhalte auf dem Oculus-
Startbildschirm anzeigen
- 43 Inhalte auf dem Mobilgerät
anzeigen
- 44 Online-Inhalte anzeigen

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

Sicherheitshinweise

Anhang

- 65 Rat und Hilfe bei Problemen

Zuerst lesen

- Lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung der Samsung Gear VR (auch als Gear VR bezeichnet) aufmerksam durch, um eine sichere und sachgemäße Verwendung zu gewährleisten.
- Lesen Sie sich vor der Verwendung der Gear VR die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit durch, um Verletzungen oder Schäden an Ihrem Gerät zu vermeiden.
- Verwenden Sie die Gear VR gemäß ihrem Verwendungszweck. Eine nicht bestimmungsgemäße Verwendung der Gear VR kann zu Verletzungen führen.
- Die Gear VR kann nicht als eigenständiges Gerät verwendet werden. Schließen Sie ein Mobilgerät an die Gear VR an, um sie zu verwenden. Eine Liste der kompatiblen Mobilgeräte finden Sie unter www.samsung.com
- Wenn Sie ein Mobilgerät mit der Gear VR verwenden möchten, aktualisieren Sie die Software des Mobilgeräts auf die neueste Version.
- Einige Sprachen oder Inhalte sind je nach Region oder Netzwerk u. U. nicht verfügbar.
- Die Open Source-Lizenz für die Gear VR finden Sie auf opensource.samsung.com

Hinweissymbole



Warnung: Situationen, die zu Verletzungen führen könnten



Vorsicht: Situationen, die zu Schäden an Ihrem oder anderen Geräten führen könnten



Hinweis: Hinweise, Verwendungstipps oder zusätzliche Informationen

Erste Schritte

Lieferumfang

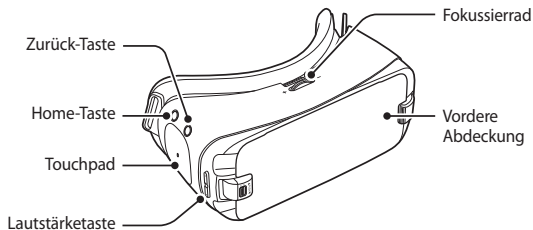
Vergewissern Sie sich, dass der Produktkarton die folgenden Artikel enthält:


- Gear VR, oberer Trageriemen, Hauptband, Micro-USB-Adapter und Benutzerhandbuch







- Die mit dem Gerät und anderen verfügbaren Zubehörteilen bereitgestellten Artikel können je nach Region oder Dienstanbieter variieren.
- Die mitgelieferten Artikel sind nur für die Verwendung mit diesem Gerät vorgesehen und sind möglicherweise nicht mit anderen Geräten kompatibel.
- Änderungen am Aussehen und an den technischen Daten sind ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.
- Verwenden Sie nur von Samsung zugelassenes Zubehör. Wenn Sie nicht zugelassenes Zubehör verwenden, kann dies zu Leistungseinbußen und Fehlfunktionen führen, die nicht von der Garantie abgedeckt werden.
- Änderungen an der Verfügbarkeit aller Zubehörteile sind vorbehalten und hängen vollständig von den Herstellerfirmen ab. Weitere Informationen zu verfügbarem Zubehör finden Sie auf der Samsung-Webseite.

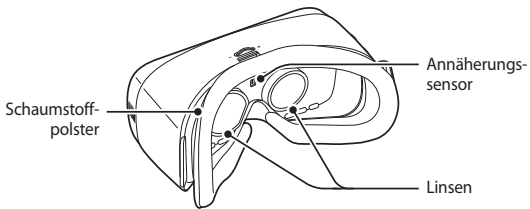
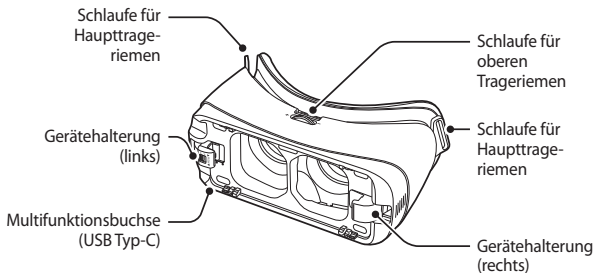
Geräteaufbau



Touchpad und Tasten	Funktion
 <p>Touchpad</p>	<ul style="list-style-type: none">• Tippen, um ein Element auszuwählen. Sie können zum nächsten oder vorherigen Element wechseln, indem Sie vor- oder rückwärts streichen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zur Verwendung des Touchpads. (S. 30)

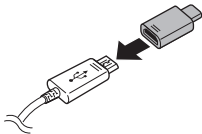
Touchpad und Tasten	Funktion
 Home	<ul style="list-style-type: none">• Drücken, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.
 Zurück	<ul style="list-style-type: none">• Drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.• Gedrückt halten, um das Universalmenü zu öffnen. Sie können den Status der Gear VR betrachten und Einstellungen konfigurieren.
 Lautstärke	<ul style="list-style-type: none">• Drücken, um die Lautstärke der Gear VR einzustellen.
 Fokussierad	<ul style="list-style-type: none">• Drehen, um die Bildschärfe einzustellen. Der Abstand zwischen den Linsen des Mobilgeräts und der Gear VR wird angepasst.

Erste Schritte





- Die Gear VR muss nicht aufgeladen werden, da sie vom Akku des Mobilgeräts versorgt wird.
- Sie können Ihr Mobilgerät aufladen, indem Sie ein Ladegerät an die Multifunktionsbuchse der Gear VR anschließen. Verwenden Sie nur von Samsung zugelassene Ladegeräte. Nicht zugelassene Ladegeräte können zu einer Explosion des Akkus oder zu Schäden an den Geräten führen.
 - Wenn Sie ein Micro-USB-Ladegerät verwenden, schließen Sie ein USB-Kabel an, bevor Sie das Ladegerät mit der Gear VR verbinden. Der Micro-USB-Anschluss ist nur zum Laden des Akkus gedacht.





- Falls Sie die Gear VR verwenden, während das Ladegerät an der Multifunktionsbuchse der Gear VR angeschlossen ist, wird sie über das Ladegerät versorgt und verbraucht keine Akkuleistung vom Mobilgerät. Wenn Sie Inhalte mit hohem Spannungsbedarf (über 1 A) nutzen, während das Ladegerät angeschlossen ist, nutzt die Gear VR zwei Stromquellen. Bei hohem Spannungsbedarf wird die Gear VR gleichzeitig über das Ladegerät und den Akku des Mobilgeräts versorgt.
 - Falls die Gear VR nicht genutzt wird, während das Ladegerät angeschlossen ist, wird der Akku des Mobilgeräts geladen.
 - Wenn die Gear VR während der Nutzung vom Ladegerät entfernt wird, kann es auf der Gear VR kurzzeitig zum Einfrieren der Bildwiedergabe kommen. Die Gear VR durchläuft eine Rekalibrierung und erkennt möglicherweise Ihre Bewegungen nicht.
- Stecken Sie das Ladegerät aus, wenn es nicht verwendet wird, um Energie zu sparen. Das Ladegerät verfügt über keinen Ein-/Aus-Schalter. Sie müssen also das Ladegerät vom Stromanschluss trennen, wenn es nicht verwendet wird, um zu verhindern, dass Energie verschwendet wird. Das Ladegerät sollte sich während des Aufladens in der Nähe des Stromanschlusses befinden und leicht zugänglich sein.

Das Mobilgerät verbinden und die Gear VR tragen



- Setzen Sie die Gear VR nicht auf, wenn Sie eine Brille tragen. Dies kann zu Verletzungen im Gesicht führen. Wenn Sie eine Sehhilfe benötigen, sollten Sie Kontaktlinsen tragen, wenn Sie die Gear VR verwenden.
- Wenn Sie weitsichtig sind oder ein großer Unterschied zwischen der Sehkraft Ihres linken und rechten Auges besteht, beheben Sie diese durch eine Sehhilfe, bevor Sie die Gear VR verwenden.



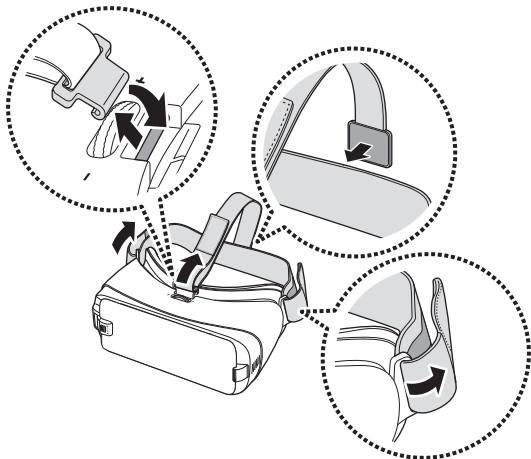
- Die vom Werk mitgelieferten Linsenschutzvorrichtungen sind an der Gear VR angebracht. Entfernen Sie die Linsenschutzvorrichtungen vor Verwendung der Gear VR, damit Sie klar sehen können.
- Halten Sie die Linsen sauber und schützen Sie sie vor Kratzern. Wenn die Linsen verschmutzt oder beschlagen sind, säubern Sie sie mit dem speziellen Reinigungstuch.



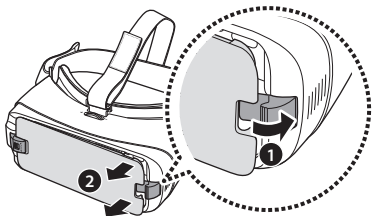
- Wenn Sie bei der Verwendung der Gear VR im Gesicht schwitzen, kann es zu Verschmutzungen des Schaumstoffpolsters kommen.
- Das Touchpad funktioniert nur, während Sie die Gear VR tragen.
- Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, legen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Annäherungssensors des Geräts. Andernfalls kann der Annäherungssensor des Mobilgeräts aktiviert bleiben und den Akku aufbrauchen.

Trageriemen anbringen

- 1 Ziehen Sie die Enden der Trageriemen durch die dafür vorgesehenen Schlaufen an der Gear VR und befestigen Sie die Enden mithilfe des Klettverschlusses.

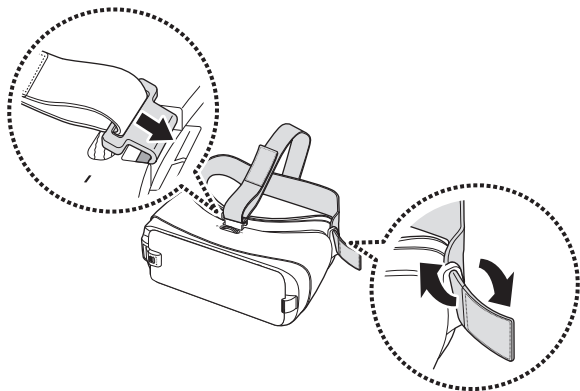


- 2 Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts **(1)** und entnehmen Sie die vordere Abdeckung **(2)**.



Trageriemen entfernen

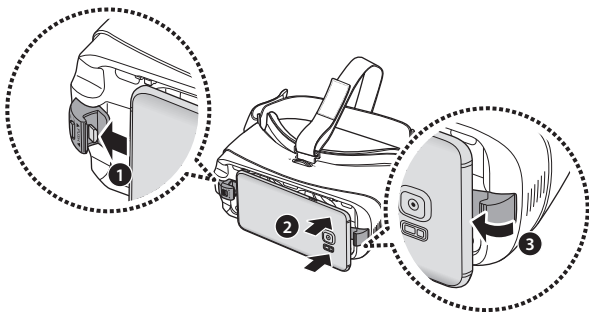
Entfernen Sie den oberen Trageriemen, indem sie die Schlaufe zum Schaumstoffpolster ziehen. Entfernen Sie dann das Hauptband von der Gear VR.



- 2 Verbinden Sie das eingeschaltete Mobilgerät mit dem Anschluss an der Gerätehalterung (1).

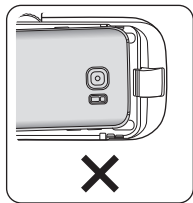
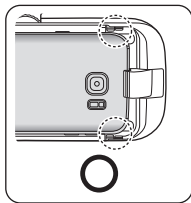
Legen Sie das Mobilgerät mittig in die Gear VR ein und schieben Sie das Mobilgerät vorsichtig, bis es mit einem Klicken einrastet (2). Die Gerätehalterung (rechts) kehrt wieder in die vorherige Position zurück und hält das Mobilgerät (3).

Das Mobilgerät gibt einen Ton aus, wenn es korrekt an die Gear VR angeschlossen wurde.






- Führen Sie den Stecker nicht mit Gewalt in das Mobilgerät ein. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.
- Drehen oder verbiegen Sie den Anschluss der Gear VR nicht, wenn Sie das Mobilgerät verbinden oder trennen. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.
- Drücken Sie das Mobilgerät fest in die Gear VR, bis es einrastet. Falls das Gerät nicht sicher befestigt ist, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.
- Wenn Sie das Mobilgerät schräg einlegen, kann dies beim Tragen unbequem sein.








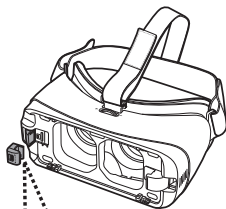
Wenn beim Einstecken des kein Ton ausgegeben wird, wurde er von der Gear VR eventuell nicht erkannt. Stecken Sie die Geräte erneut zusammen, bis Sie den Ton hören.

Verriegelungszustand der Gerätehalterung prüfen

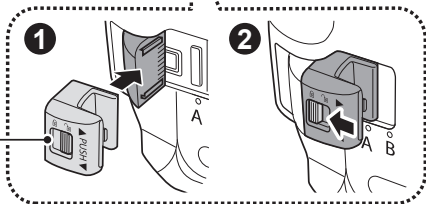
Stellen Sie sicher, dass sich der Sperrschalter der Gerätehalterung in der Position  befindet. Ist das nicht der Fall, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.

Ist die Gerätehalterung von der Gear VR getrennt, stellen Sie sicher, dass sich der Sperrschalter in der Position  befindet, und schieben Sie die Gerätehalterung in die Halterung **(1)**. Sperren Sie dann die Halterung, indem Sie den Sperrschalter in die Position  schieben **(2)**.

 Schieben Sie die Gerätehalterung nicht in die Halterung, wenn sich der Schalter in der Position  befindet. Sie könnten damit die Entriegelung beschädigen.



Sperrschalter für
Gerätehalterung



Gear VR anlegen

Setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf und passen Sie die Länge des oberen Trageriemens und des Haupttrageriemens an.



Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie gehen oder fahren. Achten Sie immer auf Ihre Umgebung, während Sie die Gear VR verwenden, um sich und andere nicht zu verletzen.

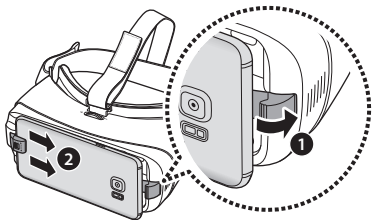


- Setzen Sie die Gear VR ordnungsgemäß auf. Wenn Sie die Gear VR schräg anlegen, kann es zu Unwohlsein kommen.
- Sollte der Bildschirm nach links oder rechts geneigt sein, stellen Sie sicher, dass sich die Gerätehalterung (links) in der richtigen Position befindet. Stellen Sie erneut eine Verbindung zum Mobilgerät her, nachdem Sie die Gerätehalterung (links) in die Position A oder B geschoben haben, je nachdem, wie groß der Bildschirm des Mobilgeräts ist.
- Wenn der Bildschirm schräg steht, passen Sie die Gear VR an, bis der Bildschirm klar ist.
- Wenn Sie während der Verwendung der Gear VR ein Bluetooth-Headset verwenden möchten, verbinden Sie es mit Ihrem Mobilgerät, bevor Sie das Mobilgerät an der Gear VR anschließen. Headsets und Bluetooth-Headsets sind separat erhältlich.

Geräte trennen

Nehmen Sie das Mobilgerät aus der Gear VR, wenn Sie die Geräte nicht mehr zusammen verwenden.

Drücken Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts (1) und entnehmen Sie das Mobilgerät (2).



Bringen Sie die vordere Abdeckung nach der Nutzung der Gear VR wieder an.

Gear VR-Anwendung (Oculus) installieren

Um die Gear VR zu verwenden, müssen Sie die Gear VR-Anwendung manuell installieren. Wenn Sie das Mobilgerät zum ersten Mal mit der Gear VR verbinden, startet die Anwendungsinstallation automatisch.



- Stellen Sie vor der Anwendungsinstallation sicher, dass das Mobilgerät mit einem WLAN oder einem mobilen Netzwerk verbunden ist.
- Die Installationsmethode oder die Bildschirme variieren möglicherweise je nach Anwendungsversion.

- 1 Verbinden Sie das Mobilgerät mit der Gear VR.
- 2 Wenn Sie über die Sprachansage aufgefordert werden, das Mobilgerät aus der Gear VR zu entnehmen, entfernen Sie das Mobilgerät.
Der Installationsbildschirm der Anwendung wird auf dem Mobilgerät angezeigt.
- 3 Tippen Sie auf dem Installationsbildschirm der Anwendung **Weiter** an.

- 4 Lesen Sie die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit sowie die allgemeinen Geschäftsbedingungen in der Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA), akzeptieren Sie sie und tippen Sie dann **WEITER** an.

Die Standard-VR-Anwendungen werden automatisch installiert.

- 5 Tippen Sie **Konto erstellen** an und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um ein Konto für Oculus anzulegen.

Wenn Sie bereits ein Oculus Konto haben, tippen Sie **Anmelden** an und melden Sie sich an.

Ihr Oculus Konto wird beim Verwenden von Anwendungen und Inhalten von Oculus genutzt.

- 6 Verbinden Sie Ihr Mobilgerät wieder mit der Gear VR und setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf.

Bei der Anmeldung in Ihrem Oculus Konto wird ein Tutorial angezeigt. Wenn Sie das Tutorial angesehen haben, wird der Oculus-Startbildschirm angezeigt.



- Ein Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts. Wenn Sie die Gear VR tragen, wird der Bildschirm entsperrt und Sie können das Touchpad verwenden.
- Die 3D-Qualität variiert möglicherweise je nach Ihrer Sehschärfe.
- Entsperren Sie Ihr Mobilgerät, bevor Sie es mit der Gear VR verbinden.
- Sieht der Bildschirm schräg oder verzerrt aus, während Sie die Gear VR verwenden, setzen Sie die Gear VR ab. Legen Sie die Gear VR mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Grundlegende Information

Touchpad verwenden

Das Touchpad befindet sich auf der rechten Seite der Gear VR. Nutzen Sie das Touchpad, um Elemente auszuwählen oder die Gear VR zu steuern.

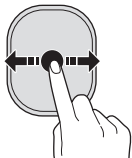


Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, können Sie das Touchpad nicht verwenden.



Tippen

- Ein Element auswählen.
- Beim Abspielen von Videos verfügbare Features anzeigen.



Vor- oder rückwärts streichen

- Mit dem nächsten oder vorherigen Element fortfahren.
- Auf einer Liste nach links oder rechts scrollen.
- Einen eingehenden Anruf abweisen.



Nach oben oder unten streichen

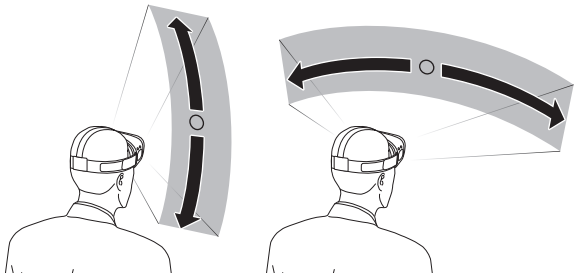
- Auf einer Webseite oder Liste nach oben oder unten scrollen.
- Beim Anzeigen eines Bildes die Bildschirmgröße anpassen.



Einige Apps unterstützen die Streichfunktion nach oben oder unten ggf. nicht.

Zeiger über den Bildschirm bewegen

Die Gear VR erfasst Ihre Kopfbewegungen. Bewegen Sie Ihren Kopf in die Richtung, in die Sie den Zeiger auf dem Bildschirm bewegen möchten.



- Der Zeiger befindet sich in der Mitte des Bildschirms. Bei bestimmten Anwendungen und Inhalten ist der Zeiger möglicherweise nicht immer sichtbar.
- Je nach App gelten möglicherweise Einschränkungen in Bezug auf die Bildschirmbewegung.

Elemente wählen

Sie können Elemente oder Anwendungen auswählen, indem Sie Ihren Kopf bewegen und dann das Touchpad antippen.








Bewegen Sie den Zeiger auf das gewünschte Element. Wenn der Rand des Elements hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad an.


Universalmenü verwenden

Im Universalmenü können Sie die Einstellungen für die Gear VR konfigurieren und einen Screenshot des Gear VR-Bildschirms erstellen. Sie können außerdem die aktuelle Zeit, die restliche Akkuleistung und weitere Informationen ansehen.

Halten Sie die Zurück-Taste gedrückt, um das Universalmenü zu öffnen. Drücken Sie die Zurück-Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.










-  : Zum Oculus-Startbildschirm zurückkehren.
-  : Ihr Oculus Kontoprofil anzeigen.
-  : Ihre Freundesliste anzeigen. Sie können sehen, welche Anwendungen Ihre Freunde nutzen.
-  : Benachrichtigungen zu eingehenden Anrufen und Nachrichten anzeigen.
-  : Optionen für die Display-Einstellung.
 -  : Lautstärke einstellen.
 -  : Helligkeit einstellen.

-  (**Neu orientieren**): Bildschirm auf Ihre aktuelle Richtung ausrichten.



Der Bildschirm kann nur horizontal ausgerichtet werden.

-  (**Benachrichtigungen**): Pop-up-Nachrichten für eingehende Anrufe und Benachrichtigungen der Gear VR aktivieren oder deaktivieren.
-  (**Bluetooth**): Bluetooth-Funktion aktivieren/deaktivieren.
-  (**Wifi**): WLAN-Funktion aktivieren/deaktivieren.
-  : Optionen für das Display-Hilfsprogramm.
 -  (**Screenshot**): Screenshot des Gear VR-Bildschirms aufnehmen.
 -  (**Video aufnehmen**): Aufnahme des Bildschirms der Gear VR mit Ton erstellen.
 -  (**Passthrough-Kamera**): Hintere Kamera des Mobilgeräts aktivieren, um die Umgebung außerhalb der Gear VR zu sehen. Wählen Sie zum Deaktivieren der Kamera das Symbol **Kamera ausschalten** aus.




Diese Funktionen sind zum Schutz des Copyrights in einigen Anwendungen möglicherweise nicht verfügbar.

Apps und Inhalte herunterladen

Öffnen Sie die Oculus-Store-Anwendung und laden Sie verschiedene Anwendungen und Inhalte wie 360-Grad-Videos oder -Fotos herunter.

Vom Oculus-Startbildschirm herunterladen

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm  (**Store**) aus. Wählen Sie die Anwendung oder den Inhalt zum Herunterladen aus. Wählen Sie **Kostenlos** oder **Herunterladen** oder die Schaltfläche mit dem Preis der Anwendung aus und folgen Sie dann der Anleitung auf dem Bildschirm, um den Download zu bestätigen.

Über die Oculus-Store-Anwendung herunterladen

Tippen Sie auf dem Anwendungsbildschirm des Mobilgeräts **Oculus** an. Wenn der Oculus-Store-Bildschirm angezeigt wird, wählen Sie die Anwendung oder den Inhalt zum Herunterladen aus. Tippen Sie **Kostenlos** oder **Installieren** oder die Schaltfläche mit dem Preis der Anwendung an und folgen Sie dann der Anleitung auf dem Bildschirm, um den Download zu bestätigen.

Auf dem Mobilgerät eingegangene Benachrichtigungen anzeigen

Informationen zum Anrufer anzeigen oder Anrufe abweisen

Falls ein Anruf eingeht, während Sie die Gear VR verwenden, erscheint auf dem Bildschirm eine Popup-Nachricht. Sie können Informationen zum Anrufer abrufen oder den Anruf abweisen.

Um einen Anruf anzunehmen, trennen Sie das Mobilgerät von der Gear VR und nehmen Sie den Anruf auf dem Mobilgerät an.

Wenn Sie einen Anruf ablehnen möchten, wischen Sie auf dem Touchpad vor- oder rückwärts.



Das Mobilgerät erhitzt sich bei Nutzung mit der Gear VR evtl. stärker als gewöhnlich. Dies kommt vor allem dann vor, wenn Sie das Gerät nutzen, um über einen längeren Zeitraum Videos abzuspielen oder Spiele zu spielen. Wenn Sie einen Anruf annehmen, wenn das Mobilgerät heiß ist, kann dies zu kleineren Verbrennungen in Ihrem Gesicht oder an Ihren Händen führen. Um Verbrennungen zu verhindern, legen Sie das Mobilgerät ab und warten Sie, bis es abgekühlt ist. Wenn Sie einen Anruf entgegennehmen müssen, wenn das Gerät noch heiß ist, stecken Sie ein Headset ein oder verwenden Sie den Lautsprecher.



Die Gear VR blockiert Pop-up-Nachrichten für eingehende Anrufe, wenn die Benachrichtigungsfunktion aktiviert ist. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 35)

Benachrichtigungen anzeigen

Während Sie die Gear VR verwenden, können Sie allgemeine Benachrichtigungen wie Ereignisse, Nachrichten und Alarmer ansehen. Wenn eine Benachrichtigung eingeht, wird auf dem Bildschirm eine Pop-up-Nachricht angezeigt. Weitere Details der Benachrichtigung können Sie auf dem Mobilgerät ansehen, nachdem Sie es von der Gear VR getrennt haben.



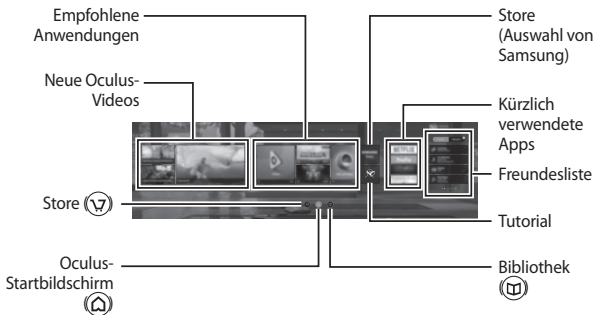
Die Gear VR blockiert Pop-up-Nachrichten für Benachrichtigungen, wenn die Benachrichtigungsfunktion aktiviert ist. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 35)

Inhalte anzeigen

Inhalte auf dem Oculus-Startbildschirm anzeigen

Oculus-Startbildschirm

Wenn Sie Ihr Mobilgerät an die Gear VR anschließen und die Gear VR tragen, sehen Sie den Oculus-Startbildschirm. Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm eine Anwendung oder einen Inhalt, um verschiedene 2D-, 3D- oder 360-Grad-Inhalte zu sehen. Drücken Sie während der Verwendung der Gear VR die Home-Taste, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.



Der Oculus-Startbildschirm sieht je nach Oculus-Dienst möglicherweise anders aus.

Bibliothek



Zeigt die Inhalte und Anwendungen an, die Sie aus dem Oculus-Store heruntergeladen haben.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm  (**Bibliothek**) aus. Wählen Sie den gewünschten Inhalt bzw. die gewünschte Anwendung aus.

Video

Sehen Sie sich in Ihrem eigenen virtuellen Kino verschiedene Videos und 3D-Filme an. Sie können zwischen mehreren VR-Umgebungen wählen, z. B. Heimkino oder Wald.



Zudem können Sie Ihre eigenen mit VR-Kameras oder 3D-Kameras aufgenommenen Videos ansehen.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm  (**Bibliothek**) →  (**Video**) aus.
- 2 Wählen Sie eine Kategorie und ein Video aus.
- 3 Wählen Sie die Umgebung aus.
Die Videowiedergabe beginnt.



Sie können die Umgebung nicht auf dem Inhalt basierend ändern.



Während Sie Videos ansehen, können Sie das Touchpad antippen, um die folgenden Funktionen zu verwenden:

- : Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
- : Zur Wiedergabeliste zurückkehren.

360 Photos


Empfohlene 360-Grad-Bilder, 3D-Bilder und andere Bilder anzeigen.

Sie können auch auf Ihrem Mobilgerät gespeicherte 360-Grad-Bilder ansehen.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm  (**Bibliothek**) →  (**360 Photos**) aus.
- 2 Wählen Sie eine Kategorie und ein Bild aus.
- 3 Bewegen Sie Ihren Kopf und sehen Sie das 360-Grad-Bild an.
Um das nächste Bild anzusehen, streichen Sie vor- oder rückwärts über das Touchpad.

Inhalte auf dem Mobilgerät anzeigen





Sehen Sie sich auf Ihrem Mobilgerät gespeicherte Bilder und Videos an. Zudem können Sie 2D- und 3D-Videos mit Untertiteln und Stereosound sowie mit VR-Kameras wie der Gear 360 aufgenommene 360-Grad-Inhalte ansehen.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm  (**Bibliothek**) →  (**Samsung Gallery**) aus.

Videos wiedergeben

Wählen Sie ein Video aus und spielen Sie es ab.

Während Sie Videos ansehen, können Sie das Touchpad antippen, um die folgenden Funktionen zu verwenden:

-  / : Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
-  / : Vorheriges oder nächstes Video aufrufen.
- **2D**: Video in 2D ansehen.
- **3D**: 3D-Video in 3D ansehen.
- **360**: 360-Grad-Videos ansehen.

Bilder anzeigen

Wählen Sie ein Bild aus. Sie können auch eine Diashow starten, indem Sie **Diashow wiedergeben** wählen.

Um das nächste Bild anzusehen, streichen Sie vor- oder rückwärts über das Touchpad.

Streichen Sie zum Vergrößern oder Verkleinern des Bildes auf dem Touchpad nach oben oder unten.

Drücken Sie zum Neuausrichten des Bildschirms in Ihre aktuelle Richtung zweimal auf die Zurück-Taste.

Online-Inhalte anzeigen

Mit der Samsung Internet-Anwendung können Sie Internetinhalte und Videos auf Websites ansehen.

Laden Sie die Samsung Internet-Anwendung im Oculus-Store herunter und starten Sie die App, um Onlineinhalte anzuzeigen.

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

- Die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit werden in regelmäßigen Abständen aktualisiert, um sicherzustellen, dass sie korrekt und vollständig sind. Die aktuelle Version finden Sie auf oculus.com/warnings



WARNUNGEN ZU SICHERHEIT UND GESUNDHEIT: Vergewissern Sie sich, dass alle Benutzer der Gear VR vor der Verwendung der Gear VR die folgenden Warnungen sorgfältig lesen, um das Risiko von Verletzungen, Unwohlsein oder Sachschäden zu reduzieren.



Vor der Nutzung der Gear VR

- Lesen Sie sich alle Einrichtungs- und Bedienungsanweisungen durch, die mit der Gear VR geliefert werden und halten Sie diese ein.
- Sehen Sie sich die Hardware- und Software-Empfehlungen für die Verwendung der Gear VR an. Das Risiko für Unwohlsein steigt möglicherweise, wenn nicht die empfohlene Hardware und Software genutzt wird.

- Die Gear VR sollte nicht mit ungeeigneten Geräten, Zubehörteilen und/oder ungeeigneter Software verwendet werden. Durch die Verwendung mit ungeeigneten Geräten, Zubehörteilen und/oder ungeeigneter Software können Sie oder andere Personen verletzt werden. Zudem treten möglicherweise Leistungsprobleme oder Schäden an Ihrem System und zugehörigen Diensten auf.
- Eine angenehme Nutzung der virtuellen Realität erfordert einen unbeeinträchtigten Bewegungs- und Gleichgewichtssinn. Verwenden Sie die Gear VR nicht, wenn Sie müde sind, unter Schlafentzug leiden, Alkohol oder Drogen zu sich genommen haben, unter Verdauungsproblemen, emotionalem Stress oder einer Angststörung leiden oder wenn Sie eine Erkältung, eine Grippe, Kopfschmerzen, Migräne oder Ohrenschmerzen haben, da dies die Symptome verstärken kann.
- Wir empfehlen Ihnen, sich an einen Arzt zu wenden, bevor Sie die Gear VR verwenden, wenn Sie schwanger oder älter sind, unter einer binokularen Sehstörung, einer psychischen Krankheit, Herzerkrankungen oder anderen ernsthaften Erkrankungen leiden.



Anfälle

Bei einigen Menschen (etwa 1 von 4.000) kann es durch Lichtblitze oder -muster beim Fernsehen, Spielen von Videospiele oder Erlebnissen der virtuellen Realität zu starkem Schwindel, Anfällen, epileptischen Anfällen oder Bewusstlosigkeit kommen, auch, wenn sie zuvor noch nie einen Anfall hatten, bewusstlos geworden sind oder unter einem Anfallsleiden oder Epilepsie leiden. Diese Krämpfe treten häufig bei Kindern und Jugendlichen unter 20 Jahren auf. Bei Krämpfen, Bewusstseinsverlust oder anderen Symptomen, die bei Epilepsie auftreten, sollte vor Verwendung der Gear VR ein Arzt aufgesucht werden.



Kinder

Die Gear VR sollte nicht von Kindern unter 13 Jahren verwendet werden, da sich Kinder in diesem Alter in einer entscheidenden Phase der Sehentwicklung befinden. Erwachsene sollten Kinder (ab 13 Jahren), die die Gear VR benutzen oder benutzt haben, hinsichtlich der unten beschriebenen Symptome beobachten und die zeitliche Nutzung der Gear VR einschränken sowie auf Pausenzeiten während der Nutzung achten. Eine längerfristige Nutzung sollte vermieden werden, da sie einen negativen Einfluss auf die Hand-Augen-Koordination, das Gleichgewicht und die Multitasking-Fähigkeit haben kann. Erwachsene sollten Kinder während und nach der Nutzung der Gear VR auf einen Rückgang bei diesen Fähigkeiten beobachten.



Allgemeine Vorsichtsmaßnahmen

Um das Risiko von Verletzungen oder Unwohlsein zu vermeiden, sollten Sie diese Anweisungen und Vorsichtsmaßnahmen bei der Nutzung der Gear VR stets befolgen.

- Verwenden Sie das Gerät nur an einem sicheren Ort: Die Gear VR erzeugt ein intensives Erlebnis der virtuellen Realität, das Sie komplett von Ihrer realen Umgebung ablenkt und diese ausblendet.
 - Seien Sie sich Ihrer Umgebung vor und während der Nutzung der Gear VR immer bewusst. Seien Sie stets vorsichtig, um Verletzungen zu verhindern.
 - Bei Verwendung der Gear VR kann es zu Gleichgewichtsstörungen kommen.
 - Denken Sie immer daran, dass die Objekte, die Sie in der virtuellen Umgebung sehen, in der realen Umgebung nicht vorhanden sind. Setzen oder stellen Sie sich daher nicht auf sie und nutzen Sie sie nicht als Stütze.
 - Verwenden Sie die Gear VR aus Sicherheitsgründen nur, wenn Sie sitzen oder fest stehen.
 - Es können schwere Verletzungen auftreten, wenn Sie gegen Wände, Möbel oder andere Gegenstände stoßen oder darüber stolpern. Sorgen Sie daher vor der Nutzung der Gear VR dafür, dass sich keine Gegenstände in Ihrer unmittelbaren Umgebung befinden.

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

- Achten Sie bei der Verwendung oder sofort nach der Verwendung der Gear VR darauf, dass Sie sich nicht in der Nähe von anderen Personen, Gegenständen, Treppen, Balkonen, offenen Türen, Fenstern, Möbeln, Feuer, Deckenventilatoren, Beleuchtungskörpern oder anderen Objekten befinden, die Sie an- oder umstoßen können.
- Entfernen Sie alle Gegenstände, über die Sie stolpern könnten, aus Ihrer Umgebung, bevor Sie die Gear VR verwenden.
- Denken Sie daran, dass Sie während der Verwendung der Gear VR möglicherweise nicht registrieren, wenn sich Ihnen Personen oder Tiere unmittelbar nähern.
- Halten Sie keine scharfen oder anderweitig gefährlichen Gegenstände in den Händen, wenn Sie die Gear VR verwenden.
- Tragen Sie die Gear VR nie in Situationen, die Ihre volle Aufmerksamkeit erfordern, z. B. beim Laufen, Radfahren oder Führen eines Fahrzeugs.
- Vergewissern Sie sich, dass die Gear VR gerade und fest auf Ihrem Kopf sitzt und dass Sie ein einzelnes und klares Bild sehen.

- Beginnen Sie langsam mit der Nutzung der Gear VR, damit sich Ihr Körper daran gewöhnen kann, nutzen Sie die Gear VR zu Beginn nur wenige Minuten und verlängern Sie die Nutzungszeit nach und nach, bis Sie sich an die virtuelle Realität gewöhnt haben. Blicken Sie nach links und rechts und verwenden Sie das Eingabegerät, wenn Sie in die virtuelle Realität eintauchen, um sich dadurch besser an die kleinen Unterschiede zwischen Bewegungen in der echten und in der virtuellen Realität zu gewöhnen.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie sich in einem fahrenden Fahrzeug wie Auto, Bus oder Zug befinden, da dies Ihre Anfälligkeit für negative Symptome erhöhen kann.
- Machen Sie alle 30 Minuten mindestens 10 bis 15 Minuten, Pause auch wenn Sie dies nicht für nötig halten. Da jede Person unterschiedlich reagiert, legen Sie häufiger eine Pause ein oder verlängern Sie Ihre Pausen, wenn Sie sich unwohl fühlen. Sie müssen entscheiden, was für Sie am besten ist.
- Gegebenenfalls ist die Gear VR mit einer „Passthrough“-Funktion ausgestattet, mit der Sie zeitweise Ihre Umgebung sehen und kurz mit der echten Welt interagieren können. In Situationen, die Aufmerksamkeit oder Koordination erfordern, sollten Sie die Gear VR immer abnehmen.

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

- Hohe Lautstärke kann zu irreparablen Schäden Ihres Hörvermögens führen. Hintergrundgeräusche und die langfristige Aussetzung gegenüber hohen Lautstärken kann dazu führen, dass Geräusche leiser zu sein scheinen als sie tatsächlich sind. Verwenden Sie die Gear VR aufgrund der Intensität des Erlebnisses der virtuellen Realität nicht mit hoher Lautstärke, sodass Sie Ihre Umgebung weiterhin wahrnehmen und die Gefahr einer Hörschädigung reduzieren.



Unwohlsein

- Beenden Sie die Nutzung der Gear VR sofort, wenn Sie die folgenden Symptome bemerken: Krämpfe, Bewusstseinsstörungen, Augenermüdung, Augen- oder Muskelzucken, unwillkürliche Bewegungen, veränderte, verschwommene oder doppelte Sicht oder andere Sehstörungen, Schwindel, Orientierungslosigkeit, Gleichgewichtsstörungen, Störung der Hand-Augen-Koordination, starkes Schwitzen, verstärkte Speichelbildung, Übelkeit, Benommenheit, Unwohlsein, Kopf- oder Augenschmerzen, Schläfrigkeit, Ermüdung oder andere Symptome, die mit einer Reisekrankheit vergleichbar sind.

- Die Symptome, die mit dem Eintauchen in die virtuelle Realität einhergehen, können nach der Nutzung anhalten und sich verstärken – dies ist vergleichbar mit dem Gefühl, das man beim Verlassen eines Schiffes haben kann. Die nach der Nutzung auftretenden Symptome können die oben genannten Symptome sowie starke Schläfrigkeit und verminderte Multitasking-Fähigkeit einschließen. Diese Symptome können zu einem stärkeren Verletzungsrisiko führen, wenn Sie wieder normalen Aktivitäten in der realen Welt nachgehen.
- Führen Sie keine Fahrzeuge, betreiben Sie keine Maschinen und üben Sie keine anderen visuell oder physisch anspruchsvollen Aktivitäten mit potenziell ernsten Folgen (d. h. Aktivitäten, bei denen das Auftreten von Symptomen zu Tod, Verletzungen oder Sachschäden führen kann) oder andere Aktivitäten, die einen ungestörten Gleichgewichtssinn und eine ungestörte Hand-Augen-Koordination erfordern (zum Beispiel Sportarten, Fahrradfahren usw.) aus, bis Sie sich vollständig von allen Symptomen erholt haben.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht, bis alle Symptome für mehrere Stunden vollständig abgeklungen sind. Stellen Sie vor der erneuten Nutzung sicher, dass Sie die Gear VR korrekt konfiguriert haben.
- Versuchen Sie sich an die Inhalte zu erinnern, die Sie vor Auftreten der Symptome genutzt haben, da Sie abhängig von den genutzten Inhalten evtl. anfälliger für Symptome sind.
- Wenden Sie sich an einen Arzt, wenn Sie ernste und/oder anhaltende Symptome haben.



Verletzung durch wiederholte Belastung

Die Verwendung der Gear VR kann zu Schmerzen an Muskeln, Gelenken oder Haut führen. Wenn während der Nutzung der Gear VR Ihre Gliedmaßen müde werden, Sie Schmerzen bekommen oder Symptome wie Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit auftreten, stellen Sie die Nutzung ein und warten Sie einige Stunde ab, bevor Sie die Gear VR erneut verwenden. Wenn Sie weiterhin unter den oben genannten Symptomen leiden oder sich beim oder nach dem Spielen unwohl fühlen, stellen Sie die Nutzung der Gear VR ein und wenden Sie sich an einen Arzt.



Störungen an medizinischen Geräten

In der Gear VR befinden sich Ohrhörer, die Magneten enthalten und Funkwellen ausstrahlen. Diese beeinträchtigen möglicherweise den Betrieb von elektronischen Geräten in der Nähe, einschließlich Herzschrittmachern, Hörgeräten und Defibrillatoren. Wenn Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes implantiertes medizinisches Gerät haben, verwenden Sie die Gear VR nur nach Rücksprache mit Ihrem Arzt oder dem Hersteller Ihres medizinischen Geräts. Halten Sie einen sicheren Abstand zwischen der Gear VR und Ihren medizinischen Geräten und beenden Sie die Nutzung der Gear VR, falls Sie anhaltende Störungen an einem medizinischen Gerät bemerken.



Controller

- Möglicherweise wurde Ihre Gear VR mit einem Controller eines Drittanbieters ausgeliefert.
- Wenden Sie sich an den Hersteller des Controllers, um zugehörige Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit zu erhalten.
- Verwenden Sie Controller immer mit den mitgelieferten Trageriemen für das Handgelenk, damit der Controller während der Nutzung sicher am Handgelenk befestigt ist.



Stromschlag: Reduzieren Sie folgendermaßen die Risiken eines Stromschlags

- Ändern oder öffnen Sie keine der mitgelieferten Komponenten.
- Verwenden Sie das Produkt nicht, wenn ein Kabel beschädigt ist oder Drähte freiliegen.

Wenn ein Netzteil mitgeliefert wird:

- Setzen Sie das Netzteil weder Flüssigkeiten noch Feuchtigkeit aus.
- Trennen Sie das Netzteil vor der Reinigung und reinigen Sie es nur mit einem trockenen Tuch.

Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit

- Halten Sie das Netzteil von offenen Flammen und anderen Hitzequellen fern.
- Verwenden Sie nur das mit der Gear VR gelieferte Netzteil.



Beschädigtes Gerät

- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Geräteteile beschädigt sind.
- Versuchen Sie nicht, Teile des Geräts zu reparieren. Reparaturen dürfen nur von autorisierten Dienstleistern vorgenommen werden.



Ansteckung

Um die Ansteckung mit Erkrankungen wie z. B. Entzündungen der Bindehaut zu vermeiden, verwenden Sie die Gear VR nicht gemeinsam mit Personen, die unter ansteckenden Erkrankungen, Infektionen oder Krankheiten leiden, besonders wenn diese die Augen, Haut oder Kopfhaut betreffen. Die Gear VR sollte nach jeder Verwendung mit einem hautfreundlichen antibakteriellen Reinigungstuch gereinigt und mit einem Mikrofasertuch getrocknet werden (insbesondere die Objektive).



Hautreizungen

Die Gear VR wird nahe an Haut und Kopfhaut getragen. Verwenden Sie die Gear VR nicht mehr, wenn Sie Schwellungen, Jucken oder andere Irritationen feststellen. Wenden Sie sich an einen Arzt, falls die Symptome anhalten.



Verhindern Sie folgendermaßen Schäden an der Gear VR

- Lassen Sie die Gear VR nicht in direktem Sonnenlicht liegen. Direkte Sonneneinstrahlung kann zu Schäden an der Gear VR führen.
- Verhindern Sie, dass ein Laser oder eine externe Lichtquelle auf die Objektivtreflektoren trifft, da andernfalls die Oberfläche beschädigt werden kann.
- Bewahren Sie die Komponenten in den dafür vorgesehenen Vorrichtungen/Verpackungen auf, um Schäden oder eine starke Umweltexposition zu vermeiden.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie sich die Sicherheitsinformationen für Ihr Gerät durch, bevor Sie es verwenden, um zu vermeiden, dass Sie sich selbst oder Dritte verletzen oder das Gerät beschädigen.

Verwenden Sie das Gerät nur gemäß seinem Verwendungszweck.

Lassen Sie das Ladegerät oder das Gerät nicht fallen und setzen Sie es keinen Stößen aus.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Bereichen mit einer hohen Konzentration an Staub oder Partikeln und bewahren Sie es nicht dort auf.

Staub oder Fremdstoffe können zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Halten Sie den Anschluss des Geräts von leitfähigen Materialien wie Flüssigkeiten, Staub, Metallspänen und Bleistiftminen fern.

Der Kontakt mit leitfähigen Materialien kann einen Kurzschluss oder Korrosion am Anschluss verursachen und zu einer Explosion, einem Brand oder einer Beschädigung des Geräts führen.

Beißen Sie nicht in das Gerät und nehmen Sie es nicht in den Mund.

Kinder und Tiere können durch das Verschlucken von Kleinteilen ersticken.

Führen Sie das Gerät und mitgelieferte Zubehörteile nicht in Augen, Ohren oder den Mund ein.

Es besteht Erstickungsgefahr und es kann zu anderen ernsthaften Verletzungen führen.

Setzen Sie das Gerät nicht starkem Rauch oder Qualm aus.

Dies kann die Außenseite des Geräts beschädigen und zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Bewahren Sie das Gerät an einem trockenen Ort auf.

Feuchtigkeit und Flüssigkeit können zu Schäden an den Teilen oder elektronischen Schaltungen im Gerät führen.

Das Gerät kann bei einer Umgebungstemperatur von 0 °C bis 35 °C verwendet und bei einer Temperatur von -20 °C bis 50 °C aufbewahrt werden. Sollte das Gerät außerhalb dieses Temperaturbereichs verwendet oder aufbewahrt werden, kann dies zu Schäden am Gerät und einer kürzeren Akkulebensdauer führen.

Bewahren Sie das Gerät nicht an sehr heißen Orten wie einem Autoinnenraum im Sommer auf. Dies kann zu Fehlfunktionen des Displays führen, das Gerät beschädigen oder das Explodieren des Akkus zur Folge haben.

Schauen Sie beim Tragen des Geräts ohne eingesetztes Mobilgerät nicht direkt in helles Licht. Dies kann zu Schäden an Ihren Augen führen.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Störungen auftreten. Wenn Sie das Gerät benutzen, nachdem Störungen aufgetreten sind, kann es zu Unbehagen und Verletzungen kommen.

Wenn Sie allergisch auf die Farbe oder metallische Teile des Geräts reagieren, kann es zu Juckreiz, Ekzemen oder Schwellungen der Haut kommen. Ist dies der Fall, verwenden Sie das Gerät nicht weiter und suchen Sie einen Arzt auf.

Verwenden Sie das Gerät nicht in einem Krankenhaus, Flugzeug oder Kraftfahrzeug, das durch die Hochfrequenzen gestört werden kann. Dies kann zu Fehlfunktionen von Geräten und Verletzungen oder Sachbeschädigung führen.

Vermeiden Sie beim Verbinden des Geräts mit anderen Geräten über Bluetooth nach Möglichkeit die Nutzung in einem Abstand von weniger als 15 cm von Herzschrittmachern, da dies zu Störungen bei den Schrittmachern führen kann.

Schützen Sie Ihr Gehör und Ihre Ohren bei der Verwendung eines Headsets.



- Ist das Gehör längere Zeit lauten Tönen ausgesetzt, können Hörschäden entstehen.
 - Verringern Sie vor dem Anschließen der Ohrhörer an eine Audioquelle immer die Lautstärke und verwenden Sie nur die minimale Lautstärkeneinstellung, die zum Hören des Gesprächs oder der Musik erforderlich ist.
- Stellen Sie sicher, dass das Headset-Kabel sich nicht mit Gegenständen in der Nähe verheddert.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt ist.

Zerbrochenes Glas oder Kunststoff kann Verletzungen an Händen und Gesicht verursachen. Lassen Sie das Gerät in einem Samsung-Servicecenter reparieren.

Verwenden Sie vom Hersteller zugelassene Akkus, Ladegeräte, Zubehörteile und Verbrauchsmaterialien.

Samsung ist nicht haftbar für die Sicherheit des Benutzers, wenn Zubehör und Teile verwendet werden, die nicht von Samsung zugelassen sind.

Zerlegen, modifizieren oder reparieren Sie das Gerät nicht.

Veränderungen oder Modifizierungen am Gerät können zum Erlöschen der Herstellergarantie führen. Wenn das Gerät gewartet werden soll, bringen Sie es in ein Samsung-Servicecenter.

Beachten Sie bei der Reinigung des Geräts folgende Hinweise:

- Reinigen Sie das Gerät und die Linse mit einem sauberen weichen Tuch oder einem Wattestäbchen.
- Verwenden Sie keine Chemikalien oder Lösungsmittel. Dies kann Verfärbungen oder Rost am Gerät hervorrufen.
- Waschen Sie das Schaumstoffpolster nicht. Dies kann das Schaumstoffpolster beschädigen.

Gehen Sie mit dem Gerät und dem Ladegerät sorgsam um und entsorgen Sie sie ordnungsgemäß.

- Platzieren Sie den Akku oder das Gerät nicht auf oder in Geräten, die Hitze erzeugen, wie beispielsweise Mikrowellengeräte, Öfen oder Heizkörper.
- Zerquetschen und durchstechen Sie das Gerät nicht.

Lassen Sie Ihr Gerät nur von ausgebildetem Fachpersonal warten und reparieren.

Kundendienst durch nicht entsprechend ausgebildetes Personal kann das Gerät beschädigen und zum Erlöschen der Herstellergarantie führen.

Korrekte Entsorgung dieses Produkts



(Elektro- und Elektronik-Altgeräte)

(Gilt für Länder mit Abfalltrennsystemen)

Diese Kennzeichnung auf dem Produkt, den Zubehörteilen oder der Dokumentation weist darauf hin, dass das Produkt und die elektronischen Zubehörteile wie z. B. Ladegerät, Headset und USB-Kabel nicht mit anderem Hausmüll entsorgt werden dürfen.

Entsorgen Sie dieses Gerät und Zubehörteile bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Helfen Sie mit, das Altgerät und Zubehörteile fachgerecht zu entsorgen, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern.

Private Nutzer wenden sich an den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder kontaktieren die zuständigen Behörden, um in Erfahrung zu bringen, wo Sie das Altgerät bzw. Zubehörteile für eine umweltfreundliche Entsorgung abgeben können.

Gewerbliche Nutzer wenden sich an ihren Lieferanten und gehen nach den Bedingungen des Verkaufsvertrags vor. Dieses Produkt und elektronische Zubehörteile dürfen nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

Weitere Informationen zum Umweltengagement von Samsung und den produktspezifischen Regulierungsaufgaben wie zu REACH, WEEE und Akkus finden Sie unter [samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html](https://www.samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html)

Anhang

Rat und Hilfe bei Problemen

Bitte sehen Sie sich die folgenden möglichen Problembhebungen an, bevor Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum wenden. Einige Situationen treffen möglicherweise nicht auf Ihr Gerät zu.

Lässt sich das Problem durch u. g. Schritte nicht beheben, wenden Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum.

Der Oculus-Startbildschirm erscheint nicht, wenn das Mobilgerät mit der Gear VR verbunden ist

- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät korrekt an die Gear VR angeschlossen ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät eingeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Gear VR-Anwendung (Oculus) auf dem Mobilgerät installiert haben. (S. 27)
- Vergewissern Sie sich, dass der Akku des Mobilgeräts vollständig aufgeladen ist.

Das Mobilgerät ist heiß

Das Mobilgerät erwärmt sich möglicherweise stark, wenn Sie Anwendungen ausführen, die eine höhere Leistung als normalerweise erfordern, oder wenn Sie Anwendungen über einen längeren Zeitraum nutzen. Wenn die Gear VR eine hohe Temperatur feststellt, wird eine Mitteilung auf dem Bildschirm eingeblendet, die Sie dazu auffordert, die Gear VR abzusetzen und abkühlen zu lassen. Warten Sie, bis das Mobilgerät abgekühlt ist, und verwenden Sie die Gear VR erst dann wieder. Das ist üblich und hat keine Auswirkung auf die Lebensdauer oder Leistungsfähigkeit des Mobilgeräts.

Das Bild auf dem Bildschirm sieht schräg oder verzerrt aus

Entfernen Sie die Gear VR und legen Sie sie mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Das Bild auf dem Bildschirm bewegt sich willkürlich

Die Gear VR kann von magnetischen Störungen beeinträchtigt werden, die unter Umständen von Computern, Fernsehern oder elektrischen Kabeln erzeugt werden. Vermeiden Sie, die Gear VR in Bereichen zu verwenden, an denen magnetische Störungen auftreten.

Der Bildschirm ist unscharf

- Stellen Sie sicher, dass die Gear VR korrekt auf Ihrem Gesicht sitzt.
- Drehen Sie das Fokussierrad, bis der Bildschirm scharf aussieht.

Der Bildschirm neigt sich nach links oder rechts

Stellen Sie sicher, dass sich die Gerätehalterung (links) in der richtigen Position befindet. Stellen Sie erneut eine Verbindung zum Mobilgerät her, nachdem Sie die Gerätehalterung (links) in die Position A oder B geschoben haben, je nachdem, wie groß der Bildschirm des Mobilgeräts ist. (S. 18)

Das Bild auf dem Bildschirm wackelt

- Trennen Sie die Verbindung zwischen Mobilgerät und der Gear VR und stellen Sie sie dann erneut her.
- Starten Sie das Mobilgerät neu.

Gamepad oder Bluetooth-Headset funktioniert nicht

- Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät mit dem Mobilgerät verbunden ist.
- Stellen Sie sicher, dass sich das Mobilgerät und das Bluetooth-Gerät innerhalb der maximalen Bluetooth-Reichweite (10 m) befinden.
- Der Akku des Bluetooth-Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, muss vollständig geladen sein.

Copyright

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Dieses Handbuch ist durch internationale Copyright-Gesetze geschützt.

Dieses Handbuch darf weder als Ganzes noch in Teilen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Samsung Electronics reproduziert, vertrieben, übersetzt oder in anderer Form oder mit anderen Mitteln elektronischer oder mechanischer Art übertragen werden, wozu auch das Fotokopieren, Aufzeichnen oder Speichern in jeglicher Art von Informationsspeicher- und -abrufsystem zählt.

Marken

- SAMSUNG und das SAMSUNG-Logo sind eingetragene Marken von Samsung Electronics.
- Alle weiteren Marken und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.



SAMSUNG