

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

Gamme XL
Manuel d'utilisation

Copyright

Copyright © 2017 BenQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie de cette publication ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée sur un système d'archivage ou traduite dans une langue ou un langage informatique, sous aucune forme ou par aucun moyen électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de BenQ Corporation.

Limitation de responsabilité

BenQ Corporation n'assure aucune représentation ou garantie, expresse ou implicite, quant au contenu de cette publication et refuse en particulier toute garantie, aptitude à la commercialisation ou adéquation à un usage particulier. Par ailleurs, BenQ Corporation se réserve le droit de réviser cette publication et d'apporter de temps à autre des modifications au contenu de la présente publication sans obligation de préavis envers quiconque.

La performance d'absence de scintillement peut être affectée par des facteurs externes tels qu'une mauvaise qualité du câble, une alimentation instable, une interférence de signal, ou une mauvaise mise à la terre, et cela peut inclure d'autres facteurs externes que ceux mentionnés ci-dessus. (Applicable pour les modèles sans scintillement seulement.)

BenQ ecoFACTS

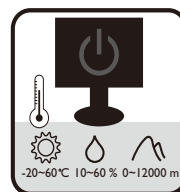
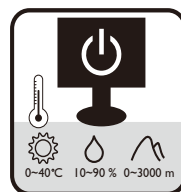
BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Sécurité de l'alimentation électrique



Observez ces instructions de sécurité pour obtenir les meilleures performances et la plus grande longévité de votre moniteur.



- L'adaptateur CA isole l'équipement de l'alimentation CA.
- Le câble d'alimentation permet de mettre hors tension le matériel qui peut être branché. Placez votre équipement près d'une prise électrique facilement accessible.
- Vous devez respecter le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette de repérage. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation auquel vous êtes raccordé, contactez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.
- L'équipement enfichable de classe I de type A doit être connecté à la terre de protection.
- Un cordon d'alimentation supérieure ou égale à H03VV-F ou H05VV-F, 2G ou 3G, 0,75mm² doit être utilisée.
- (Si une télécommande est fournie) **RISQUE D'EXPLOSION SI LA BATTERIE EST REMPLACÉE PAR UN TYPE INCORRECT. JETEZ LES BATTERIES USAGÉES SELON LES INSTRUCTIONS.**

Pour les modèles avec adaptateur :

- Utilisez uniquement l'adaptateur secteur fourni avec votre moniteur LCD. L'utilisation d'un autre type d'adaptateur secteur peut provoquer des dysfonctionnements et/ou un danger.
- Permettez une ventilation adéquate autour de l'adaptateur lorsque vous l'utilisez pour faire fonctionner l'appareil ou recharger la batterie. Ne couvrez pas l'adaptateur secteur de papier ou autres objets qui réduiraient le refroidissement. N'utilisez pas l'adaptateur secteur lorsqu'il est dans un étui de transport.
- Branchez l'adaptateur à une source d'alimentation adéquate.
- N'essayez pas de réparer l'adaptateur secteur. Il ne contient pas pièce pouvant être réparée. Remplacez l'unité si elle est endommagée ou exposée à une humidité excessive.

Entretien et nettoyage

- Ne placez pas le moniteur face vers le bas directement sur le sol ou sur une surface de bureau. Dans le cas contraire, des rayures sur la surface du panneau peuvent se produire.
- L'équipement doit être fixé à la structure du bâtiment avant l'opération.
- (Pour les modèles qui prennent en charge un montage mural ou au plafond)
 - Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
 - Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur.

- Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.
- Débranchez toujours le produit de la prise secteur avant de le nettoyer. Nettoyez la surface du moniteur LCD avec un tissu non pelucheux et non abrasif. Ne pas utiliser de liquide, d'aérosol ou de nettoyant pour vitres.
- Les orifices et les ouvertures situés au-dessus et à l'arrière du boîtier sont prévus pour la ventilation. Ils ne doivent jamais être bloqués ou obstrués. Ce produit ne doit jamais être placé près ou au-dessus d'un radiateur ou autres sources de chaleur, et il ne doit pas être placé dans un espace clos sauf si un système de ventilation adéquat est en place.
- Ne placez pas de charges lourdes sur le moniteur pour éviter des blessures ou des dommages au moniteur.
- Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur.
- Consultez l'étiquette du produit pour obtenir des informations sur la puissance nominale, la date de fabrication et les marques d'identification.

Entretien

- N'essayez pas de réparer par vous-même ce moniteur ; en l'ouvrant ou en enlevant le couvercle, vous vous exposez notamment à des risques d'électrocution. En cas de mauvaise utilisation comme décrit ci-dessus ou d'accident tel qu'une chute ou un choc, contactez un technicien de service qualifié.
- Contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur www.BenQ.com pour plus de support.

Avertissement

- Le moniteur doit être à 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 pouces) de vos yeux.
- Regarder l'écran pendant une longue période de temps entraîne une fatigue oculaire et peut détériorer votre vue. Reposez vos yeux pendant 5 à 10 minutes pour chaque heure d'utilisation du produit.
- Réduisez la fatigue de vos yeux en vous concentrant sur les objets lointains.
- De fréquents clignotement et des exercices oculaires permettent d'empêcher à vos yeux de se dessécher.

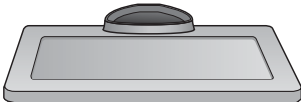
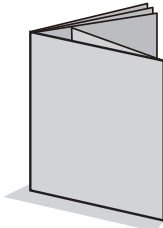
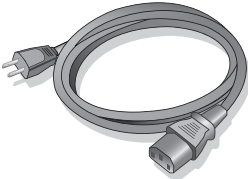
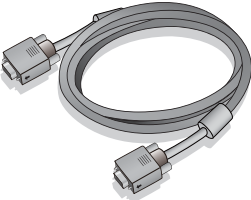
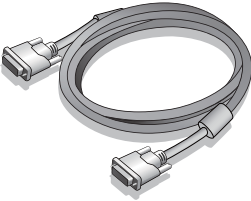
Sommaire

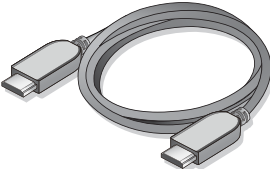
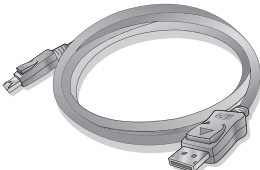
Copyright	2
Limitation de responsabilité	2
Sécurité de l'alimentation électrique	3
Pour commencer	7
Présentation du moniteur	9
Vue avant.....	9
Vue arrière.....	9
Installation matérielle du moniteur	10
Comment séparer la base du support	15
Ajuster la hauteur du moniteur	16
Pivoter le moniteur	18
Réglage de l'angle de vision	19
Utilisation du kit de montage du moniteur	20
Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ	21
Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur	22
Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant	23
Comment installer sur les systèmes Windows 10	24
Comment installer sur les systèmes Windows 8 (8.1)	25
Comment installer sur les systèmes Windows 7	26
Comment regarder du contenu 3D sur votre moniteur (pris en charge par l'entrée DVI-D)	27
Comment ajuster votre moniteur	28
Le panneau de commande.....	28
Utilisation de base des menus	29
Contrôler l'affichage avec Display Pilot (XL2411 seulement).....	30
Configuration initiale pour les jeux	31
Optimisation de l'image (XL2411 seulement)	32
Personnaliser les touches spéciales.....	33
Configurer votre propre mode de jeu	33
Téléchargement de plus de modes de jeu en utilisant Game Mode Loader (XL2411 seulement)	33
Ajuster le mode d'affichage	34
Utiliser Échelonnage intelligent	34
Utiliser le Mode instantané	34
Naviguer dans le menu principal	35
Menu d'affichage (XL2411 seulement)	36
Menu Image	38
Menu Image Avancée	41
Menu Enregistrer paramètres	45
Menu Son	46
Menu Système	47

Dépannage	51
Foire aux questions (FAQ).....	51
Pour plus d'aide ?.....	53

Pour commencer

Lorsque vous déballez le produit, vérifiez que vous disposez des éléments suivants. Si certains éléments manquent ou sont endommagés, contactez immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté votre moniteur.

Moniteur à cristaux liquides BenQ	
Base du moniteur	
Guide de démarrage rapide	
CD-ROM	
Cordon d'alimentation (L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.)	
Câble vidéo : D-Sub (Accessoire optionnel)	
Câble vidéo : DVI-D à liaison double (Accessoire optionnel pour XL2411P)	

Câble vidéo : HDMI (Accessoire optionnel)	
Câble vidéo : DP (XL2411P seulement)	



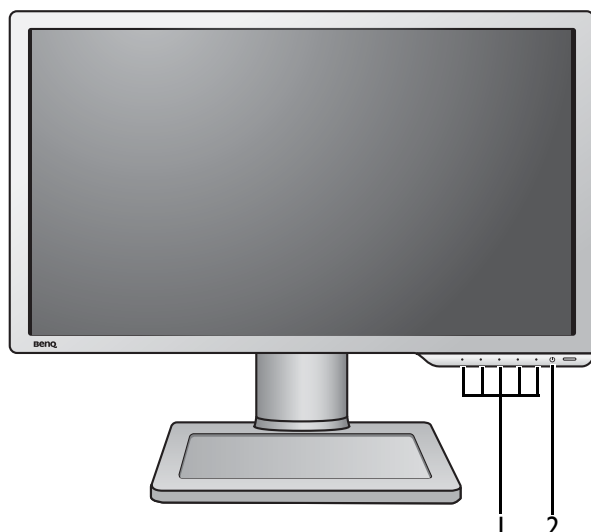
- Les accessoires disponibles et les images présentées ici peuvent être différents du contenu réel et du produit fourni dans votre région. En ce qui concerne les câbles qui ne sont pas fournis avec votre produit, vous pouvez les acheter séparément.
- Envisagez la possibilité de conserver le carton et l'emballage pour une utilisation ultérieure lorsque vous pourrez avoir à transporter le moniteur. La garniture en mousse formatée est idéale pour la protection du moniteur pendant le transport.



Gardez toujours le produit et les accessoires hors de portée des jeunes enfants.

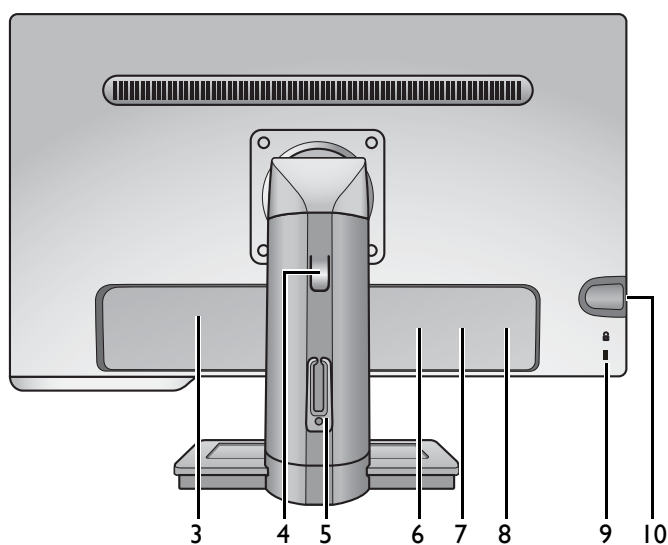
Présentation du moniteur

Vue avant



1. Boutons de commande
2. Bouton d'alimentation

Vue arrière



3. Prise d'entrée alimentation secteur
4. Libération de la hauteur
5. Clip des câbles
6. (XL2411) Connecteur D-Sub
(XL2411P) Connecteur DisplayPort
7. Connecteur DVI-D
8. Connecteur HDMI
9. Fente pour cadenas Kensington
10. Prise casque



- Le diagramme ci-dessus peut varier selon le modèle.
- L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.

Installation matérielle du moniteur



- Si l'ordinateur est sous tension, vous devez le mettre hors tension avant de continuer.
Ne branchez pas et ne mettez pas le moniteur sous tension avant d'y être invité.
- Les illustrations suivantes sont pour votre référence seulement. Les ports d'entrée et de sortie disponibles peuvent varier selon le modèle acheté.

I. Fixez la base du moniteur.

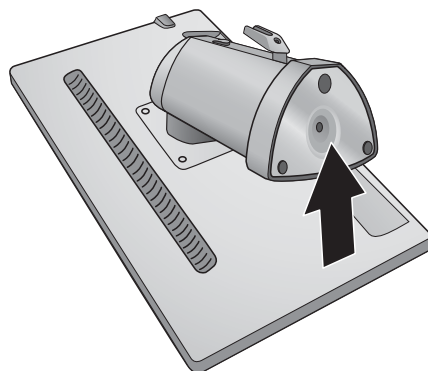


Veillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

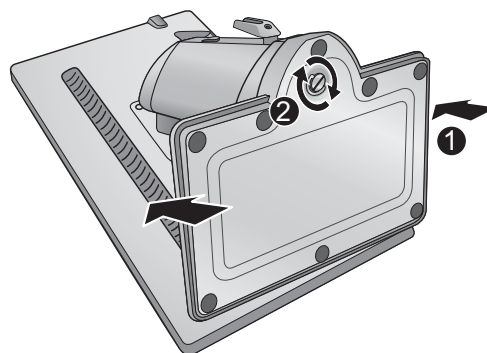
Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme le sac d'emballage du moniteur sur le bureau pour matelassage.

Placez la surface de l'écran sur surface plane matelassée.

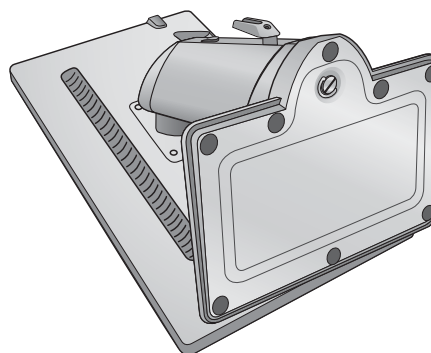
Tout en tenant le moniteur fermement sur le bureau, tirez le bras du support du moniteur vers le haut pour dégager le moniteur.



Orientez et alignez la partie creuse du pied avec l'extrémité du bras du support, puis emboîtez-les. Serrer la vis en bas de la base, comme illustré.

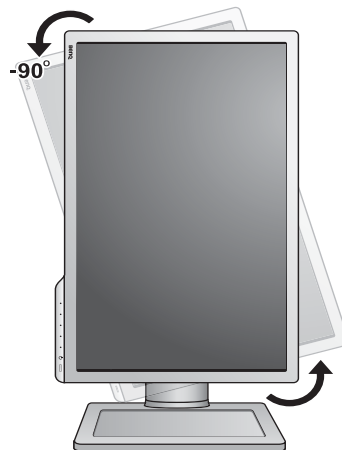


Essayez doucement de les séparer pour vérifier qu'ils sont bien assemblés.

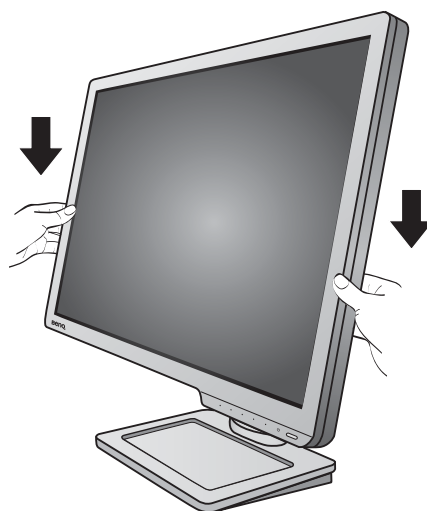


Soulevez doucement le moniteur, retournez-le et placez le droit sur son support sur une surface plane et égale.

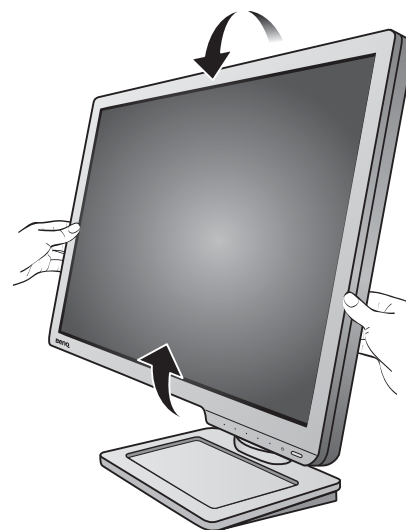
Déployez le pied à la position déployée maximale. Et faites pivoter le moniteur de 90 degrés dans les sens antihoraire comme illustré.



Vous pouvez souhaiter ajuster la hauteur du pied du moniteur. Voir « [Ajuster la hauteur du moniteur](#) » à la page 16 pour plus d'informations.



Le moniteur doit être positionné et l'angle de l'écran réglé de manière à minimiser les réflexions indésirables d'autres sources lumineuses.



2. Connectez le câble vidéo de l'ordinateur.



N'utilisez pas à la fois le câble DVI-D et le câble D-Sub sur le même ordinateur. Le seul cas dans lequel les deux câbles peuvent être utilisés est s'ils sont connectés à deux ordinateurs différents avec les systèmes vidéo appropriés.

Pour connecter le câble D-Sub

Branchez le connecteur du câble D-Sub (à l'extrémité sans filtre ferrite) au connecteur vidéo du moniteur. Branchez l'autre prise du câble (à l'extrémité avec filtre ferrite) au connecteur vidéo de l'ordinateur.

Serrez toutes les vis à serrage à main pour éviter aux prises de se détacher accidentellement pendant l'utilisation.

Pour connecter le câble DVI-D à liaison double

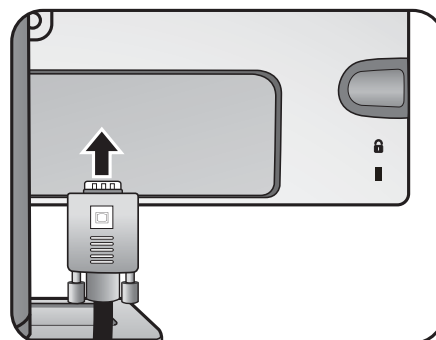
Branchez le connecteur du câble DVI-D à liaison double au connecteur vidéo du moniteur. Branchez l'autre prise du câble (à l'extrémité avec filtre ferrite) au connecteur vidéo de l'ordinateur.

Serrez toutes les vis à serrage à main pour éviter aux prises de se détacher accidentellement pendant l'utilisation.

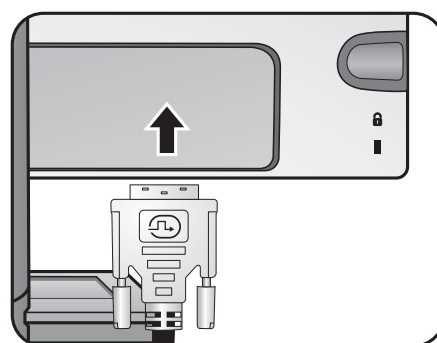
Pour connecter le câble DP

Connectez le connecteur du câble DP au connecteur vidéo du moniteur. Connectez l'autre prise du câble au connecteur vidéo de l'ordinateur.

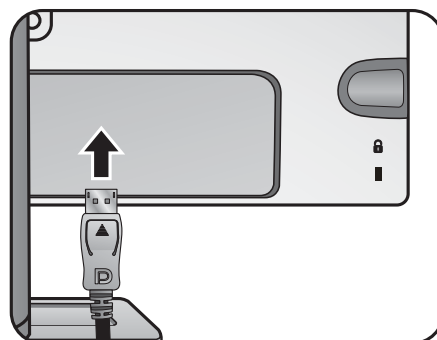
Soit



Ou



Ou



Pour connecter le câble HDMI

Branchez la prise du câble HDMI au port HDMI sur le moniteur. Branchez l'autre extrémité du câble HDMI au port HDMI d'un appareil de sortie numérique.



S'il y a plus d'une méthode de transmission vidéo à votre disposition, vous pouvez prendre la qualité d'image de chaque câble vidéo en considération avant de faire la connexion.

- Meilleure qualité : HDMI / DVI-D
- Bonne qualité : D-Sub

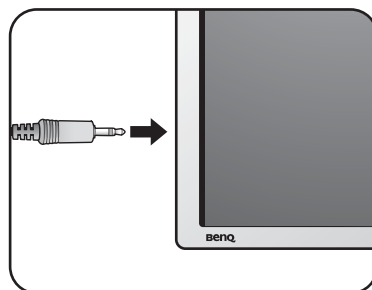
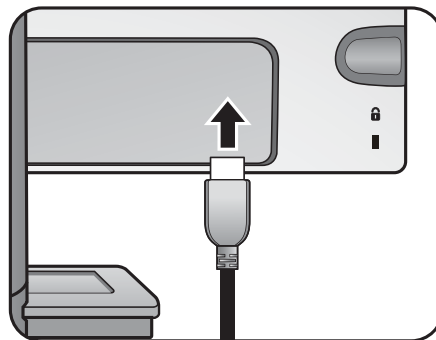


Les câbles vidéo inclus dans votre emballage et les illustrations des connecteurs à droite peuvent varier selon le produit fourni pour votre région.

3. Connectez le casque.

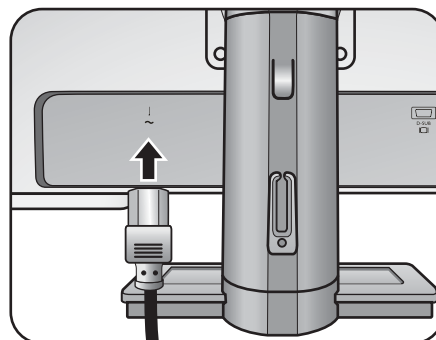
Vous pouvez connecter un casque à la prise casque sur le côté gauche du moniteur.

Ou

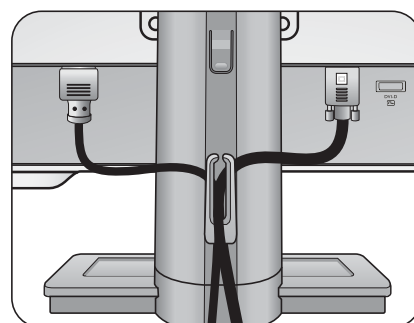


4. Connectez le câble d'alimentation au moniteur.

Branchez une extrémité du cordon d'alimentation dans la prise marquée  sur l'arrière du moniteur. Ne connectez pas tout de suite l'autre extrémité à une prise secteur.

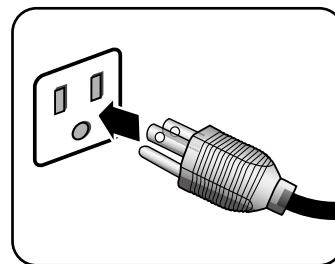


5. Faites passer les câbles par le clip des câbles.



6. Connexion de l'alimentation et mise sous tension.

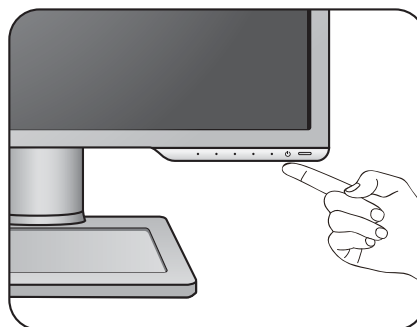
Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation à une prise et branchez-le.



L'image peut être différente du produit fourni dans votre région.

Allumez le moniteur en appuyant sur le bouton d'alimentation sur le moniteur.

Mettez l'ordinateur également sous tension et suivez les instructions de « [Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ](#) » à la page 21 pour installer le logiciel du moniteur.



Pour prolonger la longévité de l'appareil, il est conseillé d'employer la fonction d'économie d'énergie de l'ordinateur.

Comment séparer la base du support

1. Préparez le moniteur et la zone.

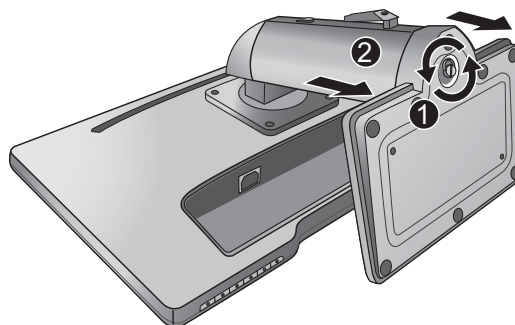
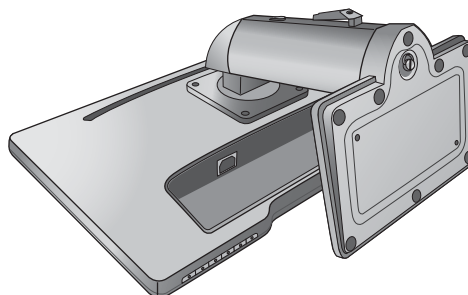
Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de débrancher le câble d'alimentation. Mettez l'ordinateur hors tension avant de débrancher le câble signal du moniteur.

Protégez le moniteur et l'écran en libérant une zone plane dégagée sur votre bureau et en plaçant quelque chose de doux comme une serviette sur le bureau pour protection avant de coucher la face de l'écran sur une surface propre et matelassée.



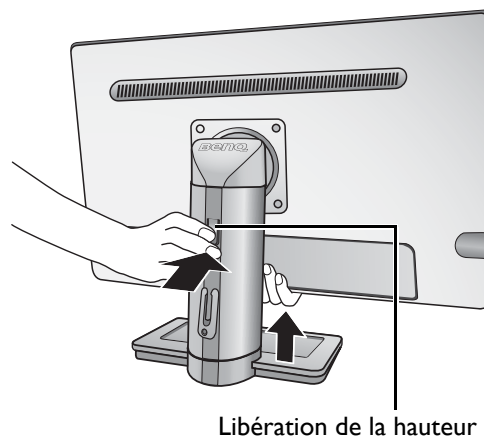
Veuillez procéder avec soin pour éviter d'endommager le moniteur. Si la surface de l'écran est placée sur un objet tel qu'une agrafeuse ou une souris, cela fêlera le verre ou endommagera la surface du LCD, annulant votre garantie. Si vous faites glisser ou frotter le moniteur sur votre bureau, cela rayera ou endommagera les contrôles et la coque du moniteur.

2. Desserrez la vis en bas de la base du moniteur et détachez la base comme illustré.

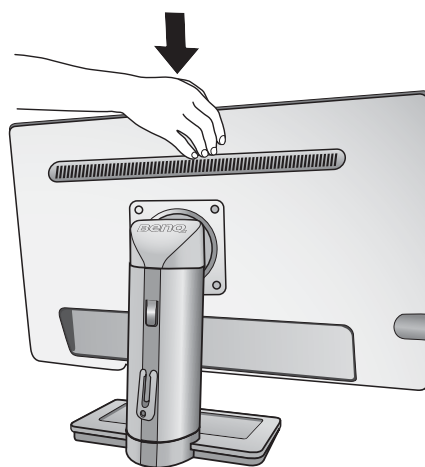


Ajuster la hauteur du moniteur

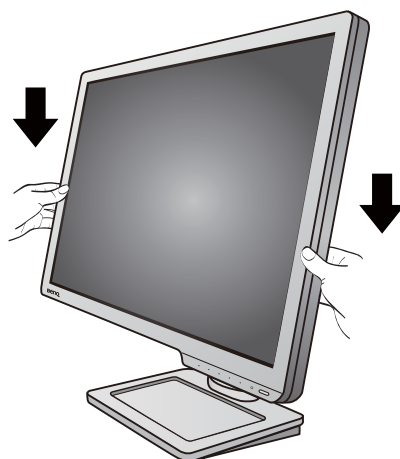
Pour déployer le moniteur à une position plus élevée, appuyez et maintenez la libération de la hauteur sur le pied tout en tenant le bas du moniteur en même temps. Et tirez le pied et le moniteur vers le haut ensemble à la hauteur désirée.



Si la libération de la hauteur dans la procédure d'opération ne peut pas être appuyée vers le bas, appuyez sur le haut du moniteur une fois comme illustré sur la droite avant de poursuivre.

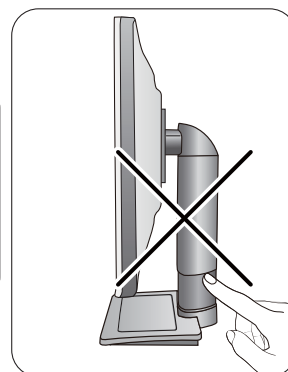
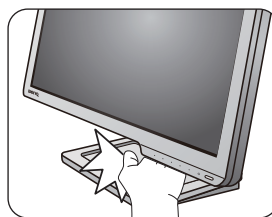


Si vous préférez abaisser la hauteur du pied du moniteur, tirez le moniteur vers le bas tout en tenant les deux côtés de l'écran.

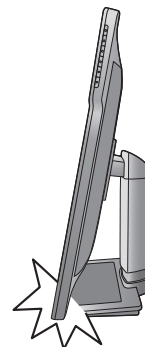




- Évitez de placer les mains sur la partie supérieure ou inférieure du pied réglable en hauteur ou en bas du moniteur, car le moniteur en montant ou descendant peut causer des blessures. Éloignez les enfants du moniteur lorsque vous effectuez cette opération.



- Si le moniteur a été pivoté en mode portrait et l'ajustement de la hauteur est souhaité, vous devez noter que l'écran large empêchera au moniteur d'être abaissé à sa hauteur minimale.



Pivoter le moniteur

1. Faites pivoter l'affichage.

Avant de tourner le moniteur à une orientation en portrait, l'affichage doit être pivoté de 90 degrés.

Cliquez du bouton droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran** dans le menu auto. Sélectionnez **Portrait** dans **Orientation**, et appliquez le réglage.



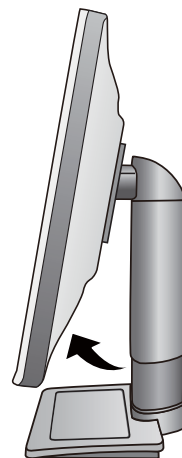
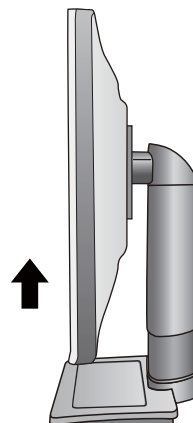
Selon le système d'exploitation sur votre PC, différentes procédures doivent être suivies pour ajuster l'orientation de l'écran. Consultez le document d'aide de votre système d'exploitation pour plus de détails.

2. Déployez complètement le moniteur et inclinez-le.

Soulevez doucement l'affichage vers le haut et déployez le pied à la position déployée maximale. Puis faites pivoter le moniteur.



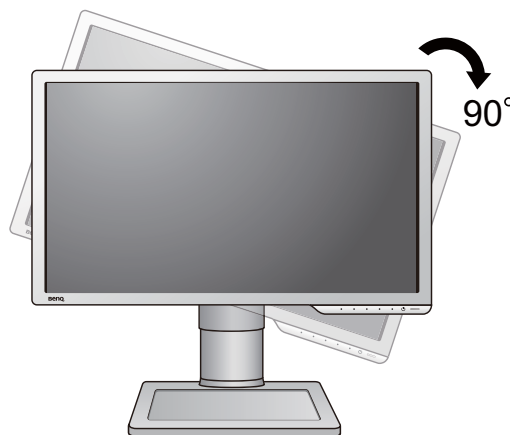
Le moniteur doit être déployé verticalement pour lui permettre de pivoter de mode paysage en mode portrait.



3. Faites pivoter le moniteur de 90 degrés dans les sens des aiguilles d'une montre comme illustré.



Pour éviter que le bord de l'affichage LCD n'heurte la surface de la base lors du pivotement, n'oubliez pas de déployer le moniteur à sa position la plus haute avant de commencer à faire pivoter l'affichage. Vous devez également vous assurer qu'il n'y a pas d'obstacle autour du moniteur et qu'il y a assez de place pour les câbles.

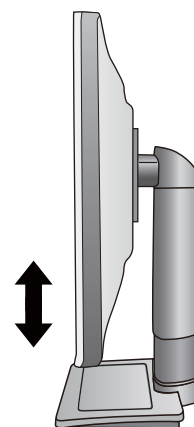
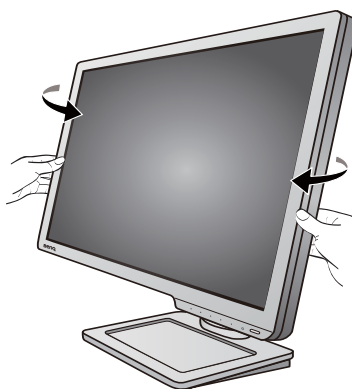
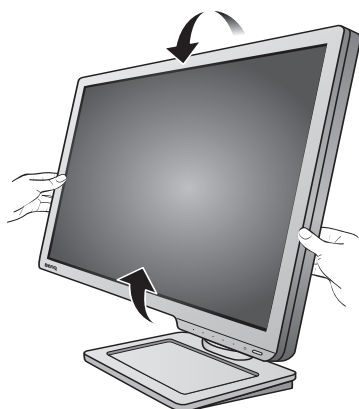


4. Ajustez le moniteur à l'angle d'affichage souhaité.



Réglage de l'angle de vision

Vous pouvez positionner l'écran à l'angle souhaité avec les fonctions d'ajustement de l'inclinaison, la rotation ou la hauteur du moniteur.



Utilisation du kit de montage du moniteur

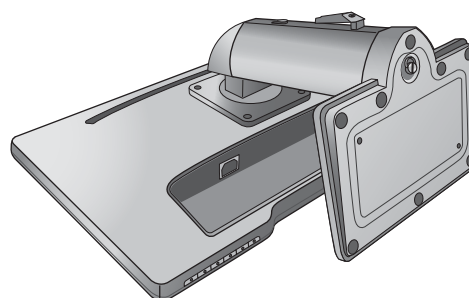
L'arrière de votre moniteur LCD a une monture standard VESA avec une forme de 100 mm, permettant l'installation d'un support de montage au mur. Avant de commencer l'installation d'un kit de montage du moniteur, lisez attentivement les précautions ci-dessous.

Précautions

- Montez votre moniteur et son kit de montage sur un mur plat.
- Assurez-vous que le mur et le support de montage mural (acheté séparément) sont suffisamment résistants pour supporter le poids du moniteur. Consultez les spécifications du produit pour des informations de poids.
- Mettez le moniteur hors tension et l'alimentation avant de déconnecter les câbles du moniteur LCD.

1. Retirez le support du moniteur.

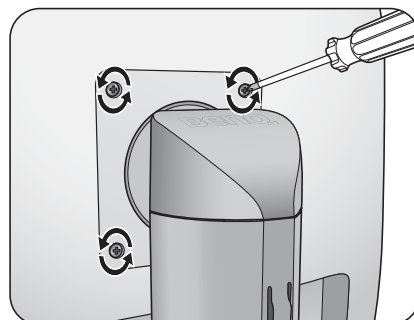
Placez la surface de l'écran sur une surface propre et matelassée. Détachez la base du moniteur comme indiqué dans « [Comment séparer la base du support](#) » à la page 15.



2. Retirez le support du moniteur.

Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer les vis qui fixent le support au moniteur. L'utilisation d'un tournevis à pointe magnétisée est recommandée pour éviter de perdre les vis.

Puis tirez le support du moniteur en arrière à l'opposé du moniteur.



Au cas où vous souhaitez utiliser votre moniteur sur le support ultérieurement, veuillez conserver la base du moniteur, le support du moniteur et les vis dans un endroit sûr pour une utilisation ultérieure.

3. Suivez les instructions du manuel du support de montage sur mur que vous avez acheté pour effectuer l'installation.



Utilisez quatre vis M4 x 10 mm pour fixer un support de montage mural standard VESA au moniteur. Assurez-vous que toutes les vis sont bien serrées correctement. Consultez un technicien professionnel ou le service BenQ pour l'installation murale et les précautions de sécurité.

Tirer pleinement profit de votre moniteur BenQ

Pour tirer le meilleur parti de votre nouvel écran LCD couleur BenQ, installez le logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ comme fourni sur le CD-ROM du moniteur LCD BenQ.

Les circonstances de connexion et d'installation de votre moniteur LCD BenQ détermine la procédure à suivre pour installer correctement le logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ. Les circonstances dépendent de la version de Microsoft Windows utilisée et de si vous connectez le moniteur et installez le logiciel sur un nouvel ordinateur (sans logiciel pilote de moniteur existant), ou si vous mettez à jour une installation existante (avec un logiciel pilote déjà existant) avec un nouvel ordinateur.

Dans les deux cas cependant, lors de la première mise sous tension de votre ordinateur (après avoir connecté le moniteur à votre ordinateur), Windows reconnaît automatiquement le nouveau (ou différent) matériel, et lance son assistant **Nouveau matériel détecté**.

Suivez les instructions de l'assistant jusqu'à ce qu'il vous demande de sélectionner un modèle de moniteur. À ce moment, cliquez sur le bouton **Disque fourni**, insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ et sélectionnez le modèle de moniteur approprié. Des détails complémentaires et des instructions étape par étape pour l'installation automatique (nouvelle) ou mise à niveau (existante), voir :

- « [Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur](#) » à la page 22.
- « [Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant](#) » à la page 23.



- Si un nom d'utilisateur et un mot de passe sont nécessaires pour vous connecter à votre ordinateur Windows, vous devez vous connecter comme Administrateur ou comme membre de groupe d'Administrateurs pour installer le logiciel pilote du moniteur. De plus, si votre ordinateur est connecté à un réseau qui a des exigences d'accès de sécurité, les paramètres de stratégie du réseau peuvent vous empêcher d'installer le logiciel sur votre ordinateur.
 - Pour vérifier le nom du modèle acheté, consultez l'étiquette des caractéristiques sur l'arrière du moniteur.
-

Installation du moniteur sur un nouvel ordinateur

Cette instruction donne la procédure en détail pour la sélection et l'installation du logiciel pilote personnalisé du moniteur LCD BenQ sur un nouvel ordinateur avec lequel un pilote de moniteur n'a jamais été installé. Cette instruction n'est appropriée que pour un ordinateur qui n'a jamais été utilisé et pour lequel le moniteur LCD BenQ est le tout premier moniteur à y être connecté.



Si vous ajoutez le moniteur LCD BenQ à un ordinateur existant auquel un autre moniteur a déjà été connecté (et qui a un pilote de moniteur installé), ne suivez pas ces instructions. Suivez au contraire les instructions suivantes de « [Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant](#) ».

1. Suivez les instructions dans « [Installation matérielle du moniteur](#) » à la page 10.

Lorsque Windows démarre, il détecte automatiquement le nouveau moniteur et lance l'assistant **Nouveau matériel détecté**. Suivez les invites jusqu'à l'affichage de l'option pour **Installer les pilotes de périphérique matériel**.

2. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ dans un lecteur de CD de l'ordinateur.
3. Sélectionnez la case à cocher **Rechercher un pilote approprié pour mon périphérique** et cliquez sur **Suivant**.
4. Sélectionnez la case à cocher **Lecteurs de CD-ROM** (désélectionnez toutes les autres) et cliquez sur **Suivant**.
5. Regardez et confirmez que l'assistant a sélectionné le nom correct de votre moniteur et cliquez sur **Suivant**.
6. Cliquez sur **Terminer**.
7. Redémarrez l'ordinateur.



Pour trouver les fichiers de pilotes appropriés pour le modèle acheté, consultez le tableau suivant.

Fichiers de pilotes	Modèles appropriés
XL2411	XL2411 / XL2411E
XL2411P	XL2411P

Mise à niveau du moniteur sur un ordinateur existant

Cette instruction donne la procédure détaillée pour la mise à jour manuelle du logiciel pilote du moniteur existant sur votre ordinateur Microsoft Windows. Il est testé actuellement compatible pour les systèmes d'exploitation Windows 10, Windows 8 (8.1) et Windows 7.



Il est possible que le pilote du moniteur LCD BenQ fonctionne parfaitement avec d'autres versions de Windows, cependant au moment où ce manuel est écrit, BenQ n'a effectué aucun test de ce pilote sur d'autres versions de Windows et ne peut pas garantir son fonctionnement sur ces systèmes.

L'installation du logiciel pilote du moniteur nécessite l'installation du fichier information approprié (.inf) sur le CD-ROM du moniteur LCD BenQ pour le modèle de moniteur particulier que vous avez connecté, puis de laisser Windows installer les fichiers pilote du correspondant depuis le CD. Il est seulement nécessaire de le diriger dans la bonne direction. Windows a un Assistant Mise à jour de pilote de périphérique pour automatiser la tâche et vous guider dans la sélection du fichier et le processus d'installation.

Voir :

- [« Comment installer sur les systèmes Windows 10 » à la page 24.](#)
- [« Comment installer sur les systèmes Windows 8 \(8.1\) » à la page 25.](#)
- [« Comment installer sur les systèmes Windows 7 » à la page 26.](#)

Comment installer sur les systèmes Windows 10

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Allez à **Démarrer, Paramètres, Périphériques, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Driver** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant : d:\BenQ_LCD\Driver\ (où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment installer sur les systèmes Windows 8 (8.1)

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Déplacez le curseur vers le coin inférieur droit de l'écran ou appuyez les touches **Windows + C** sur le clavier pour ouvrir la barre des **Charm (Charms)**. Allez à **Paramètres, Panneau de configuration, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

Par ailleurs, cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Personnaliser, Affichage, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Pilote** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant: d:\BenQ_LCD\Driver\ (où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment installer sur les systèmes Windows 7

1. Ouvrez les **Propriétés d'affichage**.

Allez à **Démarrer, Panneau de configuration, Matériel et audio, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

Par ailleurs, cliquez-droit sur le bureau et sélectionnez **Personnaliser, Affichage, Périphériques et imprimantes** et cliquez-droit sur votre moniteur dans le menu.

2. Sélectionnez **Propriétés** dans le menu.

3. Cliquez sur l'onglet **Matériel**.

4. Cliquez sur **Moniteur Plug-and-Play générique**, puis sur le bouton **Propriétés**.

5. Cliquez sur l'onglet **Driver** et sur le bouton **Mettre à jour le pilote**.

6. Insérez le CD-ROM du moniteur LCD BenQ dans un lecteur de CD de l'ordinateur.

7. Dans la fenêtre **Mettre à jour le pilote logiciel**, sélectionnez l'option **Parcourir mon ordinateur à la recherche du pilote logiciel**.

8. Cliquez sur **Parcourir** et naviguez au répertoire suivant: d:\BenQ_LCD\Driver\ (où d est la lettre de lecteur désignant le lecteur de CD-ROM).



La lettre de votre lecteur de CD peut être différente de l'exemple ci-dessus selon votre système. Elle peut être 'D:' ou 'E:' ou 'F:' etc.

9. Sélectionnez le nom de dossier correct de votre moniteur dans la liste des pilotes fournis et cliquez sur **Suivant**.

Ceci copie et installe les fichiers de pilote de moniteur appropriés sur votre ordinateur.

10. Cliquez sur **Fermer**.

Vous pourrez être invité à redémarrer votre ordinateur après la fin de la mise à jour du pilote.

Comment regarder du contenu 3D sur votre moniteur (pris en charge par l'entrée DVI-D)

Votre moniteur prend en charge la lecture du contenu en trois dimensions (3D) transféré via un câble DVI-D à liaison double. Cependant, vous devez avoir le matériel informatique approprié et des logiciels qui sont compatibles avec la lecture d'images 3D.



Toutes les options du menu ne sont disponibles pour la lecture d'images 3D.

Configuration requise

- Moniteur LCD BenQ (Gamme XLI I)
- Lunettes 3D compatibles
- PC avec système d'exploitation Microsoft Windows 8 ou Windows 7
- Unités de traitement graphique (GPU) compatibles avec les derniers fichiers de pilotes installés
- Logiciels compatibles avec la lecture 3D

Pour les accessoires compatibles, visitez

<http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html>. Pour les lecteurs 3D appropriés, vérifiez avec les fournisseurs de contenu 3D.



- Contactez NVIDIA ou visitez le site Web de NVIDIA (<http://www.nvidia.com/page/home.html>) pour l'achat et les paramètres du GPU compatible.
 - Visitez le site Web de NVIDIA (www.nvidia.com/3DUpdate) pour les derniers fichiers de pilotes du GPU.
-

Lecture du contenu 3D

Suivez les manuels d'instruction de vos accessoires pour installer le matériel et les logiciels.

Si vous voulez ajuster la luminosité lorsque vous regardez du contenu 3D, allez à **Image** et **NVIDIA® 3D LightBoost™**. Voir « **Luminosité (pendant la lecture 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (pendant la lecture 3D)** » à la page 38 pour plus d'informations.

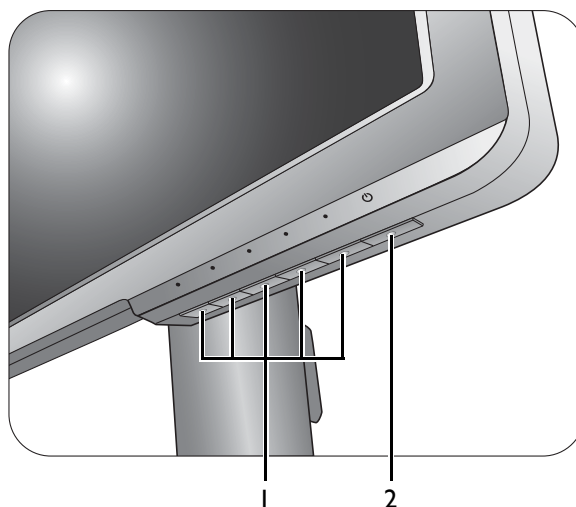
Informations de sécurité pour regarder du contenu 3D

- Vous pouvez éprouver une fatigue oculaire après avoir regardé du contenu 3D pendant une certaine période de temps. Enlever les lunettes 3D et reposez-vous pour soulager la fatigue oculaire.
- Si vous éprouvez des maux de tête, des étourdissements ou des nausées, cessez de regarder le contenu 3D immédiatement. Il peut être nécessaire de consulter un médecin si les symptômes persistent.
- Regarder du contenu 3D pendant une longue période de temps peut augmenter les risques de santé. Pour les petits enfants, les personnes âgées, les femmes enceintes ou les personnes faisant de l'hypertension ou ayant d'autres problèmes de santé, consultez un médecin avant de regarder du contenu 3D.

Comment ajuster votre moniteur

Le panneau de commande

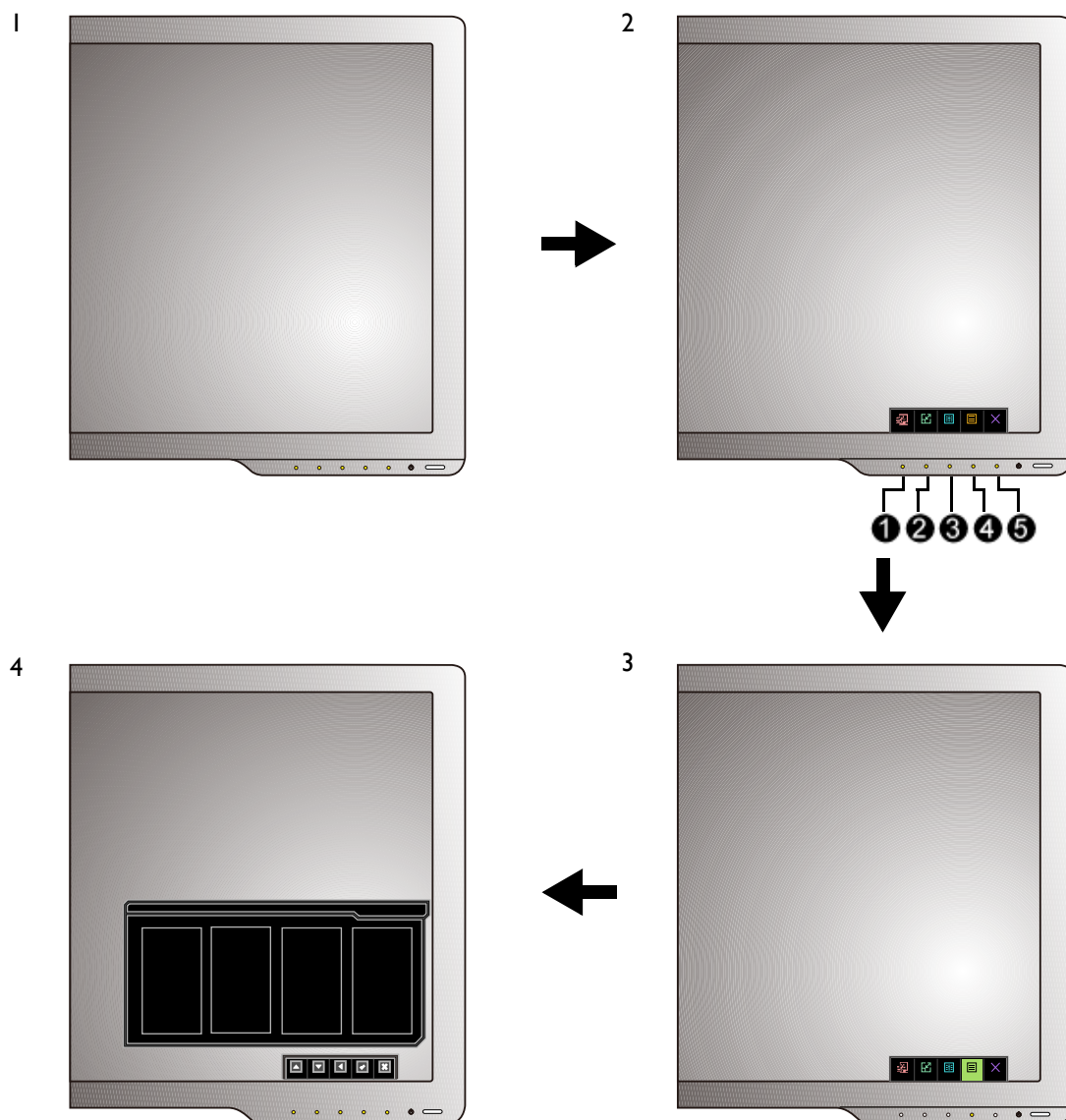
Tous les menus à l'écran peuvent être accédés par les touches de commande.



No.	Nom	Description
1.	Touches de commande	Accède aux fonctions ou éléments du menu affichés sur l'écran, juste à côté de chaque touche.
2.	Touche d'alimentation	Cette touche permet d'allumer ou d'éteindre le moniteur.

Utilisation de base des menus

Vous pouvez utiliser le menu OSD pour ajuster tous les paramètres sur votre écran.



1. Appuyez une des touches de commande.
2. Le menu des touches spéciales est affiché. Les trois premières commandes à gauche sont des touches personnalisées et sont désignées pour des fonctions particulières.
3. Sélectionnez **Menu** pour accéder au menu principal.
4. Dans le menu principal, suivez les icônes à côté des touches de commande pour faire des ajustements ou la sélection. Voir « [Naviguer dans le menu principal](#) » à la page 35 pour des détails sur les options du menu.

No.	OSD dans le menu des touches spéciales	Icône OSD dans le menu principal	Fonction
①	Touche perso 1		• (XL241 I) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Blur Reduction (Réduction du flou de mouvement). (XL241 IP) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Mode d'image. - Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 33. • Pour l'ajustement haut/augmentation.
②	Touche perso 2		• (XL241 I) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Mode d'affichage. (XL241 IP) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Vibrance couleurs. - Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 33. • Pour l'ajustement bas/diminution.
③	Touche perso 3	 / 	• (XL241 IP) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Échelle intelligente. (XL241 IP) Par défaut, c'est la touche spéciale pour Black eQualizer. - Pour changer les paramètres par défaut, voir « Personnaliser les touches spéciales » à la page 33. • Accède aux sous-menus. • Sélectionne les éléments du menu.
④	Menu		• Active le menu principal. • Retourne au menu précédent.
⑤	Quitter		Quitte le menu OSD.



• OSD = Affichage à l'écran.

Les touches spéciales ne fonctionnent que lorsque le menu principal est actuellement affiché. L'affichage des touches spéciales disparaîtra après quelques secondes sans activité de la touche.

• Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Contrôler l'affichage avec Display Pilot (XL241 I seulement)

Le logiciel **Display Pilot** fourni sur le CD est une alternative pour contrôler l'affichage. Les principales fonctions comprennent :

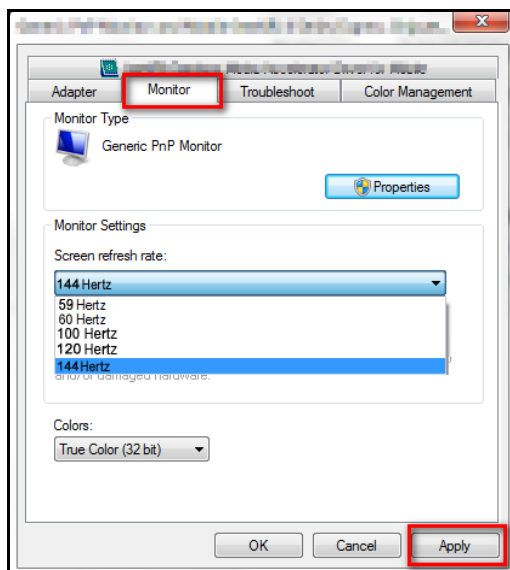
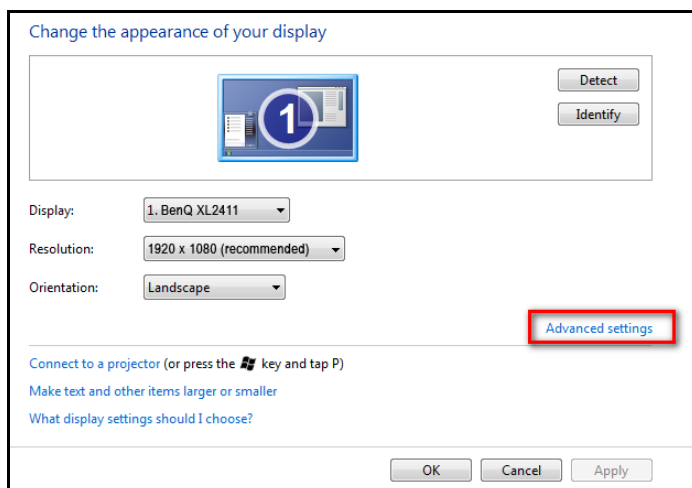
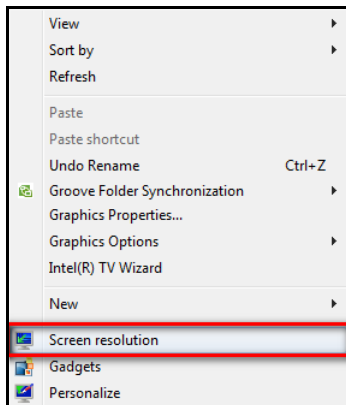
- Contrôle des menus OSD.
- Accédez à plus de modes de jeu via **Game Mode Loader**.

Pour plus d'informations, visitez www.BenQ.com et téléchargez le fichier d'aide de **Display Pilot**.

Configuration initiale pour les jeux

Vous pouvez optimiser le moniteur pour améliorer votre expérience de jeu. Vous pouvez souhaiter commencer avec les réglages suivants.

- I. Réglez le taux de rafraîchissement de l'écran sur **144 Hertz** (144 Hz).
 - a. Cliquez avec le bouton droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**. Cliquez sur **Paramètres avancés**. Sous l'onglet **Moniteur**, changez le taux de rafraîchissement de l'écran sur **144 Hertz**. Puis cliquez sur **Appliquer** et **Oui** pour confirmer la modification.





Selon le système d'exploitation sur votre PC, différentes procédures doivent être suivies pour ajuster le taux de rafraîchissement de l'écran. Consultez le document d'aide de votre système d'exploitation pour plus de détails.

- b. Allez dans le menu de configuration dans votre jeu, et changez la fréquence d'images ou le taux de rafraîchissement de l'écran à 144 Hz. Consultez le document d'aide fourni avec votre jeu pour plus de détails.

Pour vérifier si le taux de rafraîchissement de l'écran a été modifié, sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales sur votre moniteur et allez dans **Système et Information**. Le taux de rafraîchissement dans **Résolution actuelle** doit être 144 Hz.



Si 144 Hz n'est pas disponible dans vos menus, vérifiez ce qui suit :

- assurez-vous que le câble DVI-D à liaison double est correctement connecté à votre ordinateur et au moniteur ;
- assurez-vous que votre GPU prend en charge 144 Hz ;
- assurez-vous que votre jeu prend en charge 144 Hz.

2. Sélectionnez un mode d'affichage souhaité. Voir « [Ajuster le mode d'affichage](#) » à la page 34.
3. Redimensionnez votre affichage avec **Échelonnage intelligent**. Voir « [Utiliser Échelonnage intelligent](#) » à la page 34.
4. Sélectionnez un mode de jeu approprié pour votre jeu. Voir « [Mode d'image](#) » à la page 42 pour plus d'informations.
(XL2411 seulement) Pour plus de modes de jeu, veuillez les télécharger avec **Game Mode Loader**. Voir « [Téléchargement de plus de modes de jeu en utilisant Game Mode Loader \(XL2411 seulement\)](#) » à la page 33.
5. Ajustez la luminosité de votre affichage. Voir « [Luminosité \(pendant la lecture 2D\) / NVIDIA® 3D LightBoost™ \(pendant la lecture 3D\)](#) » à la page 38.
6. Ajustez la luminosité des nuances de noir avec **Black eQualizer**. Voir « [Black eQualizer](#) » à la page 39.
7. Ajustez la hauteur du moniteur. Voir « [Ajuster la hauteur du moniteur](#) » à la page 16.

Optimisation de l'image (XL2411 seulement)



Le mode d'image par défaut est **JTS1**, qui est désigné pour les jeux JTS. Si vous préférez d'autres modes d'image, allez à **Image avancée** et changez le paramètre dans **Mode d'image**.

La meilleure manière d'obtenir un affichage optimal avec une entrée analogique (D-Sub) est d'utiliser la fonction **Ajustement auto**. Allez à **Affich. et Ajustement auto** pour optimiser l'image actuellement affichée à l'écran.



Lorsque vous connectez un signal d'entrée numérique en utilisant un câble numérique (DVI ou HDMI), la fonction **Ajustement auto** sera désactivée, car le moniteur affichera automatiquement la meilleure image.



Veuillez assurer que la carte graphique connectée sur votre ordinateur est configurée sur la résolution native du moniteur lorsque vous utilisez la fonction **Ajustement auto**.

Si vous le souhaitez, vous pouvez toujours ajuster les paramètres géométriques de l'écran manuellement en utilisant les éléments du menu de géométrie. Pour vous aider dans cette tâche, BenQ a fourni un utilitaire de test de l'écran que vous pouvez utiliser pour vérifier la couleur, le niveau de gris, et le gradient de ligne de l'écran.

1. Exécutez le programme de test auto.exe depuis le CD-ROM. C'est la meilleure manière d'observer les modifications possibles. Vous pouvez également utiliser toute autre image, telle que le bureau de votre système d'exploitation. Cependant, il est recommandé d'utiliser auto.exe. Lorsque vous exécutez auto.exe, un motif de test s'affiche.
2. Appuyez sur une des touches de commande pour faire apparaître le menu des touches spéciales. Sélectionnez **Menu** pour accéder au menu principal.
3. Allez à **Affich.** et **Ajustement auto.**
4. Si du bruit vertical est observé (comme un effet de rideau-tremblement des lignes verticales), sélectionnez **Horloge Pixel** et ajustez le moniteur jusqu'à la disparition du bruit.
5. Si du bruit horizontal est observé, sélectionnez **Phase** et ajustez le moniteur jusqu'à la disparition du bruit.

Personnaliser les touches spéciales

Les 3 touches de commande à gauche (également appelées touches personnalisées) servent de touches spéciales pour fournir un accès direct à des fonctions prédéfinies. Vous pouvez changer le réglage par défaut et désigner des fonctions différentes pour ces touches.

1. Appuyez sur une des touches de commande pour faire apparaître le menu des touches spéciales.
2. Sélectionnez **Menu** pour accéder au menu principal.
3. Allez à **Système**.
4. Sélectionnez la touche personnalisée que vous souhaitez changer.
5. Dans le sous-menu, sélectionnez une fonction qui peut être accédée par cette touche. Un message auto apparaîtra, indiquant que la configuration est terminée.

Configurer votre propre mode de jeu

Plusieurs modes d'image prédéfinis sur votre moniteur sont appropriés pour les jeux. Pour mieux répondre à vos besoins, vous pouvez modifier et enregistrer les paramètres d'affichage liés, et passer à votre propre mode de jeu facilement.

1. Ajustez les paramètres disponibles liés dans les différents menus OSD.
2. Après avoir effectué tous les réglages, allez à **Enregistrer paramètres** et enregistrez dans un des modes de jeu.
3. Si vous voulez passer à votre mode de jeu à tout moment, allez à **Image Avancée** et **Mode d'image**, et sélectionnez le mode de jeu que vous avez enregistré à l'Étape 2. Vos paramètres d'affichage préférés seront appliqués immédiatement.



BenQ offre d'autres modes de jeu optimisés sur le site Web. Si vous préférez utiliser ces réglages, consultez « Téléchargement de plus de modes de jeu en utilisant Game Mode Loader (XL2411 seulement) » à la page 33.

Téléchargement de plus de modes de jeu en utilisant Game Mode Loader (XL2411 seulement)

Au lieu de personnaliser vos propres réglages d'affichage, vous pouvez télécharger les modes de jeu disponibles sur le site Web BenQ et appliquer les réglages directement.

1. Visitez le site Web local sur www.BenQ.com. Allez à **Support (Assistance)** > **Downloads (Téléchargements)** > l'onglet **Software (Logiciel)** sous le modèle acheté.

2. Téléchargez et installez le chargeur de mode de jeu.
3. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration.
4. Allez à **Image avancée** et **Mode d'image** sur votre moniteur, et sélectionnez le mode de jeu que vous venez de mettre à jour et appliquez les réglages directement.

Vous pouvez également accéder et appliquer de nouveaux modes de jeu via **Display Pilot**.

1. Installez **Display Pilot** depuis le CD fourni.
2. Lancez **Display Pilot** et sélectionnez **Tools (Outils) > Game Mode Loader**.
3. Cliquez sur **Vérifier maintenant** pour vérifier les nouveaux modes de jeu.
4. Pour appliquer les modes de jeu téléchargés, sélectionnez-en un dans la liste déroulante dans **Tools (Outils)**, puis cliquez sur **Appliquer**.



Une connexion Internet est requise pour cette opération.

Ajuster le mode d'affichage

Pour afficher les images en des formats autres que le format de votre moniteur et des tailles autres que la taille de votre affichage, vous pouvez ajuster le mode d'affichage sur le moniteur. Pour le format et la taille de votre affichage, consultez les spécifications sur le CD.

1. Appuyez sur une des touches de commande pour faire apparaître le menu des touches spéciales, et appuyez sur **Menu** pour accéder au menu principal.
2. Allez à **Image avancée** et **Mode d'affichage**.
3. Sélectionnez un mode d'affichage approprié. Le réglage sera effectif immédiatement.



Passez d'abord au mode d'affichage désiré, et suivez les instructions dans « [Utiliser Échelonnage intelligent](#) » à la [page 34](#) pour ajuster la taille d'affichage pour correspondre précisément à vos besoins.

Utiliser Échelonnage intelligent

Vous pouvez redimensionner votre affichage avec **Échelle intelligente**.

1. Allez à **Image avancée** et **Échelle intelligente**.
2. Ajustez la valeur.



- Si une des touches personnalisées est prédéfinie pour **Échelle intelligente**, vous pouvez appuyer la touche personnalisée et ajuster la valeur directement.
- Votre écran peut devenir instable temporairement quand il est redimensionné. C'est un phénomène normal et ne devrait pas être considéré comme défaut de fabrication.
- Pour plus d'informations sur l'**Échelle intelligente**, voir « [Échelle intelligente](#) » à la [page 43](#).

Utiliser le Mode instantané

Pendant les jeux, vous pouvez diminuer le décalage d'entrée en activant le **Mode instantané**.

1. Allez à **Image** et **Mode instantané**.
2. Sélectionnez **Activé**.

Naviguer dans le menu principal

Vous pouvez utiliser le menu OSD (affiché à l'écran) pour ajuster tous les paramètres sur votre écran.

Appuyez sur une des touches de commande pour faire apparaître le menu des touches spéciales. Sélectionnez **Menu** pour accéder au menu principal. Voir « [Utilisation de base des menus](#) » à la [page 29](#) pour plus de détails. L'ordre des éléments du menu peuvent varier selon le modèle acheté.

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



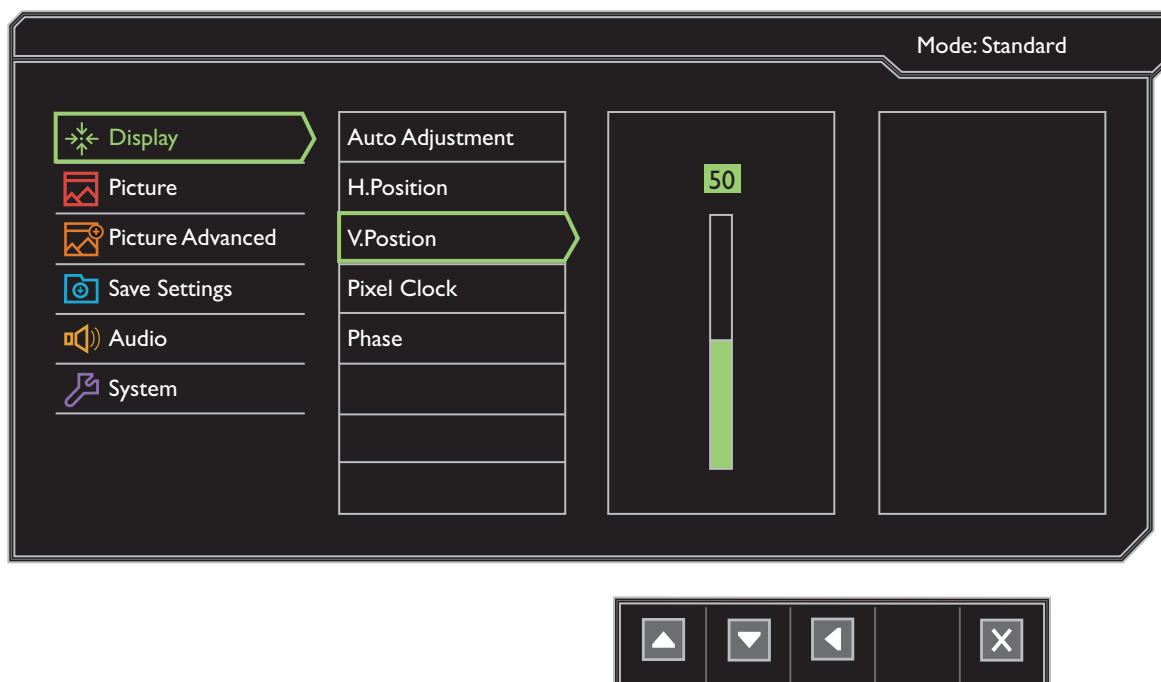
Les langues du menu OSD peuvent être différentes du produit fourni dans votre région, voir « [Langue](#) » à la [page 48](#) au-dessous de **Système** et **Paramètres OSD** pour plus de détails.

Pour plus d'informations sur chaque menu, veuillez consulter les pages suivantes :

- « [Menu d'affichage \(XL241 I seulement\)](#) » à la [page 36](#)
- « [Menu Image](#) » à la [page 38](#)
- « [Menu Image Avancée](#) » à la [page 41](#)
- « [Menu Enregistrer paramètres](#) » à la [page 45](#)
- « [Menu Son](#) » à la [page 46](#)
- « [Menu Système](#) » à la [page 47](#)

Menu d'affichage (XL241 I seulement)

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez ou pour sélectionner **Affich.**
3. Sélectionnez pour aller à un sous-menu, puis utilisez ou pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez ou pour faire des ajustements ou pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction	Plage
Ajustement auto	Optimise et ajuste les paramètres de l'écran automatiquement pour vous. N'est pas applicable à un signal d'entrée numérique.	
Position H.	Ajuste la position horizontale de l'image sur l'écran.	0 à 100
Position V.	Ajuste la position verticale de l'image sur l'écran.	0 à 100

Élément	Fonction	Plage
Horloge Pixel	Ajuste la fréquence de l'horloge pixel pour synchroniser avec le signal vidéo analogique en entrée. Voir également : « Optimisation de l'image (XL241 I seulement) » à la page 32.  N'est pas applicable à un signal d'entrée numérique.	0 à 100
Phase	Ajuste la phase de l'horloge pixel pour synchroniser avec le signal vidéo analogique en entrée. Voir également : « Optimisation de l'image (XL241 I seulement) » à la page 32.  N'est pas applicable à un signal d'entrée numérique.	0 à 63

Menu Image

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Image**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction	Plage
Luminosité (pendant la lecture 2D) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (pendant la lecture 3D)	• Ajuste la balance entre les niveaux lumineux et sombres (pendant la lecture 2D). - Ou • Règle la luminosité de l'image pendant la lecture 3D.	(pendant la lecture 2D) • 0 à 100 (pendant la lecture 3D) • OFF (DÉSACT) à MAX

Élément	Fonction		Plage
Contraste	Ajuste le degré de différence entre les points sombres et les points lumineux.		0 à 100
Low Blue Light	Diminue la lumière bleue émise par l'écran pour réduire le risque d'exposition à la lumière bleue de vos yeux.  Plus la valeur est élevée, plus la lumière bleue diminue.		0 à 10
Black eQualizer	Fait ressortir les teintes sombres en augmentant la luminosité sans changer les tons clairs.  Si l'image est trop claire ou ne contient presque pas de nuances sombres, ajuster la valeur de Black eQualizer peut ne pas apporter beaucoup de changement à l'image.		0 à 20
Blur Reduction (Réduction du flou de mouvement)	Réduit le flou de mouvement dans les jeux ou lors de la lecture vidéo.  Pas applicable pour la lecture 3D.  Notez les impacts de la fonction Blur Reduction une fois activée. - La luminosité est réduite. - Sans scintillement est désactivé.		• ACTIVÉ • DÉSACT
Temp. couleur	Normal	Permet aux vidéos et aux photos d'être affichées en couleurs naturelles. C'est la couleur par défaut de l'usine.	
	Bleuâtre	Applique une teinte froide à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de l'industrie informatique.	
	Rougeâtre	Applique une teinte chaude à l'image. Elle est prédéfinie à l'usine à la couleur blanche standard de la presse.	
	Utilisat.	Le mélange des couleurs primaires Rouge, Vert et Bleu peut être modifié pour changer la teinte de la couleur de l'image. Allez aux menus R (rouge), V (vert), et B (bleu) se suivant pour modifier les paramètres. La diminution d'une ou plusieurs des couleurs réduira leur influence respective sur la teinte de la couleur de l'image. (P. ex. si vous réduisez le niveau bleu, l'image prendra graduellement une teinte jaunâtre. Si vous réduisez le vert, l'image prendra une teinte magenta.)	• R (0 à 100) • V (0 à 100) • B (0 à 100)
Teinte	Réglez le degré de perception des couleurs.		0 à 100
Saturation (XL2411 seulement)	Réglez le degré de pureté des couleurs.		0 à 100

Élément	Fonction	Plage
Vibrance couleurs (XL2411P seulement)	Fournit différents jeux de réglages de couleur. Une fois appliqué, vous pouvez ajuster certains des réglages de couleur dans les menus correspondants.	0 à 20
Réinit. couleur	Réinitialise les réglages de couleur personnalisés aux valeurs par défaut de l'usine.	• OUI • NON
AMA	Améliore le temps de réponse du niveau de gris du panneau LCD.	• DÉSACT • Élevée • Premium
Mode instantané	Ajuste le traitement de l'image pour diminuer le décalage d'entrée. Vous pouvez avoir une expérience en temps réel avec les jeux.  Pour optimiser la qualité d'image, désactivez le Mode instantané si la source est la vidéo entrelacée. Pour vérifier la résolution de la source vidéo, allez dans Système et Informations sur le moniteur.	• ACTIVÉ • DÉSACT
Finesse	Ajuste la clarté et la visibilité des contours des sujets dans l'image.	1 à 10
Gamma	Réglez la luminescence du ton. La valeur par défaut est 3 (la valeur standard pour Windows).	• Gamma 1 • Gamma 2 • Gamma 3 • Gamma 4 • Gamma 5

Menu Image Avancée

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Image avancée**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction	Plage
Mode d'image	Sélectionnez un Mode d'image qui correspond le mieux au type d'images sur l'écran.  Le réglage par défaut est JTS1 . Modifiez le réglage si nécessaire.	
	JTS1	
	JTS2	
	STR	
	Joueur1	
	Joueur2	
	Joueur3	
	Film	
	Photo	
	sRGB	
	Éco	
	Standard	
Présentation	Affiche l'aperçu des images à l'écran avec le mode sélectionné dans Mode d'image. L'écran sera divisé en deux fenêtres. La fenêtre de gauche est une démonstration des images en mode Standard, alors que la fenêtre de droite présente les images avec le mode spécifié.	• ACTIVÉ • DÉSACT
Dynamic Contrast	La fonction permet de détecter automatiquement la distribution d'un signal visuel en entrée, puis de créer le contraste optimal.	0 à 5
Overscan	Agrandit légèrement l'image d'entrée. Utilisez cette fonction pour cacher le bruit de bordure gênant s'il est présent autour de votre image.  Disponible seulement si la source d'entrée est HDMI, DP ou D-Sub (VGA converti depuis Composantes).	• ACTIVÉ • DÉSACT

Élément	Fonction		Plage
Mode d'affichage	Cette fonction est fournie pour permettre un autre format que 16:9 d'être affiché sans distorsion géométrique.		
	 Les options au-dessous de Mode d'affichage seront différentes selon les sources de signal d'entrée.		
	 Selon votre sélection de Mode d'image , une option différente Mode d'affichage est prédéfinie. Modifiez le réglage si nécessaire.		
	Plein	Échelonne l'image d'entrée pour remplir l'écran. Idéal pour les images au format 16:9.	
	Format	L'image d'entrée est affichée sans distorsion géométrique remplissant autant que possible l'affichage.	
	1:1	Affiche l'image d'entrée dans sa résolution native sans l'échelonner.	
	17" (4:3)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 17" au format 4:3.	
	19" (4:3)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 19" au format 4:3.	
	19"L (16:10)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 19"L au format 16:10.	
	21,5" (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 21,5" au format 16:9.	
Échelle intelligente	22"L (16:10)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 22"L au format 16:10.	
	23"L (16:9)	Affiche l'image en entrée comme sur un moniteur de 23"L au format 16:9.	
	Ajuste la taille d'affichage pour mieux correspondre à vos besoins.		0 à 100
	 Si le Mode d'affichage est 17" , 19" , 19"L ou 21,5" , les 4 derniers réglages d'échelonnage (dans différentes résolutions de la source d'entrée) seront enregistrés pour un accès rapide.		
	 Si le Mode d'affichage est 1:1 (et la résolution de la source d'entrée est inférieure à 1920 x 1080), les 3 derniers paramètres d'échelonnage (dans différentes résolutions de la source d'entrée) seront enregistrés pour un accès rapide.		

Élément	Fonction		Plage
Format couleur (XL2411 seulement)	Détermine l'espace de couleur (RVB ou YUV) en fonction du signal vidéo détecté.		
	 Il peut être nécessaire de régler manuellement le Format couleur si les couleurs affichées sur l'écran du moniteur ne s'affichent pas correctement.		
	 Si la source d'entrée est HDMI ou DP, le format couleur n'est pas sélectionnable. Donc, le Format couleur est réglé automatiquement selon la source d'entrée vidéo.		
	RVB	• Pour la source d'entrée D-Sub (VGA) depuis le PC. • Pour la source d'entrée DVI.	
	YUV	Pour la source d'entrée D-Sub (Composantes converti depuis VGA) depuis un appareil vidéo.	
Plage PC RVB HDMI	Détermine la plage des échelles de couleur. Sélectionnez une option qui correspond au réglage de plage RVB de l'appareil HDMI connecté.		• RVB (0 à 255) • RVB (16 à 235)
Focus intelligent	Cette fonction fournit une zone de surbrillance pour se concentrer sur certains contenus, par exemple une vidéo YouTube ou un jeu dans une fenêtre.		
	Taille	Détermine la taille de la zone de surbrillance.	• Petite • Grande • DÉSACT
	Position H.	Ajuste la position horizontale de la zone de surbrillance.	0 à 100
	Position V.	Ajuste la position verticale de la zone de surbrillance.	0 à 100
	Échelonnage	Met la zone de surbrillance à l'échelle.	0 à 100

Menu Enregistrer paramètres

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.

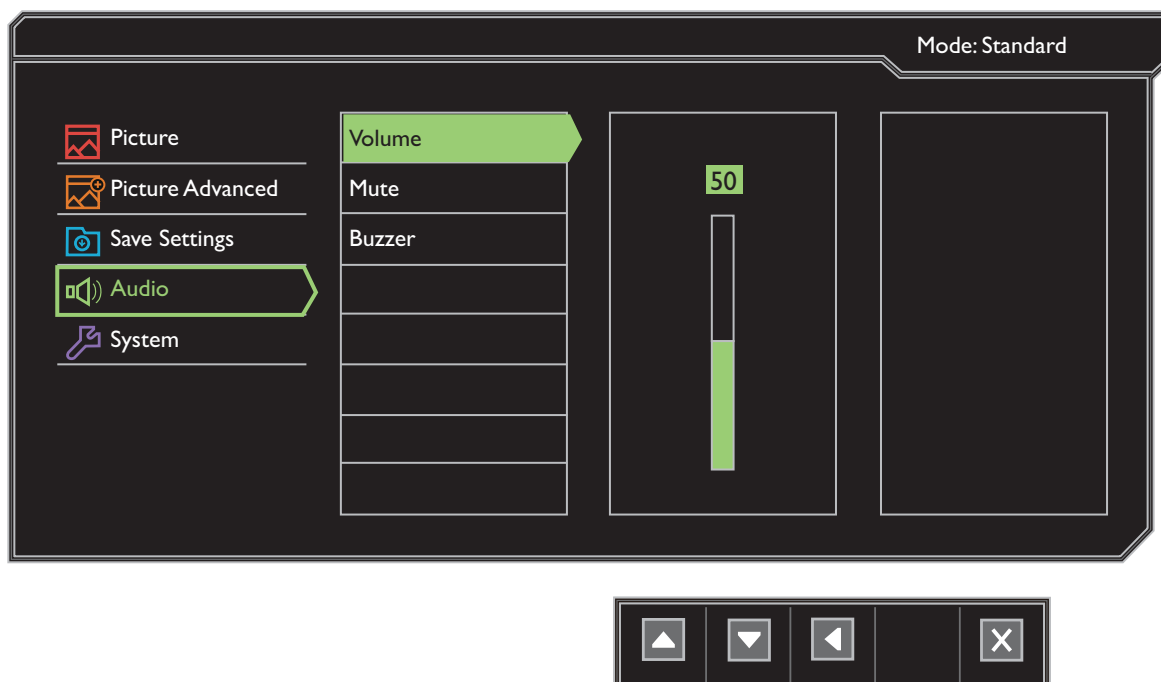


1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez ou pour sélectionner **Enreg. Réglages**.
3. Sélectionnez pour aller à un sous-menu, puis utilisez ou pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez pour faire la sélection.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction	Plage
Joueur 1	Enregistre un nouveau groupe de paramètres d'affichage personnalisés. Voir « Configurer votre propre mode de jeu » à la page 33 pour des informations sur l'application du mode de jeu.	-
Joueur 2		
Joueur 3		

Menu Son

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.

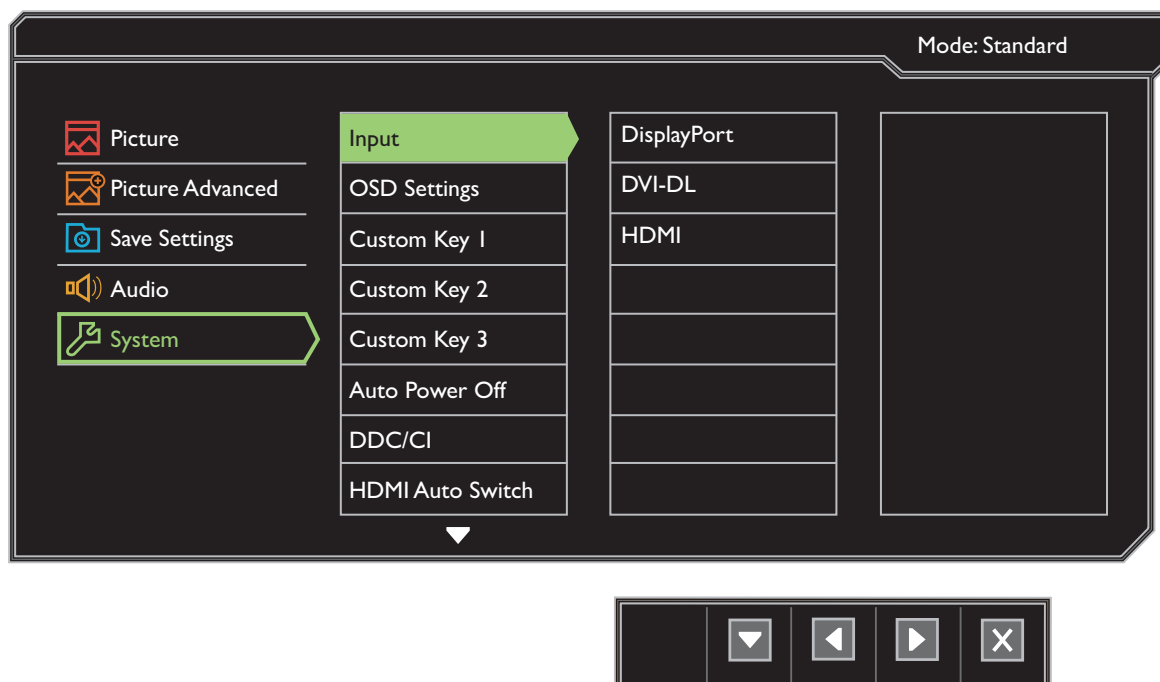


1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez ou pour sélectionner **Son**.
3. Sélectionnez pour aller à un sous-menu, puis utilisez ou pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez ou pour faire des ajustements ou pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction	Plage
Volume	Ajuste le volume audio.	0 à 100
Muet	Désactive l'entrée audio.	• ACTIVÉ • DÉSACT
Vibreur	Active ou désactive le son des touches de commande.	• ACTIVÉ • DÉSACT

Menu Système

Les options de menu disponibles peuvent varier selon les sources d'entrée, les fonctions et les réglages. Les options de menu qui ne sont pas disponibles apparaîtront en grisé. Les touches qui ne sont pas disponibles seront désactivées et les icônes OSD correspondantes disparaîtront. Pour les modèles sans certaines fonctions, leurs paramètres et éléments liés n'apparaîtront pas sur le menu.



1. Sélectionnez **Menu** dans le menu des touches spéciales.
2. Utilisez  ou  pour sélectionner **Système**.
3. Sélectionnez  pour aller à un sous-menu, puis utilisez  ou  pour sélectionner un élément du menu.
4. Utilisez  ou  pour faire des ajustements ou  pour faire des sélections.
5. Pour retourner au menu précédent, sélectionnez .
6. Pour quitter le menu, sélectionnez .

Élément	Fonction		Page
Entrée	Utilisez ceci pour changer l'entrée à celle appropriée pour votre type de connexion de câble vidéo.		(XL2411) • D-Sub • DVI-DL • HDMI (XL2411P) • DisplayPort • DVI-DL • HDMI
Paramètres OSD	Langue	Définit la langue du menu OSD.  Les options de langue affichées à l'écran peuvent être différentes de celles affichées à droite, selon le produit fourni dans votre région.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 • 한국어 • العربية
	Temps d'affichage	Ajuste le temps d'affichage du menu OSD.	• 5 s • 10 s • 15 s • 20 s • 25 s • 30 s
	Verrou OSD	Évite que les réglages de l'écran soient changés accidentellement. Lorsque cette fonction est activée, le fonctionnement des commandes OSD et des touches spéciales sera désactivé.  Pour déverrouiller les commandes OSD, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.	

Élément	Fonction	Plage
Touche perso 1	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 1.	• Mode d'image • Mode d'affichage • Échelle intelligente • Luminosité • Contraste • Focus intelligent • Volume • Muet • Entrée • Black eQualizer • Low Blue Light • Blur Reduction • Vibrance couleurs (XL2411P seulement)
Touche perso 2	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 2.	
Touche perso 3	Définit les fonctions accessibles par la touche personnalisée 3.	
Alim. auto. désact.	Paramétrez le temps au bout duquel l'écran s'éteindra automatiquement et se mettra en mode économie d'énergie.	• DÉSACT • 10min. • 20min. • 30min.
DDC/CI	Permet aux paramètres du moniteur d'être définis via le logiciel sur l'ordinateur.  DDC/CI est l'acronyme de Display Data Channel/Command Interface, qui a été développée par la Video Electronics Standards Association (VESA) pour étendre le standard DDC existant. La capacité DDC/CI permet aux commandes du moniteur d'être envoyées via logiciel pour les diagnostics à distance.	• ACTIVÉ • DÉSACT
Commut. auto HDMI	Lorsque cette fonction est activée, le port HDMI sera dans les choix de sélection auto de l'entrée. Dans le cas contraire, HDMI ne peut être sélectionné que par la sélection de l'entrée ou par la touche spéciale.	• ACTIVÉ • DÉSACT
Avis de résolution	Choisit d'afficher ou non l'avis de résolution de la résolution recommandée quand une nouvelle source d'entrée est détectée par le moniteur.	• ACTIVÉ • DÉSACT

Élément	Fonction	Plage
Information	Affiche les réglages actuels des propriétés de l'écran.	• Entrée • Résolution actuelle • Résolution optimale (meilleure avec le moniteur) • Nom de modèle
Rétablir tout	Rétablit tous les réglages de mode, de couleur et de géométrie aux valeurs par défaut de l'usine.	• OUI • NON

Dépannage

Foire aux questions (FAQ)

Imagerie

-  Les couleurs de l'image ne sont pas correctes.
-  • Le **Mode d'image** par défaut est **JTS1**, qui est désigné pour les jeux JTS. Si vous préférez d'autres modes d'image, allez à **Image** et changez le paramètre dans **Mode d'image**.
- Si l'image présente une teinte jaunâtre, bleutée ou rosée, allez à **Image** et **Réinit. couleur**, puis choisissez **OUI** pour réinitialiser les réglages de couleurs aux valeurs par défaut de l'usine.
- Si l'image n'est toujours pas correcte et que la couleur de l'OSD est elle aussi anormale, l'une des trois couleurs primaires est absente du signal d'entrée. Vérifiez alors les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.
-  L'image est floue.
-  Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.
-  Utilisez-vous un câble d'extension VGA ?
-  Effectuez un test après avoir retiré le câble d'extension. L'image est-elle à présent correctement mise au point ? Si ce n'est pas le cas, optimisez l'image en suivant les instructions de la section « **Ajuster la résolution de l'écran** » du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** ». Lorsqu'on utilise un câble d'extension, il est normal que l'image puisse présenter un certain flou dû à des pertes lors du trajet du signal dans le câble. Vous pouvez réduire ces pertes en employant un câble d'extension doté d'une meilleure conductivité ou un amplificateur intégré.
-  L'image n'est-elle floue qu'à une résolution inférieure à la résolution native (maximale) ?
-  Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD. Sélectionnez la résolution native.
-  Des erreurs de pixels sont visibles.
- Certains pixels sont toujours noirs, un ou plusieurs pixels sont toujours blancs, un ou plusieurs pixels sont toujours rouges, verts, bleus ou d'une autre couleur.
-  • Nettoyez l'écran LCD.
- Mettez sous tension puis hors tension.
- Il s'agit de pixels qui restent allumés ou éteints en permanence, c'est un défaut naturel se produisant dans la technologie LCD.
-  L'image est déformée, clignote ou scintille.
-  Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.

- ? Vous utilisez le moniteur dans sa résolution native, mais l'image est toujours déformée.
- ✓ Les images de sources différentes peuvent apparaître déformées ou étirées sur le moniteur utilisé dans sa résolution native. Pour la performance d'affichage optimale de chaque source d'entrée, vous pouvez utiliser la fonction **Mode d'affichage** pour définir un format approprié pour les sources d'entrée. Voir « [Mode d'affichage](#) » à la page 43 pour des détails.
- ? L'image est déplacée dans une direction déterminée.
- ✓ Lisez les instructions du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** » sur le CD pour sélectionner la résolution et la fréquence de rafraîchissement appropriées.
- ? Une légère ombre de l'image statique affichée est visible à l'écran.
- ✓
 - Activez la fonction de gestion de l'alimentation pour permettre à votre ordinateur et votre moniteur d'entrer en mode de veille basse consommation lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
 - Utilisez un écran de veille pour éviter la rétention des images.

Voyant DEL d'alimentation

- ? Le voyant DÉL est vert ou orange.
- ✓
 - Si la DÉL est allumée en vert continu, le moniteur est allumé.
 - Si le témoin LED est allumé en vert et que le message **Hors de portée** s'affiche à l'écran, cela signifie que vous utilisez un mode d'affichage non pris en charge par le moniteur. Changez alors le paramétrage en sélectionnant un mode d'affichage admis. Veuillez lire la section « **Modes d'affichage prédéfinis** » du lien « **Ajuster la résolution de l'écran** ».
 - Si le témoin LED est allumé en orange, le mode d'économie d'énergie est actif. Appuyez sur n'importe quelle touche du clavier ou déplacez la souris. Si cette action ne résout pas le problème, vérifiez les connecteurs du câble de signal. Si vous constatez qu'une broche est pliée ou cassée, contactez votre revendeur.
 - Si la DÉL est éteinte, contrôlez la prise secteur, l'alimentation électrique externe et l'interrupteur de mise sous tension.

Commandes OSD

- ? Les commandes OSD sont inaccessibles.
- ✓ Pour déverrouiller les commandes OSD quand elle est prédéfinie pour être verrouillée, appuyez et maintenez une touche pendant 10 secondes.

Messages OSD

- ? Un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur.
- ✓ S'il y a un message **Hors de portée** sur l'écran lors du démarrage de l'ordinateur, cela signifie une compatibilité de l'ordinateur due au système d'exploitation ou à la carte graphique. Le système ajustera automatiquement le taux de rafraîchissement. Attendez simplement que le système d'exploitation soit lancé.

Son



Aucun son ne peut être entendu sur les haut-parleurs externes connectés.



- Retirez votre casque (si le casque est connecté au moniteur).
- Vérifiez si la Sortie audio est correctement connectée.
- Si les haut-parleurs externes sont de type USB, vérifiez si la connexion USB est OK.
- Augmentez le volume (le volume peut être muet ou trop faible) sur les haut-parleurs externes.

Pour plus d'aide ?

Si vous ne parvenez pas à résoudre vos problèmes en suivant les instructions de ce manuel, contactez votre revendeur ou visitez le site Web local sur www.BenQ.com pour plus de support et le service client local.